

## ■ 예외처리

아래의 요구사항을 만족하는 ComputerSale, JavaBookSale 클래스를 작성한다.

PriceMain 의 main() 의 내용을 참고한다.

주어진 PriceMain, Sale, PriceException 은 그대로 사용하세요~!

### << 문제 설명 >>

I. 아래 설명의 클래스를 작성한다.

A. **Sale 인터페이스를 상속한 ComputerSale** 클래스를 작성한다.

- 멤버 변수로는 가격(price), 할인율(percent), 제품명(productName) 이 존재
- 각각의 멤버변수는 외부에서 접근이 불가능하고 자신 클래스에서만 접근 가능하도록 설정한다.
- 멤버변수에 대한 값을 변경, 조회하기 위한 setter, getter 메소드를 정의.
- 멤버변수를 초기화하는 생성자를 가지고 있습니다.
- toString 메서드를 이용하여 아래의 내용과 동일하게 출력되도록 한다.

B. **Sale 인터페이스를 상속한 JavaBookSale** 클래스를 작성한다.

- 멤버 변수로는 가격(price), 할인율(percent), 제목(title) 이 존재
- 각각의 멤버변수는 외부에서 접근이 불가능하고 자신 클래스에서만 접근 가능하도록 설정한다.
- 멤버변수에 대한 값을 변경, 조회하기 위한 setter,getter 메소드를 정의
- 멤버변수를 초기화하는 생성자를 가지고 있습니다.
- toString 메서드를 이용하여 아래의 내용과 동일하게 출력되도록 한다.

C. ComputerSale, JavaBookSale 클래스 생성자는 **가격이 0 이하이거나, 세일 퍼센트가 50% 이상일 경우 PriceException 을 던진다.** 그렇지 않은 경우에는 정상적으로 객체가 생성된다. ( 예외발생시 출력포맷은 아래 내용 참고 )

[ExamMain1 클래스 실행 예시 - 정상출력]

```
=====
책 정보
=====
책제목 : 마음을 자극하는 자바프로그래밍
가격 : 20,000원
할인율 : 10%
=====
컴퓨터 정보
=====
제품명 : 삼보컴퓨터|
가격 : 790,000원
할인율 : 30%
=====
```

[메인메소드의 주석을 풀고 실행 시 - 예외 발생 ]

```
PriceException: 가격 또는 할인율이 잘못되었습니다.
at JavaBookSale.<init>(JavaBookSale.java:14)
at ExamMain1.main(ExamMain1.java:22)
```