

디지털 컨버전스 기반 UXUI Pront전문 개발자 양성과정

강사 이상훈

gcccompil3r@gmail.com

학생 김도혜

kimdohye0728@gmail.com

```
import java.util.Scanner;

class DiceDeathGame {
    final int MAX_PLAYER = 2;
    final int DICE_IDX = MAX_PLAYER + 1;
    final int START_MONEY = 1000;

    final int FIRST_IDX = 0;
    final int SECOND_IDX = 1;
    final int TOTAL_IDX = 2;

    final int DICE_RANGE = 6;
    final int DICE_START_OFFSET = 1;

    int comMoney;
    int usrMoney;
    int betMoney;

    int roundNum;

    Boolean isAlive;
    Scanner scan;

    int[] comDice;
    int[] usrDice;
```

질문1 : 이 final이 붙으면
변수이름을 대문자로 다 써
주나요?

```

private void checkSkill (int[] curDice, int[] targetDice) {
    switch (curDice[SECOND_IDX]) {
        case 1:
            curDice[TOTAL_IDX] = curDice[FIRST_IDX] + 1;
            break;
        case 3:
            targetDice[TOTAL_IDX] = targetDice[FIRST_IDX] + 1;
            break;
        case 4:
            curDice[TOTAL_IDX] = 0;
            break;
        case 6:
            curDice[TOTAL_IDX] = (curDice[FIRST_IDX] + curDice[SECOND_IDX]) * 2;
            targetDice[TOTAL_IDX] = (targetDice[FIRST_IDX] + targetDice[SECOND_IDX]) * 2;
            break;
        default:
            curDice[TOTAL_IDX] = curDice[FIRST_IDX] + curDice[SECOND_IDX];
            break;
    }
}

private void checkMagicDiceSkill () {
    checkSkill(usrDice, comDice);
    checkSkill(comDice, usrDice);
}

```

질문2: curDice와
targetDice는 왜 쓰신 건
가요?
ComDice와 usrDice는 알
겠는데...

수고하셨습니다!