

[디지털 컨버전스] 스마트 콘텐츠와 웹 융합 응용SW 개발자 양성과정

강사 : 이상훈

학생 : 임초롱

Vue : 구매 / 가격차감 / 인벤토리 만들기

링크 <https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main>

html

```
40 <h3>인벤토리</h3>
41 <label>
42   <input type="checkbox" v-model="inventoryView">소지품보기
43 </label>
44 <button v-on:click="equipItem()">착용하기</button>
45 <table border="1" v-if="inventoryView">
46   <tr>
47     <th align="center" width="40">번호</th>
48     <th align="center" width="120">아이템명</th>
49     <th align="center" width="320">아이템 설명</th>
50     <th align="center" width="40">장착</th>
51   </tr>
52   <tr v-for="(list, idx) in myInventory"
53     v-bind:key="list.idx">
54     <th align="center" width="40">{{ idx + 1 }}</th>
55     <th align="center" width="120">{{ list.name }}</th>
56     <th align="center" width="320">{{ list.effect.desc }}</th>
57     <th align="center" width="40">
58       <label>
59         <input type="checkbox"
60           v-model="myInventoryValue"
61           v-bind:value="idx">
62       </label>
63     </th>
64   </tr>
65 </table>
```

```
<h3>상점</h3>
<label>
  <input type="checkbox" v-model="shopView" v-on:click="shuffleShopList()">판매 목록
</label>
<button v-on:click="calcBuy()">구매하기</button>
```

js

```
1 var app = new Vue ({
2   el: '#app',
3   data: {
```

```
16   inventoryView: false,
17   myInventory: [],
18   myInventoryValue: [],
19   firstChangeJobView: false,
```

```
  calcBuy() {
    var tmpsum = 0

    console.log('calcBuy(): ' + this.shopListValue.length)
    console.log('shoplist length: ' + this.shopList.length)

    for(var i = 0; i < this.shopListValue.length; i++){
      console.log('외곽 루프 - 선택된 값: ' + this.shopListValue[i])

      for(var j = 0; j < this.shopList.length; j++){
        console.log('내부 루프')

        if(this.shopListValue[i] == j){
          console.log('매칭 성공!')
          tmpsum += this.shopList[j].price
          break
        }
      }
    }
  }
```

```
    if(this.characterStatus.money - tmpsum >= 0) {
      this.characterStatus.money -= tmpsum   가격 차감

      // 사용자 인벤토리 구현시 필요한 로직 작성
      for(var i = 0; i < this.shopListValue.length; i++){
        this.myInventory.push({
          name: this.shopList[this.shopListValue[i]].name,
          effect: this.shopList[this.shopListValue[i]].effect
        })
      }
    } else {
      alert('돈이 부족합니다.')
    }
  }
```

돈이 부족한 경우

Vue : 구매 / 가격차감 / 인벤토리 만들기

링크 <https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main>

생성된 html

인벤토리

☒ 소지품 보기

번호	아이템명	아이템 설명	장착
1	광선검	무기	<input type="checkbox"/>

상점

☒ 판매 목록

번호	아이템명	가격	아이템 설명	구매
1	강철검	50000000	무기	<input type="checkbox"/>
2	마법검	1000000000	무기	<input type="checkbox"/>
3	광선검	125000000	무기	<input checked="" type="checkbox"/>
4	HP 포션 III	1000	hp 회복	<input type="checkbox"/>
5	마법검	1000000000	무기	<input type="checkbox"/>
6	강철검	50000000	무기	<input type="checkbox"/>
7	HP 포션 V	42000	hp 회복	<input type="checkbox"/>
8	HP 포션 IV	6000	hp 회복	<input type="checkbox"/>
9	HP 포션 III	1000	hp 회복	<input type="checkbox"/>
10	HP 포션 III	1000	hp 회복	<input type="checkbox"/>

크롬 console

```
calcBuy(): 1 third.js:116
shoplist length: 10 third.js:117
외곽 루프 - 선택된 값: 2 third.js:120
내부 루프 third.js:123
매칭 성공! third.js:126
VDOM의 변화를 감지합니다. third.js:240
VDOM의 변화를 적용합니다. third.js:319
```

js

```
calcBuy() {
  var tmpsum = 0

  console.log('calcBuy(): ' + this.shopListValue.length)
  console.log('shoplist length: ' + this.shopList.length)

  for(var i = 0; i < this.shopListValue.length; i++){
    console.log('외곽 루프 - 선택된 값: ' + this.shopListValue[i])

    for(var j = 0; j < this.shopList.length; j++){
      console.log('내부 루프')

      if(this.shopListValue[i] == j){
        console.log('매칭 성공!')
        tmpsum += this.shopList[j].price
        break
      }
    }
  }
}
```



