

2022 수제비(수험자 입장에서 제대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 3탄 (정답편)

1. 다음은 보안 공격 관련 용어이다. 괄호() 안에 들어갈 올바른 용어를 보기에서 골라 쓰시오.

- (①)은/는 산업제어시스템(Industrial Control System)에 대한 공정, 기반 시설, 서비스를 바탕으로 한 작업공정을 감시하고 제어하는 컴퓨터 시스템으로 최근 이를 대상으로 이루어진 사이버 공격으로 인해 전력공급 체계 등 사회기반시설 운영에 피해가 발생하고 있다.
- 또한 (②)은/는 2010년 6월에 발견된 산업 시스템 대상 웜 바이러스이다.

[보기]

PLC, SCADA, Modbus, Card trap, A, CommWarrior, Hobbles, A, Brader, Stuxnet, Tripwire, Fcheck, Samhain, Advanced Persistent Threat, Supply Chain Attack, Botnet, Smishing

답)

- ①_____
②_____

[정답]

- ① : SCADA
② : Stuxnet

[해설]

- 보안 기사 기출 문제 변형
- PLC는 프로그램 가능한 논리 제어장치, Stuxnet은 2010년 6월에 발견된 산업 시스템 대상 웜 바이러스, Modbus는 디바이스간 통신을 위한 산업용 프로토콜이다.

2. 다음은 C언어 코드이다. 출력 결과를 쓰시오.

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]){
    int a = 7;
    int s = 0;
    int sum=0;

    while(a<10){
        a++;
        if(a%2 == 1) continue;
        sum += a;
    }

    switch(a/2){
        case 2 : s++;
        case 3 : a += s;
        default : a++;
    }
    printf("%d%d", s, a);
    return 0;
}
```

답)_____

[정답] 011

[해설] 2022 수제비 정보처리기사 실기책 6과목

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]){
    int a = 7;
    int s = 0;
    int sum=0;
/* a는 7, s는 0, sum은 0으로 초기화한다. */

    while(a<10){
/* while문에서 a값이 10보다 작을 때까지 반복을
```

2022 수제비(수험자 입장에서 제대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 3탄 (정답편)

수행 */

```
a++;  
if(a%2 == 1) continue;  
sum += a;  
}
```

/* 만약 a를 2로 나눈 나머지가 1이면 continue를 실행하고 a값과 sum을 더하고 sum에 대입함 */

```
switch(a/2){  
    case 2 : s++;  
    case 3 : a += s;  
    default : a++;  
}
```

/* switch문에서 a를 2로 나눈 값이 2이면 s를 1 증가하고, 3이면 a와 s를 더하고 a에 대입, 그 외에는 a값을 1 증가시킴 */

```
printf("%d%d", s, a);  
return 0;
```

/* s와 a를 화면에 출력, 0을 리턴하며 프로그램을 종료 */

3. 다음은 직원 테이블이 있다. [조건]에 맞도록 SQL 문을 작성하시오.

- 테이블 명은 직원이다.
- 대소문자를 구분하지 않는다.
- UPDATE 구문을 사용한다.
- 직원 테이블에서 직급이 ‘대리’ 인 직원의 연봉을 10000000원 인상한다.

[직원 테이블 구조]

속성명	데이터 타입	비고
-----	--------	----

직원번호	VARCHAR(10)	PRIMARY KEY
이름	VARCHAR(20)	
직급	VARCHAR(10)	
연봉	INT	
휴대전화	VARCHAR(11)	
주소	VARCHAR(40)	

답) _____

[정답]

UPDATE 직원 SET 연봉 = 연봉 + 10000000
WHERE 직급 = ‘대리’;

[해설]

- 2022 수제비 정보처리기사 실기책 7-31페이지

4. 다음은 SCRUM의 구성요소에 대한 설명이다. 팔호() 안에 들어갈 용어를 영어 full-name으로 쓰시오.

- (①)은/는 개발에 필요한 모든 제품과 프로젝트에 대한 요구사항(User Story)을 우선순위에 따라 나열한 목록이다. 프로젝트 과정에서 새롭게 도출되는 요구사항으로 인해 지속해서 업데이트된다.

- (②)은/는 스프린트에서 수행하고 있는 작업의 진행 상황을 확인할 수 있도록 시간의 진행에 따라 남은 작업 시간을 그래픽적으로 표현한 차트로 작업이 진행될 수록 점점 줄어든다.

