2022 컴퓨터 네트워크__중간 대체 과제__README

국민대학교 소프트웨어학부 20213091 최지원

1. Description

1.1 기본 구현

- 소켓 통신을 활용하여 TCP 기반의 Server, Client 프로그램을 작성한다.
- CLIENT에서는 HTTP 프로토콜의 GET/HEAD/POST/PUT Request 요청을 할 수 있게 한다.
- SERVER에서는 CLIENT 측의 Request에 따라 응답 메시지를 구성하여 Response 할 수 있게 한다.

1.2 추가 구현

- CLIENT 측에서 HTTP 프로토콜의 Request, DELETE와 OPTIONS 추가로 요청할 수 있도록 한다.
- HTTP 명령어 수행 시 CLIENT가 요청한 파일을 실제로 생성 및 수정, 삭제하도록 구현한다.
- SERVER에서는 CLIENT로부터 받은 Request에 따라 응답 메시지를 구성하여 RESPONSE 한다.

2. Environment

2.1 사용 언어 및 개발 환경

- Python 3
- Mac OS, Visual Studio Code

2.2 사용 모듈 (Python3)

- socket: Python에서 소켓 프로그래밍을 구현하기 위하여 사용 (기본 지원)
- datetime: SERVER 측에서 전달하는 응답 메시지 중 HTTP 헤더 Date를 구현하기 위하여 사용
- os: HTTP 명령어 가운데, DELETE(요청 파일 삭제)를 구현하기 위하여 사용

3. Additional Applications [가산점]

HTTP 명령어 수행 결과를 WireShark 로 캡처하여 README 에 제출함	0
HTTP 명령어 수행시에 Server에서 Client가 요청하는 파일을 실제로 생성하거나 update함	0
CLIENT 측에서 Request 할 수 있는 HTTP 명령어를 추가 구현함 (DELETE, OPTIONS)	0

Files

1. TCP_CLIENT

1.1 TCP CLIENT 소켓 생성 및 전송 함수

```
import socket

import socket

serverPort = 3091
serverName = '127.0.0.1'

def create_socket_and_send_message(request_message):
    # create client socket
    clientSocket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    clientSocket.connect((serverName, serverPort))
    clientSocket.send(request_message.encode('utf-8'))

# checking response
    receive_message = clientSocket.recv(65535)
    print(receive_message.decode())

# closing client socket
    clientSocket.close()
```

코드 1 TCP_CLIENT.py (Line 1~17)

Code Line 1: Python으로 socket 프로그래밍을 구현할 것이므로 모듈을 import 해준다.

Code Line 3, 4: Client가 연결할 Sever측 port 번호와 ip를 지정해준다.

port 번호는 0~1023(well-known), 1024~49151(registered), 49152~65535(dynamic)로 나뉨. 해당 프로젝트에서는 port번호로 3091을 사용하고 ip로는 localhost의 ip를 부여하였음.

Code Line 8: AF_INET은 해당 socket(clientSocket)을 IP version 4용으로 사용함을 의미한다. SOCK_STREAM은 해당 socket(clientSocekt)에서 TCP packet을 받음을 의미한다.

Code Line 9: 위에서 설정한 Server의 ip와 port 번호를 tuple 형태로 받은 뒤, 연결을 시도한다.

Code Line 10: Server측으로 request_message를 utf-8 형태로 encoding해준 뒤 전달해준다.

Code Line 13, 14: Server측에서 Response해준 메시지를 받아온 뒤, decoding한 것을 print한다.

Code Line 17: 데이터 송수신이 끝났으므로 socket 연결을 끊어준다.

