# // 내 소중한 프라이버시에는 private를 불임 // 여기서 '소중한' 프라이버시는 ClassTest의 관점에서 생각. private int num; // public ClassTest(int num) { this.num = num; } public int getNum() { return num; } public void setNum(int num) { this.num = num; } private void youCantCallMe() { System.out.println("youCantCallMe method는 private이기 때문에 public method를 이용하지 않으면 실행 불가능"); public void iCanCallYou() { public class \_1st\_AccessControlListTest { // 접근제어 (ACL) public static void main(String[] args) { ClassTest ct = new ClassTest( num: 5);

# 2021.05.20 Java

(ACL - Access Control List)

Q. Private 으로 지정된 data는 수정 뿐만 아니라 printout으로 그 값을 알아보는 것도 불가능한 것인지..? yes 외부에선 안됨

class ClassTest{

```
public class _1st_AccessControlListTest { //접근제어 (ACL) public static void main(String[] args) {

ClassTest ct = new ClassTest( num. 5);

System.out.println("입력된 정수는 = " + ct.getNum() );

// 왜 아래 error가 되는가? ClassTest Class에서 num은 private data이기 때문.

ct.num = 10;

ct.setNum(18); // public method ② setter를 사용해서 실행하는 방법도 있긴함.

System.out.println("바뀐 정수는 = " + ct.getNum() );

// System.out.println(ct.num); // private으로 지정된 data는 수정 뿐만 아니라 sout으로 그 값을 알아보는 것도 안되는지..?

// ct.gouCantCallMe(); //error남

ct.icanCallYou(); // public method 사용해서 private method를 실행시킨.
}

// public 이나 private 안 붙은 놈들은 default인데 거의 public 이랑 같은 친구지만 다름. 제약이 있음.

() 영간하면 public을 붙여서 사용하도록 권장.
```

//ct.num 지우고 실행.

```
1st AccessControlListTest
"C:\Program Files\Java\jdk-16\bin\java.exe" -javaagent:C:\Users\Samuel\AppData\Loc
입력된 정수는 = 5
바뀐 정수는 = 10
youCantCallMe method는 private이기 때문에 public method를 이용하지 않으면 실행 불가능
```

```
class PersonTest { // 프로젝트 다를 때는 다른 프로젝트에 있는 class와 이름 같아도 상관/관련 없음
   private String name;
   private int age;
   public PersonTest( String name, int age) {
       this.name = name;
       this.age = age;
   public String getName() { return name; }
   public void setName(String name) { this.name = name; }
   public int getAge() { return age; }
                                                                                     private data를
   public void setAge(int age) { this.age = age; }
public class _1st_Quiz37 {
   public static void main(String[] args) {
                                                                                  "C:\Program File:
                                                                                  이름은 이주형
       PersonTest pt = new PersonTest( name: "이주형", age: 31 );
                                                                                   나이는31
       System.out.printf("이름은 %s\n 나이는%s\n", pt.getName(), pt.getAqe());
       pt.setName("박동민");
                                                                                  이름은 박동민
       System.out.printf("이름은 %s\n 나이는%s\n", pt.getName(), pt.getAge());
                                                                                   나이는31
```

### **(Quiz 37)**

기존에 사용하던 Class에 public/private 적용 20210518\_Java ProjectOl \_1st\_ConstructorTest.iava 파일 사용

프로젝트가 다르다면 Class의 이름이 같아도 상관/관련 없음 no error

public method를 이용해서 값을 설정

```
class A {
    int num;
    public A (int num) { this.num = num; }
    public int getNum() { return num; }
class B {
    int num;
                                                2nd TwoClassTest
    public B (int num) { this.num = num; }
                                                "C:\Program Fil
    public int getNum() { return num; }
                                                A = 10
                                                B = 25
public class _2nd_TwoClassTest {
                                                A = 10
    public static void main(String[] args) {
                                                B = 25
        A = new A(num: 10);
        B b = new B(num: 25);
        System.out.println("A = " + a.getNum());
        System.out.println("B = " + b.getNum());
        System.out.println("A = " + a.getNum());
        System.out.println("B = " + b.getNum());
```

Class는 여러가지를 사용할 수 있고 각 Class 끼리는 영향을 주지 않음.

