```
public class IF_ {

public static void main(String[] args) {

int num1 = 6, num2 = 3;

if (num1 < num2) {

System.out.printf("%d < %d\n", num1, num2);

} else {

System.out.printf("%d > %d\n", num1, num2);

//printf println print 사용할때 구체적인 차이가 궁급합니다.

}

//printf println print 사용할때 구체적인 차이가 궁급합니다.

}

}
```

```
public class while_무한루프전위후위연산 {
   public static void main(String[] args) {
       System.out.println("i++은 다음 라인에서 연산이 진행됩니다.");
       while(\underline{i}++ < 10) {
           System.out.println(i);
           while(++i < 10) {
                System.out.println(<u>i</u>);
           System.out.println("난 0부터 출력하고 싶다면");
           while(i < 10) {
                System.out.println(<u>i</u>++);
```

```
import java.util.Scanner;
public class Quiz7 {
   public static void main(String[] args) {
      //1 ~ 키보드로 입력 받은 숫자중 3의 배수를 판별하여 출력해봅시다.
      System.out.print("1 ~ n 까지의 수중 3의 배수를 찾아봅시다(n을 입력하시오): ");
      Scanner scan = new Scanner(System.in);
       int loop = scan.nextInt();
       while (i <= loop) {
          if (i % 3 == 0) {
              System.out.println("1 ~ " + loop + "까지 3의 배수를 출력하겠습니다.: " + i);
          // System.out.println("1 ~ " + loop + "까지 3의 배수를 출력하겠습니다.: " + i);에서+i와
          // 뒤에 i++가 구체적으로어떤 역할을 하는지 잘 모르겠습니다.
```

```
import java.util.Scanner;
public class Quiz8 {
   public static void main(String[] args) {
      //키보드 입력이 0이 들어오기 전까지는 계속 무한 반복하도록 프로그램을 작성합니다.
      //입력하는 키보드 값이 짝수인지 홀수인지 지속적으로 판별하도록 프로그래밍 해봅시다!
      Scanner scan = new Scanner(System.in);
     int select = 1:
//여기서 select = 1로 왜 설정했는지 잘 모르겠습니다.(2로해도 정상작동하고, 3으로해도 정상작동이 되네요.)
      while(select != 0) {
          System.out.print("짝수인지 홀수인지 판별해보자: ");
          select = scan.nextInt();
         if (select % 2 == 0 ) {
             System.out.println(select + "은(는) 짝수로 판명되었다.");
          } else {
             System.out.println(select + "은(는) 짝수가 아닌것으로 판명되었다.");
```