

10 BOM과 DOM

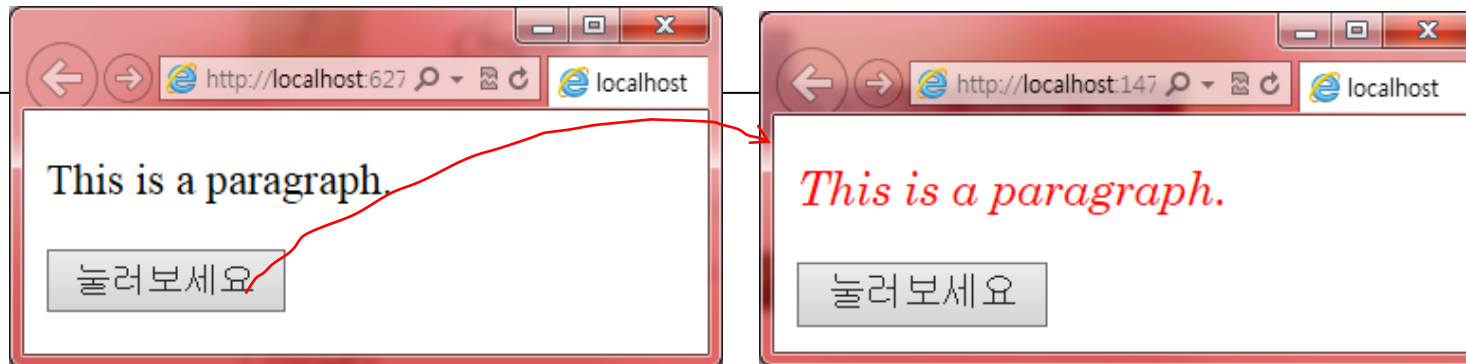
문제

- 1초마다 브라우저 배경색이 랜덤으로 바뀌는 프로그램을 작성하시오.

요소의 스타일 변경하기

```
<html>
<body>
<p id="p1">This is a paragraph.</p>
<script>
function changeStyle() {
    document.getElementById("p1").style.color = "red";
    document.getElementById("p1").style.fontFamily = "Century Schoolbook";
    document.getElementById("p1").style.fontStyle = "italic";
}
</script>

<input type="button" onclick="changeStyle()" value="눌러보세요" />
</body>
</html>
```



연습

- 다음 화면과 같이 이미지를 클릭하면 이미지가 스위치가 켜지고 다시 클릭하면 스위치가 꺼지는 프로그램을 작성하십시오.(토글 화면)



요소 생성 예제1

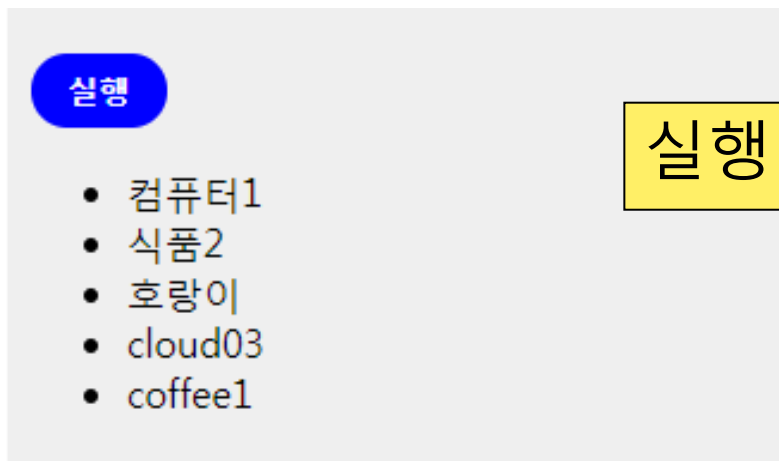
- 기존의 요소, div에 텍스트 노드 생성해서 추가하기
 - createTextNode(*string*)
 - appendChild(*element*)

```
<script>
  function addtext(t) {
    var node = document.createTextNode(t);
    document.getElementById("target").appendChild(node);
  }
</script>
```

