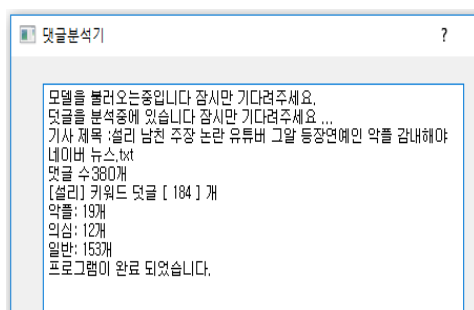


목차

프로젝트	4
[졸업프로젝트]기계학습 기반 문장분석을 통한 악의적인 댓글선별	1
[학교] 웹게임 개발 (바나나샷다).....	2
[학교] 구내식당 시스템	3
[학교] HTML 웹 페이지 제작(Apink 팬페이지).....	4

Work/Project Experience

- 프로젝트명/기간:
기계학습 기반 문장분석을 통한 악의적인 댓글 선별
2019/05 ~ 2019/12
- 프로젝트 설명:
2014년부터 2018년까지 사이버 명예훼손은 5년 동안 2배로 늘어났다. 이처럼 악의적인 댓글로 인한 피해는 점점 늘어나고 있는 추세이다. 하지만 많은 웹 사이트에서는 악의적인 댓글을 비속어를 키워드로 악의적인 댓글을 차단하거나 비속어에 해당하는 단어만 다른 언어 또는 xxx로 바꾸는 형식으로 차단하고 있다. 하지만 이런 차단방식은 비속어를 조금만 변경하면 이런 차단이 소용 없어지는 경우가 많다. 따라 서 우리는 단어의 의미를 벡터화하는 워드임베딩 기술을 이용하여 기존에 차단하지 못했던 이런 변형된 비속어나 줄임 말 등을 판별하여 악의적인 댓글인지 의심적인 댓글인지 일반적인 댓글인지를 분류한다.
- 개발 환경/기술: python, fastText
- 인원/본인 역할/기여도:
4명 / 프로젝트조장, 워드임베딩 공부와 적용, python으로 바인딩, 기업컨택(피드백 받기 위해), 실행파일로 만들기 위한 GUI 작성/ 35%
- 성과
교내 2019년컴퓨터 컴퓨터정보통신공학과 졸업작품 대상(1등)
교내 2019 창의융합 공학설계&종합설계 경진대회 우수상
Ksc2019 학부생 논문 poster 세션 참가
- 프로젝트 주소
<https://github.com/passergy14/Malicious-comments-Block-System>
프로젝트의 자세한사항과 프로젝트 프로그램을 다운받아 시연할수 있습니다.
- 프로젝트 시연:



프로그램 실행후 사진

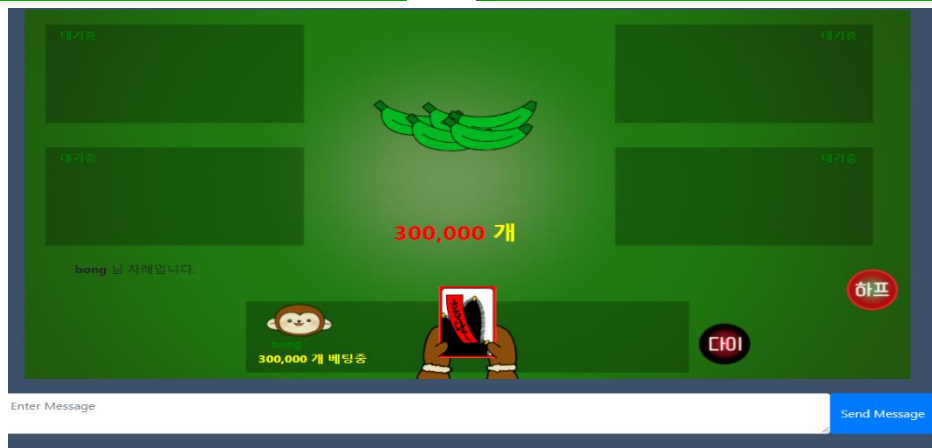
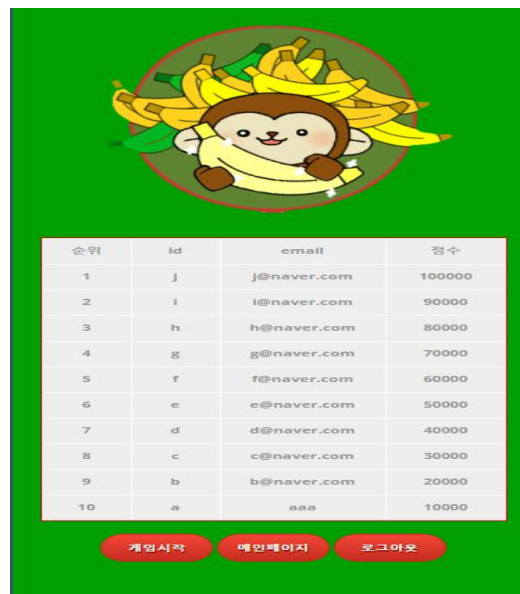
프로그램 실행후 분류된 악플txt 사진

