

```
2
3 class Fibonacci {
4     Scanner sc;
5     private int lastEl;
6     private int array[];
7
8     public Fibonacci() { //이렇게 만든 생성자는 클래스의 객체를 만들어 어떤 메소드를 main에서 실행할 때 무조건적 패시브로 실행되는 건가요?
9         sc = new Scanner(System.in);
10        System.out.print("구할 항 숫자 입력 : ");
11        lastEl = sc.nextInt();
12    }
13
14    public boolean fiboNum() {
15        array = new int[lastEl];
16        array[0]=1;
17        array[1]=1;
18        for (int i = 2; i < lastEl; i++) {
19            array[i] = array[i-1] + array[i-2]; //1을 입력하면 1-1이라 인덱스 0번 째 값인 1이 나와야하지않나요?
20        }
21        for(int arr : array) {
22            System.out.print(arr + "\t");
23        }
24        System.out.println();
25        return true;
26    }
27    public int[] getArray() {
28        return array;
29    }
30    public int getLastArray() { return array[lastEl-1]; }
31    public int getLastEl() { return lastEl; }
32 }
33
34
35
36
37
38 public class Prob40 {
39     public static void main(String[] args) {
40         Fibonacci fb = new Fibonacci();
41
42         if (fb.fiboNum()) { //if(true) {}와 while(true){}의 차이점이 뭔가요? while은 반복, if는 1회성인건지??
43             System.out.printf("배열 %d항의 마지막 값은 %d\n", fb.getLastEl(), fb.getLastArray());
44         }
45     }
46 }
```

```
Project ▾
  ▾ NinethLecture C:\LectureContents\java\DoyoungJeong
    > .idea
    > out
    ▾ src
      Prob38
      ▾ Prob39.java
        Dice
        Prob39
        ▾ Prob40.java
          Fibonacci
          Prob40
      NinethLecture.iml
  ▾ External Libraries
  ▾ Scratches and Consoles

1  import java.util.Scanner;
2
3  class Dice {
4      Scanner sc;
5      private int time;
6      private int dice;
7      private int myDice = rollinDice(time);
8      private int comDice = rollinDice(time);
9      private int sum;
10
11     public Dice() {
12         sc = new Scanner(System.in);
13         System.out.print("주사위를 몇 회 굴리시겠습니까? : ");
14         time = sc.nextInt();
15     }
16
17     private int rollinDice(int time) {
18         this.time = time;
19         int i=0, sum=0;
20         while (i < time) {
21             dice = (int)(Math.random()*6+1);
22             sum += dice;
23             i++;
24         }
25         System.out.println(sum);
26         return sum;
27     }
28     public int whoWin() {
29         if(comDice > myDice) {
30             return 1;
31         } else if(comDice < myDice) {
32             return 2;
```

→

왼쪽처럼 myDice, comDice 변수 지정을 전역으로 시행했을 때는 올바른 값이
안나왔는데 오른쪽처럼 지정을 생성자로 옮기니까 올바른 값이 나왔는데 어떤
차이때문에 왼쪽에는 올바른 값이 나오지 않았던 것인지 궁금합니다.

```
Run: Prob39
C:\Program Files\Java\jdk-10.0.2\bin\java.exe -javaagent:C:\Users\juy07\AppData\Local\JetBrains\Toolbox\

0
0
주사위를 몇 회 굴리시겠습니까? : 3
3
```

```
Project ▾
  ▾ NinethLecture C:\LectureContents\java\DoyoungJeong
    > .idea
    > out
    ▾ src
      Prob38
      ▾ Prob39.java
        Dice
        Prob39
        ▾ Prob40.java
          Fibonacci
          Prob40
      NinethLecture.iml
  ▾ External Libraries
  ▾ Scratches and Consoles

1  import java.util.Scanner;
2
3  class Dice {
4      Scanner sc;
5      private int time;
6      private int dice;
7      private int myDice;
8      private int comDice;
9      private int sum;
10
11     public Dice() {
12         sc = new Scanner(System.in);
13         System.out.print("주사위를 몇 회 굴리시겠습니까? : ");
14         time = sc.nextInt();
15         myDice = rollinDice(time);
16         comDice = rollinDice(time);
17     }
18     private int rollinDice(int time) {
19         this.time = time;
20         int i=0, sum=0;
21         while (i < time) {
22             dice = (int)(Math.random()*6+1);
23             sum += dice;
24             i++;
25         }
26         System.out.println(sum);
27         return sum;
28     }
29     public int whoWin() {
30         if(comDice > myDice) {
31             return 1;
32         } else if(comDice < myDice) {
```

```
Run: Prob39
C:\Program Files\Java\jdk-10.0.2\bin\java.exe -javaagent:C:\Users\juy07\AppData\Local\JetBrains\Toolbox\

주사위를 몇 회 굴리시겠습니까? : 3
10
9
2
```