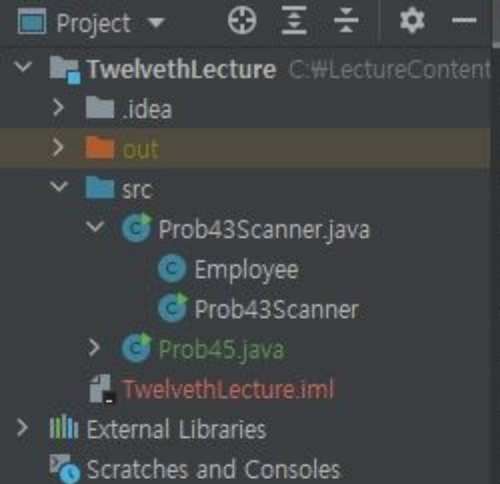


Prob45.java

```
    public void firstDice() {
        myDice[0] = rollinDice();
        comDice[0] = rollinDice();
        System.out.print("내 첫 주사위 : " + myDice[0]);
        System.out.println("컴 첫 주사위 : " + comDice[0]);
    }
    public void secondDice() {
        if (myDice[0] % 2==0) {
            myDice[1] = rollinDice();
        }
        if (comDice[0] % 2==0) {
            comDice[1] = rollinDice();
        }
        System.out.print("내 둘째 주사위 " + myDice[1]);
        System.out.println("컴 둘째 주사위 " + comDice[1]);
    }
    public void calcDice(int[] curDice, int[] targetDice) {
        switch (curDice[1]) {
            case 1 : curDice[2] = curDice[0] + 3; break;
            case 3 : targetDice[2] = targetDice[2] - 2; curDice[2] = curDice[0] + 0; break;
            case 4 : curDice[2] = 0; break;
            case 6 : curDice[2] = (curDice[0]+curDice[1])*2; targetDice[2] = (targetDice[0]+targetDice[1])*2; break;
            default : curDice[2] = curDice[0] + curDice[1];
        }
    }
    public void printDice() {
        System.out.print("내 최종 값 : " + myDice[2]);
        System.out.println("컴 최종 값 : " + comDice[2]);
    }

}
```

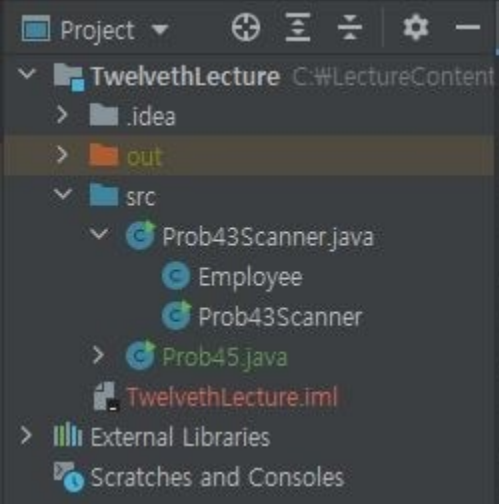
Run: Prob45

```
"C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.exe" -javaagent:C:\Users\jdy87\AppData\Local\JetBrains\Toolbox\apps\IDEA-C\ch-0\211.7142.45\lib\idea_rt.jar
내 첫 주사위 : 2컴 첫 주사위 : 2
내 둘째 주사위 3컴 둘째 주사위 1
내 최종 값 : 2컴 최종 값 : 5

Process finished with exit code 0
```

주사위 인덱스의 3번째 값을 정하는 메소드에서 먼저 myDice가 curDice로 계산된 값들을 comDice가 curDice로 새로 계산되면서 먼저 계산된 값들을 뒤에 계산된 메소드가 덮어버립니다.