서얼리전남친 ㅋㅋㅋ아무도 안믿어 ■■■■ 다행가지고ㅋㅋㅋㅋ난 다시태어나도 설리 발톱만큼은 못따라갈까다 불랑감자야 거울이나보고 티비나 진짜 ■■■■ 나갔냐 설리 남친구라고 어그로 끌고 논란 되니까 남친은 아니고 그 정도로 좋아한 팬이었다 ㅇㅈㄹ 어떤 생각을 가지고 살면 저렇게 될 생기자만 세키가 어디서 설리이름팔고있어 ■■■■ 진심 처맞고싶냐
최자가머러한줄알았네ㅋㅋ 설리가아무리외롭고 힘들어도 널 만나겠냐 ■■■■ 도 이쑤시게 만하게 생겨가지고 설리는 정말 안타깝지만 너새기는악플받고 좀 느저야해

시연 동영상 주소: <https://www.youtube.com/watch?v=VLx0hKOC9ag>

Work/Project Experience

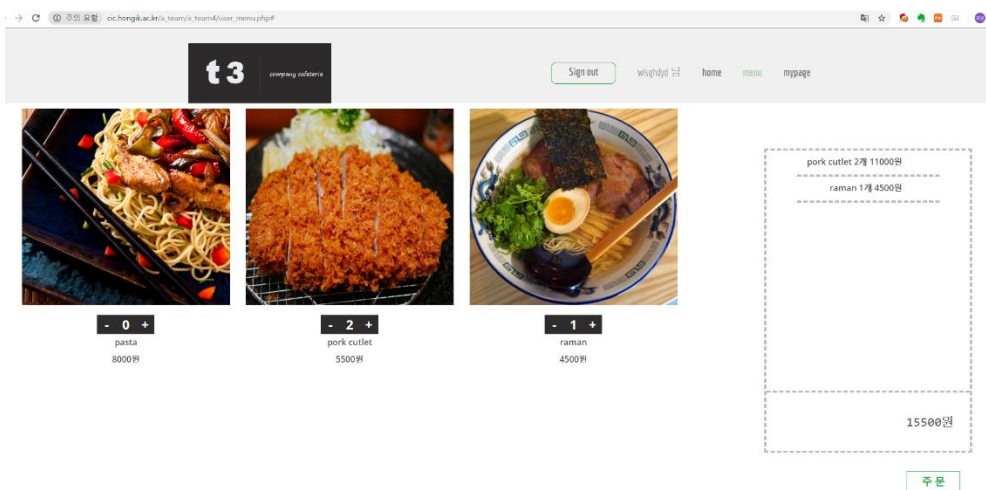
- 프로젝트명/기간:
바나나 섯다
2019/04 ~ 2019/06
- 프로젝트 설명:
Node.js를 이용하여 섯다 웹게임을 제작해 보았다 게임은 멀티 기능이 제공되면 최대 5명까지 참가 가능하다. 게임을 하기 위해서는 회원가입을 해야하며 게임에 승리할 때 마다 승점 1점을 얻게 되며 랭킹 페이지에서 자신의 승점이 얼마나 높은지를 다른 유저와 비교 가능하게 제작하였다.
- 개발 환경/기술 : node.js
- 인원/본인 역할/기여도:
5명 / db설계와 db와 관련된 페이지(로그인, 회원가입,회원탈퇴등)의 페이지 제작 / 20%
- 프로젝트 주소
https://github.com/passergy14/node_banana_project
바나나 섯다pdf를 보시면 28페이지부터 44페이지까지 작성된 부분이 제가 맡은 부분입니다.
- 프로젝트 시연:



로그인 페이지, 랭킹페이지, 게임시작페이지

Work/Project Experience

- 프로젝트명/기간:
교내식당
2018/11 ~ 2018/12
- 프로젝트 설명:
Er diagram을 이용하여 데이터베이스 설계 db는 수업시간에 제공해준 오라클db를 사용해서 제작하였습니다 교내식당을 주제로 제작하였으며 회원 가입하면 각자 qr코드를 제공하며 주문을 하면 이 qr코드에 오늘 주문한 메뉴들이 저장됩니다 관리자권한이 있는 아이디로 로그인 하면 메뉴를 추가할수 있고 멤버들을 관리할수 있습니다 텔레그램 챗봇으로 제작을 해서 챗봇을 통해 로그인 하면 주문과 qr코드 확인도 할 수 있게 제작하였다
추가사항으로는 결제가 불가능하여 결제 시스템을 만들어야하며 오늘날 주문 가능하기 때문에 이것을 주문하고 싶은 당일에도 주문할수있도록 개선이 필요하다
- 개발 환경/기술 : php,오라클 db
- 인원/본인 역할/기여도:
4명 / 일반회원 주문과 회원가입, qr코드와 그와 관련된 db를 맡아 제작하였습니다 / 30%
- 프로젝트 주소
<https://github.com/passery14/cafeteria-system>
- 프로젝트 시연 사진



로그인후 주문 페이지,



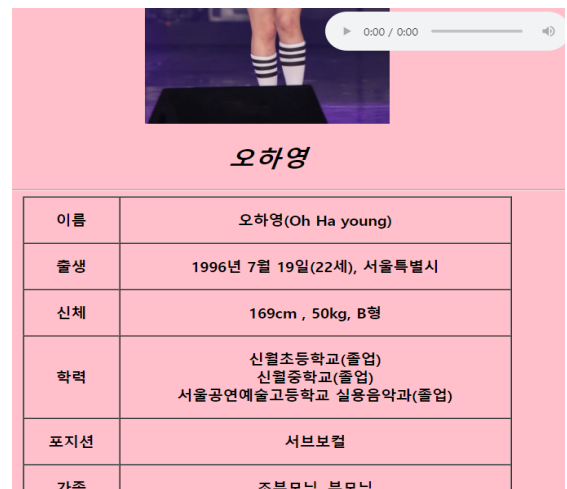
챗봇을 통해 qr코드 확인

Work/Project Experience

- 프로젝트명/기간:
Apink팬페이지
2017/11 ~ 2017/12
- 프로젝트 설명:
제한사항
Html 페이지는 5개이상 작성
지금까지 학습한 HTML, CSS, Javascript(or JQuery) 기능을 각가 3가지 이상 사용하도록 작성
CSS, Javascript 코드 작성 시, HTML파일 내에 작성하지 말고, 따로 파일로 저장하여 링크
위에 써있는 제한사항을 지키며 html 프로그래밍을 했습니다
주제는 Apink팬페이지로 main페이지로 시작하며 멤버 개인페이지와 음반 페이지가 있으며 개인 페이지는
나무위키를 참조하여 제작하였습니다 음반페이지에는 유튜브 뮤비를 바로 볼수 있도록 제작하였습니다
- 개발 환경/기술 : html,css,js
- 프로젝트 주소
<https://github.com/passerbby14/cafeeteria-system>
- 프로젝트 시연 사진:



main페이지



멤버페이지



음반페이지