

**수업 명 : 시스템프로그래밍**

**과제 이름 : Proxy 2-2**

**학 과: 컴퓨터정보공학부**

**담당 교수님: 김태석 교수님**

**분 반: 월5, 수6**

**학 번: 2023202043**

**성 명: 최은준**

## 0. Introduction

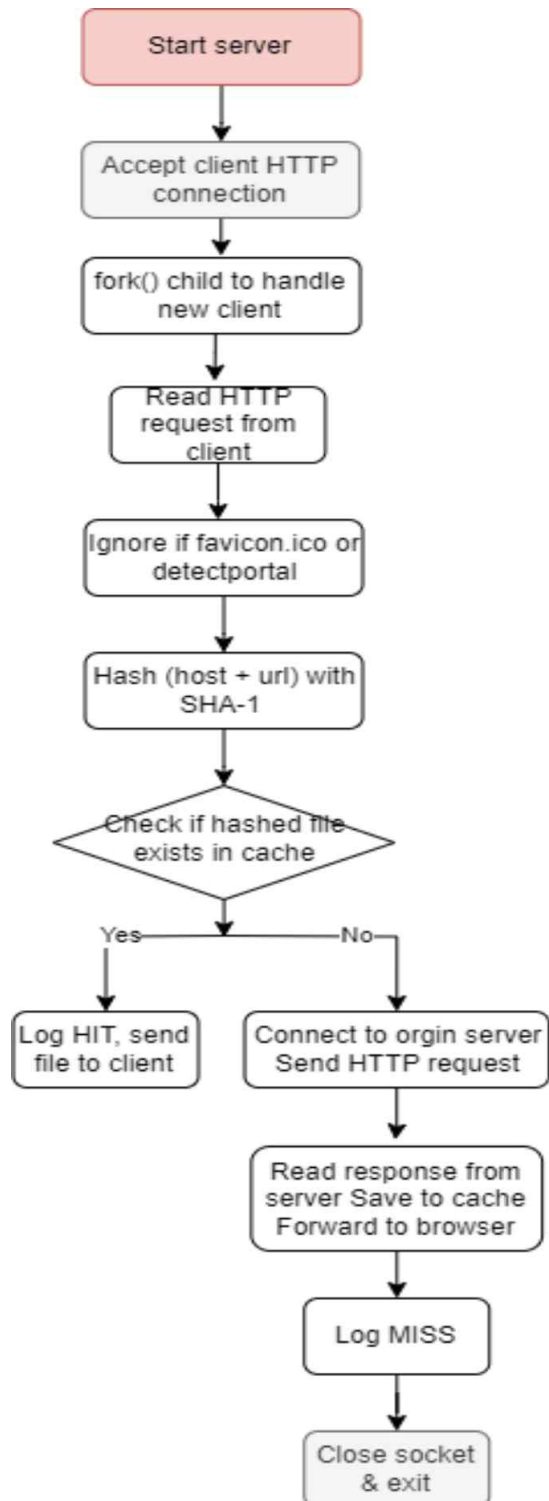
이 과제에서는 웹 브라우저로부터의 HTTP 요청을 처리하는 프록시 캐시 서버를 구현하는 것이다.

프록시 서버는 클라이언트인 웹 브라우저로부터 요청을 수신한 후, 해당 요청에 대한 캐시 파일이 존재하는지 검사하고, 캐시가 존재하는 경우에는 이를 브라우저로 전송, 존재하지 않는 경우에는 원 서버로부터 데이터를 가져와 클라이언트에 전달함과 동시에 캐시에 저장한다.

서버는 `fork()`을 통해 동시에 여러 클라이언트의 요청을 처리할 수 있으며, `favicon.ico`, `detectportal`과 같은 자동 요청은 캐시 및 로그에서 제외한다.

# 1. Flow Chart

## 1-1. proxy server #2-2 코드 작성 순서도



위 코드 순서도의 동작 방식은 다음과 같다.

