KU-BIG 2019 Autumn Project

Algorithm Trading with Reinforcement Learning



KU-BIG 2019 Autumn Project

Algorithm Trading with Reinforcement Learning or.. Graph Neural Network







ALPHAGO

What is Algorithm Trading?

- 컴퓨터를 사용하여 인간(트레이더)이 할 수 없는 속도와 주기로 수익을 내도록 거래를 하는 일련의 명령들을 수행하는 프로그램
- 정의된 규칙들은 타이밍, 가격, 수량 혹은 다른 수학적 모델에 기초를 두고 있음
- 트레이더에게 수익을 낼 기회를 줄 뿐 아니라, 시장을 좀 더 유동적으로 만들고
 트레이딩 활동에서 인간의 감정적인 영향을 없애 좀 더 체계적으로 거래를 할 수 있음
- Reference : '알고리즘 트레이딩의 기초 : 개념과 예시'

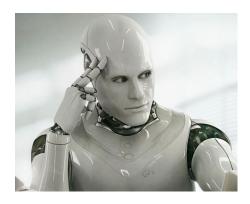


What is Algorithm Trading?

트레이더가 다음의 단순한 거래 규칙을 따른다고 가정합시다:

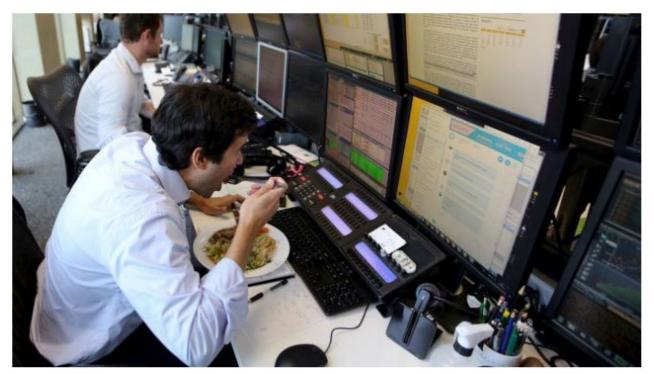
- 50일 이동평균선이 200일 이동평균선 **위로 올라가면** 주식 50주를 **매수**한다.
- 50일 이동평균선이 200일 이동평균선 **아래로 내려가면** 주식 50주를 **매도**한다.

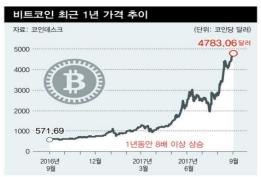
이 두 가지의 간단한 규칙을 사용하면, 주식 가격(이동평균선 포함)을 자동으로 모니터 당하고 매수 및 매도 주문을 넣는 컴퓨터 프로그램을 작성하는 것은 그리 어렵지 않겠죠. 트레이더는 더이상 실시간 가격과 그래프를 계속 보면서 직접 주문을 할 필요가 없습니다. 알고리즘 트레이딩 시스템은 자동으로 거래 기회를 포착하고 주문을 넣어주죠.





What is Algorithm Trading?





2017년 11월의 내 모습

수업 안듣고 하루종일 차트만 봄

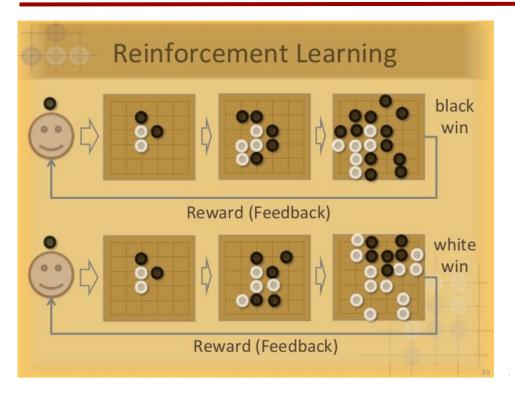
이젠 안녕..

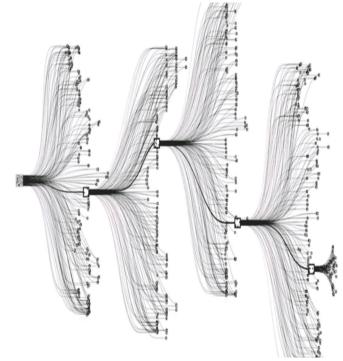
What is Reinforcement Learning?

