# 함수, 모듈, 패키지 기본라이브러리

Seolyoung Jeong, Ph.D.

경북대학교 IT대학 컴퓨터학부

# 실습 3-4) 높은 가격 순으로 출력하기

- ◆ 숫자에 천단위로 콤마 넣기
  - 주의!! 콤마(,)만 가능

```
>>> print(format(1000000, ','))
1,000,000
>>> print("%15s" % format(1000000, ','))
1,000,000
>>> print("{0:,}".format(1000000))
1,000,000
```

#### ◆ 높은 가격 순으로 출력하기

```
price_list = []

price_list = list(map(int, input("가격을 입력하세요 : ").split(";")))

price_list.sort(reverse=True)

for p in price_list:
    print("%9s" % format(p, ','))
```

# 실습 3-5) 삽입정렬

#### ◆ 삽입정렬

```
nlist = []
data, len_list = 0, 0
while True :
   data = int(input("입력할 수 : "))
   if (data != 0): # 입력한 수가 0이 아니면 리스트에 추가
                                                              이동
      nlist.append(data)
   else : # 0이 입력되면 리스트 추가를 멈추고 정렬 실행
      print("-----
      print("입력된 리스트 : ", nlist)
      len list = len(nlist)
      # 삽입 정렬
      for i in range(1, len list, 1):
         for j in range(i, 0, -1):
             if (nlist[j-1] > nlist[j]): # 현재 데이터와 앞의 데이터 비교
                nlist[j-1], nlist[j] = nlist[j], nlist[j-1] # 2개 데이터 교환
             else :
                break
          print(" %d 단계 : %s" % (i, nlist))
      # 결과 출력
      print("최종 리스트: ", nlist)
      nlist = []
      print("-----")
```

이동

이동

3단계

4단계

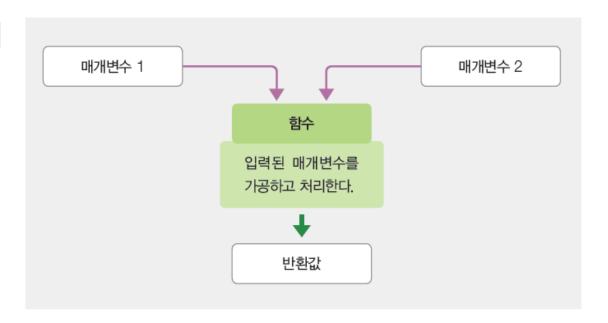
# 함수

#### Think about...

- ◆ 하나의 프로그램을 여러명이 개발할 경우 코드를 어떻게 작성해야 할까?
  - ① 다 같이 모여서 토론하며 한줄 한줄 작성
  - ② 제일 잘하는 사람이 혼자 작성
  - ③ 필요한 부분을 나눠서 작성한 후 합침
- ◆ 프로그램을 기능별로 나누는 방법
  - 함수, 객체, 모듈
  - → 레고의 블록과 같이 블록들의 조립을 통해 최종 프로그램 완성

# 함수 (Function)

- 어떤 일을 수행하는 코드
- ◆ 반복적인 수행을 1회만 작성한 후, 호출하여 재사용
- 코드를 논리적인 단위로 분리
- ◆ 함수의 형태



◆ 함수는 매개변수(parameter or argument)를 입력 받은 후, 그 매개변수를 가공 및 처리한 후에 반환값을 돌려줌(return)

# 파이선 사용자 함수 선언과 사용

```
def 함수이름 (매개변수 1, 매개변수 2) :
입력된 매개변수를 가공하고 처리 → 수행문
return 〈반환값〉
```

◆ 두 정수를 입력 받아 두 정수의 합계를 반환하는 plus() 함수 만들기

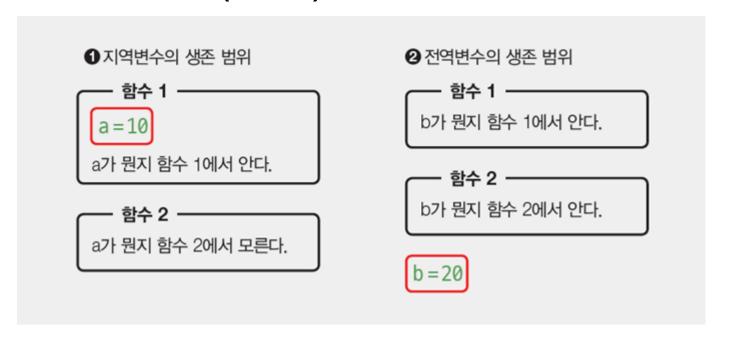
```
## function define

| def plus(v1, v2) :
| result = 0
| result = v1 + v2
| return result |
| ## function define
| plus() 함수 정의
| result = 0
| result = v1 + v2
| return coult |
| ## variable
| sum = 0
| ## main code
| sum = plus(100, 200)
| print(*100과 200의 plus() 함수 결과는 %d* % sum)
```

# 지역변수와 전역변수

## 지역변수 vs. 전역변수

◆ 지역변수: 한정된 지역(Local)에서만 사용되는 변수 전역변수: 프로그램 전체(Global)에서 사용되는 변수



① 에서 a는 현재 함수 1 안에 선언. 즉 a는 <u>함수 1 안에서만 사용</u>될 수 있음 ② b는 함수(함수 1, 함수 2) 안이 아니라 바깥에 선언, 모든 함수에서 b의 존재를 안다.

# 지역변수 vs. 전역변수

◆ 지역변수와 전역변수의 공존



# 지역변수 vs. 전역변수

```
## 함수 정의부
       ]def func1() :
          a = 10 # 지역변수
     △ print("func1()에서 a의 값: %d" % a)
       def func2() :
          print("func2()에서 a의 값: xd" % a)
      ## 변수 선언부
      a = 20 # 전역변수
10
11
12
      ## 메인 코드부
      func1() # func1() 함수 호출
13
       func2() # func2() 함수 호출
14
```

```
func1()에서 a의 값: 10
func2()에서 a의 값: 20
```

4행에서 출력하는 a는 func1() <mark>함수 안에 선언된 a 사용 →</mark> 지역변수 7행에서 출력하는 a는 함수 밖에 선언된 a 사용 → 전역변수

## 만약 전역변수 a=20이 없다면...

```
## 함수 정의
   def func1():
         a = 10 # 지역변수
    h print("func1에서 a의 값: %d" % a)
   def func2():
         print("func2에서 a의 값: %d" % a)\
8
    □ 🕁 ## 변수 선언
     #주석처리 a=20 # 전역변수
10
11
  白## 메인 코드
12
     func1() # func1 함수 호출
13
     func2() # func2 함수 호출
```

```
C:#Workspace#Python#code#PY07#venv#Scripts#python.exe C:/Workspace/Python/code/PY07/01_global.py
func1에서 a의 값: 10

Traceback (most recent call last):
  File "C:/Workspace/Python/code/PY07/01_global.py", line 12, in <module>
    func2() # func2 함수 호출
  File "C:/Workspace/Python/code/PY07/01_global.py", line 8, in func2
    print("func2에서 a의 값: %d" % a)#

NameError: name 'a' is not defined

Process finished with exit code 1
```

func2() 함수 호출 후 내부에서 에러 발생. ('a'가 정의되어 있지 않다고 함) 즉, func2() 함수 내에서는 func1() 의 지역변수 a는 전혀 인식하지 못함

# 함수 내에 전역변수

◆ 함수 내에 전역변수를 선언하고자 할 때에는 "global" 키워드 사용

```
func1()에서 a의 값: 10
func2()에서 a의 값: 10
```

