

모바일 프로그래밍

과제 #2

2016 2학기

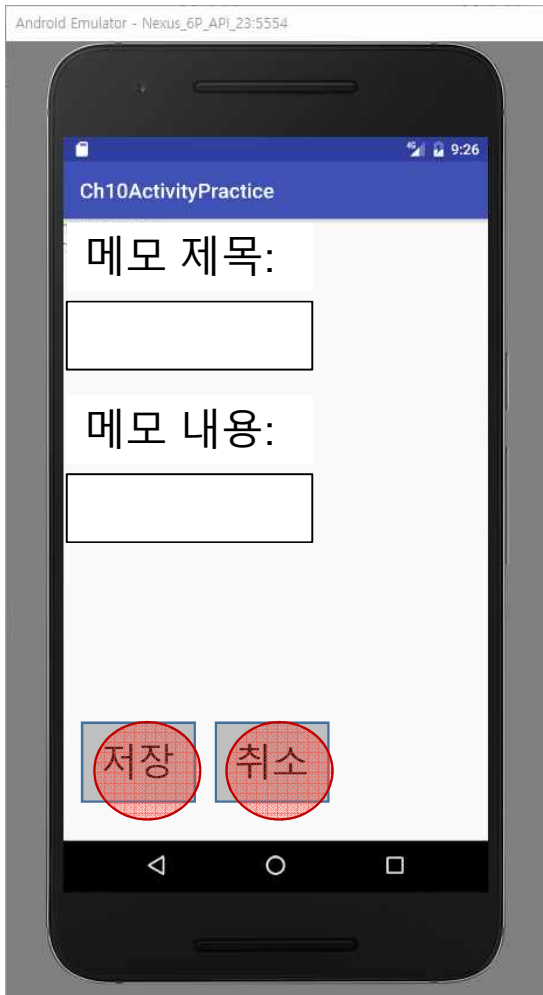
강승우

메모장 앱 만들기

- 여러 개의 Activity로 구성된 메모장 앱을 구현한다.
- 기본 기능
 - 메모 목록 보기
 - 현재 저장된 메모의 목록을 보여준다
 - 목록에는 저장된 메모의 제목이 나타난다
 - 목록에서 메모 하나를 선택하면 메모 내용 보기 기능이 수행된다
 - 메모 내용 보기
 - 메모 제목, 메모 내용을 보여준다.
 - 삭제 버튼이 있어서 메모를 삭제할 수 있다
 - 삭제 버튼을 누르면 대화 상자 화면이 뜬다
 - 대화 상자에는 확인/취소 버튼이 있어서 확인 버튼을 누르면 메모 파일을 삭제하고 목록 보기로 돌아간다. 취소 버튼을 누르면 대화 상자가 사라지고 메모 내용 보기로 돌아간다
 - 메모 작성 하기
 - 메모 제목, 메모 내용을 입력할 수 있다
 - 저장 / 취소 버튼을 보여준다
 - 저장 버튼을 누르면 메모를 txt 파일로 저장하며, 메모 목록 보기 화면으로 돌아간다
 - 메모 제목을 파일 이름으로 설정한다 (제목이 “to do”인 경우 파일 이름은 “to do.txt”)
 - 취소 버튼을 누르면 입력된 내용을 화면에서 삭제한다

