(디지털컨버전스) 스마트 콘텐츠와 웹 융합 응용SW개발자 양성과정

• 수강생 : 김 민 규

• 강의장 : 강 남 C

• 수강 기간 : 2021. 05. 07 ~ 2021. 12. 08

• 수강 시간 : 15:30 ~ 22:00

• 이상훈 강사님 | 이은정 취업담임



▶ 내용 : 접근제한자(ACL)_public, private

```
class ClassTest {
                                           int num은 private가 붙어있어
   private int num;
                                            아래의 public을 통해 호출을 해야함.
   public ClassTest(int num) {
                                           ClassTest ct = new ClassTest(5);을 통해 호출
       this.num = num;
   public void setNum(int num) {
       this.num = num;
   public int getNum() {
       return num;
   public void iCanCallYou() {
       System.out.println("년 날 부를 수 없다.");
public class a_publicprivate {
   public static void main(String[] args) {
       ClassTest ct = new ClassTest( num: 5);
       System.out.println("입력된 정수는 = " + ct.getNum());
       ct.setNum(3);
       System.out.println("바뀐 정수는 = " + ct.getNum());
```

주요 내용

_-

Private가 붙은 부분을 호출하고 싶다면, Public 부분을 사용하여 호출

This.num이 private int num을 의미함.

__

Ct.setNum(3);은 출력되지만 Ct.num은 출력되지 못함. Private로 인하여

- -

아래의 Calsstest ct = new ClassTest(5); 에서의 5은

Public ClassTest(int num)에서 Num을 5으로 설정(대입?)한다는 의미인지 알고싶습니다. (빨간 박스안의 내용입니다.)

- -

아래의 ct.setNum(3)은 Calsstest ct = new ClassTest(5); 에서 5를 대입하던것은 3으로 대입한다는 의미인지 알고싶습니다.

▶ 내용 : 접근제한자(ACL)_public, private

```
class Person {
    private String name;
    private int age;
    public Person(String name, int age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
    public String getName() {
   public void setName(String name) {
        this.name = name;
   public int getAge() {
        return age;
   public void setAge(int age) {
        this.age = age;
public class b_ACL {
    public static void main(String[] args) {
        Person P = new Person( name: "프라이버시", age: 100);
        System.out.printf("이름 = %s , 나이 = %d\n", P.getName(), P.getAge());
        P.setName("안녀엉");
        System.out.printf("이름 = %s, 나이 = %d\n", P.getName(), P.getAge());
```

주요 내용

```
- -
Person P =
new Person("프라이버시",100)
문자열, 변수값 설정(대입)
```

▶ 내용 : 접근제한자(ACL)_ Dice

```
class DiceGame {
   private int userDice;
   public DiceGame () {
       comDice = getRandDice();
       userDice = getRandDice();
   private int getRandDice () {
       return (int) (Math.random()*6+1);
   public void checkWinner() {
       if(comDice > userDice) {
           System.out.printf("%d(사용자) vs %d(컴퓨터) - 컴퓨터 승리 ", userDice, comDice);
           System.out.printf("%d(사용자) vs %d(컴퓨터) - 사용자 승리", userDice, comDice);
       } else {
           System.out.println("무승부입니다.");
public class c_ACL_Dice {
   public static void main(String[] args) {
       DiceGame dg = new DiceGame();
       dg.checkWinner();
```

주요 내용

_

Dg.ccheckWinner를 통해

DiceGame내의 checkWinner 메소드로 진입

lf문이 돌아가게되며 결과값을 출력하게됨.

__

▶ 내용: 접근제한자(ACL)_피보나치수열 1

```
import java.util.Scanner;
class Fibonacci {
   private int[] fibArr;
   private Scanner scan;
   private int lastElement;
   public Fibonacci () {
       scan = new Scanner(System.in);
       System.out.print("몇 번째 피보나치 항을 구하겠습니까 ? ");
                                       위아래로
       lastElement = scan.nextInt();
                                       순서가 바뀌면 입력된 값이 없어 오류발생
       fibArr = new int[lastElement];
   public Boolean calcLastElem () {
       if (lastElement <= 0) {</pre>
           System.out.println("이 혹은 음수항은 없습니다.");
           return false;
       } else if (lastElement < 3) {</pre>
           System.out.println("당신이 찾고자 하는 피보나치 수열의 항은 1입니다.");
           return false;
       } else {
           fibArr[0] = 1;
           fibArr[1] = 1;
           for (int i = 2; i < lastElement; i++) {</pre>
               fibArr[i] = fibArr[i - 2] + fibArr[i - 1];
```

주요 내용

Scan = new Scanner(system.in);

lastElement = scan.nextInt(); 로 나누어 쓴 이유.

해당 메소드 내에서만 활용하게끔

Return false;

False값을 반화한다.

즉 return false;를 함으로써

아래

if (fib.calcLastElem()) {

System.out.printf("피보나치수열의 %d번째 항은 %d입니다.\n",

fib.getLastElement(),

fib.getLastFibArr());

값이 출력되지 않음. 해당 기능이 수행되지 않음을 의미함.

반대로 return이 true일때 (else의 for문이 만족되는수를 입력할 때) 출력됨

__

▶ 내용 : 접근제한자(ACL)_피보나치수열 2

```
return true;
    public int getLastElement() {
    public int[] getFibArr() {
    public int getLastFibArr() {
       return fibArr[lastElement - 1];
public class d_ACL_피보나치수열 {
    public static void main(String[] args) {
       Fibonacci fib = new Fibonacci();
       if (fib.calcLastElem()) {
           System.out.printf("피보나치수열의 %d번째 항은 %d입니다.\n", fib.getLastElement(), fib.getLastFibArr());
```

주요 내용

-

Return lastElement 는 lastElement = scan.nextint () 에서 내가 입력하여 출력된 값이므로 입력되는 N번째를 의미함.

__

Retrun fibArr은
fibArr = new int[lastElement]
를 반환한다는 것인데
어떤값을 반환한 것인지.
어디에서 사용된것인지
잘 모르겠습니다.

__

Return fibArr[lastElement -1] N번째 항을 구하는 것이지만, 0번부터 시작하니 -1을 한 것. 피보나치수열의 값 출력

__