 함수 내에서 global을 이용하여 전역변수를 선언할 경우, 선언과 함께 초기화 못함. (global a = 10 → 에러 발생)

# 함수의 반환값과 매개변수

## 함수의 형태

- ◆ 인자(매개변수) 유무, 반환값 유무에 따라 함수의 형태가 달라짐
- ① 인자 X, 반환값 X : 함수내의 수행문만 수행
- ② 인자 O, 반환값 X : 인자를 사용하여, 수행문만 수행
- ③ 인자 X, 반환값 O: 인자 없이, 수행문 수행 후 결과값 반환
- ④ 인자 O, 반환값 O: 인자를 사용하여, 수행문 수행후 결과값 반환

```
## 함수 정의
    def func1():
          print (5*7)
    def func2(x, v):
          print(x*y)
    def func3():
9
         return (5*7)
10
    def func4(x, y):
12
          return (x*y)
13
14
     □ ## 메인 코드
15
16
     func1()
     func2(5, 7)
    num1 = func3()
     num2 = func4(5, 7)
19
```

#### ◆ 매개변수 개수 고정

```
## 함수 정의
    def func1(x, y):
    ereturn (x + y)
    def func2(x, y, z):
          return (x + y + z)
7
      ## 메인 코드
9
10
      sum = 0
11
12
      sum = func1(10, 20)
      print("func1 호출 결과 => %d" % sum)
13
14
15
      sum = func2(10, 20, 30)
      print("func2 호출 결과 => %d" % sum)
16
```

```
func1 호출 결과 => 30
func2 호출 결과 => 60
Process finished with exit code 0
```

#### ◆ 리스트 → 매개변수 언패킹

```
## 함수 정의
       def func1(x, y):
2
3
           return (x + y)
4
5
      \bigcirc def func2(x, y, z):
6
           return (x + y + z)
7
8
       ## 메인 코드
9
       sum = 0
10
11
       1st = [10,20]
       tpl = (10, 20, 30)
12
13
       sum = func1(*lst)
14
       print("func1 호출 결과 => %d" % sum)
15
16
       sum = func2(*tp1)
17
       print("func2 호출 결과 => %d" % sum)
18
```

```
func1 호출 결과 => 30
func2 호출 결과 => 60
Process finished with exit code 0
```

#### ◆ 매개변수 기본값 설정

- 함수 선언 시 매개변수의 기본값을 설정해 두면, 함수 사용 시 해당 매개변수 생략 가능
- 기본값이 정해져 있지 않은 매개변수는 반드시 값을 전달해 줘야 함

```
1 ## 함수 정의
2 def func1(x, y, z=0):
3 e return (x + y + z)
4
5
6 ## 메인 코드
7 sum = 0
8
9 sum = func1(10, 20)
10 print("매개변수 2개 => %d" % sum)
11
12 sum = func1(10, 20, 30)
13 print("매개변수 3개 => %d" % sum)
```

```
매개변수 2개 => 30
매개변수 3개 => 60
Process finished with exit code 0
```

- ◆ 매개변수 개수를 정해놓지 않는 방법
  - 가변 매개변수(Arbitrary Argument List) 방식
  - 전달 개수를 미리 알 수 없는 경우

```
## 함수 정의부
       |def func(*arg) :
          result = 0
          for num in arg: # 전달된 argument 동안
4
             result = result+num # result에 누적해서 더함
6
          return result
                           # 누적된 결과값 반환
8
       ## 변수 선언부
9
10
       sum = 🕕
11
       ## 메인 코드부
12
       sum = func(10, 20)
13
       print("매개변수 2개, 호출 결과 => %d" % sum)
14
       sum = func(10, 20, 30)
15
       print("매개변수 3개, 호출 결과 => %d" % sum)
16
```

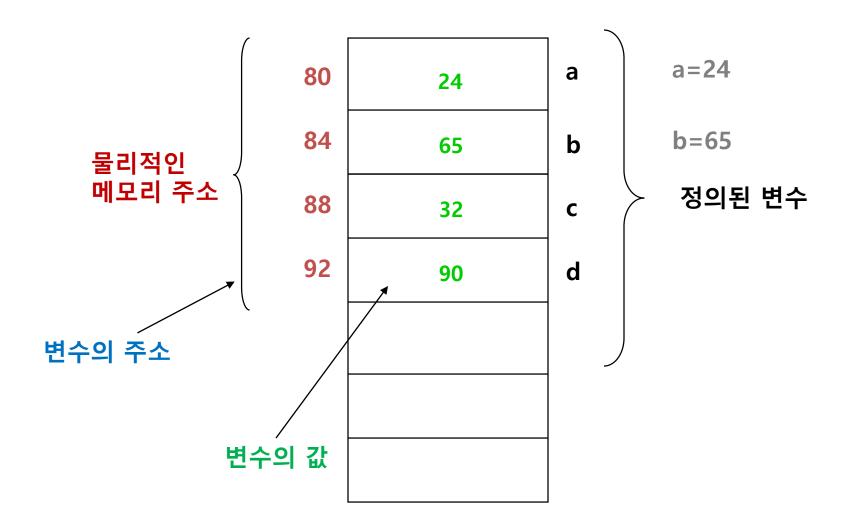
## 인자 전달 방식

- ◆ 값에 의한 호출 (Call by Value)
- ◆ 참조에 의한 호출 (Call by Reference)
- Call by Value
  - 함수에 인자를 넘길 때 값만 넘김
  - 함수 내에 인자 값 변경 시, 호출자에 영향을 주지 않음
- Call by Reference
  - 함수에 인자를 넘길 때 메모리 주소를 넘김
  - 함수 내에 인자 값 변경 시, 호출자의 값도 변경됨
- ◆ 파이썬에서는 "call by object reference" 또는 "call by assignment"라는 말도 사용함. 즉, 객체의 reference를 넘김
- ◆ 매개변수의 자료형(정수, 문자, 리스트, 튜플 등)에 따라 달라짐

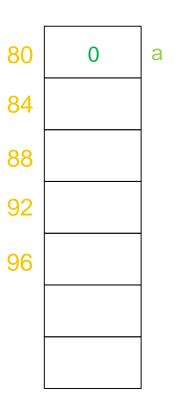
◆ 정수, 실수, 문자열 등을 인자로 전달 시 함수 내부에서 값이 바뀌어도, 호출자에게 영향을 주지 않음

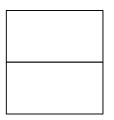
```
함수 호출 전 a값: 0
함수 내 a값: 8
함수 호출 후 a값: 0
```

# 메모리 주소



```
## 함수 정의
     def func(x, y):
 2
 3
          a = x+y
         print("함수 내 a값: %d" % a)
 4
 5
 6
      ## 메인 코드
      a = 0
 8
9
      print("함수 호출 전 a값: %d" % a)
10
11
      func(3,5)
      print("함수 호출 후 a값: %d" % a)
12
```

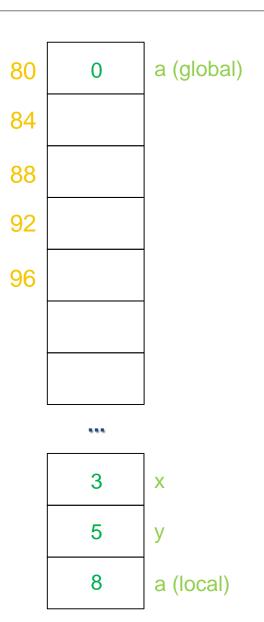


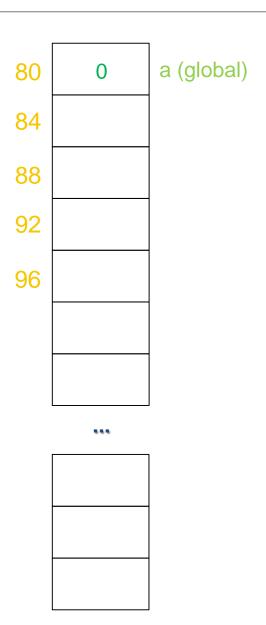


```
## 함수 정의
2 def func(x, y):
    a = x+y
    print("함수 내 a값: %d" % a)

## 메인 코드
a = 0

print("함수 호출 전 a값: %d" % a)
func(3,5)
print("함수 호출 후 a값: %d" % a)
```





