16장 이미지 인식의 꽃, CNN 익히기

무차

000

- 1 데이터 전처리
- 2 딥러닝 기본 프레임 만들기
- 3 더 깊은 딥러닝
- 4 컨볼루션 신경망(CNN)
- 5 맥스 풀링
- 6 컨볼루션 신경망 실행하기

이미지 인식의 꽃, CNN 익히기

■ **실습과제** MNIST 손글씨 인식



컴퓨터에게 이 글씨를 읽게 하고 이 글씨가 어떤 의미인지를 알게
 하는 과정은 쉽지 않음

ㅇㅇㅇ 이미지 인식의 꽃, CNN 익히기

- MNIST 데이터셋은 미국 국립표준기술원(NIST)이 고등학생과 인구조
 사국 직원등이 쓴 손글씨를 이용해 만든 데이터로 구성되어 있음
 - → 70,000개의 글자 이미지에 각각 0부터 9까지 이름표를 붙인 데 이터셋
 - → 머신러닝을 배우는 사람이라면 자신의 알고리즘과 다른 알고리 즘의 성과를 비교해 보고자 한 번씩 도전해 보는 가장 유명한 데이터 중 하나임

이미지 인식의 꽃, CNN 익히기

0000000000000000000000 333333333333 フつフマグラアフチフリクフチノチンツマ

그림 16-1 MNIST 손글씨 데이터 이미지

1 데이터 전처리



- MNIST 데이터는 케라스를 이용해 간단히 불러올 수 있음
- mnist.load_data() 함수로 사용할 데이터를 불러옴

from keras.datasets import mnist

1 데이터 전처리

000

- 학습에 사용될 부분: X_train, Y_class_train
- 테스트에 사용될 부분: X_test, Y_class_test

```
(X_train, Y_class_train), (X_test, Y_class_test) = mnist.load_data()
```

1 데이터 전처리



케라스의 MNIST 데이터는 총 70,000개의 이미지 중 60,000개를 학습
 용으로, 10,000개를 테스트용으로 미리 구분해 놓고 있음

```
print("학습셋 이미지 수: %d 개" % (X_train.shape[0]))
print("테스트셋 이미지 수: %d 개" % (X_test.shape[0]))
```

학습셋 이미지 수: 60000 개

테스트셋 이미지 수: 10000 개

▶ 불러온 이미지 중 한 개만 다시 불러와 보겠음

```
import matplotlib.pyplot as plt
plt.imshow(X_train[0], cmap='Greys')
plt.show()
```

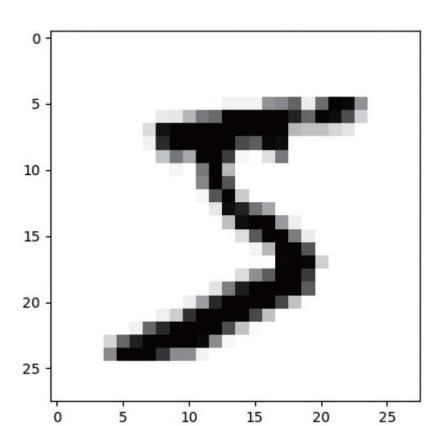


그림 16-2 MNIST 손글씨 데이터의 첫 번째 이미지

- 이 이미지는 가로 28 × 세로 28 = 총 784개의 픽셀로 이루어져 있음
- 각 픽셀은 밝기 정도에 따라 0부터 255까지의 등급을 매김
- 흰색 배경이 0이라면 글씨가 들어간 곳은 1~255까지 숫자 중 하나로 채워져 긴 행렬로 이루어진 하나의 집합으로 변환됨

```
for x in X_train[0]:
    for i in x:
        sys.stdout.write('%d\t' % i)
    sys.stdout.write('\n')
```

154 170 253 253 253 253 253 225 172 253 242 195 238 253 253 253 253 253 253 253 251 93 219 253 253 253 253 253 198 182 247 241 0 156 107 253 253 205 11 0 154 253 90 0 0 139 253 190 2 35 241 225 160 108 1 16 148 229 253 253 253 250 182 0 213 253 253 253 253 198 81 171 219 253 253 253 253 195 80 172 226 253 253 253 253 244 133 11 0

그림 16-3 그림의 각 좌표를 숫자로 표현해보기

- 바로 이렇게 이미지는 다시 숫자의 집합으로 바뀌어 학습셋으로 사용
- 이제 주어진 가로 28, 세로 28의 2차원 배열을 784개의 1차원 배열로
 바꿔 주어야 하는데 이를 위해 reshape() 함수를 사용함
- reshape(총 샘플 수, 1차원 속성의 수) 형식으로 지정함

