# [**디지털 컨버전스**] 스마트 콘텐츠와 웹 융합 응용SW 개발자 양성과정

강사 : 이상훈

학생 : 임초롱

## 43번: 클래스 배열 문제

링크 https://github.com/limcholong/LectureContents/blob/main/java/CholongLim/Day11/src/Quiz43 1.java

```
class SalaryTest{
          final float PERCENT = 0.01f;
2
             연봉인상률 %
3
4
          String name;
5
          int salary;
7
          public SalaryTest(String name) {
8
              this.name = name;
9
              salary = (int)(Math.random() * 1101 + 2400);
12
             편의성 제공 (하지만 확장성 Down)
13
           public void calcRandomSalary (int year) {
14
              float incRate;
              for(int i = 0; i < year; i++) {
17
                  incRate = (int)(Math.random() * 20 + 1);
18
      //
                    원가 + 증액분
19
                  salary = (int)(salary + (salary * incRate * PERCENT));
21
23
             편의성 Down (그러나 확장성 Up)
24
25
          public void calsRandomSalary() {
              float incRate = (int)(Math.random() * 20 + 1);
              salary = (int)(salary + (salary * incRate * PERCENT));
27
28
29
```

```
public void printRandomSalary() {
    System.out.printf("%s의 현재 연봉은 = %d\n", name, salary);
}

public int getSalary() {
    return salary;
}

// 1. 랜덤 연봉 범위 2400 ~ 3500
// 2. 직원은 10명임 (고정 상수 10 사용)
// 3. 인상률 1 ~ 20% (랜덤 인상률 0.01 ~ 0.2)
// 4. 10년간 반복하여 결과 계산
// 5. 출력기능
// 6. 퍼센트 계산이므로 고정된 소수점 (0.01 사용)
// 7. 각 연도별 평균값에 대한 정보가 필요함
```

## 43번: 클래스 배열 문제

링크 <a href="https://github.com/limcholong/LectureContents/blob/main/java/CholongLim/Day11/src/Quiz43\_1.java">https://github.com/limcholong/LectureContents/blob/main/java/CholongLim/Day11/src/Quiz43\_1.java</a>

```
public class Quiz43_1 {
          public static void main(String[] args) {
48
              String[] nameArr = {
                     "강한별", "강한빛", "강경수", "임종수", "백종수",
                     "최빛나", "최창수", "박창수", "김창수", "김명수"
              };
              int nameLen = nameArr.length;
              SalaryTest[] st = new SalaryTest[nameLen];
               int [] arr = new int [len]
     9//
               SalaryTest라는 클래스를 배열로 사용하여,
      ///
               SalaryTest 클래스 내부에는 1명에 대한 값을 적용하고
      //
     \(\text{\alpha}\)/
               SalaryTest배열로 10명분을 만드는 것인지
              for(int i =0; i < nameLen; i++) {</pre>
                 st[i] = new SalaryTest(nameArr[i]);
                   st[0] = SalaryTest(nameArr[0])
    9//
     //
                   위에서 생각한대로면
                   st[0]는 nameArr[0]인 사람, 강한별의 연봉계산 클래스
    \(\alpha / /
              for(int i = 0; i < 10; i++) {
                 float sum =0;
                 for(int j = 0; j < nameLen; j++) {</pre>
71
                     st[j].calsRandomSalary();
    9//
                       st[0]는 nameArr[0]인 사람, 강한별의 연봉계산 클래스에서
     1//
                       연봉상승률이 포함된 연봉을 계산하는것.
     \(\alpha / /
                       위 for문으로 10년 연봉이 계산된다.
```

```
sum += st[j].getSalary();
               sum =0 + [0] 사람의 연봉
9//
//
               sum =[0] 사람의 연봉 + [1] 사람의 연봉
               sum =[0] 사람의 연봉 + [1] 사람의 연봉 + [2] 사람의 연봉
9//
                ... 반복하여 결국 총합은 10사람의 연봉
              st[j].printRandomSalary();
9//
               System.out.printf("%s의 현재 연봉은 = %d\n", name, salary);
//
                하여 j값마다 포함된 사람 값을 출력한다.
(for문 안 for문 구조로 10년치 출력)
          System.out.println("올해 평균 연봉 = " + (sum / 10.f));
```