답) _____

① _____

② _____

2022 수제비(수험자 입장에서 제대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 3탄 (정답편)

[정답]

- ① : Product Backlog 또는 Backlog
- ② : Burn Down Chart

[해설]

- 2022 수제비 정보처리기사 실기책 1-7페이지

5. 다음은 C언어 코드이다. 출력 결과를 쓰시오.

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[]){
    int a[5] = {3,4,10,2,5};
    int temp;
    int i=0, j=0;

    for(i=0;i<=3;i++){
        for(j=i+1;j<=4;j++){
            if(a[i] < a[j]){
                temp = a[i];
                a[i] = a[j];
                a[j] = temp;
            }
        }
    }

    printf("%d", a[1]);
    return 0;
}
```

답) _____

[정답] 5

[해설] 2022 수제비 정보처리기사 실기책 6과목

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(int argc, char *argv[]){
```

```
    int a[5] = {3,4,10,2,5};
```

```
    int temp;
```

```
    int i=0, j=0;
```

```
/* 배열 a 초기화하고, temp선언, i, j 선언 및  
0으로 초기화함 */
```

```
for(i=0;i<=3;i++){
```

```
/* for문 i값이 0부터 3보다 작거나 같을 때까지  
1씩 증가시키면서 반복함 */
```

```
for(j=i+1;j<=4;j++){
```

```
/* for문 j값이 i+1과 같고 4보다 작을 때까지 j  
값을 1씩 증가시키면서 반복함 */
```

```
if(a[i] < a[j]){
```

```
    temp = a[i];
```

```
    a[i] = a[j];
```

```
    a[j] = temp;
```

```
}
```

```
}
```

```
/* a[i]가 a[j] 보다 작으면 a[i]값을 temp에 대입,  
a[j]값을 a[i]에 대입, temp 값을 a[j]에 대입 */
```

```
printf("%d", a[1]);
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
/* 화면에 a[1]값을 출력하고, 0을 리턴하며 프로  
그램을 종료시킴 */
```

6. 무결성의 종류 중 개체 무결성의 개념을 서술 하시오.

답) _____

2022 수제비(수험자 입장에서 제대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 3탄 (정답편)

[정답] 개체 무결성은 한 엔터티에서 같은 기본 키(PK)를 가질 수 없거나, 기본 키(PK)의 속성이 NULL을 허용할 수 없는 제약조건이다.

[해설]

- 데이터베이스 무결성의 종류는 아래와 같다.

개체 무결성	- 한 엔터티에서 같은 기본 키(PK)를 가질 수 없거나, 기본 키(PK)의 속성이 NULL을 허용할 수 없는 제약조건
참조 무결성	- 외래 키가 참조하는 다른 개체의 기본 키에 해당하는 값이 기본 키값이나 NULL이어야 하는 제약조건
속성 무결성	- 속성의 값은 기본값, NULL 여부, 도메인(데이터 타입, 길이)이 지정된 규칙을 준수해야 하는 제약조건
사용자 무결성	- 사용자의 의미적 요구사항을 준수해야 하는 제약조건
키 무결성	- 한 릴레이션에 같은 키값을 가진 튜플들을 허용할 수 없는 제약조건

7. 다음은 비즈니스 연속성 계획과 관련된 내용이다. 팔호() 안에 들어갈 용어를 쓰시오.

- BCP(Business Continuity Plan)는 비즈니스 연속성 계획은 각종 재해, 장애, 재난으로부터 위기관리를 기반으로 재해복구, 업무 복구 및 재개, 비상계획 등을 통해 비즈니스 연속성을 보장하는 체계이다.
- BCP 주요 요소 중에 (①)은/는 장애나 재해로 인해 운영상의 주요 손실을 볼

것을 가정하여 시간 흐름에 따른 영향도 및 손실평가를 조사하는 BCP를 구축하기 위한 비즈니스 영향분석이고, (②)은/는 업무중단 시점부터 업무가 복구되어 다시 가동될 때까지의 시간이다.