- ◆ 리스트, 딕셔너리, 세트와 같은 객체를 인자로 전달하면, 해당 객체의 주소(reference)가 전달
- ◆ 전달된 객체를 참조하여 변경 시 호출자에 영향을 주게 됨.즉, 전달된 원 주소의 값이 변경됨
- ◆ 단, 새로운 객체를 만들 경우에는 호출자에게 영향을 주지 않음

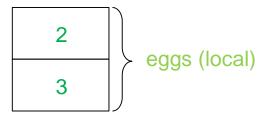
```
## 함수 정의
     def spam(eggs):
         eggs.append(1) # eggs로 전달된 주소값에 [1] 추가
         print(id(eggs)) # 전달된 eggs 주소 확인
         eggs = [2,3] # eggs=[2,3]
         print(id(eggs)) # spam 함수 내 eggs 주소 확인
         print("in spam : ", eggs)
10
11
     ## 메인 코드
12
     ham = [0] # 리스트 ham, 초기값 [0]
13
     spam(ham) # spam() 함수 호출
14
15
     print("result : ", ham) # spam() 함수 호출 후 ham 리스트 출력
16
     print(id(ham)) # 리스트 ham 주소 확인
17
18
     ## 출력되는 ham 리스트 값은?? [2,3]일까??
19
```

- ham 리스트의 결과는 [0,1]
- 3행 eggs.apped(1)은 적용되었지만, 4행 eggs = [2,3]은 적용되지 않음

```
## 함수 정의
      def spam(eggs):
                                                                                   ham (global)
                                                                   80
2
3
         eggs.append(1) # <u>eggs</u>로 전달된 주소값에 [1] 추가
         print(id(eggs)) # 전달된 eggs 주소 확인
                                                                   84
5
         eggs = [2,3] # eggs=[2,3]
         print(id(eggs)) # spam 함수 내 eggs 주소 확인
7
                                                                   88
8
         print("in spam : ", eggs)
9
10
                                                                   92
11
      ## 메인 코드
12
13
      ham = [0] # 리스트 ham, 초기값 [0]
      spam(ham) # spam() 함수 호출
14
                                                                   96
15
      print("result : ", ham) # spam() 함수 호출 후 ham 리스트 출력
16
17
      print(id(ham)) # 리스트 ham 주소 확인
18
      ## 출력되는 ham 리스트 값은?? [2,3]일까??
19
```

```
## 함수 정의
     def spam(eggs):
2
                                                                  80
3
         eggs.append(1) # eggs로 전달된 주소값에 [1] 추가
                                                                                    ham (global)
         print(id(eggs)) # 전달된 eggs 주소 확인
4
                                                                  84
5
6
         eggs = [2,3] # eggs=[2,3]
         print(id(eggs)) # spam 함수 내 eggs 주소 확인
7
8
                                                                  88
         print("in spam : ", eggs)
9
10
                                                                  92
11
12
      ## 메인 코드
     ham = [0] # 리스트 ham, 초기값 [0]
13
      spam(ham) # spam() 함수 호출
14
                                                                  96
15
      print("result : ", ham) # spam() 함수 호출 후 ham 리스트 출력
16
17
      print(id(ham)) # 리스트 ham 주소 확인
18
      ## 출력되는 ham 리스트 값은?? [2,3]일까??
19
```

```
## 함수 정의
     def spam(eggs):
2
                                                                  80
         eggs.append(1) # eggs로 전달된 주소값에 [1] 추가
3
                                                                                    ham (global)
         print(id(eggs)) # 전달된 eggs 주소 확인
4
                                                                  84
5
6
         eggs = [2,3] # eggs=[2,3]
         print(id(eggs)) # spam 함수 내 eggs 주소 확인
7
8
                                                                  88
         print("in spam : ", eggs)
9
10
                                                                  92
11
12
      ## 메인 코드
      ham = [0] # 리스트 ham, 초기값 [0]
13
      spam(ham) # spam() 함수 호출
14
                                                                  96
15
      print("result : ", ham) # spam() 함수 호출 후 ham 리스트 출력
16
17
      print(id(ham)) # 리스트 ham 주소 확인
18
      ## 출력되는 ham 리스트 값은?? [2,3]일까??
19
```



```
## 함수 정의
     def spam(eggs):
2
                                                                  80
         eggs.append(1) # eggs로 전달된 주소값에 [1] 추가
3
                                                                                    ham (global)
         print(id(eggs)) # 전달된 eggs 주소 확인
4
                                                                  84
5
         eggs = [2,3] # eggs=[2,3]
6
         print(id(eggs)) # spam 함수 내 eggs 주소 확인
7
8
                                                                  88
         print("in spam : ", eggs)
9
10
                                                                  92
11
12
     ## 메인 코드
      ham = [0] # 리스트 ham, 초기값 [0]
13
      spam(ham) # spam() 함수 호출
14
                                                                  96
15
      print("result : ", ham) # spam() 함수 호출 후 ham 리스트 출력
16
      print(id(ham)) # 리스트 ham 주소 확인
17
18
      ## 출력되는 ham 리스트 값은?? [2,3]일까??
19
```

## 개수 지정 없이 매개변수 전달

- ◆ 함수의 매개변수 앞에 \*\*를 붙이면 튜플이 아닌 딕셔너리 형태로 전달.
  - 함수를 호출할 때도 딕셔너리 형태로 매개변수를 '키=값' 형식으로 사용함

```
아이오아이 -> 11 명입니다.
AOA -> 7 명입니다.
소녀시대 -> 9 명입니다.
걸스데이 -> 4 명입니다.
```

# 매개변수로 함수 (객체) 전달

◆ 참고로, 함수도 역시 객체이며, 매개변수로 넘겨줄 수 있음

◆ 함수를 객체로 사용한 또다른 예) 리스트 원소

```
## 함수 정의
 1
    def plus(a,b):
          return a+b
 3
 4
    def minus(a,b):
 6
          return a-b
7
8
      |## 메인 코드
9
     list = [plus, minus] # 리스트 원소 : 함수
a = list[0](1,2) # 리스트 원소인 함수 호출
10
11
                             # 리스트 원소인 함수 호출
12
      b = list[1](1,2)
      print(a,b)
13
```

# 람다 표현식

# 람다 (lambda) 표현식

- ◆ def으로 함수 정의하지 않고, 간편하게 작성하여 사용 시
- 다른 함수의 인수로 넣을 때 주로 사용

◆ 람다 표현식 자체를 바로 호출 가능

```
>>>
>>> (lambda x: x+10)(1)
11
>>>
```

# 람다 (lambda) 표현식에서 변수

◆ 람다 표현식 안에는 변수 생성 불가

```
>>> (lambda x: y=10; x+y)(1)
SyntaxError: invalid syntax
>>>
```

