

11일차 주요 복습

강병화

```

class Salary2 { // 클래스를 설정 - 대문자로!
    String name; // 직원들 이름
    int salary; // 연봉
    final float PERCENT = 0.01f; // 연봉 인상을 1%~20% 값

    public Salary2 (String name) {
        this.name = name;
        salary = (int) (Math.random() * 1101 + 2400);

        // 생성자 단계에서 값을 설정해준다 계산은 x
        // 연봉 2400~ 3500 의 값을 설정해주었다
    }

    public void YSalary () {
        float incRate = (int) (Math.random() * 20 + 1); // 랜덤 1 ~ 20프로

        salary = (int) (salary + salary * incRate * PERCENT); // 연봉 + 연봉 * 인상을 랜덤 1~20프로
    }

    public void PSalary() {
        System.out.printf("%s의 현재 연봉은 = %d\n", name, salary); // 현재 연봉을 출력
    }

    public int getSalary() { // getSalary의 값을 salary로 리턴?
        return salary;
    }
}

```

Cf) 메소드를 세분화하면 확장성은 높아지지만 비효율적이다 하지만 여러명에서 작업을 할때는 문제가 발생할 확률이 낮다. 반대는 확장성은 떨어지지만 혼자 작업을할때는 편리하다

```

public class ftquiz {
    public static void main(String[] args) {
        String[] nameArr = { // 직원의 이름을 배열로 설정 Q : 근데 이부분은 생성자에서 하면 안되는 건가요?
                                // 배열이기 때문에 그런건지..
                                "A", "B", "C", "D", "E",
                                "F", "G", "H", "I", "J"
        };

        int nameLen = nameArr.length; // nameLen을 위에 배열로 대입
        Salary2[] st = new Salary2[nameLen]; // 생성자를 호출 한다

        for ( int i = 0; i < nameLen; i++)
            st[i] = new Salary2(nameArr[i]); // Q : 이부분은 잘 모르겠습니다..
                                                // 이름 배열 을 0~9 까지 적용해주고 ( 총 10명 ) 그것에 대해 호출해주는 것인지?

        for (int i = 0; i < 10; i++) { // 10년치 연봉

            float sum = 0; // 연봉의 합

            for (int j = 0; j < nameLen; j++) {

                st[j].YSalary();
                sum += st[j].getSalary();
                st[j].PSalary(); // 1년 ~ 10년치 값을 각각 입력시켜주게 한다
            }

            System.out.println("올해 평균 연봉 = " + (sum / 10.f));
        }
    }
}

```