- 기업의 BCP 계획이 수립되었으면 계획에 맞는 DRS를 구축해야 한다. DRS 중 (③) Site는 주 센터와 동일한 수준의 자원을 대기 상태로 원격지에 보유하면서 동기, 비동기 방식의 미러링을 통하여 데이터의 최신상태를 유지하고 있는 재해복구 센터로 재해 발생 시 복구까지의 소요 시간은 4시간 이내이다.

답)

- ①_____
- ②_____
- ③_____

[정답]

- ① : BIA(Business Impact Analysis)
② : RTO(Recovery Time Objective)
③ : Hot

[해설]

- 2022 수제비 정보처리기사 실기책 9-59페이지

8. 3개의 페이지를 수용할 수 있는 주기억 장치가 있으며, 초기에는 모두 비어 있다고 가정한다. 다음의 순서로 페이지 참조가 발생할 때, LRU(Least Recently Used) 페이지 교체 알고리즘을 사용할 경우 몇 번의 페이지 결함이 발생하는가?

2022 수제비(수험자 입장에서 제대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 3탄 (정답편)

페이지 참조 순서: 1, 2, 3, 1, 2, 4, 1, 2, 5, 4

}

답) _____

[정답] 6

[해설] 2022 수제비 정보처리기사 필기책 변형 문제

- LRU 페이지 교체 알고리즘을 사용할 경우 6번의 페이지 결함이 발생한다.

참조 페이지	1	2	3	1	2	4	1	2	5	4
페이지 프레임	1	2	3	1	2	4	1	2	5	4
페이지 결함	F	F	F			F			F	F

9. 다음은 C언어 코드이다. 출력 결과를 쓰시오.

```
#include <stdio.h>
int get_length(char *p){
    int len=0;
    int i=0;
    while( p[i] != NULL ){
        len++;
        i++;
    }
    return len;
}
int main(int argc, char *argv[]){
    char *p = "soojebi";
    int len = get_length(p+3);
    printf("%d\n", len);
    return 0;
}
```

[정답] 4

[해설] 2022 수제비 정보처리기사 실기책 6과목

```
#include <stdio.h>
int get_length(char *p){
    int len=0;
    int i=0;
/* len과 i값을 0으로 초기화 */
    while( p[i] != NULL ){
/* p[i] 가 NULL이 아니면 반복 수행 */
        len++;
        i++;
/* len값 1 증가, i값 1 증가 */
    }
    return len;
/* len값 리턴 */
}

int main(int argc, char *argv[]){
    char *p = "soojebi";
/* char형 포인터변수 p 선언 및 문자열을 "soojebi" 로
초기화 */

    int len = get_length(p+3);
/* get_length함수를 호출하고 리턴값을 len변수에
대입 */
}
```

2022 수제비(수험자 입장에서 제대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 3탄 (정답편)

```
printf("%d\n", len);
return 0;
}
/* len을 화면에 출력하고 0을 리턴하고 프로그램을 종료 */
```

10. 다음은 디자인 패턴(Design Pattern)에 대한 설명이다. 괄호() 안에 들어갈 디자인 패턴의 종류를 영어 full-name으로 쓰시오.

- (①) Pattern: 기존에 구현되어 있는 클래스에 필요한 기능을 추가해 나가는 설계 패턴으로 기능 확장이 필요할 때 객체 간의 결합을 통해 기능을 동적으로 유연하게 확장할 수 있게 해주어 상속의 대안으로 사용하는 디자인 패턴
- (②) Pattern: 객체들의 관계를 트리 구조로 구성하여 부분-전체 계층을 표현하는 패턴으로, 사용자가 단일 객체와 복합 객체 모두 동일하게 다루도록 하는 패턴

답)

- ① _____
② _____

[정답]

- ① : Decorator
② : Composite

[해설]

- 2022 수제비 정보처리기사 실기책 1-24페이지

11. 다음은 접근 통제에 대한 설명이다. 괄호() 안에 들어갈 용어를 쓰시오.