• 아래 명시되지 않은 사항에 대해서는 본인 나름대로의 생각으로 구현하고 보고서에 설명을 할 것

메모 작성 화면

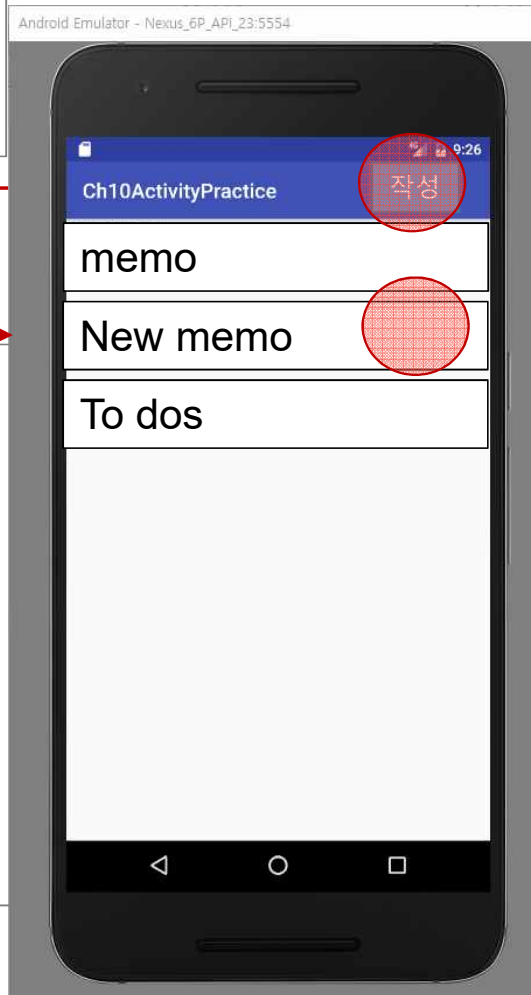


작성 메뉴
누르면
작성 화면으
로 전환

저장 버튼을
누르면 저장
후 목록 보기
화면으로 전
환. 목록에 저
장된 메모 제
목 표시되어
야 함.
취소 버튼 누
르면 EditText
에 입력된 내
용 삭제