◆ 필요 시 표현식 밖에서 생성 후, 사용

```
>>> y = 10
>>> (lambda x: x+y)(1)
11
>>>
```

# 람다 (lambda) 표현식을 인수로 사용

- ◆ 함수 인수 부분에서 간단하게 함수 생성 가능 예) map
- ◆ def 함수 + map 사용

```
>>> def plus_ten(x):
    return x + 10

>>> list(map(plus_ten, [1,2,3]))
[11, 12, 13]
>>>
```

• lambda + map 사용

```
>>> list(map(lambda x: x+10, [1,2,3]))
[11, 12, 13]
>>>
```

## 람다 (lambda) 표현식을 인수로 사용

- ◆ lambda 표현식에 조건부 사용
- ◆ 반드시 else 사용 필요. 에러 발생

```
>>> a = range(10)
>>> list(map(lambda x: str(x) if x%3==0 else x, a))
['0', 1, 2, '3', 4, 5, '6', 7, 8, '9']
>>>
>>> list(map(lambda x: str(x) if x%3==0, a))
SyntaxError: invalid syntax
>>>
```

# 함수의 작성

### 함수는 언제 만드는가?

- ◆ 명확한 규칙은 없음
- ◆ but, 코드는 컴퓨터를 위해서가 아니라 사람을 위해서 작성되는 것임
- ◆ 이를 위하여 몇 명의 대가들께서 함수 작성에 대한 가이드라인을 제시하심
- ◆ 기본적으로 현업에서는 팀의 규칙을 정해 놓았기 때문에 따라가면 됨

## 함수 작성 가이드 라인

- 함수는 가능하면 짧게 작성할 것→ 줄 수를 줄일 것
- ◆ 함수 이름에 함수의 역할, 의도가 명확히 드러날 것
- ◆ 하나의 함수에는 유사한 역할을 하는 코드만 포함시킬 것
- 인자로 받은 값 자체를 바꾸진 말 것
   → 임시변수를 선언하여 사용할 것
- ◆ 공통적으로 사용되는 코드는 주로 함수로 변환
- 복잡한 수식 또는 조건 → 식별 가능한 이름의 함수로 변환
- ◆ 함수의 위치
  - 정의(def): 메인코드 시작 전
  - 사용(call): 메인코드 실행중 필요 시 (여러 번 반복 사용 가능)

## 파이썬 내장 함수(built-in function)

- ◆ 미리 정의되어 있는 파이썬 주요 함수
- ◆ Python.org에서 설명하고 있는 built-in 함수들
- https://docs.python.org/3.7/library/functions.html

#### **Built-in Functions**

The Python interpreter has a number of functions and types built into it that are always available. They are listed here in alphabetical order.

		<b>Built-in Functions</b>		
abs()	delattr()	hash()	memoryview()	set()
all()	dict()	help()	min()	setattr()
any()	dir()	hex()	next()	slice()
ascii()	divmod()	id()	object()	sorted()
bin()	enumerate()	input()	oct()	staticmethod()
bool()	eval()	int()	open()	str()
breakpoint()	exec()	isinstanœ()	ord()	sum()
bytearray()	filter()	issubclass()	pow()	super()
bytes()	float()	iter()	print()	tuple()
callable()	format()	Ten()	property()	type()
chr()	frozenset()	list()	range()	vars()
classmethod()	getattr()	locals()	repr()	zip()
compile()	globals()	map()	reversed()	import()
complex()	hasattr()	max()	round()	

## 파이썬 내장 함수(built-in function)

- 예: range()
- https://docs.python.org/3.7/library/functions.html#func-range
- https://docs.python.org/3.7/library/stdtypes.html#range

```
4.6.6. Ranges
The range type represents an immutable sequence of numbers and is commonly used for looping a specific number of times in for loops.
class range(stop)
class range(start, stop[, step])
   The arguments to the range constructor must be integers (either built-in int or any object that implements the __index__ special method). If the step argument is omitted,
   it defaults to 1. If the start argument is omitted, it defaults to 0. If step is zero, ValueError is raised
   For a positive step, the contents of a range r are determined by the formula r[i] = start + step*i where i >= 0 and r[i] < stop.
   For a negative step, the contents of the range are still determined by the formula r[i] = start + step*i, but the constraints are i >= 0 and r[i] > stop.
   A range object will be empty if r[0] does not meet the value constraint. Ranges do support negative indices, but these are interpreted as indexing from the end of the
   sequence determined by the positive indices.
   Ranges containing absolute values larger than sys.maxsize are permitted but some features (such as Ien()) may raise Overf IowError.
   Range examples:
    >>> list(range(10))
    [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
    >>> list(range(1, 11))
    [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
    >>> list(range(0, 30, 5))
    [0, 5, 10, 15, 20, 25]
    >>> list(range(0, 10, 3))
    [0, 3, 6, 9]
    >>> list(range(0, -10, -1))
    [0, -1, -2, -3, -4, -5, -6, -7, -8, -9]
    >>> list(range(0))
    >>> list(range(1, 0))
   Ranges implement all of the common sequence operations except concatenation and repetition (due to the fact that range objects can only represent sequences that follow
   a strict pattern and repetition and concatenation will usually violate that pattern).
        The value of the start parameter (or 0 if the parameter was not supplied)
   stop
        The value of the stop parameter
        The value of the step parameter (or 1 if the parameter was not supplied)
```



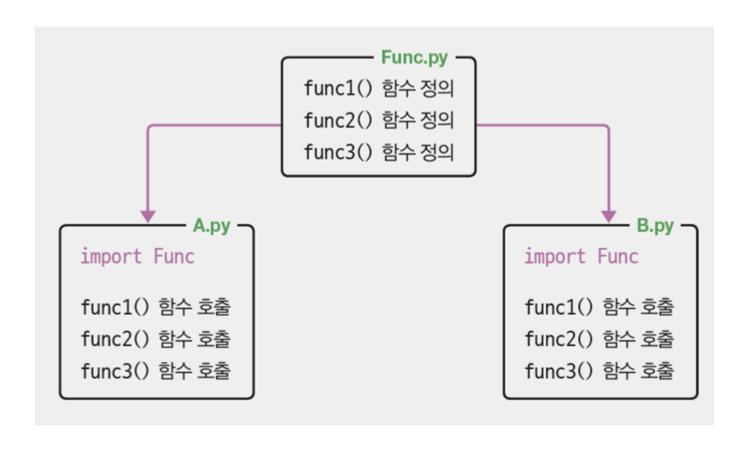
#### 모듈의 이해

- ◆ 모듈 : 특정 기능을 수행하는 함수들을 모아 놓은 패키지
- ◆ 자주 사용되는 함수들을 모듈화시키면 프로그램 구현 시 사용하기 쉬움
  - 예) 카카오톡 게임 개발 ← 카카오톡 접속 모듈 사용
- ◆ 모듈의 유형 세 가지
  - 표준 모듈: 파이썬에서 기본적으로 제공하는 모듈
  - 사용자 생성 모듈 : 개발자가 직접 작성한 모듈
  - 서드 파티(3rd Party) 모듈 : 파이썬 재단이나 개발자가 아닌 다른 프로그래머 또는 업체에서 제공하는 모듈

