

5월13일 복습 & 퀴즈 & 질문

이태양





복습: BitAndTest

```
public class BitAndTest {
   public static void main(String[] args) {
       int num1 = 10, num2 = 8;
       // 10 ===> 1010
       // 8 ===> 1000
       // 1000
       System.out.printf("%d AND %d = %d\n", num1, num2, num1 & num2);
       //& 연산자는 겹치는 자리수가 둘다 1이여야만 1이다!
       num2 = 138;
       // 138 ===> 10001010
       // 10 ===> 1010
       // 00001010
       System.out.printf("%d AND %d = %d\n", num1, num2, num1 & num2);
```

```
10 AND 8 = 8
10 AND 138 = 10
```





복습: BitOrTest

```
public class BitOrTest {
    public static void main(String[] args) {
       int num1 = 10, num2 = 5;
       // or 연산자는 둘 중 하나만 1이면 1이된다.
       // 10 ===> 1010
       // 5 ===> 0101 OR
       // 15 ===> 1111
       System.out.printf("%d OR %d = %d\n", num1, num2, num1 | num2);
       num2 = 136;
       // 10 ===> 00001010
       // 136 ===> 10001000 OR
       // 138 ===> 10001010
       System.out.printf("%d OR %d = %d\n", num1, num2, num1 | num2);
```

```
10 OR 5 = 15
10 OR 136 = 138
```





복습 :BitShiftTest

```
public class BitShiftTest {
   public static void main(String[] args) {
       int num1 = 2, num2 = 5, num3 = 10;
       // 2^1 x 2^5 = 2^6(64)
       System.out.printf("%d << %d = %d\n", num1, num2, num1 << num2);
       // 5 x 2^5 = 160
       System.out.printf("%d << %d = %d\n", num2, num2, num2 << num2);
       // 10 x 2^5 = 320
       System.out.printf("%d << %d = %d\n", num3, num2, num3 << num2);
       // 2^1 x 2^2 = 2^3(8)
       System.out.printf("%d << %d = %d\n", num1, num1, num1 << num1);
       // 5 x 2^2 = 20
       System.out.printf("%d << %d = %d\n", num2, num1, num2 << num1);
       // 10 x 2^2 = 40
       System.out.printf("%d << %d = %d\n", num3, num1, num3 << num1);
       // 2^1 x 2^10 = 2^11(2048)
       System.out.printf("%d << %d = %d\n", num1, num3, num1 << num3);
       // 5 x 2^10 = 5120
       System.out.printf("%d << %d = %d\n", num2, num3, num2 << num3);
       // 10 x 2^10 = 10240
       System.out.printf("%d << %d = %d\n", num3, num3, num3 << num3);
       // 왼쪽 쉬프트의 경우 단순히 2^n을 곱하면 되지만
       // 오른쪽 쉬프트의 경우 단순히 2^n을 나누면 안된다.
       // 5 / 2^2 = 1.25
       // 결론: 오른쪽 쉬프트는 2^n으로 나누되 소수점을 버려야 한다. *****기억하기
       System.out.printf("%d >> %d = %f\n", num2, num1, (float)(num2 >> num1));
```

```
2 << 5 = 64
5 << 5 = 160
10 << 5 = 320
2 << 2 = 8
5 << 2 = 20
10 << 2 = 40
2 << 10 = 2048
5 << 10 = 5120
10 << 10 = 10240
5 >> 2 = 1.000000
```





복습:InterruptComment

```
public class InterruptComment {
   public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
       for (int i = 0; ; i++) {
           if (i % 2 == 0) {
               System.out.println("하이 난 짝수");
           } else {
               System.out.println("하이 난 홀수");
           Thread.sleep( millis: 500); ///인터럽션 설명을 위해 만든간단한예제 스레드 실행되는거 구경,,
```





퀴즈: 18~21

```
//18 世: 십진수 21을 이진수로 10101

//19 世: 십진수 73을 이진수로 1001001

//20 世: 2^0 + 2^3 + 2^5 + 2^6 = 1101001(2) = 1+8+32+64 = 105(10)

//21 世: 2^0 + 2^3 + 2^6 + 2^7 + 2^8 + 2^9 = 1111001001 = 1+8+64+128+256+512 = 969(10)
```





퀴즈 23

```
public class QuizNum23 {
   public static void main(String[] args) {
      final int BIN = 1;
      int testBit = 0;
      int testBit2 = 0;
      int randNum;
      int randNum2;
       for(int i=0; i<6; i++){ //5,6,7,8,9,10 6개의 숫자를 뽑기위해 6번반복
          randNum = (int)(Math.random()*6+5); //6을 곱해줘서 0부터 6미만의 범위에 5를 더해줘서 5이상 11미만의 정수로 범위를 바꾸어준다
          while((testBit & (BIN <<randNum)) != 0){//testBit의 초기값은 0, 발생된난수의 중복확인
              randNum = (int)(Math.random()*6+5);
          System.out.printf("randNum = %d \n", randNum);
          testBit |= (BIN << randNum);//비교후 중복되지않으면 testBit에 저장
          for(int i=0; i<4; i++){
              randNum2 = (int)(Math.random()*4+7); ////4을 곱해줘서 0부터 4미만의 범위에 7를 더해줘서 7이상 11미만의 정수로 범위를 바꾸어준다
              while((testBit2 & (BIN <<randNum2)) != 0){//testBit2의 초기값은 0, 발생된난수의 중복확인
                 randNum2 = (int)(Math.random()*4+7);
              System.out.printf("randNum2 = %d \n",randNum2);
              testBit2 |= (BIN << randNum2); //비교후 중복되지않으면 testBit에 저장
```





퀴즈 23 출력창

```
randNum = 9
randNum = 8
randNum = 7
randNum = 6
randNum = 5
randNum = 10
randNum2 = 7
randNum2 = 9
randNum2 = 8
randNum2 = 10
```

