

스마트콘텐츠와 웹 융합 응용SW개발자 양성과정

강사 - Innova Lee(이상훈)

학생- jonghyeon Yoo(유종현)

```

13 while (isTrue){
14     System.out.print(" 숫자를 눌러 물건을 담으세요 : " );
15     num = scan.nextInt();
16
17     String str = "hi";
18
19     // 입력된 키보드 값에 따라 적절한 처리를 하게 된다.
20     // 키보드 값에 따라 처리하는 루틴은 case x에 해당한다.
21     // 0번이 눌렀다면 case 0, 1번이라면 case 1과 같은 형식이다.
22
23     // switch에서 판정에 사용하는 것이 String이라면
24     // case에서 사용하는것도 String으로 맞춰서 동작시킬 수 있다.
25     switch (num) {
26         // 문자 낱개로는 가능함(홀따옴표)
27         // 현재는 숫자값이라서 현재는 문장 여러개의 문자열(쌍따옴표는 불가능함)
28         case 0:
29             System.out.println("탈출합니다.");
30             isTrue = false;
31             break;

```

주석 처리된 부분 다시한
번 설명좀 부탁드립니다
다...

String str = scan.nextLine();
// String 선언하고
switch(str) {
case "abc"
이런식으로 맞춰준다는
건가요??

문자 낱개(홀따옴표)
문자열 (쌍따옴표는 불가
능함)
설명좀 부탁드립니다.

```

// 우리는 현재 5 ~ 10을 사용하고 있음
// 하지만 비트는 0 ~ 5를 표현해야하므로 5를 빼줘야함(빼는 바이어스값)
final int FIRST_BIAS = 5;
// 두 번째는 7 ~ 10을 사용하고 있음
// 하지만 비트는 6 ~ 9를 사용해야하므로 1을 빼서 사용해야함(마찬가지로 빼는 바이어스값)
final int SECOND_BIAS = 1;

final int FIRST_RANGE = 6;
final int FIRST_OFFSET = 5;

final int SECOND_RANGE = 4;
final int SECOND_OFFSET = 7;

final int BIN = 1;
int testBit = 0;
int randNum;

for (int i = 0; i < FIRST_RANGE; i++) {

    randNum = (int)(Math.random() * FIRST_RANGE + FIRST_OFFSET);

    while ((testBit & (BIN << (randNum - FIRST_BIAS))) != 0) {
        randNum = (int)(Math.random() * FIRST_RANGE + FIRST_OFFSET);
    }

    System.out.printf("5 ~ 10 randNum = %d\n", randNum);

    testBit |= (BIN << (randNum - FIRST_BIAS))
}

```

randNum - FIRST_BIAS 를 빼주는 이유 다시한번만 설명 부탁드립니다.

0비트 부터 사용하려고 -5를 해주는거 맞나요??