

```

21
22 import java.util.Scanner;
23
24 class DiceDeathGame {
25     final int MAX_PLAYER = 2;
26     final int DICE_IDX = MAX_PLAYER + 1;
27     final int START_MONEY = 1000;
28
29     final int FIRST_IDX = 0;
30     final int SECOND_IDX = 1;
31     final int TOTAL_IDX = 2;
32
33     final int DICE_RANGE = 6;
34     final int DICE_START_OFFSET = 1;
35
36     int comMoney;
37     int usrMoney;
38     int betMoney;
39
40     int roundNum;
41
42     Boolean isAlive;
43     Scanner scan;
44
45     int[] comDice;
46     int[] usrDice;
47
48     public DiceDeathGame () {
49         roundNum = 0;
50
51         comDice = new int[DICE_IDX];
52         usrDice = new int[DICE_IDX];
53
54         isAlive = true;
55         scan = new Scanner(System.in);
56
57         comMoney = START_MONEY;
58         usrMoney = START_MONEY;
59

```

- 총 플레이어가 몇명인지, 시작 금액은 얼마인지 설정,
- 첫 번째 주사위, 두 번째 주사위, 토탈 주사위 객체를 파이널로 설정해둠
- 주사위 범위를 1~6까지로 설정

▪ 한쪽이 파산날 때까지로 프로그램을 만들 것이라서  
isAlive를 사용한것 같은데  
왜 Boolean이 쓰였고 무슨 역할을 했는지 왜 쓰인것  
것인지 기억이 안남...

- 컴퓨터와 유저의 주사위 설정, 시작 금액 설정 등