메인 Activity

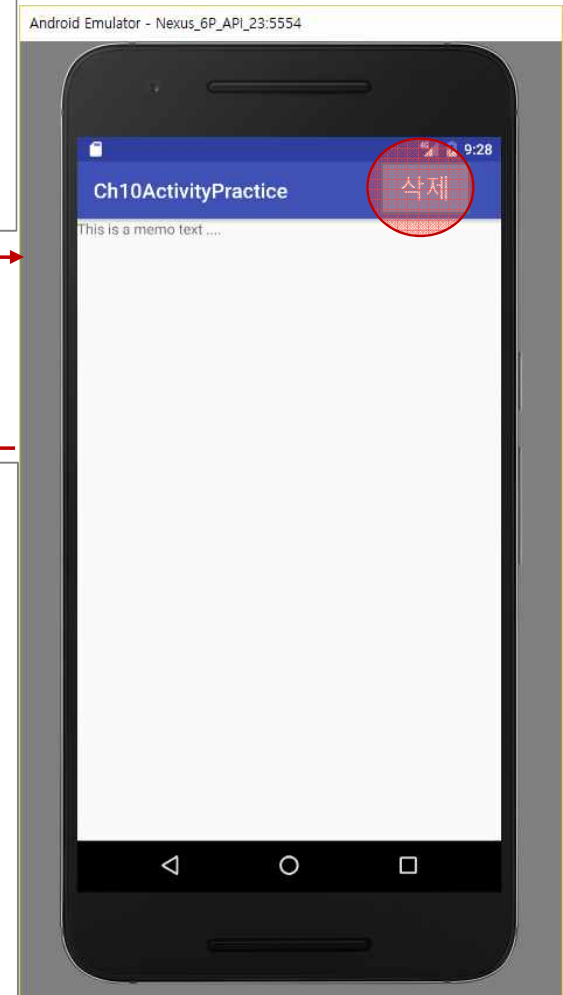
목록 보기 화면



메모 항목을
선택하면 내
용 보기 화
면으로 전환

삭제 메뉴
누른 후 대
화상자에서
확인 버튼
누르면 해당
메모 삭제하
고 목록 보
기 화면으로
전환. 목록
에 삭제된
메모 안 보
여야 함

내용 보기 화면



기본 UI 구성

- 메모 목록 보기 화면
 - 리스트 뷰 (simple_list_item_1 layout 활용, 메모 제목을 리스트에 표시)
 - 메모 제목 항목을 하나 선택하면 메모 내용 보기 화면으로 전환
 - 액션바에 메모 작성 메뉴 제공 (아이콘 이미지 활용), 작성 메뉴 선택 시 작성 화면으로 전환
- 메모 내용 보기 화면
 - TextView (제목 표시 용)
 - TextView (내용 표시 용)
 - 액션바에 삭제 메뉴 제공 (아이콘 이미지 활용)
 - 삭제 메뉴 선택 시 삭제 확인 대화 상자 표시
 - 대화 상자에는 확인/취소 버튼이 있어서 확인 버튼을 눌러야 메모 파일 삭제 → 목록 보기 화면으로 돌아감
 - 취소 버튼을 누르면 대화 상자가 사라짐
- 메모 작성 화면
 - TextView (메모 제목), EditText (제목 입력용)
 - TextView (메모 내용), EditText (내용 입력용)
 - Button (저장), Button (취소)

뷰의 배치, 크기, 폰트 크기, 색상 등 UI의 상세한 부분에 대해서는 각자 나름대로 정하여서 구현할 것

여기 명시되지 않은 부분에 대해서는 나름대로 구현하고 보고서에 설명을 할 것

메모장 앱 동작 점검 사항

- 각 Activity에 UI가 제대로 표시되는가?
 - 필요한 위젯과 뷰가 모두 있는가
- 각 화면 전환이 정상적으로 잘 이루어지는가?
- 각 화면의 기능 및 UI 동작이 잘 이루어지는가?
 - 메모 삭제 메뉴 선택 시 대화 상자가 표시되는가
 - 대화 상자에서 삭제 확인 버튼 눌렀을 때 메모가 정상적으로 삭제되는가
 - 대화 상자에서 취소 버튼 눌렀을 때 대화 상자가 사라지고 원래 화면이 정상적으로 보이는가
 - 삭제된 메모가 목록에서 제거되는가
 - 메모 저장 버튼을 눌렀을 때 메모가 저장되어 메모 목록에서 볼 수 있는가
 - 메모 목록에서 메모 항목을 눌렀을 때 메모 내용이 잘 보여지는가
 - 작성 취소를 했을 때 동작이 정상적으로 되는가
- UI 레이아웃이 깔끔하게 되어있는가?

제출물

- 소스 코드 (프로젝트 폴더를 압축하여 첨부)
 - 코드에 자세하게 주석을 작성할 것
 - 보고서
 - 보고서 표지: 과제 번호와 제출일을 반드시 기록할 것
 - 본인이 구상한 프로그램의 전체 구조 및 로직에 대해서 간단한 설명을 넣을 것
 - 작성한 소스 코드에 대해서 설명할 것
 - 각 Activity 별 기능, 구현한 내용, Layout UI에 대한 설명, 왜 그렇게 구현 했는지에 대한 설명
 - 설명에 필요한 경우 자신이 작성한 code snippet을 추가할 것
 - 마지막에 간단한 과제 수행 소감을 넣을 것
 - 보고서 파일과 프로젝트 폴더를 같이 하나의 zip 파일로 압축하여 업로드
- 파일 이름: "학번_이름_assignment1.zip" [이름은 영문 이니셜로 작성할 것. 예: KSW]

주의 사항

- 주석
 - 작성한 코드에 최대한 자세하게 주석을 작성할 것
- 실제 스마트폰에 앱을 올려서 실행하고 테스트 해볼 것
- 앱을 구현하는 과정에서 참고 정보를 공유하는 정도의 도움을 주는 것은 좋으나, 코드를 그대로 알려주지는 말 것
 - 로직을 어떤 식으로 만들어야 한다거나, 어떤 기능을 구현하기 위해서 어떤 자바 함수를 쓰면 된다거나 하는 등의 참고 정보를 공유하는 정도는 괜찮음
 - 이럴 경우 보고서에 누구에게 어떤 도움을 받았는지 기록할 것
- 카피 처리
 - 카피라고 판단되면 모두 0점 처리