## 6월 2일 주요 복습내용

## **HASHSET**

특성 - 자바 내의 Collection 중 속도가 가장 빠르다(순서를 보장하지 않지만 속도는 빠르다 순서를 원하면 arraylist!)

```
s1.add("Apple");
s1.add("Tesla");
s1.add("Microsoft");
s2.add("Tesla");
s2.add("Alphabet");
s2.add("Texas Instruments");
Set<String> union = new HashSet<String>(s1);
union.addAll(s2);
Set<String> intersection = new HashSet<String>(s1);
intersection.retainAll(s2);
System.out.println("합집합: " + union);
System.out.println("교집합: " + intersection);
```

집합(set)의 특성을 가지고 있어 중복을 허용하지 않는다

구조가 통안에 마구잡이로 들어있는? 모양이라

순서가 없다 그래서 따로 검색을 해야하므로 list 보다 느림

Hashset 의 크기를 구하려면 size() 를 사용한다.

## **HASHMAP**

```
Entry 객체를 저장하는 구조를 가지고 있는 자료구조이다.
blic class HashMapTest {
  public static void main(String[] args) {
                                                            값은 중복 저장될순있지만 키는 중복될수없다
      // Map의 특성중 하나가 key와 value가 분리됨
      // Map<Key, Value>
      Map<Integer, Student> st = new HashMap<Integer, 기존에 저장된 키와 동일한 키로 저장한다면 새로운
                                                            값으로 덮어씌워진다
      // 앞에 오는 숫자는 인덱스가 아니다.
      // 단지 사물함을 여는데 필요한 열쇠일 뿐
      st.put(7, new Student(age: 42, name: "Bob"));
      st.put(2, new Student(age: 33, name: "Chris"));
       st.put(3, new Student(age: 29, name: "David"));
  for (Map.Entry<Integer, Student> s : st.entrySet()) {
     Integer key = s.getKey();
                         // HashMap을 사용할때는 이 방식이 변하지 않습니다.
     Student value = s.getValue();
                         // 추상화의 연장선 관점에서 아래 사항을 준수하여 코딩하면 어떤 상황에서든 key, value 값을 얻을 수 있습니다.
     System.out.println("key = " +
                         // Entry<키 데이터타입, 밸류 데이터타입> 형식은 지켜주세요.
```

Map 이란? 키(key)와 값(value)으로 구성된