1.2 Request message (GET) - 200 OK / 404 Not Found

```
# GET method - 200 OK
request_message = 'GET /meow.html HTTP/1.1\r\n'
request_message += 'Host: 127.0.0.1:12000\r\n'
request_message += 'User-Agent: Safari/537.36\r\n'
request_message += 'Connection: Keep-Alive\r\n\n'

create_socket_and_send_message(request_message)

# GET method - 404 Not Found
request_message = 'GET /mmmmmmeow.html HTTP/1.1\r\n'
request_message += 'Host: 127.0.0.1:12000\r\n'
request_message += 'User-Agent: Safari/537.36\r\n'
request_message += 'Connection: Keep-Alive\r\n'

create_socket_and_send_message(request_message)
```

코드 2 TCP_CLIENT.py (Line 19 ~ 33)

그림 캡션 옆에 있는 Line은 GitHub에 업로드 되어 있는 Code가 기준입니다

1.3 Request message (PUT) - 201 Create

```
# PUT method - 201 Create
put_content = 'Hello my name is Choi Jiwon'
request_message = 'PUT /introduce-myself.txt HTTP/1.1\r\n'
request_message += 'Host: 127.0.0.1:12000\r\n'
request_message += 'Content-type: text/plain\r\n'
request_message += 'Content-length: ' + str(len(put_content)) +'\r\n\n'
request_message += put_content + '\r\n\n'
create_socket_and_send_message(request_message)
```

코드 3 TCP_CLIENT.py (Line 35 ~ 43)

1.4 Request message (POST) - 201 Create / 200 OK

```
1 # POST method - 201 Create or 200 OK
post_content = 'Cat is meow meow, Dog is bow bow'
3 request_message = 'POST /bowbow.txt HTTP/1.1\r\n'
4 request_message += 'Host: 127.0.0.1:12000\r\n'
5 request_message += 'Content-type: text/plain\r\n'
6 request_message += 'Content-length: ' + str(len(post_content)) +'\r\n\n'
7 request_message += post_content + '\r\n\n'
9 create_socket_and_send_message(request_message)
11 # POST method - 200 OK
12 post_content = 'Kookmin university computer science'
13 request_message = 'POST /introduce-myself.txt HTTP/1.1\r\n'
14 request_message += 'Host: 127.0.0.1:12000\r\n'
15 request_message += 'Content-type: text/plain\r\n'
16 request_message += 'Content-length: ' + str(len(post_content)) +'\r\n\n'
17 request_message += post_content + '\r\n\n'
19 create_socket_and_send_message(request_message)
```

코드 4 TCP_CLIENT.py (Line 45 ~ 63)

1.5 Request message (OPTIONS) – 200 OK

```
# OPTIONS method - 200 OK
request_message = 'OPTIONS * HTTP/1.1\r\n'
request_message += 'Host: www.localhost:' + str(serverPort) +'\r\n'
request_message += 'Accept: *\r\n\n'
create_socket_and_send_message(request_message)
```

코드 5 TCP CLIENT.py (Line 65 ~ 70)

1.6 Request message (DELETE) – 200 OK

```
DELETE method - 200 OK
request_message = 'DELETE /introduce-myself.txt HTTP/1.1\r\n'
request_message += 'Host: 127.0.0.1:12000\r\n\n'
create_socket_and_send_message(request_message)
```

코드 6 TCP_CLIENT.py (Line 72 ~ 76)

1.7 Request message (HEAD) – 200 OK

```
# HEAD method - 200 OK
request_message = 'HEAD /meow.html HTTP/1.1\r\n'
request_message += 'Host: 127.0.0.1:12000\r\n'
request_message += 'User-Agent: Safari/537.36\r\n'
request_message += 'Connection: Keep-Alive\r\n\n'
create_socket_and_send_message(request_message)
```

코드 7 TCP_CLIENT.py (Line 78 ~ 84)

- Client가 Server로 메시지를 전송할 때 HTTP request message의 양식에 맞추어 전송하도록 구현
- method마다 request line과 header lines의 내용을 조금씩 다르게 구성했으며 정리하면 아래와 같음

method	Request Line	Header Lines
GET	method	Host, User-Agent, Connection
HEAD	URL	
PUT	version	Host, Content-type, Content-length
POST		
OPTIONS		Host, Accept
DELETE		Host

2. TCP_SERVER

2.1. TCP_SERVER

```
import socket
import datetime
import os

serverPort = 3091
serverIp = '127.0.0.1'
serverSocket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
serverSocket.bind((serverIp, serverPort))

serverSocket.listen()
print('TCP server is running')

while 1:
connectionSocket, addr = serverSocket.accept()
try:
message = connectionSocket.recv(65535).decode()
print(message)
request_headers = message.split()
```

코드 8 TCP_SERVER.py (Line 1 ~ 18)

Code Line 1~3: Server를 구현하기 위하여 필요한 module들을 import 해준다.

