## (디지털컨버전스)스마트 콘텐츠와 웹 융합응용SW개발자 양성과정

가사 - Innova Lee(이사한)
gcccompil3r@gmail.com
학생 - Joongyeon Kim(김중역)
jjjr69@naver.com

2021년 6월 25일 질문노트

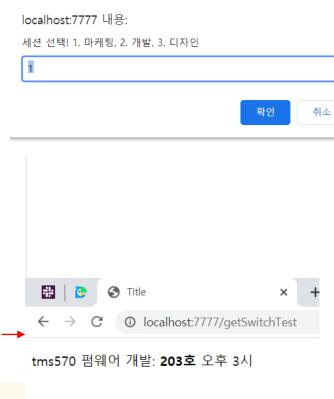
[김중연]

```
var userNumber = prompt("Input Number:");
var displayArea = document.querySelector('#result');
                                                                                                      localhost:7777 내용:
                                                                                                      Input Number:
if (userNumber != null){
   if (userNumber % 3 ===0) {
                                                                                                                                            취소
                                                                           Title
      displayArea.innerHTML = userNumber + "는 3의 배수입니다!";
                                                                            ① localhost:
   } else {
                                                                  99는 3의 배수입니다!
       displayArea.innerHTML = userNumber + "는 3의 배수가 아닙니다!";
 else{
   alert("입력 취소!");
   //alert
   //alert 함수는 앞선 예제에서 살펴본 바 있습니다. 이 함수가 실행되면 사용자가 '확인(OK)' 버튼을 누를 때까지 메시지를 보여주는 창이 계속 떠있게 됩니다.
                                                                                                         localhost:7777 내용:
// == 의 경우 서로 타입이 달라고 같은 타입으로 강제 변환하여 비교함
                                                                                                         입력 취소!
// === 타입까지 같아야 일치하는 것으로 인정
                                                                                                                                              확인
```

```
//브라우저에서 제공하는 prompt 함수는 두 개의 인수를 받습니다.
//함수가 실행되면 텍스트 메시지와 입력 필드(input\ field), 확인(OK) 및 취소(Cancel) 버튼이 있는 모달 창을 띄워줍니다.
switch (session) {
   case "1":
      document.write("마케팅 및 투자 전략: <strong>201호</strong> 오후 1시"); //document.write는 sout랑 같은의미
      break;
   case "2":
      document.write("tms570 펌웨어 개발: <strong>203호</strong> 오후 3시");
      break;
   case "3":
      document.write("UI/UX 디자인의 진수: <strong>201호</strong> 오전 10시");
      break;
   default:
      alert("똑바로 입력해라?");
      break;
```

var session = prompt("세션 선택! 1. 마케팅, 2. 개발, 3. 디자인", "1");

//prompt



```
JavaScriptTestController.java 🗡 🍰 click-event.js 🗡 着 querySelect.html 🗡 🍰 if-test.js
   <link rel="stylesheet" href="/css/js/change-color.css">
</head>
<body>
<h1 id="heading">자바스크립트가 간닷</h1>
글자를 클릭하세요!
<script>
       // 얘네들은 사실상 모두 비동기 방식으로 동작함
       // document.querySelector()는 무엇을 할까 ?
       // HTML 태그내에 있는 id를 찾는 역할을 수행함
       var heading = document.querySelector('#heading');
       // 클릭하면 <<<
       // heading.style.color를 빨간색으로 바꿔라.
       heading.onclick = function () {
           heading.style.color = "red";
   </script>
</body>
</html>
```



## 자바스크립트가 간닷

글자를 클릭하세요!

## 자바스크립트가 간닷

글자를 클릭하세요!

```
var num1 = parseInt(prompt("첫 번째 숫자는?"))
                                                                          <!DOCTYPE html>
                                                                          !<html lang="en">
   var num2 = parseInt(prompt("두 번째 숫자는?"))
                                                                          <head>
   var result = add(num1, num2);
                                                                              <meta charset="UTF-8">
                                                                              <title>Title</title>
   document.write("" + num1 + "+" + num2 + "=" + result + "");
   //document.write는 sout와 같은 의미라고 보면 된다.
                                                                          </head>
                                                                          <body>
                                                                              <button onclick="addNumber()">더한 결과는 ?</button>
function add(a,b){
                                                                              <script src="/js/addNum.js"></script>
   var sum = a+b;
   return sum;
                                                                          </body>
                                                                          </html>
더한 결과는 ?
                                                 localhost:7777 내용:
            localhost:7777 내용:
                                                 두 번째 숫자는?
            첫 번째 숫자는?
                                                                                               1+2=3
                                                                                 취소
                                         취소
                                                                           확인
```

function addNumber() { // method*를* js에서는 function이라고 한다 (클래스없는 메소드라 생각하면 된다)