1. 서버는 포트 39999에서 대기하며, 클라이언트 연결 수락 시 `fork()`를 사용해 자식 프로세스 생성
2. 브라우저로부터 HTTP GET 요청 수신
3. `favicon.ico`와 같은 자동 요청은 무시
4. `host + url` 문자열을 SHA1 해시 → 캐시 디렉터리 및 파일 경로 결정
5. 파일이 이미 존재하면 (HIT): 로그 기록 후 파일 내용 전송
6. 존재하지 않으면 (MISS):
  - 6-1. 원 서버에 접속하여 요청
  - 6-2. 응답을 브라우저에 전송하고 캐시에 저장
  - 6-3. MISS 로그 기록
7. 연결 종료 및 자식 프로세스 종료

## 2. Pseudo code

### 2-1. proxy client #2-2 알고리즘

```
Function main():  
    Ignore SIGCHLD to prevent zombie processes  
    Create TCP socket, bind, and listen on PORT  
    While true:  
        Accept client connection  
        Fork a child  
        If child:  
            Close server socket  
            Call handle_client()  
        Else:  
            Close client socket  
End Function  
Function handle_client(clnt_sock, clnt_addr):
```

<p>Read HTTP request</p> <p>If method != GET → exit</p> <p>If request is favicon or detectportal → exit</p> <p>Extract host and url</p> <p>full_url ← host + url</p> <p>hash ← sha1_hash(full_url)</p> <p>Construct cache path from hash</p> <p>If file exists:</p> <p>    Log "HIT"</p> <p>    Send cached file to client</p> <p>Else:</p> <p>    Connect to origin server</p> <p>    Send GET request</p> <p>    Read response, send to client and save to cache</p> <p>    Log "MISS"</p> <p>Close client socket and exit</p> <p>End Function</p>
<p>Function sha1_hash(input):</p> <p>    Perform SHA1 hash on input string</p> <p>    Return 40-character hex string</p> <p>End Function</p>
<p>Function is_cache_hit(path):</p> <p>    Return true if file at path exists</p> <p>End Function</p>
<p>Function write_log(status, info, ip, port):</p> <p>    Open logfile for appending</p> <p>    Get current time</p> <p>    Write entry: "[status] ip:port   info - [YYYY/MM/DD, HH:MM:SS]"</p> <p>    Close logfile</p> <p>End Function</p>
<p>Function send_file_to_client(sock, filepath):</p> <p>    Open file</p> <p>    While data remains:</p> <p>        Read and send to client socket</p> <p>    Close file</p> <p>End Function</p>

### 3. 결과화면

```
kw2023202043@ubuntu:~$ ifconfig
ens33: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 192.168.142.129 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.142.255
    inet6 fe80::d5dd:c95a:5333:8e37 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
    ether 00:0c:29:da:27:8e txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 7002 bytes 4894020 (4.8 MB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 5016 bytes 1647316 (1.6 MB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
    loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
    RX packets 5732 bytes 546606 (546.6 KB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 5732 bytes 546606 (546.6 KB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

kw2023202043@ubuntu:~$
```

#### ☒ Manual proxy configuration

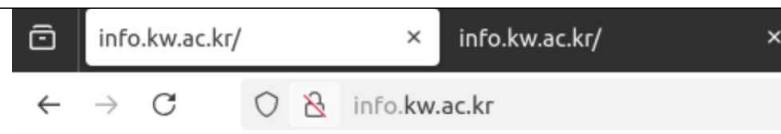
HTTP Proxy  Port

☐ Also use this proxy for HTTPS

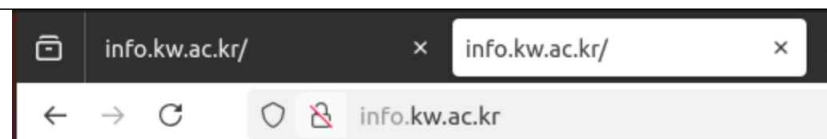
ifconfig 명령어로 IP 주소를 확인한 뒤 프록시 설정을 해준다. 이 때 포트 번호를 39999로 설정한다.

```
rm -f proxy_cache
kw2023202043@ubuntu:~/Proxy2-2$ make
gcc -o proxy_cache proxy_cache.c -lssl -lcrypto
proxy_cache.c: In function 'handle_client':
proxy_cache.c:169:30: warning: 'sprintf' may write a terminating nul past the end of the destination [-Wformat-overflow=]
    169 |         sprintf(full_path, "%s/%s", cache_path, hash + 3);
        |         ^~~~~~
proxy_cache.c:169:5: note: 'sprintf' output 2 or more bytes (assuming 513) into a destination of size 512
    169 |         sprintf(full_path, "%s/%s", cache_path, hash + 3);
        |         ^~~~~~
kw2023202043@ubuntu:~/Proxy2-2$ ./proxy_cache
Proxy server is running on port 39999...
```

코드 작성 후 make 한 뒤 proxy\_cache가 생성된 것을 확인할 수 있다.