- 기계학습의 한 영역
- 행동심리학에서 영감을 받았으며, 어떤 환경안에서 정의된 에이전트가 현재의 상태를 인식하여, 선택 가능한 행동들 중 보상을 최대화하는 행동 혹은 행송 순서를 선택하는 방법
- 강화학습은 아직 조사되지 않은 영역을 탐험하는 것과 이미 알고 있는 지식의 이용하는 것의 균형을 잡는 것
- Reference : <u>'위키백과 : 강화학습'</u>



What is Reinforcement Learning?

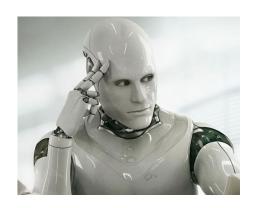






Algorithm Trading with Reinforcement Learning

Alternative Data









References

References

파이썬으로 배우는 알고리즘 트레이딩

머신러닝을 통한 알고리즘 트레이딩 시스템 개발

알고리즘 트레이딩 1, 2, 3

딥러닝/강화학습 주식투자

파이썬을 활용한 금융분석

Machine Learning for Trading

무료 e-러닝 강좌 머신러닝을 이용한 주식 트레이딩

딥러닝을 적용한 트레이딩 기술

딥러닝 트레이딩 시스템을 위한 설계

- GitHub: 2019 Autumn Algorithm Trading
- 우리는 <u>어떻게 강화학습을 공부했는가</u>
- YouTube: 모두를 위한 강화학습
- GitHub : 모두를 위한 머신러닝/딥러닝 강의

DS NOW APPEIL AND DIS



모두를 위한 머신러닝/딥러닝 강의

모두를 위한 머신러닝과 딥러닝의 강의

알파고와 아세돌의 경기를 보면서 이제 마신 러닝이 인간이 잘 한다고 여겨진 직관과 의사 결정능력에서도 충분한 데이 타가 있으면 이는정도 또는 우리보다 더 절할수도 있다는 생각을 많이 하게 되었습니다. Andrew Ng 교수님이 말씀하 신것 처럼 이런 시대에 머신 러닝을 잘 이해하고 잘 다룰수 있다면 그야말로 "Super Power"를 가지게 되는 것이 아닌 가 생각합니다.

더 많은 분들이 머신 러닝과 담라님에 대해 더 이해하고 본인들의 문제를 이 멋진 도구를 이용해서 풀수 있게 하기위해 비 다일 강의를 잔비하였습니다. 더 나아가 이른에만 그치지 않고 최근 구글이 공개한 머신러님을 위한 오픈소스인 TensorFlow를 이용해서 이ぼ을 구현해 불수 있도록 하였습니다.

수학이나 컴퓨터 공학적인 지식이 없이도 쉽게 볼수 있도록 만들려고 노력하였습니다.



비디오 리스트 (천천이 업데이트 예정입니다. 시즌 1 먼저 들으신 다음 들으시면 좋습니다.)

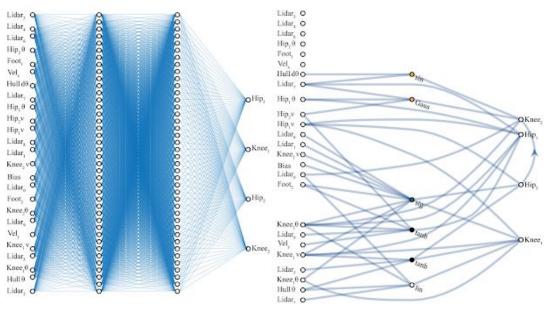
• Lecture 1: 수업의 개요 비디오 ② 강의 슬라이드 📆

- Lecture 2: OpenAI GYM 게임해보기 비디오 ② 강의 슬라이드 ™
- Lecture 2: OpenAl GYM 게임해보기 비디오 및 감의 율라이트 문 Lab 2: OpenAl GYM 게임해보기 실습 비디오 및 실습슬라이트 및

파이썬과

Weight Agnostic Neural Network

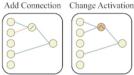
Google Brain에서 2019년 6월에 발표



- 인간의 뇌는 왼쪽보다는 오른쪽처럼 연결되어 있을 것
- 고정된 구조에서의 Weight(가중치)보다 어떻게 연결되어 있느냐가 더 중요하다
- 적합한 Architecture를 찾으면, 심지어 Weight을 랜덤으로 초기화해도 잘 작동함











Weight Agnostic Neural Network

