
PY04_1_학번_이름.py

실습 1) 최저, 최고, 평균 점수내기

실습 1) 최저, 최고, 평균 점수내기

- ◆ 여러 과목의 점수를 한꺼번에 입력 (과목 수는 변동 가능)
 - 점수는 실수 (소수점 가능)
 - ‘,’ 를 기준으로 분리
 - 99999 입력 시 종료 (여러 번 수행 가능하도록 구현)
- ◆ 입력 받은 점수 중 최저, 최고 점수를 동시에 반환하는 함수 생성
 - 최저점수, 최고점수 = get_minmax (...)
- ◆ 입력 받은 점수의 평균 점수를 반환하는 함수 생성
 - 평균점수 = get_average (...)
- ◆ 최종 결과 출력은 각 점수별 소수점 2자리까지 출력

교과목들의 점수를 한꺼번에 입력하세요: 9.1,28.2,58,97,15.7
최저점수: 9.10, 최고점수: 97.00, 평균점수: 41.60
교과목들의 점수를 한꺼번에 입력하세요: 99,21.6,57.9
최저점수: 21.60, 최고점수: 99.00, 평균점수: 59.50
교과목들의 점수를 한꺼번에 입력하세요: 99999

PY04_2_학번_이름.py

실습 2) 야구게임 프로그램

실습 2) 야구게임 프로그램

- ◆ 컴퓨터가 임의로 세자리 숫자 생성
 - 세자리 숫자 안에는 같은 숫자가 존재하지 않음
(예: 123, 456, 789는 가능 / 202, 999, 887 은 불가능)
- ◆ 사용자는 컴퓨터의 세자리 숫자를 맞출 때까지 숫자 입력
- ◆ 사용자가 입력한 숫자와 컴퓨터가 생성한 숫자의
 - 한 숫자와 자릿수가 모두 일치하면 : 1 strike
 - 자릿수는 다르나 입력한 한 숫자가 존재하면 : 1 ball
 - 세자리 숫자를 정확히 입력하면 : 3 strike (게임 종료)

◆ 예시)

컴퓨터 생성 숫자	사용자 입력	결과
573	123	1 strike, 0 ball
	134	0 strike, 1 ball
	325	0 strike, 2 ball
	753	1 strike, 2 ball
	573	3 strike

◆ 게임 시작 ~ 종료까지 시간 출력

```
게임을 시작합니다...  
[6, 8, 1]  
숫자를 입력하세요 : 123  
[STRIKE] 0 [BALL] 1  
숫자를 입력하세요 : 145  
[STRIKE] 0 [BALL] 1  
숫자를 입력하세요 : 671  
[STRIKE] 2 [BALL] 0  
숫자를 입력하세요 : 681  
[STRIKE] 3 [BALL] 0  
게임을 4 회에서 이겼습니다.  
게임 시간은 431 초입니다.
```

Process finished with exit code 0