MISS  
192.168.142.129:59128  
http://info.kw.ac.kr/  
kw2023202043



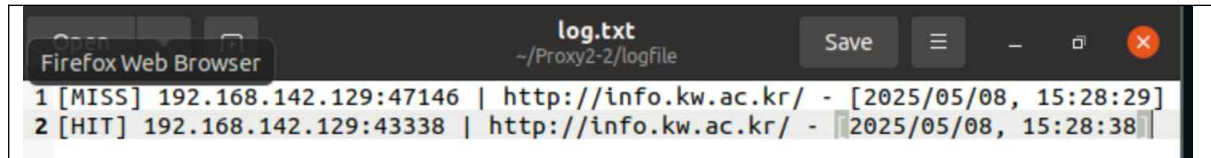
HIT  
192.168.142.129:48812  
http://info.kw.ac.kr/  
kw2023202043

```
kw2023202043@ubuntu:~/Proxy2-2$ ./proxy_cache
Proxy server is running on port 39999...
[192.168.142.129 : 59128] client was connected
=====
Request from [192.168.142.129 : 59128]
GET http://info.kw.ac.kr/ HTTP/1.1
Host: info.kw.ac.kr
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:136.0) Gecko/20100101 Firefox/136.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-US,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Connection: keep-alive
Upgrade-Insecure-Requests: 1
Priority: u=0, i

=====
[192.168.142.129 : 59128] client was disconnected
[192.168.142.129 : 48812] client was connected
=====
Request from [192.168.142.129 : 48812]
GET http://info.kw.ac.kr/ HTTP/1.1
Host: info.kw.ac.kr
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:136.0) Gecko/20100101 Firefox/136.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-US,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Connection: keep-alive
Upgrade-Insecure-Requests: 1
Priority: u=0, i

=====
[192.168.142.129 : 48812] client was disconnected
^C
kw2023202043@ubuntu:~/Proxy2-2$
```

서버는 클라이언트의 접속을 기다리다가 요청이 오면 `fork()`를 통해 자식 프로세스를 생성하여 요청을 처리한다. `http://info.kw.ac.kr`에 접속하면, 서버는 해당 URL을 SHA1 해시하여 캐시 디렉토리를 확인한다. 첫 번째 요청: 캐시 파일이 존재하지 않음 → MISS(원 서버에서 리소스를 받아 캐시에 저장 후 브라우저로 전송, `logfile/log.txt`에 MISS 로그가 기록됨), 두 번째 요청: 캐시 파일이 이미 존재함 → HIT(캐시 파일을 브라우저에 전송, `logfile/log.txt`에 HIT 로그가 기록됨)



위와 같이 `logfile/log.txt`에는 각 요청에 대한 HIT/MISS 및 URL, IP/Port, 타임스탬프가 기록되었음을 확인할 수 있다.

## 4. 고찰

이번 과제를 통해 실제 웹 브라우저가 요청하는 HTML 등 다양한 리소스를 프록시 서버를 통해 처리하는 방식에 대해 실습할 수 있었다.

단순히 HIT/MISS 여부만을 응답하는 것이 아니라, 실제 리소스를 원 서버에서 받아와 브라우저로 전송하고 동시에 캐시에 저장하는 방식으로 구현하여 프록시 캐시 서버의 흐름에 대해 배울 수 있었다.

특히 `host + url`전체를 해시하여 캐시 키를 생성함으로써 중복 캐시 문제를 방지했다. 또한, 시그널 처리, 로그 기록, 자동 요청 필터링 등 과제에서 요구한 세부 기능 등으로 시스템 프로그래밍 개념을 배울 수 있었다.