[**디지털 컨버전스**] 스마트 콘텐츠와 웹 융합 응용SW 개발자 양성과정

강사 : 이상훈

학생 : 임초롱

Vue : 구매 / 가격차감 / 인벤토리 만들기

링크 https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main

```
html
     <h3>인벤토리</h3>
41
     <label>
      <input type="checkbox" v-model="inventoryView">소지품보기
42
     </label>
43
44
     <button v-on:click="equipItem()">착용하기</button>
     45
46
      47
       번호
       아이템명
48
       아이템 설명
49
       장착
51
      52
      <tr v-for="(list, idx) in myInventory"
        v-bind:key="list.idx">
       {{ idx + 1 }}
54
       {{ list.name }}
       {{ list.effect.desc }}
       57
58
        <label>
         <input type="checkbox"</pre>
             v-model="myInventoryValue"
             v-bind:value="idx">
        </label>
```

<h3>상점</h3> <label>

<button v-on:click*"calcBuy() ">구매하기</button>

</label>

```
js
                                                                                 var app = new Vue ({
                                                                                    el: '#app',
                                                                           2
                                                                                    data: {
                                                                                        inventoryView: false,
                                                                                        myInventory: [],
                                                                                        myInventoryValue: [],
                                                                           18
                                                                                        firstChangeJobView: false,
                                                                           calcBuy() {
                                                                               var tmpsum = 0
                                                                               console.log('calcBuy(): ' + this.shopListValue.length)
                                                                               console.log('shoplist length: ' + this.shopList.length)
                                                                               for(var i = 0; i < this.shopListValue.length; i++){</pre>
                                                                                    console.log('외곽 루프 - 선택된 값: ' + this.shopListValue[i])
                                                                                    for(var j = 0; j < this.shopList.length; j++){</pre>
                                                                                        console.log('내부 루프')
                                                                                                                              if(this.characterStatus.money - tmpsum >= 0) {
                                                                                                                                                                        가격 차감
                                                                                                                                   this.characterStatus.money -= tmpsum
                                                                                        if(this.shopListValue[i] == j){
                                                                                            console.log('매칭 성공!')
                                                                                                                                  // 사용자 인벤토리 구현시 필요한 로직 작성
                                                                                            tmpsum += this.shopList[j].price
                                                                                                                                  for(var i =0; i < this.shopListValue.length; i++){</pre>
                                                                                            break
                                                                                                                                       this.myInventory.push({
                                                                                                                                          name: this.shopList[this.shopListValue[i]].name,
                                                                                                                                           effect: this.shopList[this.shopListValue[i]].effect
                                                                                                                                       })
                                                                                                                               } else {
<input type="checkbox" v-model="shopView" v-on:click="shuffleShopList()">판매 목록
                                                                                                                                   alert('돈이 부족합니다.')
                                                                                                                                         돈이 부족한 경우
```



Vue: 구매 / 가격차감 / 인벤토리 만들기

링크 https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main

생성된 html

인벤토리 ☑소지품보기 착용하기 번호 아이템명 아이템 설명 장착 1 광선검 무기 □

상점

<u> </u>				
번호	아이템명 Clic	가격	아이템 설명	구매
1	강철검	5000000	무기	
2	마법검	100000000	무기	
3	광선검	125000000	무기	✓
4	HP 포션 III	1000	hp 회복	
5	마법검	100000000	무기	
6	강철검	5000000	무기	
7	HP 포션 V	42000	hp 회복	
8	HP 포션 IV	6000	hp 회복	
9	HP 포션 III	1000	hp 회복	
10	HP 포션 III	1000	hp 회복	

크롬 console

```
calcBuy(): 1
                                                 third.js:116
 shoplist length: 10
                                                 third.js:117
 외곽 루프 - 선택된 값: 2
                                                 third.js:120
📵 내부 루프
                                                 third.js:123
 매칭 성공!
                                                 third.js:126
 VDOM의 변화를 감지합니다.
                                                 third.js:240
 VDOM의 변화를 적용합니다.
                                                 third.js:319
 calcBuy() {
     var tmpsum = 0
   console.log('calcBuy(): ' + this.shopListValue.length)
    console.log('shoplist length: ' + this.shopList.length)
     for(var i = 0; i < this.shopListValue.length; i++){</pre>
        console.log('외곽 루프 - 선택된 값: ' + this.shopListValue[i])
         for(var j = 0; j < this.shopList.length; j++){</pre>
          console.log('내부 루프')
             if(this.shopListValue[i] == j){
               console.log('매칭 성공!')
                 tmpsum += this.shopList[j].price
                 break
```



Vue: 구매 / 가격차감 / 인벤토리 만들기

링크 https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main

생성된 html 캐릭터 상태 창 Lv: 47 직업: 모험가 EXP: 1624935 / 6374011 HP: 307210 MP: 30 ATK: 148 Money: 143960750 STR: 801 INT: 10 DEX: 801 VIT: 801 DEF: 1672 MEN: 0 3 광선검 무기 **✓** 125000000 가격 차감 캐릭터 상태 창 Lv: 47 직업: 모험가 EXP: 1624935 / 6374011 HP: 307210 MP: 30 ATK: 148 Money: 18960750 STR: 801 INT: 10 DEX: 801 VIT: 801 DEF: 1672 MEN: 0

```
js
```

Vue : 장비 장착

링크 https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main

크롬 console

equipItem(): 1

내부 루프

매칭 성공!

myInventory length: 1 외곽 루프 - 선택된 값: 0

VDOM의 변화를 감지합니다.