X_train = X_train.reshape(X_train.shape[0], 784)

됨

1 데이터 전처리



- 정규화(normalization):
 데이터의 폭이 클 때 적절한 값으로 분산의 정도를 바꾸는 과정
- 현재 주어진 데이터의 값은 0부터 255까지의 정수로, 정규화를 위해 255로 나누어 주려면 먼저 이 값을 식수형으로 바꿔야 한

```
X_train = X_train.astype('float64')
X train = X train / 255
```

X_test에도 마찬가지로 이 작업을 적용함

```
X_{\text{test}} = X_{\text{test.reshape}}(X_{\text{test.shape}}[0], 784).astype('float64') / 255
```

실제로 이 숫자의 레이블이 어떤지를 불러오고자 Y_class_train[0]
 을 다음과 같이 출력해보자

```
print("class : %d " % (Y_class_train[0]))
```

OOO 1 데이터 전처리



• 이 숫자의 레이블 값인 5가 출력되는 것을 볼 수 있음

class: 5

- 아이리스 품종을 예측할 때 딥러닝의 분류 문제를 해결하려면 원-핫
 인코딩 방식을 적용해야 함
- 즉,0~9까지의 정수형 값을 갖는 현재 형태에서 0 또는 1로만 이루어
 진 벡터로 값을 수정해야 함

1 데이터 전처리



- 지금 우리가 열어본 이미지의 class는 [5]였음
- 이를 [0,0,0,0,0,1,0,0,0,0]로 바꿔야 함
- 이를 가능하게 해 주는 함수가 바로 np_utils.to_categorical() 함 수임

```
Y_train = np_utils.to_categorical(Y_class_train,10)
Y_test = np_utils.to_categorical(Y_class_test,10)
```

1 데이터 전처리



• 이제 변환된 값을 출력해보자

```
print(Y_train[0])
```

• 아래와 같이 원-핫 인코딩이 적용된 것을 확인할 수 있음

```
[0.0, 0.0, 0.1, 0.0, 0.0, 0.0]
```





코드 16-1 MNIST 손글씨 인식하기: 데이터 전처리

• 예제 소스: run_project/14_MNIST_Data.ipynb

```
from keras.datasets import mnist
from keras.utils import np_utils
import numpy
import sys
import tensorflow as tf
# seed 값 설정
seed = 0
numpy.random.seed(seed)
tf.random.set_seed(3)
```

1 데이터 전처리

```
000
```

```
# MNIST 데이터셋 불러오기
(X_train, Y_class_train), (X_test, Y_class_test) = mnist.load_
data()
print("학습셋 이미지 수 : %d 개" % (X_train.shape[0]))
print("테스트셋 이미지 수 : %d 개" % (X test.shape[0]))
# 그래프로 확인
import matplotlib.pyplot as plt
plt.imshow(X_train[0], cmap='Greys')
plt.show()
# 코드로 확인
for x in X_train[0]:
```

1 데이터 전처리

```
000
```

```
for i in x:
        sys.stdout.write('%d\t' % i)
    sys.stdout.write('\n')
# 차원 변환 과정
X_train = X_train.reshape(X_train.shape[0], 784)
X_train = X_train.astype('float64')
X_train = X_train / 255
X_test = X_test.reshape(X_test.shape[0], 784).astype('float64') /
255
# 클래스 값 확인
print("class : %d " % (Y_class_train[0]))
```

1 데이터 전처리

000

```
# 바이너리화 과정
```

```
Y_train = np_utils.to_categorical(Y_class_train, 10)
Y_test = np_utils.to_categorical(Y_class_test, 10)
print(Y_train[0])
```

 총 60,000개의 학습셋과 10,000개의 테스트셋을 불러와 속성 값을 지닌 X, 클래스 값을 지닌 Y로 구분하는 작업

```
from keras.datasets import mnist
(X train, Y train), (X test, Y test) = mnist.load data()
X_{\text{train}} = X_{\text{train.reshape}}(X_{\text{train.shape}}[0], 784).
astype('float32') / 255
X test = X test.reshape(X test.shape[0], 784).astype('float32') /
255
Y train = np utils.to categorical(Y train, 10)
Y_test = np_utils.to_categorical(Y test, 10)
```

