

# (디지털컨버전스) 스마트 콘텐츠와 웹 융합 응용SW개발자 양성과정

---

2021년 5월 27일  
[ 14일차 복습 ]

- 수강생 : 김 민 규
- 강의장 : 강 남 C
- 수강 기간 : 2021. 05. 07 ~ 2021. 12. 08
- 수강 시간 : 15:30 ~ 22:00
- 이상훈 강사님 | 이은정 취업담임



## ▶ 내용 : ArrayList\_toString

## 주요 내용

```
4 class Shopping {
5     ArrayList<String> lists;
6     Scanner scan;
7     public Shopping() {
8         lists = new ArrayList<String>();
9         scan = new Scanner(System.in);
10    }
11    public void order() {
12        System.out.println("필요한 물건이 무엇입니까?");
13        lists.add(scan.nextLine());
14    }
15    public void cancelOrder() {
16        System.out.println("취소할 물건이 무엇입니까?");
17        lists.remove(scan.nextLine());
18    }
19    @Override
20    public String toString() {
21        return "Shopping{" +
22            "lists=" + lists +
23            '}';
24    }
25 }
26 public class b_ArrayList응용 {
27     // 필요한 물건 3개 입력하면 출력
28     // 썼던 것 제외까지
29     public static void main(String[] args) {
30         Shopping sp = new Shopping();
31
32         for(int i = 0; i < 3; i++) {
33             sp.order();
34         }
35         sp.cancelOrder();
36         System.out.println(sp);
37     }
38 }
```

객체를 전달하면 toString이 호출된다고 하셨는데 정확히 이해가 안갑니다.  
간단하게 다시 설명해주시면 감사하겠습니다.

--

--

## ▶ 내용 :

```
86     public int[] getSuccess() {
87         return success;
88     }
89
90     @Override
91     public String toString() {
92         return "Roulette{" +
93             "tmpIdx=" + Arrays.toString(tmpIdx) +
94             '}';
95     }
96 }
97
98 public class d_Quiz48 {
99     public static void main(String[] args) {
100         String[] names = {
101             "박세진", "김창욱", "김민규", "김중연", "문성호",
102             "강병화", "최승현", "유종현", "한상우", "전승리",
103             "이경환", "최준환", "김원석", "여인준", "이태양",
104             "김윤영", "정도영", "황정아", "임초롱", "김남교",
105             "이주형", "김도연", "최혜주", "김도혜", "고재권",
106             "임익환", "안보미", "이상훈"
107         };
108
109         Roulette r = new Roulette(names);
110
111         System.out.println(r);
```

다른방식으로 풀어보다가 막혀,  
중간풀이해주신 것에서 getSuccess만 추가하여,  
바로 이름이 출력되게 해보았습니다.

주말에 다시한번 풀어보겠습니다.

## 주요 내용

--

--

## ▶ 내용 :

## 주요 내용

```
Roulette r = new Roulette(names);
```

```
System.out.println(r);
```

```
// 0000 숫자|
```

```
r.shuffle();
```

```
System.out.println(r);
```

```
// 섞여진 숫자 차례로 나열
```

```
r.checkSuccess();
```

```
// i = 3일때 멈추고, 0, 1, 2 인덱스 배열에 name.Length만큼의 랜덤숫자 할당
```

```
r.printSuccessArr();
```

```
// 할당된 숫자 출력
```

```
System.out.printf("당첨자는 %s님, %s님, %s님입니다. 축하드립니다.\n",  
    names[r.getSuccess()[0]-1], names[r.getSuccess()[1]-1], names[r.getSuccess()[2]-1]);
```

```
}
```

```
Roulette{tmpIdx=[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]}
```

```
Roulette{tmpIdx=[8, 10, 6, 3, 14, 11, 19, 5, 1, 16, 13, 23, 17, 18, 7, 21, 20, 22, 4, 12, 24, 0, 26, 27, 9, 15, 25, 2]}
```

```
success[0] = 1
```

```
success[1] = 17
```

```
success[2] = 12
```

```
당첨자는 박세진님, 정도영님, 최준환님입니다. 축하드립니다.
```