- 접근 통제 기법 : 인증된 주체에게 접근을 허용하는 활동으로 특정 업무를 수행할 권리를 부여하는 행위 → (①)
- 접근 통제 유형 : 객체에 포함된 정보의 허용등급과 접근 정보에 대하여 주체가 갖는 접근 허가 권한에 근거하여 객체에 대한 접근을 제한하는 접근 통제 정책 → (②)
- 접근 통제 보호 모델: 무결성을 보장하는 최초의 모델로 속성은 No Read Down, No Write Up → (③)

답)

- ① _____
② _____
③ _____

[정답]

- ① : 인가(Authorization)
② : 강제적 접근 통제(MAC; Mandatory Access Control)
③ : 비바(BIBA) 모델

[해설]

- 2022 수제비 정보처리기사 실기책 9-16 ~ 9-18 과목

12. 다음은 C언어 코드이다. 출력 결과를 쓰시오.

```
#include <stdio.h>
char *soojebi(char *p){
    int len=0;
```

2022 수제비(수험자 입장에서 제대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 3탄 (정답편)

```
int i=0;
while( p[i] != ' ' ){
    len++;
    i++;
}
return &p[i+1];
}

int main(int argc, char *argv[]){
    char *p = "soojebi hello world";
    printf("%s\n", soojebi(p+3));
    return 0;
}
```

답) _____

[정답] hello world

[해설] 2022 수제비 정보처리기사 실기책 6과목

```
#include <stdio.h>
char *soojebi(char *p){
    int len=0;
    int i=0;
    while( p[i] != ' ' ){
/* len, i를 0으로 초기화하고 p[i] 값이 ' ', 이 아니면 반복 */

        len++;
        i++;
    /* len을 1 증가시키고, i값을 1 증가시킴 */

    }
    return &p[i+1];
}
/* p[i+1]의 주솟값을 리턴함 */

int main(int argc, char *argv[]){
```

```
char *p = "soojebi hello world";
/* p변수를 선언하고 문자열 "soojebi hello world" 를 대입 */

printf("%s\n", soojebi(p+3));
return 0;
}
/* soojebi 함수를 호출하고 화면에 출력, 0을 리턴하고 프로그램을 종료 */
```

13. 소프트웨어 아키텍처 4+1 뷰(View)에서 물리적 시스템에서 사용하는 소프트웨어 서브 시스템의 모듈(컴포넌트)이 서로 어떤 연관 관계가 있고 설계와 어떻게 연결 관계를 나타내는지에 관심이 있는 뷰(View)는 무엇인가?

답) _____

[정답] 구현 뷰(Implementation View)

[해설]

- 2022 수제비 정보처리기사 실기책 1-20페이지

유스케이스 뷰 (Usecase View)	- 최종 사용자가 인식하는 시스템의 기능을 의미 - 시스템이 사용자에게 제공하는 기능에 주목하는 관점으로 기능 하나하나가 유스케이스로 표현되기 때문에 유스케이스 관점이라 할 수 있음
논리 뷰 (Logical View)	- 시스템의 기능에 관심이 있는 유스케이스 관점과 달리 시스템 내부를 들여다보는 관점 - 시스템의 기능을 제공하기 위해, 필요한 클래스나 컴포넌트 및 이들의 관계에 초점을 맞춘 뷰

2022 수제비(수험자 입장에서 제대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 3탄 (정답편)

<p>프로세스 뷰 (Process View)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 개발자와 시스템 통합자를 위한 관점으로 실제 구동 환경을 살펴봄으로써 논리적 관점과 같이 시스템 내부의 구조(클래스 간 관계, 클래스의 동작, 클래스 간 상호작용)에 초점을 맞춘 뷰 - 모든 클래스에 관심이 있는 게 아니라 독자적인 제어 스레드를 가질 수 있는 클래스에 초점을 맞춤
<p>구현 뷰 (Implementation View)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 물리적 시스템에서 사용하는 소프트웨어 서브 시스템의 모듈(컴포넌트)이 서로 어떤 연관 관계가 있고 설계와 어떻게 연결 관계를 나타내는지에 초점을 맞춘 뷰
<p>배포 뷰 (Deployment View)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 시스템에서 필요한 하드웨어 환경을 포함해 시스템을 구성하는 처리 장치 간의 물리적인 배치에 초점을 맞춤 - 다이어그램을 사용해서 서브 시스템이 물리적인 환경에서 어떻게 배치, 연결, 실행되는지를 노드 간의 관계로 나타냄

14. 다음은 객체 지향 개념에 대한 설명이다. 괄호() 안에 들어갈 용어를 쓰시오.

