

```
60 private void bettingMoney () {
61     System.out.printf("현재 %d 라운드입니다.\n", ++roundNum);
62     System.out.printf("이게임을 시작한 당신 오늘 둘중 하나는 인생 로그아웃합니다.\n" +
63         "돈이 부족하면 손모가지나 장기로 대체 가능합니다.\n" +
64         "판돈을 입력하시오: ");
65     betMoney = scan.nextInt();
66 }
67 public void gameStart () {
68     do {
69         bettingMoney();
70         runDice();
71         checkMagicDiceSkill();
72         whoGetBetMoney();
73         canWePlay();
74         checkEachMoney();
75     } while (isAlive);
76 }
77 private void checkEachMoney () {
78     System.out.printf("사용자 수중 금전: %d, 컴퓨터 수중 금전: %d\n", usrMoney, comMoney);
79 }
80 private void canWePlay () {
81     if (usrMoney <= 0 || comMoney <= 0) {
82         isAlive = false;
83     }
84 }
85 private void whoGetBetMoney () {
86     int usrTotDice = usrDice[TOTAL_IDX];
87     int comTotDice = comDice[TOTAL_IDX];
88
89     if (usrTotDice > comTotDice) {
90         System.out.printf("이번판은 사용자가 이겼습니다! %d(사용자) vs %d(컴퓨터)\n",
91             usrTotDice, comTotDice);
92         usrMoney += betMoney;
93         comMoney -= betMoney;
94     } else if (usrTotDice < comTotDice) {
95         System.out.printf("이번판은 컴퓨터가 이겼습니다! %d(사용자) vs %d(컴퓨터)\n",
96             usrTotDice, comTotDice);
97         usrMoney -= betMoney;
98         comMoney += betMoney;
```

- do while문 안에 private들을 넣어줌
베팅금액, 누가 베팅금액을 가져갔는지,
각각의 돈은 얼마가 있는지 등등