Vue : 구매 / 가격차감 / 인벤토리 만들기

링크 <https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main>

생성된 html

캐릭터 상태 창

Lv: 47

직업: 모험가

EXP : 1624935 / 6374011

HP: 307210 MP: 30 ATK: 148 Money: 143960750

STR: 801 INT: 10 DEX: 801 VIT: 801 DEF: 1672 MEN: 0

3	광선검	125000000	무기	<input checked="" type="checkbox"/>
---	-----	-----------	----	-------------------------------------

가격 차감

캐릭터 상태 창

Lv: 47

직업: 모험가

EXP : 1624935 / 6374011

HP: 307210 MP: 30 ATK: 148 Money: 18960750

STR: 801 INT: 10 DEX: 801 VIT: 801 DEF: 1672 MEN: 0

js

```
if(this.characterStatus.money - tmpsum >= 0) {  
  this.characterStatus.money -= tmpsum  가격 차감  
  
  // 사용자 인벤토리 구현시 필요한 로직 작성  
  for(var i =0; i < this.shopListValue.length; i++){  
    this.myInventory.push({  
      name: this.shopList[this.shopListValue[i]].name,  
      effect: this.shopList[this.shopListValue[i]].effect  
    })  
  }  
} else {  
  alert('돈이 부족합니다.')  
}
```

돈이 부족한 경우

Vue : 장비 장착

링크 <https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main>

js

```
equipItem() {  
  var tmpSum = 0  
  
  console.log('equipItem(): ' + this.myInventoryValue.length)  
  console.log('myInventory.length: ' + this.myInventory.length)  
  
  for(var i = 0; i < this.myInventoryValue.length; i++){  
    console.log('외곽 루프 - 선택된 값: ' + this.myInventoryValue[i])  
  
    for(var j = 0; j < this.myInventory.length; j++){  
      console.log('내부 루프')  
  
      if(this.myInventoryValue[i] == j){  
        console.log('매칭 성공!')  
  
        tmpSum += this.myInventory[j].effect.atk  
        break  
      }  
    }  
  }  
  this.characterStatus.itemAtk = tmpsum  
  this.characterStatus.atk = this.characterStatus.defaultAtk + tmpsum  
}, 장착 후 atk 상승
```

생성된 html

캐릭터 상태 창

Lv: 47

직업: 모험가

EXP : 1624935 / 6374011

HP: 307210 MP: 30 ATK: 148 Money: 18960750

STR: 801 INT: 10 DEX: 801 VIT: 801 DEF: 1672 MEN: 0

1차 전직

인벤토리

☒ 소지품보기

번호	아이템명	아이템 설명	장착
1	광선검	무기	<input type="checkbox"/>

장착 후 atk 상승

HP: 307210 MP: 30 ATK: 648 Money: 18960750

STR: 801 INT: 10 DEX: 801 VIT: 801 DEF: 1672 MEN: 0

크롬 console

```
equipItem(): 1  
myInventory length: 1  
외곽 루프 - 선택된 값: 0  
내부 루프  
매칭 성공!  
VDOM의 변화를 감지합니다.  
VDOM의 변화를 적용합니다.
```

Vue : 새로운 스킬

링크 <https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main>

html

```
<ul>
  <li v-for="(monster, index) in monsters"
      v-bind:key="monster.id"
      v-bind:class="{ strong: monster.hp > 300 }">
    이름. {{ monster.name }} HP.{{Math.floor( monster.hp )}}
    <span v-if="monster.hp > 300">짱쌔다</span>
    <button v-on:click="userAttack(index)">평타</button>
    <button v-on:click="spiritChaosDevilBlade(index)">혼돈의악마영혼검</button>
    <button v-on:click="removeMonster(index)">몬스터 삭제</button>
  </li>
</ul>
```

js

```
spiritChaosDevilBlade (index) {
  this.monsters[index].hp -= this.characterStatus.atk * 20 +
    this.characterStatus.str * 8 +
    this.characterStatus.dex * 3 +
    this.characterStatus.intelligence * 0.7
},
```

생성된 html

내안의흑염룡 몬스터 추가하기 몬스터 100마리씩 리젠시키기

- 이름. 뱀파이어 로드 HP.102801 짱쌔다 평타 혼돈의악마영혼검 몬스터 삭제
- 이름. 베헤모스 HP.452801 짱쌔다 평타 혼돈의악마영혼검 몬스터 삭제
- 이름. 드래곤 HP.3952801 짱쌔다 평타 혼돈의악마영혼검 몬스터 삭제

Click

내안의흑염룡 몬스터 추가하기 몬스터 100마리씩 리젠시키기

- 이름. 뱀파이어 로드 HP.81014 짱쌔다 평타 혼돈의악마영혼검 몬스터 삭제
- 이름. 베헤모스 HP.452801 짱쌔다 평타 혼돈의악마영혼검 몬스터 삭제
- 이름. 드래곤 HP.3952801 짱쌔다 평타 혼돈의악마영혼검 몬스터 삭제