#### 모듈의 사용

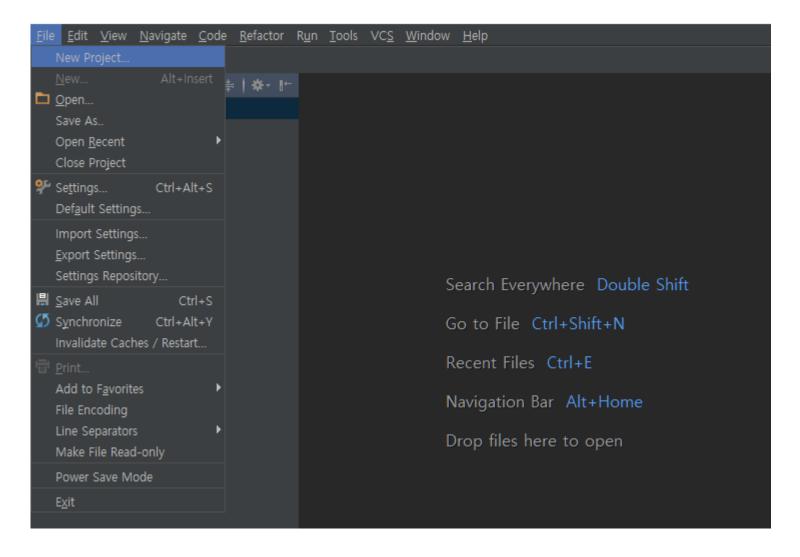
#### ◆ 3개의 .py 파일

- Func.py 파이썬 사용자 생성 모듈 정의 (파일명 = 모듈명)
- A.py Func 모듈 사용
- B.py Func 모듈 사용



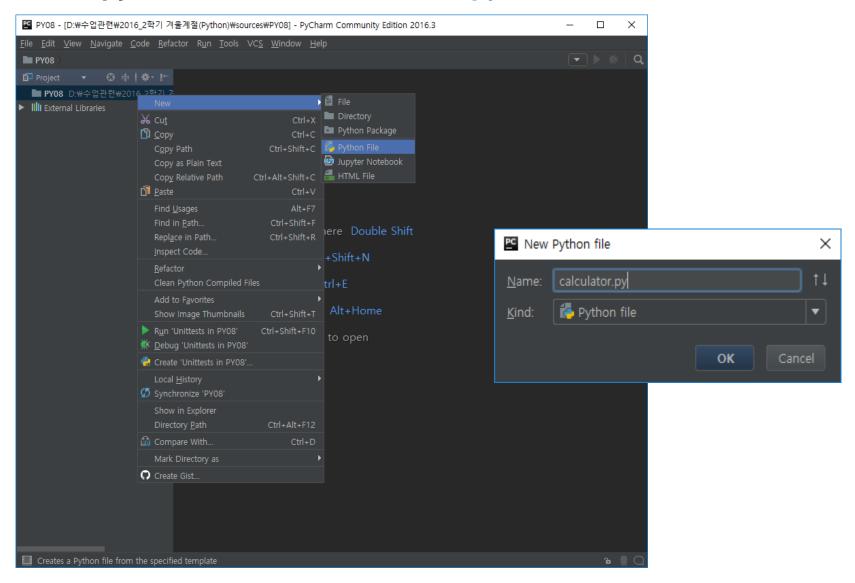
#### 모듈의 생성

#### 1. 먼저, 새로운 project 생성 : File → New Project



#### 모듈의 생성

#### 2. 새로운 python file 생성 → calculator.py



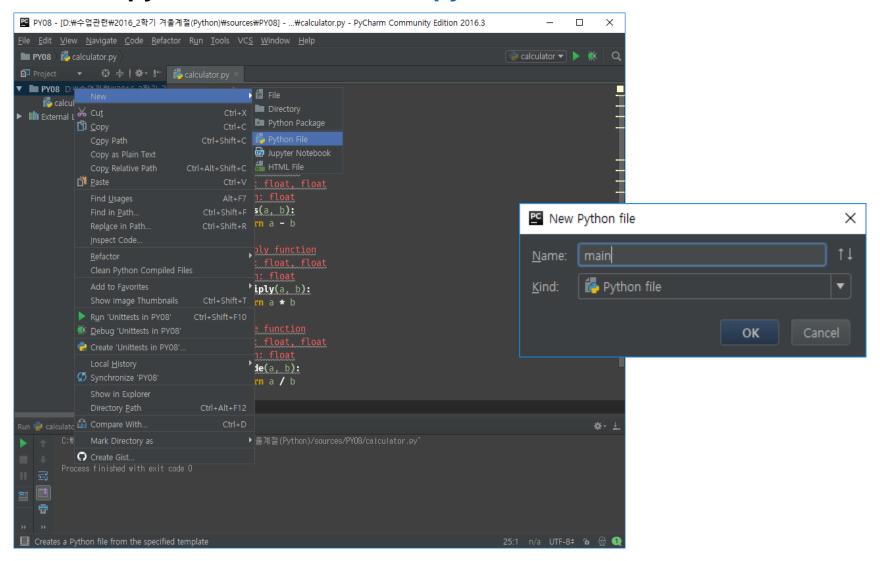
#### 모듈의 생성

3. [calculator.py 편집] plus, minus, multiply, divide 함수 정의

```
to calculator.py
       ## plus function
       def plus(a, b):
           return a + b
       ## minus function
       ## param: float, float
       def minus(a, b):
           return a - b
       ## multiply function
       def multiply(a, b):
           return a * b
       ## divide function
       ## param: float, float
       ## return: float
       def divide(a, b):
           return a / b
```

#### 모듈의 사용

#### 4. 새로운 python file 생성 → main.py



#### 모듈의 사용

5. [main.py 편집] 숫자를 입력 받아 계산 후 출력하는 프로그램 앞서 만들어 놓은 calculator.py 의 함수들 사용

```
## calculator.py * ## main.py * 불러올 모듈의 이름

import calculator ("조리culator.py"에서 ".py"는 생략

num1 = float(input("첫번째 숫자를 입력하세요 : "))

num2 = float(input("두번째 숫자를 입력하세요 : "))

print("대하기 : %.f" % calculator.plus(num1, num2))

print("대기 : %.f" % calculator.minus(num1, num2))

print("급하기 : %.f" % calculator.multiply(num1, num2))

print("급하기 : %.f" % calculator.divide(num1, num2))

print("나누기 : %.2f" % calculator.divide(num1, num2))
```

```
calculator.plus(num1, num2))
alculator.minus(num1, num2))
calculator.multiply(num1, num2))

calculator.divide(num1, num2))

① divide(a, b) calculator
② multiply(a, b) calculator
③ minus(a, b) calculator
④ plus(a, b) calculator
Press Ctrl+Period to choose the selected (or first) suggestion and insert a dot afterwards ≥≥ π
```

(참고) Pycharm에서 모듈이름 다음에 .을 입력하면 사용할 수 있는 함수 리스트를 보여줌

- ◆ import의 역할
  - "다른 모듈 내의 코드에 대한 접근"을 가능하게 하는 것
  - "다른 코드" 라고 함은 변수, 함수, 클래스 등 모두 포함
- ◆ impor문을 사용하는 2가지 방법

```
import 모듈명 # 모듈의 실제 파일명은 "모듈명.py"
```

Namespace : 각각의 모듈은 독립적인 namespace를 갖는다.

```
from 모듈명 import 변수 또는 함수
```

→ 사용 시 모듈명을 안 쓰고, 바로 함수 사용 가능

```
# calculator.pv × # main.pv × # main2.pv × 모듈 안에서 사용할 변수 또는 함수명

I from calculator import plus, minus, multiply, divide

num1 = float(input("첫번째 숫자를 입력하세요: "))
num2 = float(input("두번째 숫자를 입력하세요: "))

print("데하기: %.f" % plus(num1, num2))
print("메기: %.f" % minus(num1, num2))
print("급하기: %.f" % multiply(num1, num2))
print("나누기: %.2f" % divide(num1, num2))
```

