

(디지털 컨버전스) 스마트 콘텐츠와 웹 융합 응용 SW개발자 양성과정

훈련기간 : 2021.05.07 ~ 2021.12.08

```
private void checkSkill (int[] curDice, int[] targetDice) { // 스킬용 메서드
```

질문노트

아래 부분을 어떻게 수정하는게 좋을지 잘모르겠습니다.

```
switch (curDice[SECOND_IDX]) {  
    case 1:  
        curDice[TOTAL_IDX] = curDice[FIRST_IDX] + 3;  
        break;  
    case 3:  
        targetDice[TOTAL_IDX] = targetDice[FIRST_IDX] - 2;  
        break;  
    case 4:  
        curDice[TOTAL_IDX] = 0;  
        break;  
    case 6:  
        curDice[TOTAL_IDX] = (curDice[FIRST_IDX]) * 2;  
        targetDice[TOTAL_IDX] = (targetDice[FIRST_IDX]) * 2;  
        break;  
    default:  
        curDice[TOTAL_IDX] = curDice[FIRST_IDX] + curDice[SECOND_IDX];  
        break;  
}
```

case문에서 디폴트가 발생한다면
TOTAL_IDX = FIST_IDX + SECOND_IDX로 덮어써진다.
이전에 -2나 *2 값을 무시해버리게 된다.

} 스킬 발동 순서 1 사용자 -> 2 컴퓨터

```
private void checkMagicDiceSkill () { //스킬 사용 메서드
```

```
// 사용자 관점에서의 2번째 주사위 스킬 발동  
System.out.println("유저");  
System.out.println(Arrays.toString(usrDice));  
System.out.println("컴");  
System.out.println(Arrays.toString(comDice));
```

```
checkSkill(usrDice, comDice);  
// 컴퓨터 관점에서의 2번째 주사위 스킬 발동  
System.out.println("유저");  
System.out.println(Arrays.toString(usrDice));  
System.out.println("컴");  
System.out.println(Arrays.toString(comDice));
```

```
checkSkill(comDice, usrDice);  
System.out.println("유저");  
System.out.println(Arrays.toString(usrDice));  
System.out.println("컴");  
System.out.println(Arrays.toString(comDice));
```

판돈을 입력하시오: 5

유저

[6, 6, 0]

컴

[5, 0, 0]

발동전

유저

[6, 6, 12]

컴

[5, 0, 10]

유저 스킬 발동후

유저

[6, 6, 12]

컴

[5, 0, 5]

컴퓨터 스킬 발동후

이번판은 사용자가 이겼습니다! 6 6 T : 12(사용자) VS 5 0 T : 5(컴퓨터)

사용자 수증 금전: 1005, 컴퓨터 수증 금전: 995

판돈을 입력하시오: 3

유저

[6, 3, 2]

컴

[3, 6, 6]

발동전

유저

[6, 3, 2]

컴

[3, 6, 1]

유저 스킬 발동후

유저

[6, 3, 12]

컴

[3, 6, 6]

컴퓨터 스킬 발동후

이번판은 사용자가 이겼습니다! 6 3 T : 12(사용자) VS 3 6 T : 6(컴퓨터)

사용자 수증 금전: 996, 컴퓨터 수증 금전: 1004

6, 6 = 12 사용자 VS 5, 0 = 5 컴퓨터
컴퓨터 두배값이 적용되지않았다.

1. 6, 3 = 12 사용자 VS 3, 6 = 6 컴퓨터
두배는 적용되는데 -3은 적용되지않았다.

2. 첫번째 주사위가 3이나왔는데 굴러진이유
를 잘모르겠다.