Vue : value

링크 <https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main>

html

```
<!-- value 값이 있고 없고 차이 -->
<label>
  <input type="checkbox" v-model="val"> {{ val }}
</label>
<label>
  <input type="checkbox" v-model="groupVal" value="A">A
</label>
<label>
  <input type="checkbox" v-model="groupVal" value="B">B
</label>
<label>
  <input type="checkbox" v-model="groupVal" value="C">C
</label>
<p>{{ groupVal }}</p>
```

js

```
1 var app = new Vue ({
2   el: '#app',
3   data: {
4     val: true,
5     groupVal: [],
6     radioGroupVal: '',
7     selectVal: [],
8     selectOnce: ''
9   },
```

```
<!-- 묶여있는 value 값 세팅 -->
<label><input type="radio" v-model="radioGroupVal" value="a">A</label>
<label><input type="radio" v-model="radioGroupVal" value="b">B</label>
<label><input type="radio" v-model="radioGroupVal" value="c">C</label>
<p>{{ radioGroupVal }}</p>
<br>

<select v-model="selectVal" multiple>
  <option value="a">A</option>
  <option value="b">B</option>
  <option value="c">C</option>
</select>
<p>{{ selectVal }}</p>
<br>

<select v-model="selectOnce">
  <option disabled="disabled">전직을 선택하세요.</option>
  <option value="warrior">전사</option>
  <option value="magician">마법사</option>
  <option value="thief">도적</option>
  <option value="archer">궁수</option>
  <option value="gunner">총사</option>
  <option value="knight">기사</option>
</select>
<p>{{ selectOnce }}</p>
```

생성된 html

☒ true ☒ A ☐ B ☒ C

["A", "C"]

☐ A ☒ B ☐ C

b

A
B
C

["a", "b"]

기사

knight

Vue : 전직

링크 <https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main>

html

```
<h3>캐릭터 상태 창</h3>
<p>Lv: {{ characterStatus.level }}</p>
<p>직업: {{ characterStatus.selectJob }}</p>
```

```
<h3>1차 전직</h3>
<!-- 조건: 레벨 50 이상에서 활성화됨 -->
<select v-model="characterStatus.selectJob" v-if="firstChangeJobView">
  <option disabled="disabled">전직을 선택하세요.</option>
  <option value="warrior">전사</option>
  <option value="magician">마법사</option>
  <option value="thief">도적</option>
  <option value="archer">궁수</option>
  <option value="gunner">총사</option>
  <option value="darkKnight">암흑기사</option>
  <option value="holyKnight">기사</option>
  <option value="priest">사제</option>
</select>
```

js

```
characterStatus: {
  level: 1,
  hp: 70,
  mp: 30,
  defaultAtk: 10,
  itemAtk: 0,
  atk: 10,
  str: 10,
  intelligence: 10,
  dex: 10,
  vit: 10,
  def: 10,
  men: 0,
  money: 0,
  // 전체 필요 경험치량
  totalLevelBar: 50,
  // 현재 누적한 경험치량
  currentLevelBar: 0,
  selectJob: '모험가'
},
```

전직 오픈 조건= 레벨이 50 이상이고, 직업이 모험가일때만 가능
(50이상일 때 직업을 자꾸 변해서는 안됨, 딱 한 번만 전직)

```
beforeUpdate() {
  console.log('VDOM의 변화를 감지합니다.')

  if((this.characterStatus.level >= 50) && (this.characterStatus.selectJob === '모험가')) {
    this.firstChangeJobView = true
  } else {
    this.firstChangeJobView = false
  }
}
```


Vue : 전직

링크 <https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main>

생성된 html

전직 오픈 조건= 레벨이 50 이상이고, 직업이 모험가일때만 가능
(50이상일 때 직업을 자주 변해서는 안됨, 딱 한 번만 전직)

캐릭터 상태 창

Lv: 47

직업: 모험가

EXP : 1624935 / 6374011

HP: 307210 MP: 30 ATK: 148 Money: 18960750

STR: 801 INT: 10 DEX: 801 VIT: 801 DEF: 1672 MEN: 0

1차 전직

전직 오픈 조건 충족 미달 = 비활성화

인벤토리



캐릭터 상태 창

Lv: 50

직업: 모험가

EXP : 900860 / 24380590

HP: 530858 MP: 30 ATK: 857 Money: 1507127290

STR: 1067 INT: 10 DEX: 1067 VIT: 1067 DEF: 2230 MEN: 0

1차 전직

전직 오픈 조건 충족 = 활성화



캐릭터 상태 창

Lv: 50

직업: magician

EXP : 900860 / 24380590

HP: 796288 MP: 30 ATK: 887 Money: 1507127290

STR: 1600 INT: 10 DEX: 1600 VIT: 1600 DEF: 3360 MEN: 0

1차 전직

전직 오픈 조건 충족 미달 = 비활성화

인벤토리

☐ 소지품보기

1차 전직

전직을 선택하세요.

전사

마법사

도적

궁수

총사

암흑기사

기사

사제

하기