


```
1 class Dog {  
2     String name;  
3     int age;  
4     String color;  
5  
6     String getName() {  
7         return name;  
8     }  
9     void setName(String name) {  
10        this.name=name;  
11    }  
12    int getAge() {  
13        return age;  
14    }  
15    void setAge(int age) {  
16        this.age=age;  
17    }  
18    String getColor() {  
19        return color;  
20    }  
21    void setColor(String color) {  
22        this.color=color;  
23    }  
24 }
```

//Dog클래스 생성

//이름을 출력하는 get메소드//이름을 설정하는 set메소드

Build: Build Output ×

ThirdLecture: build failed At 2024-03-18 11:11:51.91 sec, 91 ms

CatClassTest.java src 6 errors

C:\java_works\LectureContents\java\SejinPark\ThirdLecture

java: <identifier> expected

```
20 }
21 void setColor(String color) {
22     this.color=color;
23 }
24
25 }
26
27 public class DogClassTest {
28     public static void main(String[] args) {
29         Dog dog = new Dog();
30
31         dog.setName("러블리");
32         dog.setAge(5);
33         dog.setColor("검정색");
34
35         System.out.printf("강아지 이름은 %s이고 나이는 %d, 색은 %s입니다", dog.getName(), dog.getAge(), dog.getColor());
36
37     }
38 }
```

//Dog클래스를 동적할당(heap)으로 생성

//Dog클래스의 객체인 dog의 내부로 값설정

Run: DogClassTest ×

```
"C:\Program Files\ojdkbuild\java-11-openjdk-11.0.10-1\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Users\Park sejin\
강아지 이름은 러블리이고 나이는 5, 색은 검정색입니다
Process finished with exit code 0
```



```

1  class Cat {
2      String name;
3      String habitat;
4      String character;
5
6      String getName() {
7          return name;
8      }
9      void setName(String name) {
10         this.name = name;
11     }
12     String getHabitat() {
13         return habitat;
14     }
15     void setHabitat(String habitat) {
16         this.habitat = habitat;
17     }
18     String getCharacter() {

```

Run:

CatClassTest

▶

⬆

⌂

```

"C:\Program Files\ojdkbuild\java-11-openjdk-11.0.10-1\bin\java.exe" "-javaagent:C:\User
고양이 이름은 모래 고양이이고 Africa에 서식합니다. 그리고 특징은 '큰 귀와 넓은 머리'입니다
Process finished with exit code 0

```