• 이제 딥러닝을 실행하고자 프레임을 설정함

```
model = Sequential()
model.add(Dense(512, input_dim=784, activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

활성화 함수로 은닉층에서는 relu를, 출력층에서는 softmax를 사용
 함

■ 딥러닝 실행 환경을 위해 오차 함수로 categorical_crossentropy, 최적화 함수로 adam을 사용함

- 모델의 실행에 앞서 모델의 성과를 저장하고 모델의 최적화 단계에
 서 학습을 자동 중단하게끔 설정함
- 10회 이상 모델의 성과 향상이 없으면 자동으로 학습을 중단함

ㅇㅇㅇ 2 딥러닝 기본 프레임 만들기

```
import os
from keras.callbacks import ModelCheckpoint, EarlyStopping
MODEL_DIR = './model/'
if not os.path.exists(MODEL_DIR):
    os.mkdir(MODEL DIR)
modelpath="./model/{epoch:02d}-{val loss:.4f}.hdf5"
checkpointer = ModelCheckpoint(filepath=modelpath, monitor='val_
loss', verbose=1, save_best_only=True)
early_stopping_callback = EarlyStopping(monitor='val_loss',
patience=10)
```

- ▶ 샘플 200개를 모두 30번 실행하게끔 설정함
- 테스트셋으로 최종 모델의 성과를 측정하여 그 값을 출력함

```
history = model.fit(X_train, Y_train, validation_data=(X_test, Y_
test), epochs=30, batch_size=200, verbose=0, callbacks=[early_
stopping_callback,checkpointer])
```

print("\n Test Accuracy: %.4f" % (model.evaluate(X_test, Y_test)[1]))

- 학습셋의 오차는 1에서 학습셋의 정확도를 뺀 값임
- 좀 더 세밀한 변화를 볼 수 있게 학습셋의 오차와 테스트셋의 오차
 를 그래프 하나로 나타냄

```
import matplotlib.pyplot as plt

y_vloss = history.history['val_loss']

#학습셋의 오차

y_loss = history.history['loss']
```

ㅇㅇㅇ 2 딥러닝 기본 프레임 만들기

```
# 그래프로 표현
x_{len} = numpy.arange(len(y_loss))
plt.plot(x_len, y_vloss, marker='.', c="red", label='Testset_
loss')
plt.plot(x_len, y_loss, marker='.', c="blue", label='Trainset_
loss')
# 그래프에 그리드를 주고 레이블을 표시
plt.legend(loc='upper right')
plt.grid()
plt.xlabel('epoch')
plt.ylabel('loss')
plt.show()
```

코드 16-2 MNIST 손글씨 인식하기: 기본 프레임

• 예제 소스: run_project/15_MNIST_Simple.ipynb

```
from keras.datasets import mnist
from keras.utils import np utils
from keras.models import Sequential
from keras.layers import Dense
from keras.callbacks import ModelCheckpoint,EarlyStopping
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy
import os
import tensorflow as tf
```

```
# seed 값 설정
seed = 0
numpy.random.seed(seed)
tf.set random seed(3)
# MNIST 데이터 불러오기
(X_train, Y_train), (X_test, Y_test) = mnist.load_data()
X_{\text{train}} = X_{\text{train.reshape}}(X_{\text{train.shape}}[0], 784).
astype('float32') / 255
X_test = X_test.reshape(X_test.shape[0], 784).astype('float32') /
255
```

```
Y_train = np_utils.to_categorical(Y_train, 10)
Y_test = np_utils.to_categorical(Y_test, 10)
#모델 프레임 설정
model = Sequential()
model.add(Dense(512, input_dim=784, activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
#모델 실행 환경 설정
model.compile(loss='categorical_crossentropy',
              optimizer='adam',
              metrics=['accuracy'])
```

```
#모델 최적화설정

MODEL_DIR = './model/'
if not os.path.exists(MODEL_DIR):
    os.mkdir(MODEL_DIR)

modelpath="./model/{epoch:02d}-{val_loss:.4f}.hdf5"
checkpointer = ModelCheckpoint(filepath=modelpath, monitor='val_loss', verbose=1, save_best_only=True)
early_stopping_callback = EarlyStopping(monitor='val_loss', patience=10)
```

#모델의 실행

```
history = model.fit(X_train, Y_train, validation_data=(X_test, Y_
test), epochs=30, batch_size=200, verbose=0, callbacks=[early_
stopping_callback,checkpointer])
```

테스트 정확도 출력

```
print("\n Test Accuracy: %.4f" % (model.evaluate(X_test, Y_test)
[1]))
```

테스트셋의 오차

```
y_vloss = history.history['val_loss']
```

```
#학습셋의오차
y_loss = history.history['loss']

