

# [디지털 컨버전스] 스마트 콘텐츠와 웹 융합 응용SW 개발자 양성과정

강사 : 이상훈

학생 : 임초롱

## 5번 : While문제 \_ 1 ~ 20까지의 숫자 중 2의 배수만 출력해봅시다.

링크 <https://github.com/limcholong/LectureContents/blob/main/java/CholongLim/ThirdLecture/src/Quiz.java>

```
26 // 5.while문제 : 1 ~ 20까지의 숫자중 2의 배수만 출력해봅시다.
27 int i = 2;
28 while (i <= 20) {
29     System.out.println(i);
30     i += 2;
31 }
32 }
33
34 }
35 // while 사용시 조건이 추가될 때 어려움을 느낍니다.
36 // While이 들어가는 5,7,8번 문제에서 비슷한 혼란을 느끼고 있습니다.
37 // while (i <= 20) {
38 //     System.out.println(i);
39 //     i += 2;
40 // } 일때의 값과
41 // while (i <= 20) {
42 //     i += 2;
43 //     System.out.println(i); } 값에서 차이가 있다는 것에 빠른 판단이 어려우며 개념적으로 부족한것 같습니다.
44 // while 반복문에 대해 다시한번 말씀해주셨으면 좋겠습니다.
45
46
47
```

## 8번 : if + while + scanner 문제

링크 <https://github.com/limcholong/LectureContents/blob/main/java/CholongLim/ThirdLecture/src/Quiz678.java>

```
27 // 8. if + while + scanner 문제
28 // : 키보드 입력이 0이 들어오기 전까지는 계속 무한 반복하도록 프로그램을 작성합니다.
29 // 입력하는 키보드 값이 짝수인지 홀수인지 지속적으로 판별하도록 프로그래밍 해봅시다!
30
31 Scanner scan3 = new Scanner(System.in);
32 // int num3 = scan3.nextInt();
33 //
34 // '키보드 입력'에 따라서인데,
35 // Scanner scan3 = new Scanner(System.in);
36 // int num3 = scan3.nextInt();
37 // 으로 키보드 입력값을 받는 것이 아니라
38 // 왜 int num3 = 1;로 num3 값을 부여하나요?
39
40 int num3 = 1;
41
42
43 while (num3 != 0) {
44
45     System.out.print("아무 숫자나 입력해주세요. : ");
46     num3 = scan3.nextInt();
47
48     if (num3 % 2 == 0) {
49         System.out.printf("%d는 짝수입니다.\n", num3);
50     } else {
51         System.out.printf("%d는 홀수입니다.\n", num3);
52     }
53
54 }
55 }
```