

```
1 ▶ public class a_for문 {
2 ▶     public static void main(String[] args) {
3         //10 이하의 2의 배수 찾으시오
4         for(int i = 2; i <= 10; i += 2) {
5             System.out.println(" i = " + i);
6         }
7         // int i = 2 (초기화코드) 첫 시작점이 2부터?라는 의미?
8         // i <= 10 (조건식코드) i가 10 이하일때까지 동작
9         // i += 2 (증감식코드) 2씩 계속하여 증가
10    }
11 }
12
```

```
1 ▶ public class d_for문_무한루프3 {
2 ▶     public static void main(String[] args) {
3     for(int i = 1, j = 0 ; ; i++, j--){
4         //int i = 1과 int j = 0 (초기화코드 i =1 j =0)
5         // ; ; 조건식코드 등 생략. 즉 조건이 없으니 무한정 생성?이라는 의미?
6         // i++, j-- i에 1씩 더하라 j에 1씩 빼라
7         System.out.println("i = " + i + "j = " + j);
8     }
9
10 }
11 }
12
```

마지막 퀴즈문제

```
1 ▶ public class z_Quiz17 {
2     //17. Math.random() 응용 문제
3     //컴퓨터와 주사위 게임을 해보자!
4     //주사위를 2번 굴려서 합산 눈금 숫자가 큰 사람이 이기는 것으로 한다.
5 ▶     public static void main(String[] args) {
6         int com1, com2;
7         if((com1 > com2) || (com2 > com1)) {
8             System.out.println((int)(Math.random() * 6 + 1));
9
10        //com1과 com2에 주사위를 할당하는법을 잘 모르겠음.
11        // 1) 변수 수치 설정 자체에 Math.random을 부여할수 있나?
12        // int com1 = Math.random() * 6 + 1;
13        // int com2 = Math.random() * 6 + 1;
14        // 안되는 것 같음
15
16        // ...
17
18
19        if(com1 > com2) {
20            System.out.printf("%d가 %d를 이겼다.\n", com1, com2);
21        } else {
22            System.out.printf("%d가 %d에게 졌다.", com1, com2);
23        }
24        // com1, com2를 숫자가 표기되게 나오는 것이 아닌 명칭으로 지정해야할 것 같음
25        // if(com1 > com2) {
26        // System.out.println("com1이 승리하였다.");
27        // } else {
28        // System.out.println("com2가 승리하였다.");
29        // printf가 아닌 println으로?
30
31    }
32 }
33 }
```

2번을 굴리는 부분을
구현하는 방법등이 떠오르지 않아
문제를 풀지 못했습니다.