#그래프로 표현
x_len = numpy.arange(len(y_loss))
plt.plot(x_len, y_vloss, marker='.', c="red", label='Testset_loss')
plt.plot(x_len, y_loss, marker='.', c="blue", label='Trainset_loss')
```

ㅇㅇㅇ 2 딥러닝 기본 프레임 만들기

```
# 그래프에 그리드를 주고 레이블을 표시
plt.legend(loc='upper right')
# plt.axis([0, 20, 0, 0.35])
plt.grid()
plt.xlabel('epoch')
plt.ylabel('loss')
plt.show()
```





Epoch 00000: val_loss improved from inf to 0.15460, saving model to ./ model/00-0.1546.hdf5

Epoch 00001: val_loss improved from 0.15460 to 0.10492, saving model to ./ model/01-0.1049.hdf5

Epoch 00002: val_loss improved from 0.10492 to 0.08447, saving model to ./ model/02-0.0845.hdf5

Epoch 00003: val_loss improved from 0.08447 to 0.07896, saving model to ./ model/03-0.0790.hdf5

Epoch 00004: val_loss improved from 0.07896 to 0.06699, saving model to ./ model/04-0.0670.hdf5

Epoch 00005: val_loss improved from 0.06699 to 0.06388, saving model to ./ model/05-0.0639.hdf5

Epoch 00006: val_loss did not improve

Epoch 00007: val_loss improved from 0.06388 to 0.06291, saving model to ./

model/07-0.0629.hdf5

Epoch 00008: val_loss improved from 0.06291 to 0.05828, saving model to ./

model/08-0.0583.hdf5

Epoch 00009: val_loss did not improve

Epoch 00010: val_loss did not improve

Epoch 00011: val loss did not improve

Epoch 00012: val_loss did not improve

Epoch 00013: val_loss did not improve

Epoch 00014: val_loss did not improve

Epoch 00015: val_loss did not improve

Epoch 00016: val_loss did not improve

Epoch 00017: val_loss did not improve

Epoch 00018: val_loss did not improve

Epoch 00019: val_loss did not improve

Test Accuracy: 0.9821

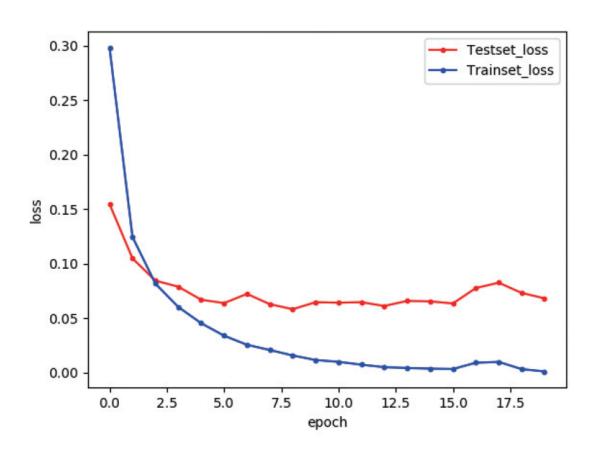


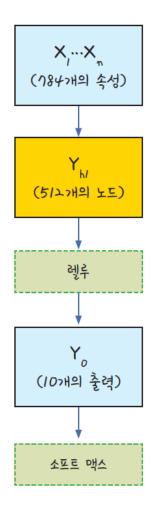
그림 16-4 학습이 진행될 때 학습셋과 테스트셋의 오차 변화

- 학습셋에 대한 오차는 계속해서 줄어듦
- 테스트셋의 과적합이 일어나기 전 학습을 끝낸 모습임

그림 16~4는 학습셋의 오차(Trainset_loss)와 테스트셋의 오차(Testset_loss)를 그래프로 표현한 것입니다. 앞서 학습셋과 테스트셋을 배울 때는 학습셋의 정확도(Trainset_acc)를 이용했습니다(그림 14~1). 하지만 학습셋의 정확도는 1,00에 가깝고 테스트셋의 오차는 0,00에 가까우므로 두 개를 함께 비교하기가 어렵습니다. 따라서 1에서 학습셋의 정확도를 뺀 값. 즉 학습셋의 오차를 주로 그래프에 적용하여 이와 같이 표현합니다.

3 더 깊은 딥러닝





- 앞서 98.21%의 정확도를 보인 딥러닝 프레임은
 하나의 은닉층을 둔 아주 단순한 모델
- ▶ 딥러닝은 이러한 기본 모델을 바탕으로,
 - 프로젝트에 맞춰서 어떤 옵션을 더하고 어떤 층을 추가하느냐에 따라 성능이 좋아질수 있음

그림 16-5 은닉층이 하나인 딥러닝 모델의 도식

○○○ 4 컨볼루션 신경망(CNN)

000

• 컨볼루션 신경망 :

입력된 이미지에서 다시 한번 특징을 추출하기 위해 마스크(필터, 윈도 또는 커널이라고도 함)를 도입하는 기법

1	0	1	0
0	1	1	0
0	0	1	1
0	0	1	0

000

- 여기에 2×2 마스크를 준비함
- 각 칸에는 가중치가 들어있음
- 샘플 가중치를 다음과 같이 ×1, ×0라고 함

×I	×O
×O	×I

4 컨볼루션 신경망(CNN)



• 이제 마스크를 맨 왼쪽 위칸에 적용시켜 보자

l×l	0×0	1	0
0×0	l×I	1	0
0	0	1	1
0	0	1	0

000

- 적용된 부분은 원래 있던 값에 가중치의 값을 곱해 줌
- 그 결과를 합하면 새로 추출된 값은 2가 됨
 (1×1)+(0×0)+(0×0)+(1×1)=2
- 이 마스크를 한 칸씩 옮겨 모두 적용해 보자

l×l	0×0	1	0	'	1	0×1	I×O	0	1	0	l×l	0×0
0×0	l×l	1	0		0	I×O	l×l	0	0	1	1×0	0×I
0	0	1	1		0	0	1	1	0	0	1	1
0	0	1	0		0	0	1	0	0	0	1	0
1	0	1	0		1	0	1	0	1	0	1	0
0×1	1×0	1	0	'	0	l×l	1×0	0	0	1	l×l	0×0
0×0	0×I	1	1		0	0×0	l×l	1	0	0	1×0	l×I
0	0	1	0		0	0	1	0	0	0	1	0
1	0	1	0		1	0	1	0	1	0	1	0
0	1	1	0		0	1	1	0	0	1	1	0
0×1	0×0	1	1		0	0×1	I×O	1	0	0	l×l	I×0
0×0	0×I	1	0		0	0×0	l×l	0	0	0	1×0	0×I

4 컨볼루션 신경망(CNN)

000

■ 그 결과를 정리하면 다음과 같음

٦	1	1
0	٦	٦
0	1	1

4 컨볼루션 신경망(CNN)



- ▶ 새롭게 만들어진 층을 컨볼루션(합성곱)이라고 부름
- 컨볼루션을 만들면 입력 데이터로부터 더욱 정교한 특징을 추출할
 수 있음

1	0	1	0							
								٦	1	1
0	1	1	0	4.0	×/	×O		0	٦	٤
0	0	1	1		×O	×I				
					-> 4 -			0	1	1
0	0	I	0		마스크	. 1	,	7.1	볼루션	1





1	0	-	0
0	-	1	0
0	0	1	1
0	0	1	0



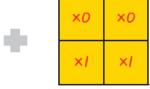
마스크 그

1	1	1
1	٦	1
0	1	٦

컨볼루션 그



1	0	1	0
0	1	1	0
0	0	1	1
0	0	1	0



마스크 n

1	٦	1
0	1	٦
0	1	1

컨볼루션 n

케라스에서 컨볼루션 층을 추가하는 함수는 Conv2D()임

• 다음과 같이 컨볼루션 층을 적용하여 MNIST 손글씨 인식률을 높여

