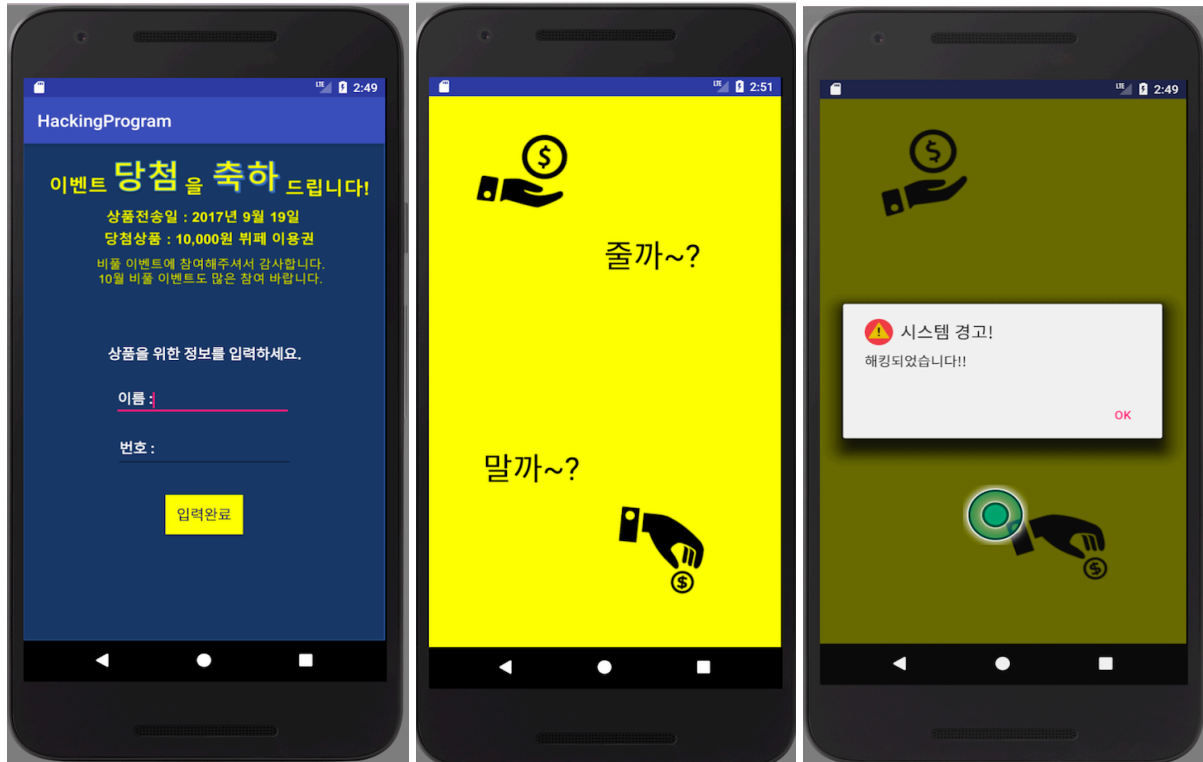


# 해킹 프로그램

중앙대학교 컴퓨터공학부 20155212 최보원

---



## 개발환경

- 안드로이드 스튜디오 2.3.3
- Nexus\_5X\_API AVD

## 구현

1. EditText 를 이용하여 user 의 이름과 번호를 입력 받는다.
2. “입력완료” 버튼 클릭 시, 해킹 화면으로 전환된다. Intent 를 활용하여 화면 전환.
3. 해킹 화면에서 ImageView 를 이용하여 그림을 띄우고,

```
Animation animation = AnimationUtils.loadAnimation(getApplicationContext(),  
R.anim.rotate);  
Animation animation2 = AnimationUtils.loadAnimation(getApplicationContext(),  
R.anim.scale);
```

애니메이션 효과를 적용한다.

4. 해킹화면에서 5 초 후 시스템 경고 알람 창이 뜬다.

```
Handler mHandler = new Handler();  
mhandler.postDelayed(new Runnable() {  
  
}, 5000);
```

5. user 가 10 번 클릭을 해야 알람 창이 꺼질 수 있다.