

=====
はじめにお読みください

RPG Maker Unite_ゲームテンプレート世界観テイスト一枚絵マップ素材集① 古都エジル
=====

■はじめに

このたびは『RPG Maker Unite_ゲームテンプレート世界観テイスト一枚絵マップ素材集① 古都エジル』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、GREEN FIELDS CO.,LTDが作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツクール』シリーズで使用できるグラフィックを収録した素材集です。

■RPG Maker Unite_ゲームテンプレート世界観テイスト一枚絵マップ素材集① 古都エジル

本素材集は、『RPG Maker Unite』の規格に合わせて制作された、ストーリーや世界観に深みを持たせた表現をすることにより、ぴったりのマップオブジェクトの素材集になります。

■動作環境

『RPG Maker Unite』が正常に動作する環境を推奨します。

【Unity Asset Store版の場合】

- 1.『RPG Maker Unite』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
- 2.Unity Asset Storeで素材のページを開き、Open in Unityボタンをクリックします。
- 3.Package Managerウィンドウが開き、素材の情報が表示されます。ダウンロードして、インポートボタンをクリックします。
- 4.[インポート]画面が表示されます。画面右下の[インポート]をクリックすると、本素材集が一括でインポートされます。
- 5.Uniteの素材として参照可能にするインポートウィンドウが表示されます。指示に従ってインポートを行ってください。

【Steam版の場合】

1. 『RPG Maker Unite』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ウインドウ] > [RPG Maker] > [モード] > [RPG Maker Unite + Unity Editor]を選択します。
3. Unity Editorの[アセット] > [パッケージをインポート] > [カスタムパッケージ]を選択します。
4. 本素材集のフォルダ内にあるSingle-picture map collection of materials1.unitypackageを選択し、[開く]をクリックしてください。
5. [インポート]画面が表示されます。画面右下の[インポート]をクリックすると、本素材集が一括でインポートされます。

■ 『RPG Maker Unite_ゲームテンプレート世界観テイスト一枚絵マップ素材集① 古都エジル』収録素材使用条件

利用条件は下記URLをご参照ください。

<https://rpgmakerofficial.com/support/rule/?id=2>

また、ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行ってください。

【権利表記】 (C) GREEN FIELDS CO.,LTD

■グラフィック制作

GREEN FIELDS CO.,LTD

松澤浩二 (GREEN FIELDS CO.,LTD)

UONG PHUONG THAO (GREEN FIELDS CO.,LTD)

菊池雄太 (GREEN FIELDS CO.,LTD)

KIM JINWOONG (GREEN FIELDS CO.,LTD)

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

RPG Maker Officialお問い合わせフォーム

<https://rpgmakerofficial.com/support/contact/>

●Makerシリーズ公式サイト『RPG Maker Official』

<https://rpgmakerofficial.com/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。