Code Line 5~8: socket을 만드는 과정은 Client와 동일하다. localhost를 이용할 것이므로 ip는 127.0.0.1 Code Line 10: Client측의 요청을 기다린다.

Code Line 16~18: 연결된 Client으로부터 수신한 메시지를 decoding하여 message 변수에 저장.

message에 저장되어 있는 데이터를 split하여 header 별로 분리 <- 배열로 관리함

Code Line 18~: Client에서 요청한 method마다 다른 header들이 들어오므로 request header의 정보에 맞추어 분기하여 상황에 맞은 response Message을 다시 Client에 전달해주도록 함

```
connectionSocket, addr = serverSocket.accept()
                         print(message)
                        request_headers = message.split()
if request_headers[2] == 'HTTP/1.1' and request_headers[0] in ['GET', 'HEAD']:
try: # 존재하는 주소로 집근하는 경우 / html 파일에 집근할 수 있는 경우
                                        html_file = open(request_headers[1][1:], "r")
html_file_content = html_file.read()
                                         response_message += 'Content-Type: text/html\r\n'
response_message += 'Content-Length: ' + str(len(html_file_content)) + '\r\n'
                                         response_message += 'Date: ' + datetime.datetime.now().strftime("%a, %d %b %Y %H:%M") + ' KST\r\n\n'
                                         if request_headers[0] == 'GET': # GET 명령어는 HTML 본문을 읽어옵 -> HEAD는 상태 확인 용도 response_message += html_file_content + '\r\n\n' else: # HEAD의 경우에는 html 본문을 return 하지 않으므로 생략
                                except: # 존재하지 않는 주소에 접근하려는 경우
response_message = 'HTTP/1.1 404 Not Found\r\n'
response_message += 'Content-Type: text/html\r\n'
response_message += 'Date: ' + datetime.datetime.now().strftime("%a, %d %b %Y %H:%M") + ' KST\r\n\n'
                                 if request_headers[0] == 'PUT':
    html_file_length = 0
                                         for i in range(9, len(request_headers)):
    data = request_headers[i] + ' '
                                         html file.close()
                                         response_message += 'Location: http://localhost:' + str(serverPort) + request_headers[1] + '\r\n' response_message += 'Content-Type: text/plain\r\n'
                                response_message += 'Content_Length: ' + str(html_file_length) + '\r\n'
response_message += 'Date: ' + datetime.datetime.now().strftime("%a, %d %b %Y %H:%M") + ' KST\r\n\n'
response_message += 'http://localhost:' + str(serverPort) + request_headers[1] + '\r\n\n'
elif request_headers[0] == 'POST':
                                                 html_file = open(request_headers[1][1:], "r")
                                                 html_file = open(request_headers[1][1:], "a") # mode a는 파일의 마지막에 새로운 내용을 추가할 때 사용 html_file_updated_content = ""
                                                 for i in range(9, len(request_headers)):
                                                         html_file.write(request_headers[i] + ' ')
                                                         html_file_updated_content += request_headers[i] + ''
                                                 response_message = 'HTTP/1.1 200 OK\r\n'
response_message += 'Location: http://localhost:' + str(serverPort) + request_headers[1] + '\r\n'
response_message += 'Content-Type: text/plain\r\n'
response_message += 'Content-Length: ' + len(html_file_updated_content) + '\r\n'
response_message += 'Date: ' + datetime.datetime.now().strftime("%a, %d %b %Y %H:%M") + ' KST\r\n\n'
response_message += html_file_updated_content + '\r\n\n'
                                         except FileNotFoundError: # 존재하지 않는 경우에는 PUT처럼 생성해줌.
response_message = 'HTTP/1.1 201 Created\r\n'
                                                 response_message = 'HIP/.1 201 Created\r\n'
response_message += 'Location: http://localhost:' + str(serverPort) + request_headers[1] + '\r\n'
response_message += 'Content-Type: text/plain\r\n'
response_message += 'Content-Length: ' + str(html_file_length) + '\r\n'
response_message += 'Date: ' + datetime.datetime.now().strftime("%a, %d %b %Y %H:%M") + ' KST\r\n\n'
response_message += 'http://localhost:' + str(serverPort) + request_headers[1] + '\r\n\n'
                        elif request headers[2] == 'HTTP/1.1' and request headers[0] == 'DELETE':
                                os.remove(request_headers[1][1:])
                                os.remove(request_neaders[1][1:])
response_message = 'HTTP/1.1 200 OK\r\n'
response_message += 'Content-Type: text/plain\r\n'
response_message += 'Date: ' + datetime.datetime.now().strftime("%a, %d %b %Y %H:%M") + ' KST\r\n\n'
response_message += 'I have your delete request, will take time to process\r\n\n'
                         elif request_headers[2] == 'HTTP/1.1' and request_headers[0] == 'OPTIONS':
    response_message = 'HTTP/1.1 200 OK\r\n'
    response_message += 'Allow: GET, HEAD, POST, PUT, OPTIONS, DELETE\r\n'
    response_message += 'Content-Length: 0\r\n'
    response_message += 'Date: ' + datetime.datetime.now().strftime("%a, %d %b %Y %H:%M") + ' KST\r\n\n'
                 connectionSocket.send(response message.encode())
```