- ◆ "from 모듈 import 변수 또는 함수" 의 세 가지 사용 버전
- 1. 사용할 변수나 함수의 이름을 일일이 명기

```
💪 calculator.py × 🚜 main.py × 🚜 main2.py
                                         calculator 모듈 안에서
      from calculator import plus
                                         plus와 minus 함수 사용 명시
      from calculator import minus
      num1 = float(input("첫번째 숫자를 입력하세요 : "))
      num2 = float(input("두번째 숫자를 압력하세요 : "))
                                                 모듈명 (calculator) 없이
      print("더하기 : %.f" % plus(num1, num2))
                                                 바로 함수 사용
      print("闖기: %.f" % minus(num1, num2))
      print("곱하기 : %.f" % multiply(num1, num2))
      print("나누기 : %.2f" % divide(num1, num2))
                                                 multiply와 divide는 import하지 않음.
                 Unresolved reference 'divide' more... (Ctrl+F1)
                                                 사용할 수 없음
```

2. 콤마를 이용해서 여러 함수(또는 변수)의 이름 한 줄에 기입

```
from calculator import plus, minus

from calculator import plus, minus

num1 = float(input("첫번째 숫자를 입력하세요: "))

num2 = float(input("두번째 숫자를 입력하세요: "))

print("대하기: %.f" % plus(num1, num2))
print("대기: %.f" % minus(num1, num2))
print("급하기: %.f" % multiply(num1, num2))
print("나누기: %.2f" % divide(num1, num2))
```

3. 와일드카드(\*) 이용

```
calculator 모듈 안의 모든 함수 사용 가능
but, 사용은 지양할 것

from calculator import *

num1 = float(input("첫번째 숫자를 입
num2 = float(input("두번째 숫자를 입
print("더하기: %.f" % plus(num1, num2))
print("레기: %.f" % minus(num1, num2))
print("급하기: %.f" % multiply(num1, num2))
print("나누기: %.2f" % divide(num1, num2))
print("나누기: %.2f" % divide(num1, num2))
```

새 이름으로 모듈명 정의

```
# 모듈의 실제 파일명은 "모듈.py"
# 새로운 모듈명은 코드 안에서 사용할 모듈명
import 모듈 as 새로운 모듈명
```

```
calculator 모듈을 'cal' 라는
acalculator.pv × amain.pv × amain2.pv
                                     이름으로 불러옥
      import calculator as cal
      num1 = float(input("첫번째 숫자를 입력하세요 : "))
      num2 = float(input("두번째 숫자를 입력하세요: "))
                                                            calculator 라는 이름 대신
                                                            'cal'을 이용하여 함수에 접근
      print("더하기 : %.f" % cal.plus(num1, num2))
                                                            cal.plus(num1, num2)
      print(" | ) : %.f" % cal.minus(numi, numi))
      print("곱하기 : %.f" % cal.multiply(num1, num2))
      print("나누기 : %.2f" % cal.divide(num1, num2))
                              divide(a, b)
                              multiply(a, b)
                              minus(a, b)
                              plus(a, b)
                              Press Ctrl+Period to choose the selected (or first) suggestion and insert a dot afterwards ≥ 🏋
```

#### 모듈 생성 및 사용

◆ 앞서 생성한 calculator.py 파일에서 실행 구문 추가

```
io main.py
calculator.py
      ## plus function
      def plus(a, b):
          return a + b
      ## minus function
       def minus(a, b):
           return a - b
       ## multiply function
       def multiply(a, b):
          return a * b
       ## divide function
       ## param: float, float
       ## return: float
       def divide(a, b):
           return a / b
                                                 모듈 안에 print 구문 추가
      print("this is calculator module...")
```

#### 모듈 생성 및 사용

◆ 수정된 모듈을 사용한 main의 실행 결과



- ◆ 모듈 내의 수행 구문까지 실행되어 버림
- ◆ 개발자가 원한 것은 단지 plus, minus 등의 함수를 사용하고자 한 것임.
  - → 모듈 내의 수행 구문은 실행되면 안됨

#### 모듈 생성 및 사용

return a / b

if name == " main ":

◆ 모듈 추가 시 바로 수행을 방지 하기 위한 구문

```
if name == "main":
  💪 calculator.py 💉 🛮 🐔 main.py 🔻
      ## return: float
        def plus(a, b):
           return a + b
        def minus(a, b):
           return a - b
        ## multiply function
        def multiply(a, b):
            return a * b
        def divide(a, b):
```

print("this is calculator module...")

```
파이썬 인터프리터는 소스 파일을 읽고, 그 안의 모든 코드를 실행. 코드를 실행하기 전에 특정한 변수값을 정의 __name__ = __main__
인터프리터에 의한 실행이 아닌, 모듈로 사용하기 위해 .py 파일에서 호출하여 실행한 경우에는 __name__ 은 __main__이 아님.
즉, if __name__ == "__main__": 은 "만일 이 파일이 인터프리터에 의해서
```

실행되는 경우라면"이라는 의미

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_": 조건 안에 실행 구문 추가

- ◆ import 문 실행 시 파이썬 인터프리터에서 모듈 찾는 순서
  - ① 파이썬 인터프리터 내장(Built-in) 모듈
  - ② sys.path에 정의되어 있는 디렉토리
- ◆ sys.builtin\_module\_names를 출력하면 파이썬에 내장되어 있는 모듈 확인 가능
  - → import문이 실행되면 파이썬은 먼저 이 목록을 확인함

```
>>> import sys
>>> print(sys.builtin_module_names)
('_ast', '_bisect', '_codecs', '_codecs_cn', '_codecs_hk', '_codecs_iso2022', '_codecs_jp',
'_codecs_kr', '_codecs_tw', '_collections', '_csv', '_datetime', '_functools', '_heapq', '_im
p', '_io', '_json', '_locale', '_lsprof', '_md5', '_multibytecodec', '_opcode', '_operator', '_p
ickle', '_random', '_sha1', '_sha256', '_sha512', '_sre', '_stat', '_string', '_struct', '_symta
ble', '_thread', '_tracemalloc', '_warnings', '_weakref', '_winapi', 'array', 'atexit', 'audioop
', 'binascii', 'builtins', 'cmath', 'errno', 'faulthandler', 'gc', 'itertools', 'marshal', 'm
map', 'msvcrt', 'nt', 'parser', 'signal', 'sys', 'time', 'winreg', 'xxsubtype', 'zipimport', 'zlib')
>>>
```

