디지털 컨버전스 기반 UXUI Pront전문 개발자 양성과정

강사 이상훈
Gcccompil3r@gmail.com
학생 김도혜
kimdohye0728@gmail.com

```
import java.util.Scanner;
                                                        //Scanner클래스 불러오기
                                                        //ScoresTest클래스 만들기
class ScoresTest {
                                                        클래스란, 객체를 만들기 위한 설계도
    final int MAX = 5;
                                                       ▶ //필드에 변수들 생성
    float sum;
    float mean;
    int randArr[];
                                                        -//public제한자로 메서드 생성하기.
    public ScoresTest () {-
                                                        //필드 변수 초기화
       sum = 0;
       randArr = new int[MAX];
                                                        //그 중 randArr은 배열을 관리한다.
       for (int i = 0; i < MAX; i++) {-
                                                        ·//for문
                                                        randArr에 i값(0~4)이 대입되고 값을
           randArr[i] = (int)(Math.random() * 50 + 50);
                                                         얻는다.
```

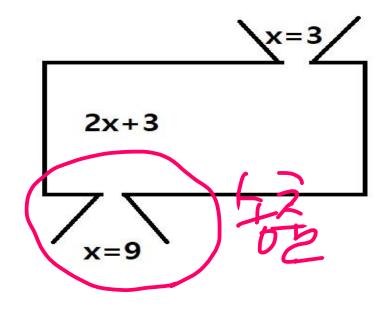
```
public void calcMean () {
    for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < MAX; \underline{i}++) {
         sum += randArr[i];
    mean = sum / (float)MAX;
public int[] getRandArr() { •
    return randArr;
public float getSum() {
    return sum;
public float getMean() {
    return mean;
public int getMAX() {
    return MAX;
```

//CaleMean 메서드 생성하기 _//for문

//sum 값 초기화하기. sum에는 randArr배열에서 얻은 모든 값들이 더해진다.

//mean값 초기화하기. mean에는 sum을 MA X로 나눈 값이 저장된다.

//get메서드들. 외부로 송출하는 역할을 한다.



```
//ClassArrayTest 생성하기
public class ClassArrayTest {
                                                                            //메인 메서드생성하기
   public static void main(String[] args) {
                                                                            //st변수 생성하기
       ScoresTest[] st;
       Scanner scan = new Scanner(System.in);
                                                                            //scan객체 생성하기
       System.out.print("몇 개의 학급이 있나요 ? ");
                                                                            //변수num을 초기화하기. 이제 num
       int num = scan.nextInt();
                                                                            에는 키보드 입력값이 대입될 것이
                                                                            다.
       st = new ScoresTest[num];
                                                                            //st객체 생성하기. 이제 st는 Scores
                                                                            Test배열을 관리할 것이다.
       float totalSum = 0;
                                                                          > //변수 생성
       float totalNumber = 0;
       for (int i = 0; i < num; i++) {
                                                                            //for문
                                                                            //st[i] 객체 생성하기. 이제 st[i]는
          st[i] = new ScoresTest();
                                                                            i(0~num)을 입력받아서 ScoresTest
          st[i].calcMean();
                                                                            로 간다.
          totalSum += st[i].getSum();
                                                                            //st[i].calcMean()은 calcMean 내부
          totalNumber += st[i].getMAX();
                                                                            로 들어간다는 뜻이다.
          System.out.println("각 반의 평균 = " + st[i].getMean());
                                                                            //totalSum은 st[i].getSum값을 모두
                                                                            더한다.
                                                                            //totalNumber는 st[i].getMAX값을
                                                                            모두 더한다.
       System.out.println("최종 계산된 전체 평균은 = " + (totalSum / totalNumber))
```