

# ( 디지털 컨버전스 ) 스마트 콘텐츠와 웹 융합 응용 SW개발자 양성과정

훈련기간 : 2021.05.07 ~ 2021.12.08

# Vue-GAME 장비 장착

## HTML

```
<h3>인벤토리</h3>
<label>
  <input type="checkbox" v-model="inventoryView">소제품보기
</label>
```

```
<label>
  <input type="checkbox"
    v-model="myInventoryValue"
    v-bind:value="idx">
</label>
```

## Vue

```
equipItem () {
  var tmpSum = 0

  console.log('equipItem(): ' + this.myInventoryValue.length)
  console.log('myInventory length: ' + this.myInventory.length)

  for (var i = 0; i < this.myInventoryValue.length; i++) {
    console.log('외곽 루프 - 선택된 값: ' + this.myInventoryValue[i])

    for (var j = 0; j < this.myInventory.length; j++) {
      console.log('내부 루프')

      if (this.myInventoryValue[i] == j) {
        console.log('매칭 성공!')

        tmpSum += this.myInventory[j].effect.atk
        break
      }
    }
  }

  this.characterStatus.itemAtk = tmpSum
  this.characterStatus.atk = this.characterStatus.defaultAtk + tmpSum
},
```

## 중복 적용 제거

캐릭터 상태 창

HP: 9615 MP: 30 ATK: 91 LV: 28

STR: 10 INT: 10 DEX: 10 DEF: 37 MEN: 0 VIT: 10 totalLevelBar: 1090 currentLevelBar: 845 leftExp: 245

현재 경험치 상태 845 / 1090

현재 머니 : 6155

☑ 인벤토리

번호	아이템명	가격	아이템 설명	장착/사용
1	기본칼	200	무기 공격력 : 5	■
2	검	5000	무기 공격력 : 100	☑
장착하기				

캐릭터 상태 창

HP: 9615 MP: 30 ATK: 191 LV: 28

STR: 10 INT: 10 DEX: 10 DEF: 37 MEN: 0 VIT: 10 totalLevelBar: 1090 currentLevelBar: 845 leftExp: 245

현재 경험치 상태 845 / 1090

현재 머니 : 6155

누적되는 값 제거 하기 즉 장비 장착시 한번만 atk값 증가하게하기  
checkbox를 통해 idx를 받고 myInventoryValue에 저장한다.

선택한 myInventoryValue.length(선택한 체크박스 수)만큼 루프를  
돌며 인벤토리에서 매칭되는 장비의 공격력을 가져와 tmpSum값에  
누적시키고 itemAtk 값을 초기화한다  
그후에 최종 atk를 초기화 함으로 누적되는 중복값을 방지할수있다.

# v-model로 선택 값 만들기

## HTML

```
<div id="app">
  <label>
    <input type="checkbox" v-model="val" value="a"> {{ val }}
  </label>

  <label>
    <input type="checkbox" v-model="groupVal" value="a"> A
  </label>

  <label>
    <input type="checkbox" v-model="groupVal" value="b"> B
  </label>

  <label>
    <input type="checkbox" v-model="groupVal" value="c"> C
  </label>
  <br>

  <label>
    <input type="radio" v-model="radioGroupVal" value="a"> A
  </label>

  <label>
    <input type="radio" v-model="radioGroupVal" value="b"> B
  </label>

  <label>
    <input type="radio" v-model="radioGroupVal" value="c"> C
  </label>

  <p>{{radioGroupVal12}}</p>
</div>
```

```
<p>{{radioGroupVal12}}</p>

<br>
<select v-model="selectVal" multiple>
  <option value="a">A</option>
  <option value="b">B</option>
  <option value="c">C</option>
</select>
<p>{{ selectVal }}</p>

<br>
<select v-model="selectOnce">
  <option disabled="disabled">전직을 선택하세요!</option>
  <option value="Mad Warrior">광전사</option>
  <option value="Magicina">마법사</option>
  <option value="thief">도적</option>
  <option value="archer">궁수</option>
  <option value="gunner">총사</option>
  <option value="knight">기사</option>
</select>
<p>{{ selectOnce }}</p>
</div>
```

## Vue

```
var app = new Vue ({
  el: '#app',
  data: {
    val:true,
    groupVal: [],
    radioGroupVal:
    selectVal: [],
    selectOnce: ''
  },
  methods: {}
})
```

javascript를 사용하면 queryselector를 사용하고 길어지지만  
Vue로 짧게 사용할수있다.

## 출력

☒ true ☐ A ☐ B ☐ C  
☐ A ☒ B ☐ C

A

B

C

[ "b" ]

기사 ▼

knight