- ◆ 모듈 별로 제공되는 함수 검색 : dir() 함수 사용
- ◆ 예) math 모듈이 제공하는 함수 목록

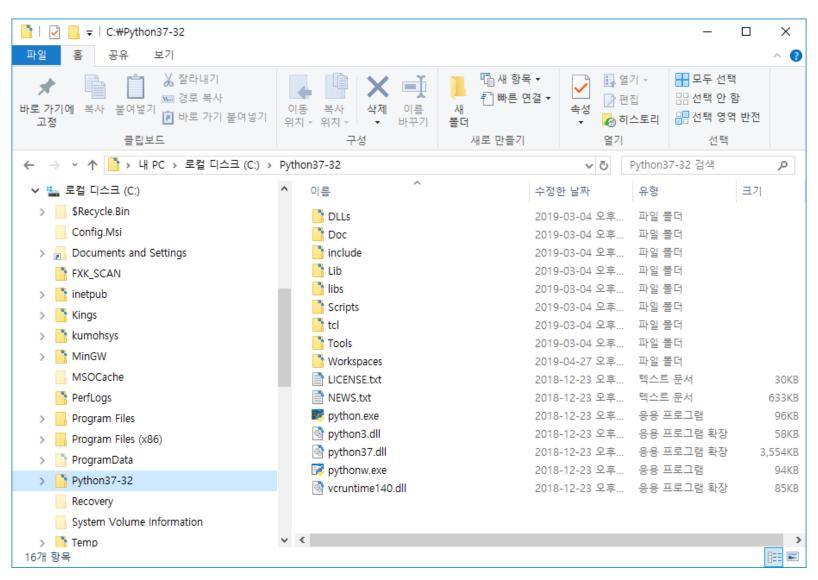
```
>>> import math
>>> dir(math)
['__doc__', '__loader__', '__name__', '__package__', '_spec__', 'acos', 'acosh', 'asin', '
asinh', 'atan', 'atan2', 'atanh', 'ceil', 'copysign', 'cos', 'cosh', 'degrees', 'e', 'erf', 'erfc', 'ex
p', 'expm1', 'fabs', 'factorial', 'floor', 'fmod', 'frexp', 'fsum', 'gamma', 'hypot', 'isfinite', 'is
inf', 'isnan', 'ldexp', 'lgamma', 'log', 'log10', 'log1p', 'log2', 'modf', 'pi', 'pow', 'radians', '
sin', 'sinh', 'sqrt', 'tan', 'tanh', 'trunc']
```

C:\Python37-32

C:\Python37-32\lib\site-packages

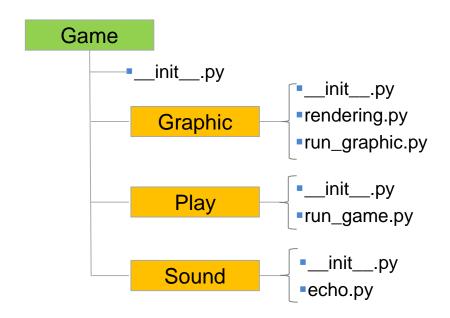
- ◆ 만약 가져오고자 하는 모듈이 내장 모듈 목록 (sys.builtin\_module\_names) 에 없다면...
- ◆ 파이썬은 sys.path에 정의되어 있는 디렉토리에서 모듈 파일을 탐색
  - sys.path에 정의되어 있는 디렉토리
    - 파이썬 모듈이 실행되고 있는 현재 디렉토리
    - PATH 환경변수에 정의되어 있는 디렉토리
    - 파이썬과 함께 설치된 기본 라이브러리

◆ Python 설치 폴더 확인 : C:\Python37-32\....



#### 패키지

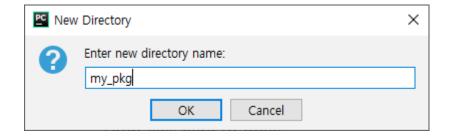
◆ 모듈을 모아 놓은 디렉토리 (꾸러미)



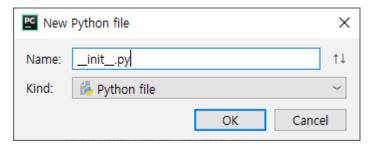
- ◆ 생성한 디렉토리가 "파이썬의 패키지"로 인정받기 위해서는 각 폴더마다 '\_\_init\_\_.py' 파일이 있어야 함
- ◆ 3.3 버전 이후부터는 없어도 인식되지만, 하위 버전 호환을 위해 작성을 권장

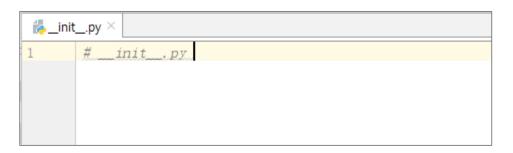
#### 패키지 생성

- ◆ 패키지 구성 (my\_pkg)
  - calulator.py
  - geometry.py
- ◆ 1) my\_pkg 폴더 생성



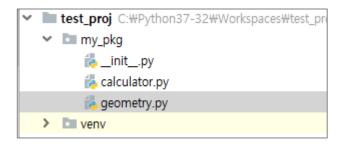
◆ 2) \_\_init\_\_.py 파일 생성





#### 패키지 생성

- ◆ 3) calculator 모듈
  - 기존에 작성한 calculator 모듈 파일을 my\_pkg 폴더로 복사



◆ 4) 새로운 모듈 생성 : geometry.py

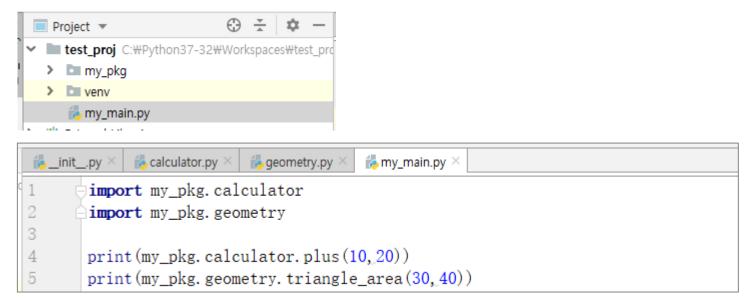
```
init_.py × calculator.py × geometry.py ×

def triangle_area(base, height):
    return base * height / 2

def rectangle_area(width, height):
    return width * height
```

#### 패키지 사용

- ◆ 5) my\_main.py 작성
  - 파일 위치: my\_pkg 폴더와 동일한 위치 (패키지 폴더 안에 넣으면 안됨)



◆ 참고) 패키지.모듈의 \_\_name\_\_ 변수값은 "패키지.모듈"

```
def triangle_area(base, height):

return base * height / 2

def rectangle_area(width, height):

return width * height

print(_name__)

my_pkg. geometry

30
600.0

Process finished with exit code 0
```

**67** 

## 패키지 사용

◆ from 패키지.모듈 import 함수(또는 변수)

#### ◆ import 패키지

• 1) \_\_init\_\_.py 수정

• 2) my\_main.py 에서 사용

```
1 import my_pkg
2 print(my_pkg.plus(10,20))
4 print(my_pkg.triangle_area(30,40))
```

# 표준 라이브러리

### 표준 라이브러리

◆ 파이썬이 기본적으로 제공하는 다양한 모듈들

- ◆ 유용한 표준 라이브러리
  - sys
  - random
  - time, datetime
  - math
  - OS
  - ..

# sys 모듈

#### ◆ 파이썬 인터프리터 관련 정보 및 기능 제공

주요 함수명	기능
prefix()	파이썬이 설치된 경로
exit()	파이썬 쉘, 프로그램 종료
modules()	현재 로딩되어 있는 모듈들을 사전 형태로 표시
path()	파이썬이 모듈을 찾을 때 참조하는 경로 표시
version()	시스템에 설치된 파이썬 버전 표시
stdin()	표준 입력 (사용자가 쉘에 입력한 것을 읽어 들임)
stdout()	표준 출력 (파이썬 쉘에 메시지 출력)
stderr()	표준 에러 (파이썬 쉘에 에러 메시지 출력)