```
model.add(Conv2D(32, kernel_size=(3, 3), input_shape=(28, 28, 1),
activation='relu'))
```

- 여기에 입력된 4가지 인자는 다음과 같음
 - 1 첫 번째 인자: 마스크를 몇 개 적용할지 정함 여러개의 마스크를 적용하면 서로 다른 컨볼루션이 여러개 나옴 여기서는 32개의 마스크를 적용함
 - 2 kernel_size: 마스크(커널)의 크기를 정함 kernel_size=(행, 열) 형식으로 정하며, 여기서는 3×3 크기의 마 스크를 사용하게끔 정함

3 input_shape: Dense 층과 마찬가지로 맨 처음 층에는 입력되는 값을 알려주어야함

input_shape=(행, 열, 색상 또는 흑백) 형식으로 정함 만약 입력 이미지가 색상이면 3, 흑백이면 1을 지정함

4 activation: 활성화 함수를 정의함

000

- ▶ 컨볼루션 층을 하나 더 추가함
- 다음과 같이 마스크 64개를 적용한 새로운 컨볼루션 층을 추가할 수
 있음

```
model.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu'))
```

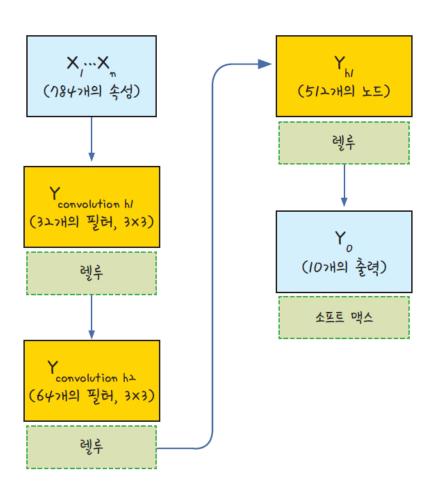


그림 16-6 컨볼루션 층의 적용

5 맥스 풀링

000

000

- 풀링(pooling) 또는 서브 샘플링(sub sampling):
 앞서 구현한 컨볼루션 층을 통해 이미지 특징을 도출함
 그 결과가 여전히 크고 복잡하면 이를 다시 한번 축소해야 함
- 맥스 풀링(max pooling):
 풀링 기법에는 정해진 구역 안에서 최댓값을 뽑아내는 것
- 평균 풀링(average pooling):평균값을 뽑아내는 것

5 맥스 풀링

000

• 이중 보편적으로 사용되는 맥스 풀링의 예를 들어 보자

1	0	1	0
0	4	٦	0
0	1	6	1
0	0	1	0

5 맥스 풀링

000

■ 맥스 풀링을 적용하면 다음과 같이 구역을 나눔

I	0	1	0
0	4	٦	0
0	1	6	I
0	0	I	0

5 맥스 풀링

000

• 각 구역에서 가장 큰 값을 추출함