출력된 정답과 달리 원래 컴의 최종 값은 3이 나와야하는것 아닌가요? (2+3-2=3)



Prob45.java

```
37    public void firstDice() {
38        myDice[0] = rollinDice();
39        comDice[0] = rollinDice();
40        System.out.print("내 첫 주사위 : " + myDice[0]);
41        System.out.println("컴 첫 주사위 : " + comDice[0]);
42    }
43    public void secondDice() {
44        if (myDice[0] % 2==0) {
45            myDice[1] = rollinDice();
46        }
47        if (comDice[0] % 2==0) {
48            comDice[1] = rollinDice();
49        }
50        System.out.print("내 둘째 주사위 " + myDice[1]);
51        System.out.println("컴 둘째 주사위 " + comDice[1]);
52    }
53    public void calcDice(int[] curDice, int[] targetDice) {
54        switch (curDice[1]) {
55            case 1 : curDice[2] = curDice[0] + 3; break;
56            case 3 : targetDice[2] = targetDice[2] - 2; curDice[2] = curDice[0] + 0; break;
57            case 4 : curDice[2] = 0; break;
58            case 6 : curDice[2] = (curDice[0]+curDice[1])*2; targetDice[2] = (targetDice[0]+targetDice[1])*2; break;
59            default : curDice[2] = curDice[0] + curDice[1];
60        }
61    }
62    public void printDice() {
63        System.out.print("내 최종 값 : " + myDice[2]);
64        System.out.println("컴 최종 값 : " + comDice[2]);
65    }
66
67}
```

Run: Prob45

```
"C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.exe" -javaagent:C:\Users\jdy87\AppData\Local\JetBrains\Toolbox\apps\IDEA-C\ch-0\211.7142.45\lib\idea_rt.jar
내 첫 주사위 : 3컴 첫 주사위 : 6
내 둘째 주사위 0컴 둘째 주사위 3
내 최종 값 : 1컴 최종 값 : 6

Process finished with exit code 0
```

컴의 둘째 주사위 3이 나와서 상대 값을 -2하는 계산이 뒤에
즉, comDice가 curDice가 되는 계산이 뒤일때는 올바른 값이
나옵니다.(덮어씌워지지않기 때문에)

```
        myDice = new int[rollTIME];
        comDice = new int[rollTIME];
        myMoney = 1000;
        comMoney = 1000;
        //생성자에는 초기화, 즉 처음 값을 넣는다.

    }
    public void operation() {
        do{
            while (isDeath()) {
                gameStart();
                firstDice();
                secondDice();
                calcDice(myDice, comDice);
                calcDice(comDice, myDice);
                printDice();
                printResult();
            }
        }while (isOver());
    }
    private void gameStart() {
        sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("배팅할 금액 입력 : ");
        betMoney = sc.nextInt();
    }
    private int rollinDice() {
        return (int)(Math.random()*6+1);
    }
    private void firstDice() {
        myDice[0] = rollinDice();
        comDice[0] = rollinDice();
//        System.out.print("내 첫 주사위 : " + myDice[0]);
//        System.out.println("컴 첫 주사위 : " + comDice[0]);
    }
    private void secondDice() {
        if (myDice[0] % 2==0) {
            myDice[1] = rollinDice();
```

```
            isDeath = false;
        }
        return isDeath;
    }
    public boolean isOver() { //게임을 반복시켜보려했는데 잘 안됩니다..
        boolean isOver = true;
        sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("게임을 다시 진행하겠습니까? ");
        char yOrN = (char)sc.nextByte();
        if(yOrN == 'Y') {
            System.out.println("게임을 계속합니다.");
            isOver = true;
        } else if(yOrN == 'N') {
            System.out.println("게임을 종료합니다.");
            isOver = false;
        }
        return isOver;
    }

}

public class Prob45 {
    public static void main(String[] args) {
        Gamble gb = new Gamble();
        gb.operation();
    }
}
```

```
ThirteenthLecturer C:₩LectureContents₩java₩DoyoungJeon
  .idea
  out
  src
    Prob45.java
      Gamble
      Prob45
  ThirteenthLecturer.iml
External Libraries
Scratches and Consoles
```

```
Run: Prob45
게임을 다시 진행하겠습니까? N
Exception in thread "main" java.util.InputMismatchException Create breakpoint
    at java.base/java.util.Scanner.throwFor(Scanner.java:939)
    at java.base/java.util.Scanner.next(Scanner.java:1594)
    at java.base/java.util.Scanner.nextByte(Scanner.java:2002)
    at java.base/java.util.Scanner.nextByte(Scanner.java:1956)
    at Gamble.isOver(Prob45.java:105)
    at Gamble.operation(Prob45.java:34)
    at Prob45.main(Prob45.java:121)
```