

(디지털컨버전스) 스마트 콘텐츠와 웹 융합 응용 SW개발자 양성과정

-16일차 학습 및 질문 노트-

강사 - Innova Lee(이상훈)
gcccompil3r@gmail.com
학생 - Kyeonghwan Lee(이경환)
airtrade7@naver.com

☐가이드 코드 완성시키기

```
class Market {
    private ArrayList<String> userBuyList;
    private ArrayList<Integer> userBuyListStock;

    private String[] marketSellList = {"선풍기", "키보드", "마우스", "모니터"};
    private int[] marketSellListPrice = {380000, 80000, 70000, 400000};

    private int myMoney;
    private int price;

    private Boolean continueShopping;
    Scanner scan;

    final int DEFAULT_IDX = 1;

    public Market () {
        userBuyList = new ArrayList<String>();
        userBuyListStock = new ArrayList<Integer>();

        continueShopping = false;
        myMoney = 5000000;
        price = 0;

        scan = new Scanner(System.in);
    }
}
```

1.소지금 및 상품 계산 값 변수 설정

```
private void doPayment () {
    for(int i =0; i <userBuyList.size(); i++){
        if(userBuyList.get(i).equals("선풍기")){
            price += userBuyListStock.get(i) * marketSellListPrice[0];
        }else if(userBuyList.get(i).equals("키보드")) {
            price += userBuyListStock.get(i) * marketSellListPrice[1];
        }else if(userBuyList.get(i).equals("마우스")) {
            price += userBuyListStock.get(i) * marketSellListPrice[2];
        }else if(userBuyList.get(i).equals("모니터")) {
            price += userBuyListStock.get(i) * marketSellListPrice[3];
        }
    }

    System.out.println("=====구매내역=====");
    System.out.println(userBuyList);
    System.out.println(userBuyListStock);

    System.out.printf("결제 하실 총 금액은 '%d'원입니다. \n",price);
}
```

2.상품 계산: 상품 수량*상품가격

☐가이드 코드 완성시키기

```
private void checkContinuePayment(){
    Boolean isOK = false;

    do {
        scan.nextLine();
        System.out.print("결제를 진행 하시겠습니까 ? Y/N ");

        String res = scan.nextLine();

        if (res.equals("Y")) {
            isOK = false;
            continueShopping = true;
        } else if (res.equals("N")) {
            isOK = false;
            continueShopping = false;
        } else {
            isOK = true;
            continue;
        }
    } while (isOK);
}
```

3. 최종 결제 확인 여부 진행

```
private void calcMoney() {
    boolean noPay= false;

    System.out.printf("결제를 진행합니다.(현재 소지금은 %d원입니다.)\n", myMoney);
    int calcMoney = myMoney - price;

    do {
        if (myMoney < price) {
            System.out.println("잔액이 부족합니다");
        } else if (myMoney >= price) {
            System.out.println("결제 후 잔액은" + calcMoney + "원입니다.");
        }scan.nextLine();
    } while(noPay);
}
```

4. 최종 결제 진행 및 잔액 표시

▣가이드 코드 완성시키기

```

우리 마켓에서 판매하는 물품을 리스팅 합니다!
1. 선풍기: 380000
2. 키보드: 80000
3. 마우스: 70000
4. 모니터: 400000
구매할 물건의 번호를 누르세요(결제진행: 0): 2
구매할 수량을 선택하세요: 5
[키보드]
[5]
구매할 물건의 번호를 누르세요(결제진행: 0): 1
구매할 수량을 선택하세요: 6
[키보드, 선풍기]
[5, 6]
구매할 물건의 번호를 누르세요(결제진행: 0): 0
=====구매내역=====
[키보드, 선풍기]
[5, 6]
결제 하실 총 금액은 '2680000'원입니다.
결제를 진행 하시겠습니까 ? Y/N Y
결제를 진행합니다.(현재 소지금은 5000000원입니다.)
결제 후 잔액은2320000원입니다.

쇼핑을 계속하시겠습니까 ? Y/N N

Process finished with exit code 0

```

5.최종 출력 값