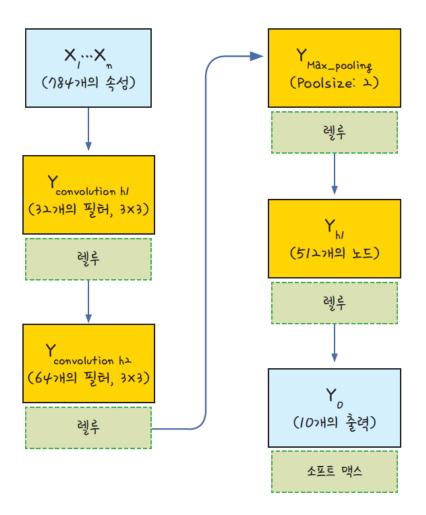
4	٦
1	6

• 이 과정을 거쳐 불필요한 정보를 간추림

model.add(MaxPooling2D(pool_size=2))

5 맥스 풀링





- 여기서 pool_size는 풀링 창의 크 기를 정하는 것으로,
 - → 2로 정하면 전체 크기가 절반으로 줄어듦

그림 16-5 은닉층이 하나인 딥러닝 모델의 도식

5 맥스 풀링



000

드롭아웃, 플래튼

- 딥러닝 학습을 실행할 때 가장 중요한 것은 과적합을 얼마나 효과적으로 피해가는지에 달려 있다고 해도 과언이 아님
- 그동안 이러한 과정을 도와주는 기법이 연구되어 옴
- 그중 간단하지만 효과가 큰 기법이 바로 드롭아웃(drop out) 기법임
- 드롭아웃은 은닉층에 배치된 노드 중 일부를 임의로 꺼주는 것

5 맥스 풀링

000

000

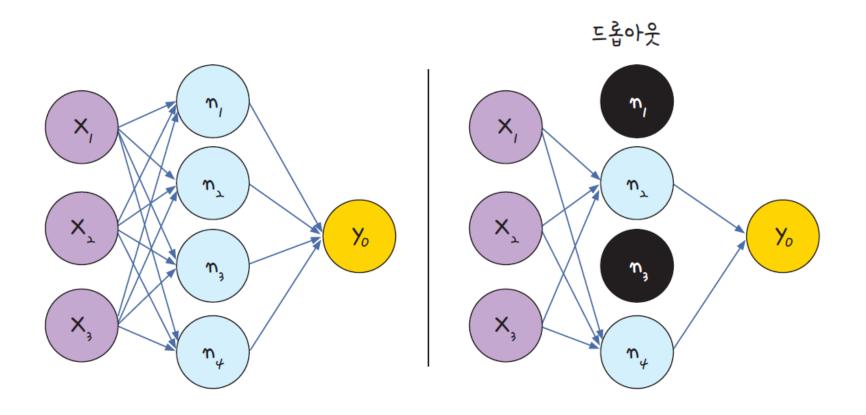


그림 16-8 드롭아웃의 개요, 검은색으로 표시된 노드는 계산하지 않는다.

5 맥스 풀링



- 랜덤하게 노드를 끔으로써 학습 데이터에 지나치게 치우쳐서 학습되는
 과적합을 방지할 수 있음
- 케라스는 이를 손쉽게 적용하도록 도와줌

model.add(Dropout(0.25))

5 맥스 풀링

000

- 이제 이러한 과정을 지나 다시 앞에서 Dense() 함수를 이용해 만들었던
 기본 층에 연결해 볼때
 - → 이때 주의할 점은 컨볼루션 층이나 맥스 풀링은 주어진 이미지를 2차 원

배열인 채로 다룬다는 점임

→ 이를 1차원 배열로 바꿔주어야 활성화 함수가 있는 층에서 사용할 수

model.add(Flatten())



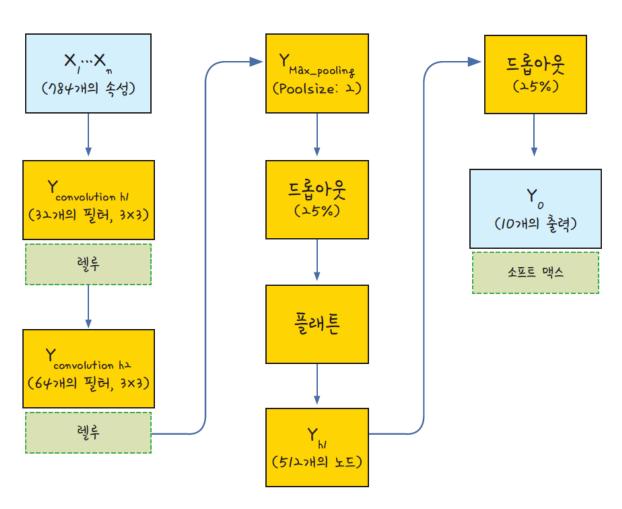


그림 16-9 드롭아웃과 플래튼 추가하기

앞서 코드 16-2에서 만든 딥러닝 기본 프레임을 그대로 이용하되
 model 설정 부분만 지금까지 나온 내용으로 바꿔주면 됨

코드 16-3 MNIST 손글씨 인식하기: 컨볼루션 신경망 적용

• 예제 소스: run_project/16_MNIST_Deep.ipynb