- (①)은/는 모듈 안에 있는 자료 구조와 메서드에 사용된 알고리즘을 외부에서 직접 변경할 수 없고, 공개 인터페이스로 정의된 메서드를 통해서만 접근할 수 있는 것을 의미한다.
- (②)은/는 하나의 사물이 다른 사물에 포함된 관계를 표현하고, 포함되는

<p>쪽(부분)에서 포함하는 쪽(Whole)으로 속이 빈 마름모를 연결하여 표현한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - (③)은/는 같은 오퍼레이션이 다른 클래스에서 다르게 동작하는 것을 말하며, 하나의 함수 이름이나 연산자가 여러 목적 으로 사용될 수 있는 것을 의미한다.
--

- 답)
- ①_____
- ②_____
- ③_____

[정답]

- ① : 정보은닉(Information Hiding)
 ② : 집합(Aggregation) 관계
 ③ : 다형성(Polymorphism)

[해설]

- 2022 수제비 정보처리기사 필기책 변형 문제

15. 다음 SQL 문의 실행 결과를 쓰시오.

[EMP_SALARY 테이블]

EMP_ID	SALARY
2020001	15000
2020002	12000
2020003	11000
2020004	14000

[EMP_DIVISION 테이블]

EMP_ID	DIV	EMP_NAME
2020001	기획팀	강은미
2020002	개발팀	김정미
2020003	마케팅팀	홍길동

2022 수제비(수험자 입장에서 제대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 3탄 (정답편)

```
SELECT SALARY FROM EMP_SALARY  
WHERE EMP_ID = (SELECT EMP_ID  
    FROM EMP_DIV WHERE EMP_NAME = '강은미');
```

답) _____

[정답] 15000

[해설] 2022 수제비 정보처리기사 실기책 7-26페이지

- 서브쿼리 문제로, 이름이 ‘강은미’ 인 직원의 연봉을 구하는 SQL이다.

16. 다음은 테스트 관련 용어이다. 괄호() 안에 들어갈 용어를 보기에서 골라 쓰시오.

- Req-01 : 검토 자료를 회의 전에 배포해서 사전 검토한 후 짧은 시간 동안 회의를 진행하는 형태로 리뷰를 통해 문제 식별, 대안 조사, 개선 활동, 학습 기회를 제공하는 가장 비형식적인 검토 기법 → (①)
- Req-02 : 제어 흐름 그래프에 데이터 사용 현황을 추가한 그래프를 통해 테스트하는 기법 → (②)
- Req-03 : 개발자가 범할 수 있는 실수를 추정하고 이에 따른 결함이 검출되도록 테스트 케이스를 설계하여 테스트하는 기법으로 특정 테스트 대상이 주어지면 테스터의 경험과 직관을 바탕으로 개발자가 범할 수 있는 실수들을 나열하고, 해당 실수에 따른 결함을 노출하는 테스트를 수행하는 기법 → (③)

[보기]

Inspection, Walk Through, Technical Review, Decision Coverage, Data Flow Testing, Condition Coverage, Boundary Value Analysis Testing, Error Guessing, Use Case Testing, Decision Table Testing, State transition testing, Cause-Effect Graph Testing, Comparison Testing

답) _____

- ① _____
- ② _____
- ③ _____

[정답]

- ① : Walk Throught
- ② : Data Flow Testing
- ③ : Error Guessing

[해설]

- 2022 수제비 정보처리기사 실기책 10과목

17. 다음은 파이썬 소스 코드이다. 출력 결과를 쓰시오.

```
a = 5  
for i in range(1, a+1):  
    if a % i == 0:  
        print(i)
```

답) _____

[정답]

1
5

[해설]

- 2022 수제비 정보처리기사 실기책 6-43페이지
- 파일에서는 print함수가 끝나면 개행이 된다.
- 1부터 시작하니까 $5 \% 1 = 0 \rightarrow 5$ 를 1로 나누면 나누어 떨어지고 (5나누기 1=5), $5 \% 5 = 0 \rightarrow 5$ 를 5로 나누면 나누어 떨어진다. (5나누기 5=1)

18. 다음 Java 프로그램의 실행 결과로 가장 알맞은 것은?

```
class Connection{  
    private static Connection inst = null;  
    private int count = 0;  
    static public Connection getInstance(){  
        if( inst == null ){  
            inst = new Connection();  
            return inst;  
        }  
        return inst;  
    }  
    public void count(){ count++; }  
    public int getCount(){  
        return count;  
    }  
}  
  
class Soojebi {  
    public static void main(String[] args) {  
        Connection conn1 = Connection.getInstance();  
        conn1.count();  
        Connection conn2 =
```

```
Connection.getInstance();  
        conn2.count();  
        System.out.print(conn1.getCount());  
    }  
}
```

