

응용SW설계

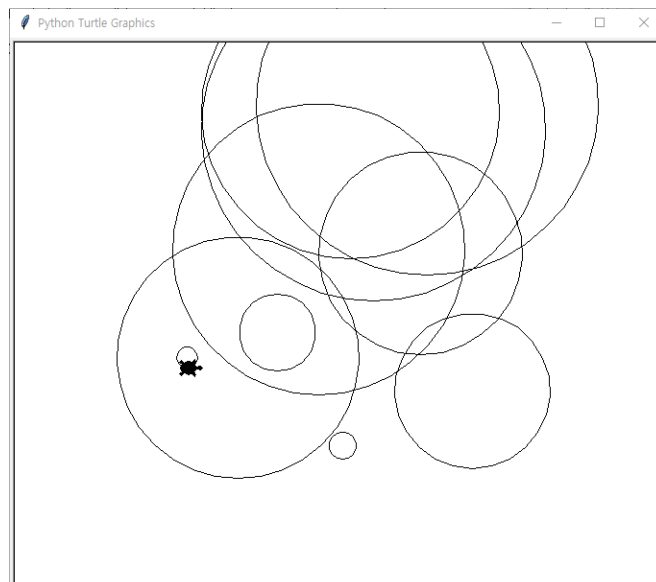
5주차: 반복문 [활동과제]

1. 터틀 그래픽스로 10개의 랜덤한 원 그리기

| 요구사항 |

반복과 난수를 함께 사용하면 화면에 랜덤한 원을 그릴 수 있다. 화면에 10개의 랜덤한 원을 그리는 프로그램을 작성하세요. 원의 중심과 반지름이 모두 난수이어야 합니다.

| 테스트 |

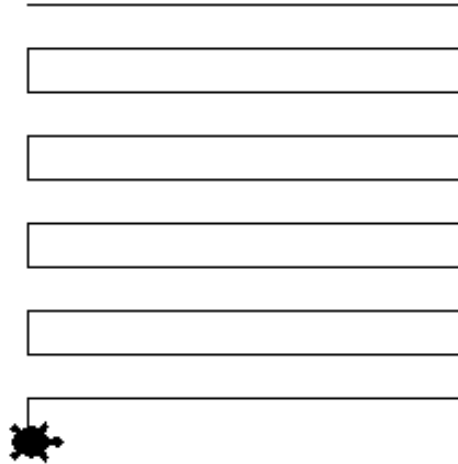


2. 터틀 그래픽으로 거북이를 왕복 달리기 시키기

┆ 요구사항 ┆

아래의 테스트 화면과 같이 거북이를 왕복 달리기시키는 프로그램을 작성하세요..

┆ 테스트 ┆



3. 직각삼각형 모양으로 '*' 출력하기

┆ 요구사항 ┆

for문과 while문의 중첩을 사용하여 아래의 결과에 적합하도록 프로그램을 작성하세요

┆ 테스트 ┆

>>>

```
      *
     ***
    *****
   ********
  **********
 **********
```

>>>

4. 양의 정수를 입력 받아 합계 구하기

| 요구사항 |

양의 정수들의 덧셈을 수행하려 합니다. 더하고자 하는 숫자들 입력 후, 0을 입력하면 입력은 종료가 되고 앞서 입력한 숫자들을 더하여 출력하는 프로그램을 while문을 이용해 작성하세요.

| 테스트 |

>>>

덧셈을 하고 싶은 양의 정수들을 입력하세요. 0 입력 시 종료.

2

5

6

11

14

0

총 합은 38 입니다.

>>>

5. 리스트에 저장된 점수의 합격여부 판단하기

| 요구사항 |

리스트에 학생들의 점수를 입력하여 리스트 번호순으로 '합격' 또는 '불합격'을 통보하는 프로그램을 작성하세요.

학생들의 점수는 60부터 100사이의 난수를 생성하여 6명의 학생 점수를 리스트에 저장하고, 80점 이상이면 합격으로 판정합니다. 출력 예는 아래와 같습니다.

| 테스트 |

>>>

1 번 학생은 통과

2 번 학생은 통과

3 번 학생은 불합격 입니다.

4 번 학생은 통과

5 번 학생은 통과

6 번 학생은 불합격 입니다.

학생 점수: [97, 84, 65, 95, 80, 62]

>>>



Thank You

본 수업에 사용된 일부 자료, 영상물 등은 강의 내용을 보충하기
위해 교육 목적으로 활용하였습니다.
자료 및 영상물의 불법적 이용, 무단 전재·배포는 법적으로 금지되어
있으니, 학생 여러분께서는 학습 외 용도의 사용을 삼가 바랍니다.