## sys 모듈

sys 모듈 중주요 속성 출력

```
>>> import sys
>>>
>>> print("Path: ", sys.path)
Path: [", 'C:\\Python34\\Lib\\idlelib', 'C:\\Windows\\SYSTEM32\\python34.zip', 'C:\\P
ython34\\DLLs', 'C:\\Python34\\lib\, 'C:\\Python34\\, 'C:\\Python34\\\lib\\site-packages']
>>>
>>> print("Prefix:", sys.prefix)
Prefix: C:\Pvthon34
>>>
>>> print("Version:", sys.version)
Version: 3.4.3 (v3.4.3:9b73f1c3e601, Feb 24 2015, 22:43:06) [MSC v.1600 32 bit (Int
el)]
>>>
>>> print("Modules :", sys.modules)
Modules: {'idlelib.PyShell': <module 'idlelib.PyShell' from 'C:\\Python34\\lib\\idlelib\\
PyShell.py'>, 'errno': <module 'errno' (built-in)>, 'encodings.utf 8': <module 'encodin
qs.utf 8' from 'C:\\Python34\\lib\\encodings\\utf 8.py'>, 'winreg': <module 'winreg' (b
uilt-in)>, 'token': <module 'token' from 'C:\\Python34\\lib\\token.py'>, 'tokenize': <mo
dule 'tokenize' from 'C:\\Python34\\lib\\tokenize.py'>, 'weakref': <module 'weakref' fro
m 'C:\\Python34\\lib\\weakref.py'>, 'string': <module 'string' from 'C:\\Python34\\lib\\
string.py'>, 'multibytecodec': <module 'multibytecodec' (built-in)>, 'sys': <module 's
ys' (built-in)>, 'heapq': <module 'heapq' (built-in)>, 'hashlib': <module 'hashlib' fro
m 'C:\\Python34\\lib\\hashlib.py'>, '_ctypes': <module '_ctypes' from 'C:\\Python34\\D
LLs\\ ctypes.pyd'>, 'platform': <module 'platform' from 'C:\\Python34\\lib\\platform.py
'>, 'idlelib.keybindingDialog': <module 'idlelib.keybindingDialog' from 'C:\\Python34\\li
b\\idlelib\\keybindingDialog.py'>, '_opcode': <module '_opcode' (built-in)>, 'idlelib.co
nfigDialog': <module 'idlelib.configDialog' from 'C:\\Python34\\lib\\idlelib\\configDialo
g.py'>, 'idlelib.dynOptionMenuWidget': <module 'idlelib.dynOptionMenuWidget' from 'C
:\\Python34\\lib\\idlelib\\dynOptionMenuWidget.py'>, 'importlib. bootstrap': <module
'importlib. bootstrap' (frozen)>, ' tkinter': <module ' tkinter' from 'C:\\Python34\\DLL
s\\ tkinter.pyd'>, ' hashlib': <module ' hashlib' from 'C:\\Python34\\DLLs\\ hashlib.p
yd'>, 'idlelib.RemoteObjectBrowser': <module 'idlelib.RemoteObjectBrowser' from 'C:\\
Python34\\lib\\idlelib\\RemoteObjectBrowser.py'>, 'encodings.mbcs': <module 'encodi
ngs.mbcs' from 'C:\\Python34\\lib\\encodings\\mbcs.py'>, 'time': <module 'time' (built
-in)>, 'stat': <module 'stat' from 'C:\\Python34\\lib\\stat.py'>, 'idlelib.Bindings': <mod
ule 'idlelib.Bindings' from 'C:\\Python34\\lib\\idlelib\\Bindings.py'>, 'idlelib.tabbedpage
s': <module 'idlelib.tabbedpages' from 'C:\\Python34\\lib\\idlelib\\tabbedpages.py'>, 's
ocketserver': <module 'socketserver' from 'C:\\Python34\\lib\\socketserver.py'>, ' func
tools': <module '_functools' (built-in)>, 'configparser': <module 'configparser' from 'C:
                                                                                 Ln: 141 Col: 4
```

## random 모듈

#### ◆ 난수를 생성하는 모듈 (컴퓨터에서 임의의 숫자를 생성)

주요 함수명	기능
randint(a, b)	a~b 범위 사이의 임의의 정수
random()	0~1 사이의 임의의 부동소수
randrange(a, b)	a~b-1 범위 사이의 임의의 숫자
seed()	임의 숫자 생성기의 초기화 작업 만약 인자가 생략되거나, none인 경우 현재 시스템 의 시간값 사용
choice(리스트)	리스트 내에서 무작위로 항목 추출
shuffle(리스트)	리스트 내에서 항목들을 임의의 순서로 섞음

## random 모듈

- ◆ 0~100사이의 숫자 사이에서 난수 10개 생성
- ◆ 수행할 때마다 숫자는 달라짐

```
>>> import random
>>>
>>> for i in range(0, 10):
         print(random.randint(0, 100))
65
38
93
59
37
21
38
48
25
>>> for i in range(0, 10):
         print(random.randint(0, 100))
52
93
85
9
40
62
31
73
69
63
>>>
                                         Ln: 38 Col: 4
```

#### random 모듈

#### 특정 주어진 리스트 중에서 임의 선택

```
>>> import random
>>>
>>> list = ['Apple', 'Samsung', 'LG', 'Google', 'Facebook']
>>> print("I want to work at " + random.choice(list))
I want to work at Samsung
>>>
>>> print("I want to work at " + random.choice(list))
I want to work at LG
>>>
```

#### 주어진 리스트의 순서 임의 정렬

```
>>> import random
>>>
>>> list = ['Apple', 'Samsung', 'LG', 'Google', 'Facebook']
>>> random.shuffle(list)
>>> list
['Apple', 'Facebook', 'Google', 'Samsung', 'LG']
```

#### ◆ 날짜, 시간 관련 함수

주요 함수명	기능
time()	현재시간. 1970년 1월 1일 자정 이후로 현재 까지 <b>누적된 초를 float 값으로 반환</b>
sleep(sec)	현재 동작 중인 프로그램을 주어진 초만큼 정 지
localtime()	현재 날짜와 시간을 <u>struct_time</u> 객체로 반환
localtime(sec)	주어진 초를 변환하여 표준시 기준의 struct_time 객체로 반환
asctime()	현재 날짜와 시간을 문자열 형태로 표시 (요일 월 일 시:분:초 연도)
asctime(struct_time)	<u>struct_time 객체를 인자로 받아서</u> 읽을 수 있는 문자열 형태로 반환 (요일 월 일 시:분:초 연도)

#### ◆ struct\_time 객체

속성	내용
tm_year	년도 (예. 2016)
tm_mon	월 (1~12)
tm_mday	일 (1~31)
tm_hour	시 (0~23)
tm_min	분 (0~59)
tm_sec	초 (0~61)
tm_wday	각 요일을 숫자로 나타냄 (월요일 '0' ~ 일요일 '6')
tm_yday	올해 1월 1일부터 오늘까지 누적된 날짜 (1~366)
tm_isdst	서머타임 시간제 (서머타임 적용 1, 아니면 0)

- ◆ 현재 시간 : time() 2번 호출 (시작 시간 ~ sleep 후 재시작 시간)
- ◆ 프로그램 동작 일시 정지 : sleep()

```
import time
2
       t1 = time. time() # start time
3
4
       time. sleep (5) # sleep 5sec
5
6
       t2 = time.time() # restart time
8
       waittime = t2 - t1 # time difference
9
10
       print("start time: ", t1)
11
       print("end time: ", t2)
12
       print("stop time: ", waittime)
13
```

```
start time: 1569580236.7103128
end time: 1569580241.7104614
stop time: 5.00014853477478
Process finished with exit code 0
```

- ◆ 현재 날짜, 시간 출력 : asctime(), localtime()
- ◆ 특정 날짜, 시간 struct\_time : asctime(struct\_time 특정일시)

```
import time

print(time.asctime())

print(time.localtime())

time_seq = (2019, 10, 4, 10, 13, 30, 0, 0, 0) # struct_time tuple
print(time.asctime(time_seq))
```

```
Fri Sep 27 19:34:26 2019
time.struct_time(tm_year=2019, tm_mon=9, tm_mday=27, tm_hour=19, tm_min=34, tm_sec=26, tm_wday=4, tm_yday=270, tm_isdst=0)
Mon Oct 4 10:13:30 2019
```

Process finished with exit code 0