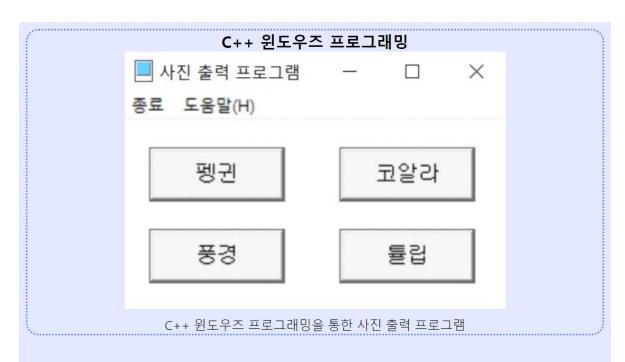
전과 구조는 비슷하나, 전체적으로 변경되어 변경점을 따로 표시하지 않았습니다.



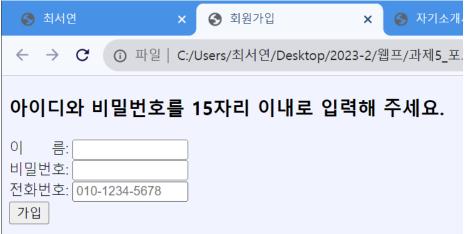


C++와 sfml 라이브러리를 사용하여 만든 당구 게임 4명의 팀으로 작업하였고, 디자인과 전체적인 흐름, 수정 담당









아이디와 비밀번호를 15자리 이내로 입력해 주세요.



성장과정

- 인천 출생
- 1등학교 졸업
- 공주대학교 컴퓨터공학전공 재학

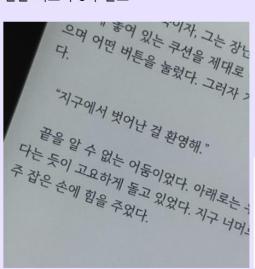
장단점

- 장점
 - 문제를 끝까지 해결하려는 태도
 - 도전하려는 마음가짐
- 단점
 - 확신을 가지기 어려워함
 - 한 가지 일에 집중하면 다른 일에 소홀해짐

취미

• 독서

- 국내 SF 소설 선호
- 실물 책보다 e북 선호



명체의 저주라 생각될 정도였다. 배고픔을 느낀 생명체들은 모두 태곳적 야수의 모습을 드러내며 으르렁거렸다.

김준녕 - 막 너머에 신이 있다면

게임

- 온라인 RPG 게임 선호
- 모바일 퍼즐 게임(스도쿠 등)선호





가족은 전혀 그립지 않았다. 다만, 지구가 그리웠다. 지구의 자연이 그리웠다. 넓은 하늘 아래에서 흙을 밟고 싶었다. 우주 선에 타고 있던 모든 아이가 그랬다. 배고픔에서 벗어나기 위 해 우주로 나왔지만, 여전히 배고픔은 우리 곁을 맴돌았다. 생 • 비즈공예



가치관

- 삶의 모든 과정은 선택의 연속이다.
- 경험의 폭이 넓어질수록 사람의 그릇은 커진다.
- 자신을 속이지 말라.

대학 생활의 목표

- 1. 내가 하고 싶은 일이 무엇인지 명확히 정하기
- 2. 관심가는 분야와 관련된 프로젝트 진행하기

이루고 싶은 것

- 다른 사람을 돕는 사람이 되기
- 내 흥미와 맞는 직업 가지기
- 국내 시/도마다 한 곳씩 여행 가보기

메인 코드

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3. <meta charset="UTF-8">
4. <head>
5. <title>최서연</title>
6. </head>
7.
8. <style>
9. body{background-color: #e3e9ff;
10. margin-left: 80px; margin-right: 80px;
11. text-align: center;}
12. @import
url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Noto+Sans+KR:wght@300;600&di
splay=swap');
13. p{
14. font-family: 'Noto Sans KR', sans-serif;
15.}
16. .regular{
17. font-weight: 300;
18. font-size: 20px;
19.}
20. .bold{
21. font-weight: 600;
22. font-size: 25px;
```