```
from keras.datasets import mnist
from keras.utils import np_utils
from keras.models import Sequential
from keras.layers import Dense, Dropout, Flatten, Conv2D,
MaxPooling2D
from keras.callbacks import ModelCheckpoint, EarlyStopping
```

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy
import os
import tensorflow as tf

# seed 값설정
seed = 0
numpy.random.seed(seed)
tf.random.set_seed(3)
```

데이터 불러오기

```
(X_train, Y_train), (X_test, Y_test) = mnist.load_data()
X_train = X_train.reshape(X_train.shape[0], 28, 28,
1).astype('float32') / 255
X_test = X_test.reshape(X_test.shape[0], 28, 28,
1).astype('float32') / 255
Y_train = np_utils.to_categorical(Y_train)
Y_test = np_utils.to_categorical(Y_test)
```

건복무션 신경망 실행하기

```
# 컨볼루션 신경망 설정

model = Sequential()

model.add(Conv2D(32, kernel_size=(3, 3), input_shape=(28, 28, 1),
activation='relu'))

model.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu'))

model.add(MaxPooling2D(pool_size=2))

model.add(Dropout(0.25))

model.add(Flatten())

model.add(Dense(128, activation='relu'))

model.add(Dropout(0.5))
```

```
modelpath="./model/{epoch:02d}-{val_loss:.4f}.hdf5"
checkpointer = ModelCheckpoint(filepath=modelpath, monitor='val_
loss', verbose=1, save_best_only=True)
early_stopping_callback = EarlyStopping(monitor='val_loss',
patience=10)
```

#모델의 실행

history = model.fit(X_train, Y_train, validation_data=(X_test, Y_
test), epochs=30, batch_size=200, verbose=0, callbacks=[early_
stopping_callback,checkpointer])

```
# 테스트 정확도 출력

print("\n Test Accuracy: %.4f" % (model.evaluate(X_test, Y_test)
[1]))

# 테스트셋의 오차

y_vloss = history.history['val_loss']

# 학습셋의 오차

y_loss = history.history['loss']
```

