현황0506

2019270030 최순혁

```
C = corner(I)
C = corner(I,method)
C = corner(I,N)
C = corner(I,method,N)
C = corner( ,Name, Value)
```

C = corner(I,N)은 영상 I에서 코너를 검촐하고 최대 N개의 코너를 반환합니다.

설명 C = corner(I)는 영상 I에서 코너를 검출하고 그 좌표를 행렬 C로 반환합니다. C = corner(I,method)는 지정된 method를 사용하여 영상 I에서 코너를 검출합니다.

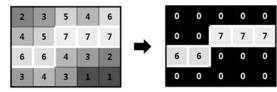
C = corner(I, method, N)는 지정된 방법(method)과 최대 코너 수(N)를 사용하여 코너를 검출합니다. C = corner(___,Name, value)는 코너 검출 알고리즘의 다양한 측면을 제어하는 파라미터와 대용값을 지정합니다.

남기고 나머지 값은 모두 삭제하는 알고리즘입니다.

• 비최대값 억제 알고리즘은 국지적인 최대값을 찾아 그 값만

캐니 엣지

비최대값 억제 알고리즘은 국지적인 최대값을 찾아 그 값만 남기고 나머지 값은 모두 삭제하는 알고리즘입니다. 가장 단순한 사용 례로는 OpenCV에서도 지원하는 외곽선 검출 알고리즘인 캐니 엣지(Canny Edge) 알고리즘이 있습니다.



```
>> imshow(New_Recon,[])
경고: 이미지가 너무 커서 화면에 맞지 않습니다. 25%로 표시됩니다.
> In <u>images.internal.initSize</u> (<u>line 71</u>)
In <u>imshow</u> (<u>line 337</u>)
```

>> hold on >> plot(Z(:,1),Z(:,2),'r*')

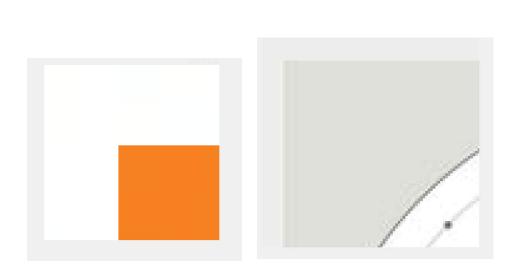
>> ones(1,3)

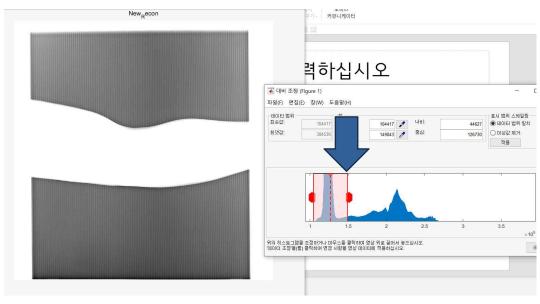












```
xmax=max(New_Recon(:));
 xmin=min(New_Recon(:));
 middle=xmin+(xmax-xmin)/5;
 K2=ones(3072,3072);
□ for i = 1:3072
    for r = 1:3072
        if New_Recon(i,r)> middle
           K2(i,r)=0;
        else
           K2(i,r)=1;
        end
     end
     imshow(K2)
    K3=corner(K2);
     imshow(K2)
    hold on
    plot(K3(:,1),K3(:,2),'r*')
    up=min(K3);
    down=max(K3);
    plot(up(:,1),up(:,2),'ob')
    plot(down(:,1),down(:,2),'og')
```

<pre>K_Recon=New_Recon(up(2):down(2),up(1):down(1)</pre>);
imshow(K_Recon,[])	