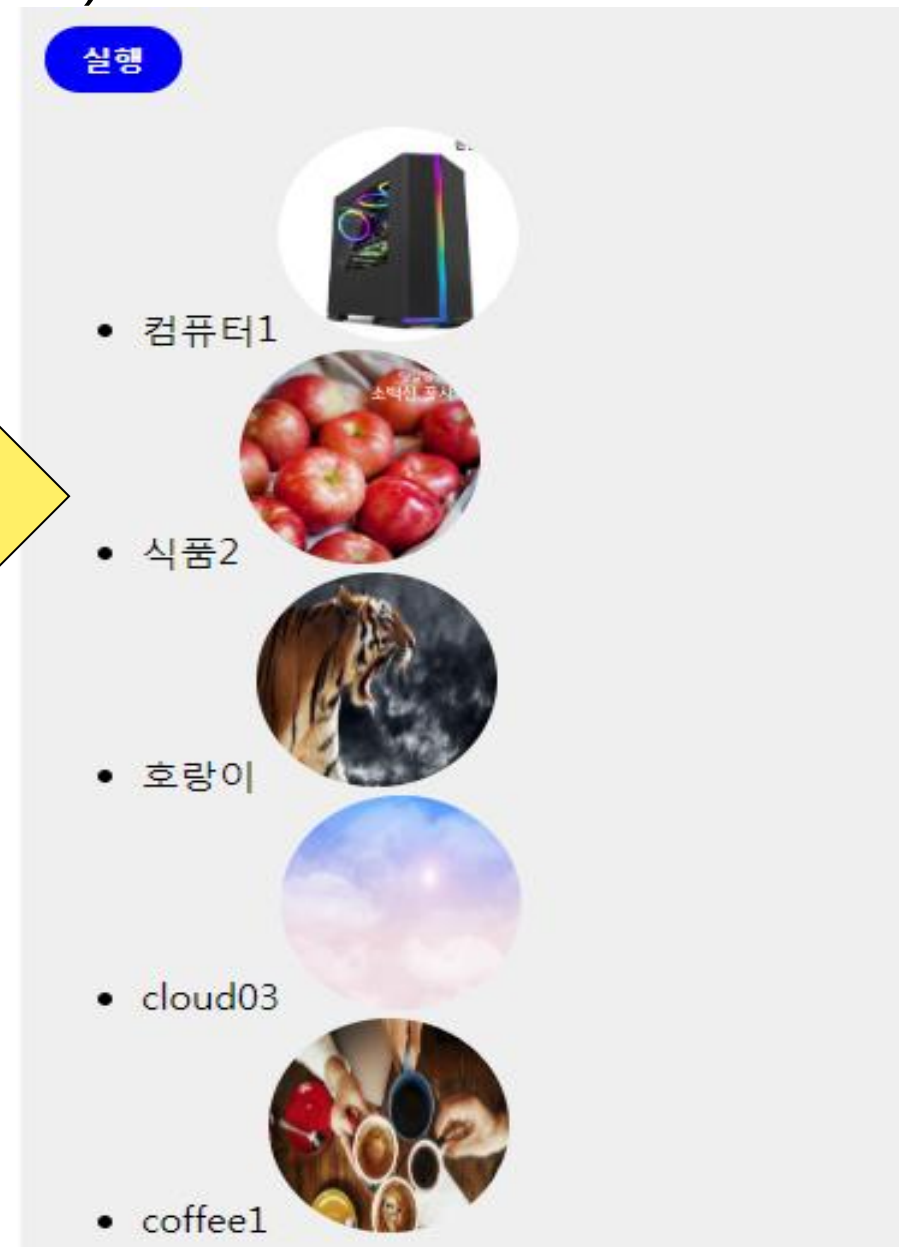
```
<div id="target" style="font: 20px bold; "
  onclick="addtext( ' 무궁화 꽃이 피었습니다.' )">
여기를 클릭하세요.
</div>
```

요소 생성 예제2

- 리스트에 새로운 이미지 태그 만들어 추가하기
 - `document.getElementsByTagName("li")`
 - `firstChild.data`
 - `createElement(~)`
 - `appendChild(~)`