각 Class에 num이라는 data가 있고 main에서 각 num에 값을 생성자를 통해서 대입시켰는데 영향을 주지 않는 것을 알 수 있음.

> 고럴 일은 없지만 다약 영향을 줬더라면 A = 25 B = 25

> > A = 25

B = 25 이런 식으로 나왔으려나?

### (ACL을 이용하면서 평균/분산/표준편차를 계산하는 Class 작성)

```
Quiz37java × © ___and_AverageClassTestjava ×

| class ClassScore {
| private int scores[]; // private | int[] scores 로 표현해도 됨.
| private float mean; // 공균
| private float variance; // 분산
| private float stdDeviation; // 표준편차
| // private old 하더라도 class 내부에서 바뀐 값들은 대입이 됨. class 외부로부터의 private 이기 때문

| public ClassScore (int studentsScoreArr[]) {
| int i = 0; | // 위에서 scores를 배열로 지정했기 때문에 여기서 scores[]로 쓰면 오히려 error | scores = new int[studentsScoreArr.length]; // int 배열 = new int[정수] >> 배열을 (정수)개의 만큼 만들겠다.
| for (int studentsScore : studentsScoreArr) {
| scores[i++] = studentsScore; | // (studentsScoreArr.length{=8}) 의 개수만큼을 갖는 'scores'라는 배열을 만들고 | // 'studentsScoreArr'배열에 들어있는 각각의 값들을 순자적으로 scores 배열에 대입한다. 라는 의미의 코딩 | }
| }
```

'Class Score' class의 data들과 'studentsScoreArr'라는 배열을 인자로 사용하는 생성자. 생성자의 기능은 'Class Score'의 data인' 'scores'라는 배열의 값을 생성/대입

```
public void calcAverage () {
   int sum = \theta;
   // 평균: 전체 점수 합 / 전체 사람 수
   for (int i = 0; i < scores.length; i++) {
       sum += scores[i];
   mean = (float)sum / (float)scores.length; // 여기서 mean 앞에 왜 return을 안 쓰는지...
   // 여기서 (float)은 빼도 상관 없어보임. 실제로 error 안 남.
   // sum과 scres.length는 소수점이 나올 수 없고
   // 이미 mean은 위에서 float으로 정의되었음.
public void calcVariance () {
   int sum = 0;
   // 분산: [각각의 샘플(A 사람의 점수, B 사람의 점수, ... X 사람의 점수) - 평균] 의 제곱을 모두 더함
           더해서 나온 값을 사람 수로 나누면 분산을 얻을 수 있음
   for (int i = 0; i < scores.length; i++) {
       sum += Math.pow((scores[i] - mean), 2);
   variance = (float)sum / (float)scores.length;
                                                   각각의 결과 값들이 class의
public void calcStdDeviation () {
                                                   data들의 값들로 대입됨
   // 표준편차: 루트(분산)
   // Math.sqrt() 가 루트 연산을 합니다.
   stdDeviation = (float)Math.sqrt(variance);
public float getMean() { return mean; }
public float getVariance() { return variance; }
public float getStdDeviation() { return stdDeviation; }
```

Q. 각 method들의 결과값인
mean/variance/stdDeviation 앞에는 왜
return을 안 적는지...?
이 값들을 각 data에 return 한다는 개념이
잘못된 개념인지....?
아직 return을 업제 사용하는지에 대한
개념이 부족한 것 같습니다

```
public class _2nd_AverageClassTest {
   public static void main(String[] args) {
       int studentsScoreArr[] = { 100, 92, 66, 77, 54, 89, 75, 60 };
       ClassScore cs = new ClassScore(studentsScoreArr);
       cs.calcAverage();
       cs.calcVariance();
       cs.calcStdDeviation();
       System.out.printf("우리반의 평균은 %.4f, 분산 %.3f, 표준편차 %f\n",
               cs.getMean(), cs.getVariance(), cs.getStdDeviation());
_2nd_AverageClassTest ×
"C:\Program Files\Java\jdk-16\bin\java.exe" -javaagent:C:\Users\Samuel\AppData
우리반의 평균은 76.0000, 분산 230.375, 표준편차 15.178109
Process finished with exit code 0
```