## 43번 : 클래스 배열 복습

링크 https://github.com/limcholong/LectureContents/blob/main/java/CholongLim/Day11/src/Quiz43Re.java

```
□//1. 직원 10명
      //2. 시작 연봉 2400 ~ 3500 사이의 랜덤값
3
      //3. 연봉 인상률 1% ~ 20% 사이의 랜덤값
      //4. 10년 후 각 직원들 연봉
     △//5. 역 별 평균 연봉값
      class AnnualIncome {
8
         int income;
          String name;
         float increase;
11
         final float PERCENT = 0.01f;
13
         public AnnualIncome(String name) {
    9//
               생성자 : 초기값 설정
     △// 2. 시작 연봉 2400 ~ 3500 사이의 랜덤값
             this.name = name;
17
             income = (int) (Math.random() * 1101 + 2400);
19
20
    白// 1명의 직원 연봉 변화
    △// 3. 연봉 인상률 1% ~ 20% 사이의 랜덤값
          public void clacIncIncome(){
23
             increase = (int) (Math.random() * 20 + 1);
             income = (int) (income + income * increase * PERCENT);
```

#### 생성자 생성:

```
초기값을 설정하는 것으로 계산이 아닌 언제든지 쓸 수 있는 값.
- int num = 3;
- int arr[] = { 2 , 3 , 4 };
- int randNum = (int)(Math.random() * 6 + 1)
과 같이 셋팅하는 정도로만 생성자 값으로 부여한다.
```

#### 43번 : 클래스 배열 복습

링크 https://github.com/limcholong/LectureContents/blob/main/java/CholongLim/Day11/src/Quiz43Re.java

```
public class Quiz43Re {
          public static void main(String[] args) {
               1. 직원 10명
              String name[] = {"가가", "나나", "다다", "라라", "마마",
                      "바바", "사사", "아아", "자자", "차차"};
48
              int len = name.length;
49
              AnnualIncome[] ai = new AnnualIncome[len];
53
              for (int i = 0; i < len; i++) {
                ai[i] = new AnnualIncome(name[i]);
57
58
              int year = 10;
               4. 10년 후 각 직원들 연봉
              for (int i = 0; i < year; i++) {
                  float sum = 0;
                  for (int j = 0; j < len; j++) {
                      ai[j].clacIncIncome();
                     // 5. 연 별 평균 연봉값
                      sum += ai[j].getIncome();
                      ai[j].printIncome();
                  System.out.println("올해 평균 연봉 = " + sum / 10.0f);
71
```

#### < 43번 복습 과정 >

AnnualIncome[] ai = new AnnualIncome[len]; 해당 부분은 클래스의 배열화인 것 같습니다.

class AnnualIncome에 직원 1명에게 적용되는 값을 만들어 놓고, AnnualIncome[] ai = new AnnualIncome[len]; 으로 클래스를 배열화 시켜, ai[i] 로 각각의 for문에 따른 값을 부여하는 것으로 이해했습니다.

ai[0] 은 class AnnualIncome0 ai[1] 은 class AnnualIncome1 인 방식

ai[i] = new AnnualIncome(name[i]); ··· Ai[0]은 name[0] (직원 "가가") 의 연봉계산 클래스.

클래스를 배열화 시켜놓고, 클래스에서는 한 사람에게 적용될 코드를 만들고, 메인 코드에서 몇 사람인지, 몇년인지 적용할 것이다 라고 생각하며 코드를 짜니,이전보다 코드 작성이 진행되었습니다.