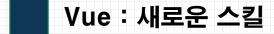
VDOM의 변화를 적용합니다.

js

```
equipItem() {
   var tmpSum = 0
  console.log('equipItem(): ' + this.myInventoryValue.length)
  console.log('myInventory length: ' + this.myInventory.length)
   for(var i = 0; i < this.myInventoryValue.length; i++){</pre>
       console.log('외곽 루프 - 선택된 값: ' + this.myInventoryValue[i])
       for(var j = 0; j < this.myInventory.length; j++){</pre>
        console.log('내부 루프')
           if(this.myInventoryValue[i] == j){
            console.log('매칭 성공!')
               tmpSum += this.myInventory[j].effect.atk
               break
   this.characterStatus.itemAtk = tmpsum
   this.characterStatus.atk = this.characterStatus.defaultAtk + tmpsum
    장착후 atk 상승
```

캐릭터 상태 창 Lv: 47 직업: 모험가 EXP: 1624935 / 6374011 HP: 307210 MP: 30 ATK: 148 Money: 18960750 STR: 801 INT: 10 DEX: 801 VIT: 801 DEF: 1672 MEN: 0 1차 전직 인벤토리 ☑소지품보기 착용하기 아이템명 **Click** 장착 아이템 설명 광선검 무기 Click 장착 후 atk 상승 HP: 307210 MP: 30 ATK: 648 Money: 18960750 STR: 801 INT: 10 DEX: 801 VIT: 801 DEF: 1672 MEN: 0

생성된 html



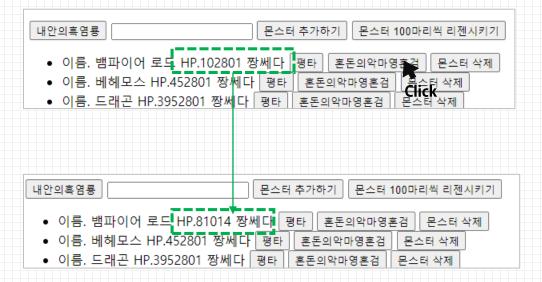
링크 https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main

html

```
     300 }">
        이름. {{ monster.name }} HP.{{Math.floor( monster.hp )}}
        <span v-if="monster.hp > 300">짱쎄다</span>
        <button v-on:click="userAttack(index)">평타</button>
        <button v-on:click="spiritChaosDevilBlade(index)">혼돈의악마영혼검</button>
        <button v-on:click="removeMonster(index)">몬스터 삭제</button>
```

js

생성된 html



Vue : value

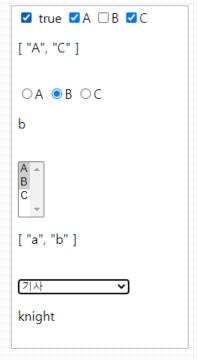
링크 https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main

html

```
js
```

```
<!-- 묵여있는 value 값 세팅 -->
<label><input type="radio" v-model="radioGroupVal" value="a">A</label>
<label><input type="radio" v-model="radioGroupVal" value="b">B</label>
<label><input type="radio" v-model="radioGroupVal" value="c">C</label>
{{ radioGroupVal }}
<select v-model="selectVal" multiple>
   <option value="a">A</option>
   <option value="b">B</option>
   <option value="c">C</option>
</select>
{{ selectVal }}
<br>
<select v-model="selectOnce">
   <option disabled="disabled">전직을 선택하세요.</option>
   <option value="warrior">전사</option>
   <option value="magician">마법사</option>
   <option value="thief">도적</option>
   <option value="archer">궁수</option>
   <option value="gunner">총사</option>
   <option value="knight">기사</option>
</select>
{{ selectOnce }}
```

생성된 html



Vue : 전직

<h3>캐릭터 상태 창</h3>

링크 https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main

html

js

```
characterStatus: {
   level: 1,
   hp: 70,
   mp: 30,
   defaultAtk: 10,
   itemAtk: ⊖,
   atk: 10,
   str: 10,
   intelligence: 10,
   dex: 10,
   vit: 10,
   def: 10,
   men: ⊖,
   money: 0,
   // 전체 필요 경험치량
   totalLevelBar: 50,
   // 현재 누적한 경험치량
   currentLevelBar: 0,
   selectJob: '모험기
```

전직 오픈 조건= 레벨이 50 이상이고, 직업이 모험가일때만 가능 (50이상일 때 직업을 자꾸 변해서는 안됨, 딱 한 번만 전직)

```
beforeUpdate() {

console.log('VDOM의 변화를 감지합니다.')

if((this.characterStatus.level >= 50) && (this.characterStatus.selectJob === '모험가')) {

this.firstChangeJobView = true
} else {

this.firstChangeJobView = false
}
```



링크 https://github.com/limcholong/LectureContents/tree/main/javascript/CholongLim/cholongtest/src/main

생성된 html

전직 오픈 조건= 레벨이 50 이상이고, 직업이 모험가일때만 가능 (500)상일 때 직업을 자꾸 변해서는 안됨, 딱 한 번만 전직)