```
23.}
24. #dotted{
25. border-radius: 20px;
26. border-style: dotted;
27. border-color: #6889ff;
28.}
29. </style>
30.
31. <body>
32. <audio src="./Aquarium.mp3" controls autoplay loop></audio>
33. <hr>
34. <img src="./사진/프로필.png" alt="프로필 사진" width="250" height="250">
35. 최서연
36. <hr>>
37. <a href="./과제5_회원가입.html" target="_blank"><p class="regular" style="font-
size: 30px;">
38. 회원가입 하러가기
39. </a>
40. <hr>
41. <a
        href="./과제5_자기소개서.html" target="_blank"><p class="bold"
style="border-radius: 20px; background-color:#f1f4ff;">
42. 자기소개서
43. </a>
44. <hr>>
45. 프로젝트 소개
```

- 46.
- 47. C를 이용한 AVL 트리 구현

- 48.

- 49. <p2 class="regular">
- 50. AVL트리의 구조를 파악하여 무작위로 숫자를 넣었을 때 AVL트리 형태로 정렬

- 51. 정렬 후 전위순회 방식으로 각 노드들의 숫자를 출력하는 프로그램
- 52. </p2>
- 53.
- 54.

- 55.
- 56. C++ sfml을 사용한 당구 게임

- 57. <video src="./사진/당구게임.mp4" width="600" controls autoplay></video>

- 58. <p2 class="regular">
- 59. C++와 sfml 라이브러리를 사용하여 만든 당구 게임

- 60. 4명의 팀으로 작업하였고, 디자인과 전체적인 흐름, 수정 담당

- 61.
- 62.

- 63.
- 64. </p2>
- 65.
- 66.

- 67. class="bold">
- 68. C++ 윈도우즈 프로그래밍

- 69.

- 70. <p2 class="regular">
- 71. C++ 윈도우즈 프로그래밍을 통한 사진 출력 프로그램

- 72. </p2>
- 73.
- 74.

- 75.
- 76. C# WindowsForm을 이용한 주문 프로그램

- 77.
- 78.

- 79. <p2 class="regular">
- 80. C# WindowsForm을 이용한 주문 프로그램

- 81.2개의 폼을 사용하여 주문 창과 결제 창이 분리되어 있음

- 82. </p2>
- 83.
- 84. </body>
- 85. </html>

회원가입창 코드

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3. <meta charset="UTF-8">
4. <head>
5. <title>회원가입</title>
6. </head>
7.
8. <style>
9. body{background-color: #f1f4ff;}
10. @import
url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Noto+Sans+KR:wght@300;600&di
splay=swap');
11. p{
12. font-family: 'Noto Sans KR', sans-serif;
13.}
14. .regular{
15. font-weight: 300;
16. font-size: 15px;
17.}
18. .bold{
19. font-weight: 600;
20. font-size: 20px;
21.}
22. </style>
```

- 23.
- 24. <body>
- 25. <form>
- 26. 아이디와 비밀번호를 15자리 이내로 입력해 주세요.
- 27.
- 28. 이 름: <input type="text" size="13" value="" maxlength="15" required>

- 29. 비밀번호: <input type="password" size="13" value="" maxlength="15" required>

- 30. 전화번호: <input type="tel" size="13" placeholder="010-1234-5678" required>

- 31. <input type="submit" value="가입">
- 32.
- 33. </form>
- 34. </body>
- 35. </html>

자기소개서 코드

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3. <meta charset="UTF-8">
4. <head>
5. <title>자기소개서</title>
6. </head>
7.
8. <style>
9. body{background-color: #e9e3ff;
10. margin-left: 40px; margin-right: 40px;}
11. @import
url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Noto+Sans+KR:wght@300;600&di
splay=swap');
12. p{
13. font-family: 'Noto Sans KR', sans-serif;
14.}
15. .regular{
16. font-weight: 300;
17. font-size: 15px;
18.}
19. .bold{
20. text-align: center;
21. font-weight: 600;
22. font-size: 25px;
```

23.}
24. #border{
25. border: 2px dashed #ceafff;
26.}
27.
28.
29. <body></body>
30.
31. 성장과정
32. <p2 class="regular"></p2>
33.
34. 인천 출생
35. 고등학교 졸업
36. 공주대학교 컴퓨터공학전공 재학
37.
38.
39.
40.
41.
42. 장단점
43. <p2 class="regular"></p2>
44.
45. 장점
46.
47. 문제를 끝까지 해결하려는 태도

- 48. 도전하려는 마음가짐 49. 50.
 51. 단점 52. 53. 확신을 가지기 어려워함 54. 한 가지 일에 집중하면 다른 일에 소홀해짐 55. 56. 57. </p2> 58. 59.
 60. 61. 취미 62. <p2 class="regular"> 63. 64. 독서 65. 66. 국내 SF 소설 선호
- 69.
- 70.
- 71. <p3 class="regular" style="font-size: 15px;">

67. 실물 책보다 e북 선호

72.

68.

- 73. 김준녕 막 너머에 신이 있다면 74. </p3> 75. 76.
 77. 게임 78. 79. 온라인 RPG 게임 선호 80. 모바일 퍼즐 게임(스도쿠 등)선호 81. 82. 83. 84.
 85. 비즈공예 86. 87. 88. 89. </p2> 90. 91.
 92. 93. 가치관
- 97. 경험의 폭이 넓어질수록 사람의 그릇은 커진다.

96. '삶의 모든 과정은 선택의 연속이다.

94. <p2 class="regular">

95.

- 98. 자신을 속이지 말라.
- 99.
- 100. </p2>
- 101.
- 102.

- 103.
- 104. 대학 생활의 목표
- 105. <p2 class="regular">
- 106.
- 107. 내가 하고 싶은 일이 무엇인지 명확히 정하기
- 108. 관심가는 분야와 관련된 프로젝트 진행하기
- 109.
- 110. </p2>
- 111.
- 112.

- 113.
- 114. 이루고 싶은 것
- 115. <p2 class="regular">
- 116.
- 117. 다른 사람을 돕는 사람이 되기
- 118. 내 흥미와 맞는 직업 가지기
- 119. 국내 시/도마다 한 곳씩 여행 가보기
- 120.
- 121. </p2>
- 122.

123.

124. </body>

125. </html>