2.2 Response message (HEAD, GET)

코드 10 TCP_SERVER.py (Line 19 ~ 38)

2.3 Response message (PUT, POST)

```
elif request_headers[2] == 'HTTP/1.1' and request_headers[0] in ['PUT', 'POST']:
     if request headers[0] == 'PUT':
         html_file_length = 0
         html_file = open(request_headers[1][1:], "w")
         for i in range(9, len(request_headers)):
              data = request_headers[i] + ' '
              html_file.write(data)
         html_file.close()
         response_message = 'HTTP/1.1 201 Created\r\n'
         response_message += 'Location: http://localhost:' + str(serverPort) + request_headers[1] + '\r\n' response_message += 'Content-Type: text/plain\r\n'
    response_message += 'Content-Length: ' + str(html_file_length) + '\r\n'
response_message += 'Date: ' + datetime.datetime.now().strftime("%a, %d %b %Y %H:%M") + ' KST\r\n\n'
response_message += 'http://localhost:' + str(serverPort) + request_headers[1] + '\r\n\n'
elif request_headers[0] == 'POST':
             html_file = open(request_headers[1][1:], "r")
              html_file.close()
              html_file = open(request_headers[1][1:], "a") # mode a는 파일의 마지막에 새로운 내용을 추가할 때 사용
              html_file_updated_content = '
              for i in range(9, len(request_headers)):
                  html_file.write(request_headers[i] + ' ')
                   html_file_updated_content += request_headers[i] + ''
              html_file.close()
              response_message = 'HTTP/1.1 200 OK\r\n'
              response_message += 'Location: <a href="http://localhost:">http://localhost:</a>' + str(serverPort) + request_headers[1] + '\r\n'
             response_message += 'Content-Type: text/plain\r\n'
response_message += 'Content-Length: ' + len(html_file_updated_content) + '\r\n'
             response_message += 'Date: ' + datetime.datetime.now().strftime("%a, %d %b %y' %H:%M") + ' KST\r\n\n'
             response_message += html_file_updated_content + '\r\n\n'
         except FileNotFoundError: # 존재하지 않는 경우에는 PUT처럼 생성해줌.
              response_message = 'HTTP/1.1 201 Created\r\n'
              response_message += 'Location: <a href="http://localhost:">http://localhost:</a> + str(serverPort) + request_headers[1] + '\r\n'
              response_message += 'Content-Type: text/plain\r\n'
response_message += 'Content-Length: ' + str(html_file_length) + '\r\n'
              response_message += 'Date: ' + datetime.datetime.now().strftime("%a, %d %b %Y %H:%M") + ' KST\r\n\n'
              response\_message += \ '\underline{http://localhost:}' + str(serverPort) + request\_headers[1] + \ '\r\n'
```