main 본문

## **(Quiz 38)**

- 고정된 배열이 아닌 키보드 입력을 통해서 배열의 값들을 받고
- 특정 문자를 입력하면 입력을 종료하도록 만든 평균/분산/표준편차를 계산하는 class 만들기
- LH일이나 주말에 시간 여유를 갖고 다시 보도록 할 것. [20210819\_Java] -[\_2nd\_Quiz38.java]

```
class DiceGame {
    private int comDice;
    private int userDice;
    public DiceGame () {
        comDice = getRandDice();
       userDice = getRandDice();
    private int getRandDice () {
        return (int)(Math.random() * 6 + 1);
        // (int)(Math.random() * 6 + 1)에서 나온 값을 생성자의 comDice의 값으로 return한다..
    public void checkWinner () {
        if (comDice > userDice) {
           System.out.printf("%d(사용자) vs %d(컴퓨터) - 컴퓨터 승", userDice, comDice);
       } else if (comDice < userDice) {</pre>
           System.out.printf("%d(사용자) vs %d(컴퓨터) - 사용자 승", userDice, comDice);
       } else {
           System.out.printf("%d(사용자) vs %d(컴퓨터) - 무승부", userDice, comDice);
public class _2nd_Quiz39 {
    public static void main(String[] args) {
        DiceGame dg = new DiceGame();
        dq.checkWinner();
```

# **(Quiz 39)**

ACL 이용해서 주사위게임 코딩.

Q. 'return (int)(Math.random() \* 6 + 1)' 에서 return의 의미가 (int)(Math.random() \* 6 + 1)의 결과값을 생성자에 있는 comDice와 userDice의 값으로 return한다는 이미의지 ?

질문하면서 다시 생각해보니까 getRandomDice method의 기능을 실행하여 나온 값을 getRandomDice method의 값으로 return한다. 라는 의미가 더 맞는 것 같은데 맞을까요..?

### **(Quiz 40)**

ACL 이용해서 피보나치 수열의 n번째 항을 구하는 코드 작성.

- LH일이나 주말에 시간 여유를 갖고 다시 보도록 할 것. [20210819\_Java] -[\_3rd\_Quiz40.java]

```
(For-Each)
public class _1st_ForEachTest {
   public static void main(String[] args) {
       int randArr[] = new int[7];
       for (int i = 0; i < randArr.length; i++) {</pre>
           randArr[i] = (int)(Math.random() * 6 + 1);
       // For-Each 문
         randArr 배열에 있는 값을 순서대로 하나씩 arr에 설정하는 코드.
       // 배열이 끝날때까지 계속 순회하게 됨
       // 맨 마지막에 가면 더 이상 가져올 값이 없으므로 끝
       for (int arr : randArr) {
           System.out.println("배열 randArr[]의 값들을 순서대로: " + arr);
                                                                1st ForEachTest ×
                                                                "C:\Program Files\Java\jdk-16\bin\
                                                                배열 randArr[]의 값들을 순서대로: 6
                                                                배열 randArr[]의 값들을 순서대로: 3
                                                                배열 randArr[]의 값들을 순서대로: 4
                                                                배열 randArr[]의 값들을 순서대로: 1
                                                                배열 randArr[]의 값들을 순서대로: 4
                                                                배열 randArr[]의 값들을 순서대로: 2
                                                                배열 randArr[]의 값들을 순서대로: 2
                                                                Process finished with exit code 0
```

Q. git에서 강사님이 올려주신 코드 복사할 때 이런 코드가 있던데이 코드는 뭔가요..?