전불루션 신경망 실행하기

```
# 그래프로 표현
x_{len} = numpy.arange(len(y_loss))
plt.plot(x_len, y_vloss, marker='.', c="red", label='Testset_
loss')
plt.plot(x_len, y_loss, marker='.', c="blue", label='Trainset_
loss')
# 그래프에 그리드를 주고 레이블을 표시
plt.legend(loc='upper right')
plt.grid()
plt.xlabel('epoch')
plt.ylabel('loss')
plt.show()
```

6 컨볼루션 신경망 실행하기







Epoch 00000: val_loss improved from inf to 0.06068, saving model to ./ model/00-0.0607.hdf5

Epoch 00001: val_loss improved from 0.06068 to 0.04409, saving model to ./ model/01-0.0441,hdf5

Epoch 00002: val_loss improved from 0.04409 to 0.03909, saving model to ./ model/02-0.0391,hdf5

Epoch 00003: val_loss improved from 0.03909 to 0.03188, saving model to ./ model/03-0.0319,hdf5

Epoch 00004: val_loss improved from 0.03188 to 0.02873, saving model to ./ model/04-0.0287.hdf5

Epoch 00005: val_loss did not improve

Epoch 00006: val_loss did not improve

Epoch 00007: val_loss did not improve

Epoch 00008: val_loss improved from 0.02873 to 0.02678, saving model to ./ model/08-0.0268.hdf5

Epoch 00009: val_loss did not improve

Epoch 00010: val_loss improved from 0.02678 to 0.02617, saving model to ./

model/10-0.0262.hdf5

Epoch 00011: val_loss did not improve

Epoch 00012: val_loss did not improve

Epoch 00013: val_loss improved from 0.02617 to 0.02454, saving model to ./

model/13-0.0245.hdf5

Epoch 00014: val_loss did not improve

Epoch 00015: val_loss did not improve

Epoch 00016: val_loss did not improve

Epoch 00017: val_loss did not improve

ㅇㅇㅇ 6 컨볼루션 신경망 실행하기

000

Epoch 00018: val_loss did not improve

Epoch 00019: val_loss did not improve

Epoch 00020: val_loss did not improve

Epoch 00021: val_loss did not improve

Epoch 00022: val_loss did not improve

Epoch 00023: val_loss did not improve

Epoch 00024: val_loss did not improve

Test Accuracy: 0,9928

CPU 기반으로 코드 16-3을 실행하면 앞서 다룬 예제보다 시간이 더 오래 걸릴 것입니다. 이 책에서 소개한 작은 프로 젝트 정도면 CPU에서 실습해도 큰 상관이 없지만, 더 큰 딥러닝 프로젝트는 반드시 GPU 환경을 갖추어 시행할 것을 추천합니다. 또한, 결과는 실행할 때마다 다를 수도 있습니다.

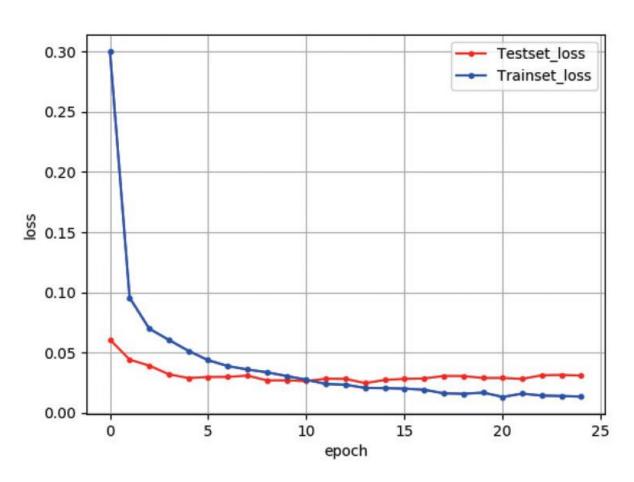


그림 16-10 학습의 진행에 따른 학습셋과 테스트셋의 오차 변화

100% 다 맞히지 못한 이유는 데이터 안에 다음과 같이 확인할 수 없
 는 글씨가 있었기 때문임

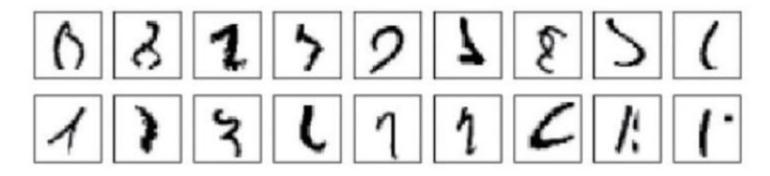


그림 16-11 알아내지 못한 숫자의 예