코드 11 TCP_SERVER.py (Line 40 ~ 80)

2.4 Response message (DELETE) [추가 구현]

```
elif request_headers[2] == 'HTTP/1.1' and request_headers[0] == 'DELETE':

os.remove(request_headers[1][1:])

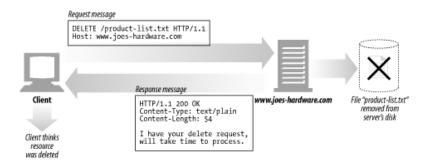
response_message = 'HTTP/1.1 200 OK\r\n'

response_message += 'Content-Type: text/plain\r\n'

response_message += 'Date: ' + datetime.datetime.now().strftime("%a, %d %b %Y %H:%M") + ' KST\r\n\n'

response_message += 'I have your delete request, will take time to process\r\n\n'
```

코드 12 TCP_SERVER.py (Line 82 ~ 87)



request_header[1]에는 URL이 담겨 있으므로 os 모듈의 remove 함수를 이용하여 Client에서 요청한 파일의 경로로 접근하여 해당 파일을 지울 수 있도록 구현하였음.

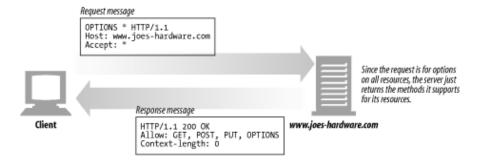
2.5 Response message (OPTIONS) [추가 구현]

```
elif request_headers[2] == 'HTTP/1.1' and request_headers[0] == 'OPTIONS':

response_message = 'HTTP/1.1 200 OK\r\n'

response_message += 'Allow: GET, HEAD, POST, PUT, OPTIONS, DELETE\r\n'
response_message += 'Content-Length: 0\r\n'
response_message += 'Date: ' + datetime.datetime.now().strftime("%a, %d %b %Y %H:%M") + ' KST\r\n\n'
```

코드 13 TCP_SERVER.py (Line 89 ~ 93)



Client 측에서 request할 수 있는 HTML 요청들의 종류를 알려줌 (GET, HEAD, POST, PUT, OPTIONS)

실행 결과

1. TCP_CLIENT.py 터미널 실행 결과

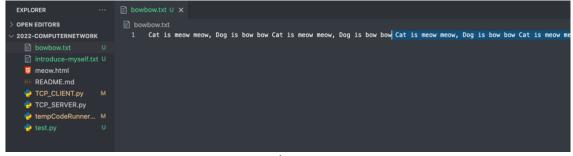
```
ConnectionRefusedError: [Errno 6il Connection refused (base) choljsonghoejswon-ul-MacBookAir ~ % python -u "/Users/choljswon/Desktop/GitHub-Desktop/2022-ComputerNetwork/TCP_CLIENT.py" HTTP/1.1 200 GK
Content-Type: text/plain
Content-English 125
Date: lue, 93 Nay 2022 19:59 KST

-{IDOCTYPE futal>
-klaid>
-{Inoctype futal>
-{Inoctype futal>
-{Inoctype futal}
-{Inoctype futal>
-{Ino
```