답) _____

[정답] 2

[해설]

```
class Connection{  
    private static Connection inst = null;  
    /* Connection 인스턴스인 inst 변수를 static으로  
    선언하고 null로 초기화함 */  
  
    private int count = 0;  
    /* 정수형 변수 count를 선언하고 0으로 초기화  
    함 */  
  
    static public Connection getInstance(){  
        if( inst == null ){  
            inst = new Connection();  
            return inst;  
        }  
        /* inst가 null이면 Connection() 생성자를 호출  
        하여 새로 생성하고 리턴함 */  
  
    }  
    return inst;  
}  
public void count(){ count++; }  
public int getCount(){  
    return count;  
}  
/* count 개수를 구함 */
```

```

class Soojebi {
    public static void main(String[] args) {
        Connection conn1 = Connection.getInstance();
        conn1.count();

        /* getInstance 메서드를 호출하고 그 결과를
        Connection 클래스의 객체 conn1에 대입하고
        count 개수를 1 증가시킴 */

        Connection conn2 = Connection.getInstance();
        conn2.count();

        /* getInstance 메서드를 호출하고 그 결과를
        Connection 클래스의 객체 conn2에 대입하고
        count 개수를 1 증가시킴 */

        System.out.print(conn1.getCount());
    }
}

/* getCount 메서드를 호출하여 count 값을
화면에 출력함 */

```

19. 다음은 네트워크 보안 시스템에 대한 설명이다. 팔호() 안에 들어갈 용어를 영어 약자 또는 영문 full-name으로 작성하시오.

- (①): 웹 애플리케이션 보안에 특화된 보안장비로 SQL 인젝션, XSS 등과 같은 웹 공격을 탐지하고 차단하는 기능을 하는 장비
- (②): 단말기가 내부 네트워크에 접속을 시도할 때 이를 제어하고 통제하는 기능을 제공하는 솔루션으로 바이러스나 웜 등의 보안 위협으로부터 네트워크 제어 및 통제 기능을 수행하는 시스템

- (③): 인가되지 않은 무선 단말기의 접속을 자동으로 탐지 및 차단하고 보안에 취약한 무선 공유기를 탐지하는 장비로 외부 공격에 대해 내부 시스템 보호를 위해 무선랜 환경에서의 보안 위협을 탐지하는 시스템

답)

- ①_____
- ②_____
- ③_____

[정답]

- ① : WAF (Web Application Firewall)
- ② : NAC (Network Access Control)
- ③ : WIPS (Wireless Intrusion Prevention System)

[해설]

- 2022 수제비 정보처리기사 실기책 9-55페이지

20. 다음은 C언어 코드이다. 출력 결과를 쓰시오.

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char *argv[]){
    char *p = "soojebi hello world";
    char *pSoojebi;

    pSoojebi = strchr(p, ' ');
    if( pSoojebi != NULL ){
        printf("%s\n", ++pSoojebi);
    } else {

```

2022 수제비(수험자 입장에서 제대로 쓴 비법서) 정보처리기사 실기 족보 3탄 (정답편)

```
    printf("%s\n", p);
}
return 0;
}
```

답) _____

[정답] hello world

[해설]

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(int argc, char *argv[]){
    char *p = "soojebi hello world";
    /* char 포인터형 변수 p에 문자열 "soojebi
    hello world" 대입 */

    char *pSoojebi;
    /* char 포인터형 변수 pSoojebi를 선언함 */

    pSoojebi = strchr(p, ' ');
    /* p에서 ' ' 을 찾으면 pSoojebi에 ' ' 의
    주솟값을 대입함 */

    if( pSoojebi != NULL ){
        printf("%s\n", ++pSoojebi);
    } else {
        printf("%s\n", p);
    }
    /* 만약 pSoojebi가 NULL이 아니면 pSoojebi의
    주솟값을 1 증가시키고 화면에 출력하고,
    아니면 P를 출력함 */
    return 0;
}
/* 0을 리턴하고 프로그램 종료 */
```