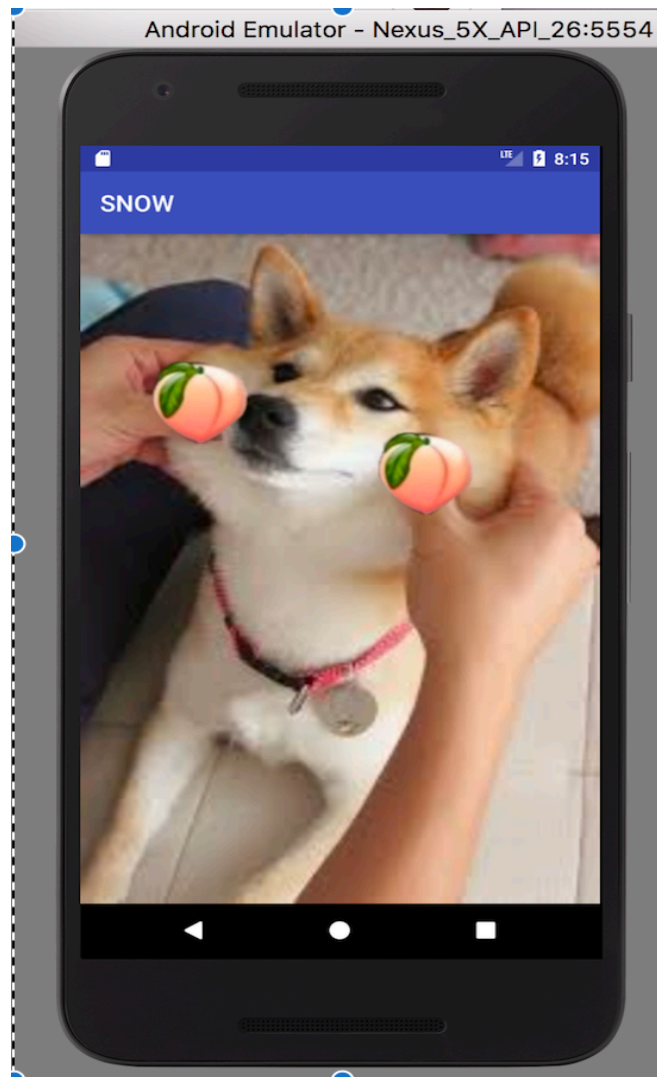


# Snow application

중앙대학교 컴퓨터공학부 20155212 최보원

---



## 개발환경

- 안드로이드 스튜디오 2.3.3
- Nexus\_5X\_API AVD

## 구현

- `public class MyView extends View :` View 객체로 배경 이미지 띄우기
- `ArrayList<Point> list = new ArrayList()` : 이 전 터치 이벤트시 생성된 스티커의 좌표값을 저장하기 위해 `ArrayList` 를 사용.
- `peach = BitmapFactory.decodeResource(getResources(), R.drawable.peach)` : `Bitmap` 으로 복숭아 사진을 저장하여 `canvas` 로 그려준다.
- `public boolean onTouchEvent(MotionEvent event)`  
`list.add(new Point(event.getX()-80.0f,event.getY()-80.0f))` : 터치 이벤트 발생 시 `Arraylist` 인 `list` 에 클릭 된 곳의 좌표 값이 저장되어 새로 클릭 이벤트를 발생 하더라도 이 전에 나타난 스티커가 사라지지 않게 한다.
- `protected void onDraw(Canvas canvas)` : 이미지를 그려주기 위해 사용한 메소드