2. TCP_SERVER.py 터미널 실행 결과

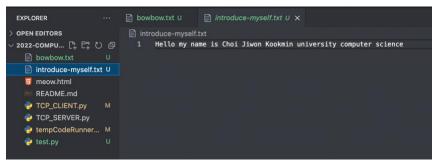
```
(base) choijiwon@choejiwon—ui-MacBookAir 2022-ComputerNetwork % python −u "/Users/choijiwon/Desktop/GitHub-Desktop/2022-ComputerNetwork/TCP_SERVER.py"
TCP server is running
GET /meow.html HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1:12000
User-Agent: Safari/537.36
Connection: Keep-Alive
GET /mmmmmeow.html HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1:12000
User-Agent: Safari/537.36
Connection: Keep-Alive
PUT /introduce-myself.txt HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1:12000
Content-type: text/plain
Content-length: 27
 Hello my name is Choi Jiwon
POST /bowbow.txt HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1:12000
Content-type: text/plain
Content-length: 32
POST /introduce-myself.txt HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1:12000
Content-type: text/plain
Content-length: 35
 Kookmin university computer science
OPTIONS * HTTP/1.1
Host: www.localhost:3091
Accept: *
DELETE /introduce-myself.txt HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1:12000
HEAD /meow.html HTTP/1.1
Host: 127.0.0.1:12000
User-Agent: Safari/537.36
Connection: Keep-Alive
```

3. 생성 및 수정된 파일



Bowbow.txt

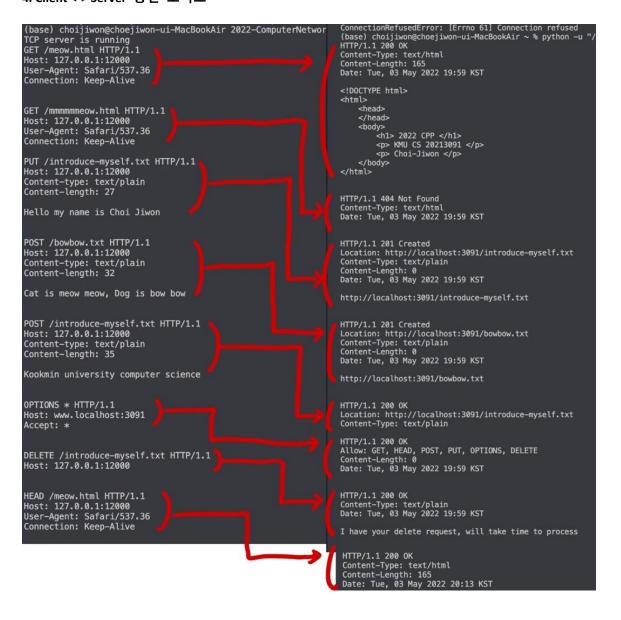
POST 명령어를 수행 결과 - 여러 번 요청한 결과 -> 계속하여 Cat is ~~가 추가됨을 볼 수 있음



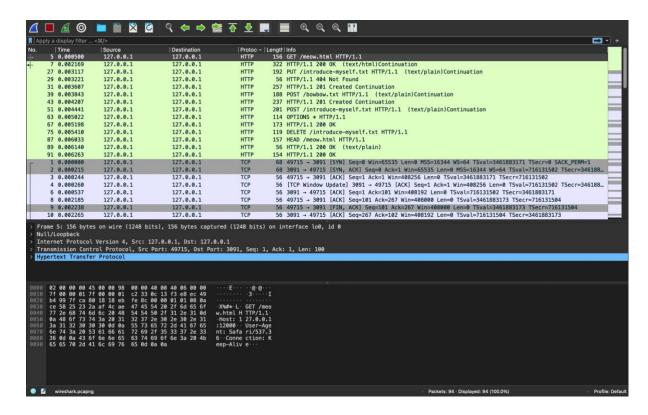
Introduce-myself.txt

PUT 명령어를 수행한 결과 - 여러 번 요청한 결과 (POST와의 차이점을 확인할 수 있음)

4. Client <-> Server 통신 모식도



5. WireShark 캡처 결과



- Capture한 파일 (.pcapng)는 개인 GitHub에 같이 업로드 하였음
- HTTP Protocol가 상단에 위치하도록 정렬한 결과
- 업로드 되어있는 GitHub 주소 : https://github.com/Choi-Jiwon-38/2022-ComputerNetwork