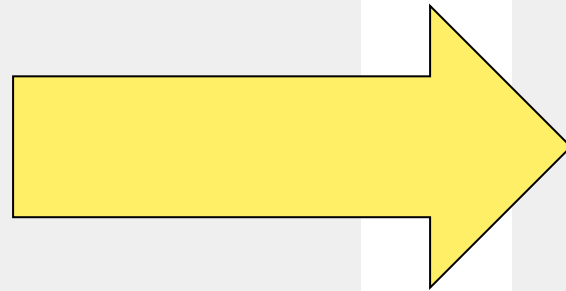
실행 버튼 클릭 시



연습

- 각 리스트 요소를 클릭하면 해당 이미지 표시

- 컴퓨터1
- 식품2
- 호랑이
- cloud03
- coffee1



- 컴퓨터1
- 식품2
- 호랑이
- cloud03

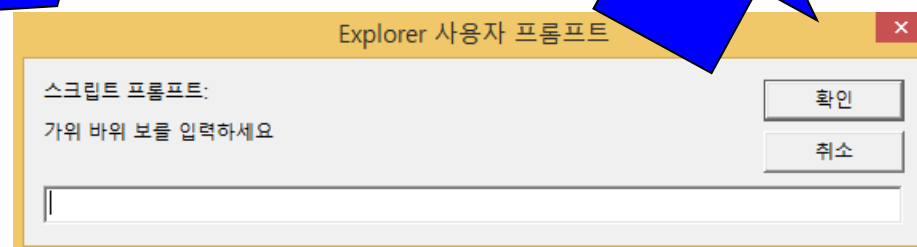
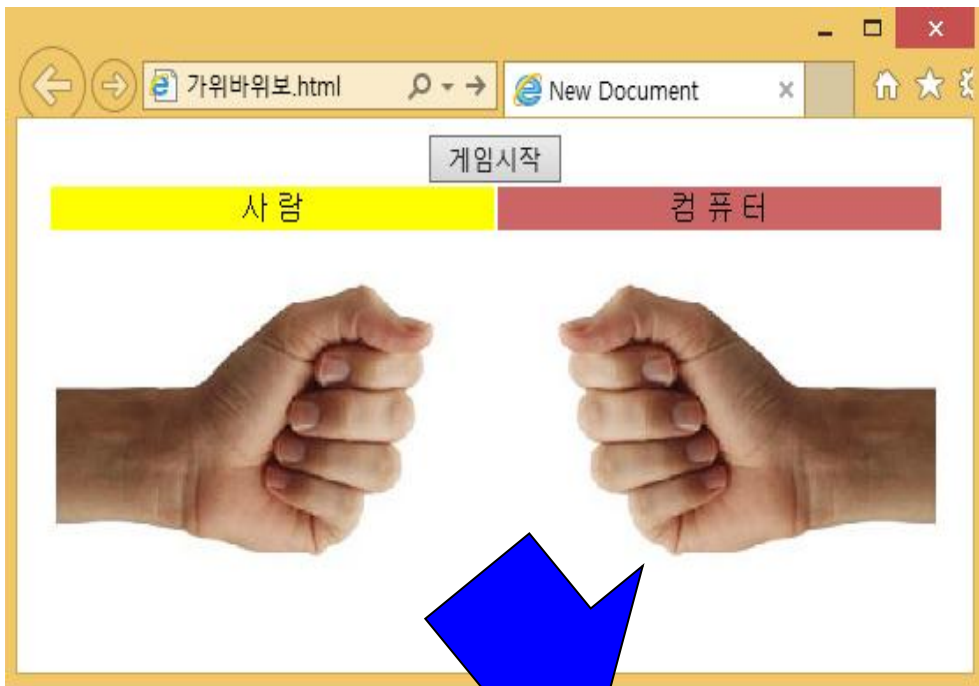


- coffee1

- document.getElementsByTagName("~")
- firstChild.data
- createElement(~)
- appendChild(~)
- *parent.removeChild(child)*
- remove()

문제

- 이미지를 이용하여 가위 바위 보 게임을 다음과 같이 완성 하시오.
(게임 시작 버튼을 누르면 프롬프트 창이 열리고 가위바위보 중 하나를 입력하면 그 결과를 출력하는 프로그램)



form 문제1

- 다음과 같은 프로그램을 작성하시오. (textarea)

The screenshot shows a web browser window with two tabs: '구구단.html' and 'New Document'. The '구구단.html' tab is active. The page content includes a text input field containing the number '8', followed by the Korean character '단' (dan), and a button labeled '출력' (Output). Below this is a text area containing the text '8단' followed by a list of multiplication results for 8 times 1 through 9.

8 단 출력

8단

8 * 1 = 8
8 * 2 = 16
8 * 3 = 24
8 * 4 = 32
8 * 5 = 40
8 * 6 = 48
8 * 7 = 56
8 * 8 = 64
8 * 9 = 72

form 문제2

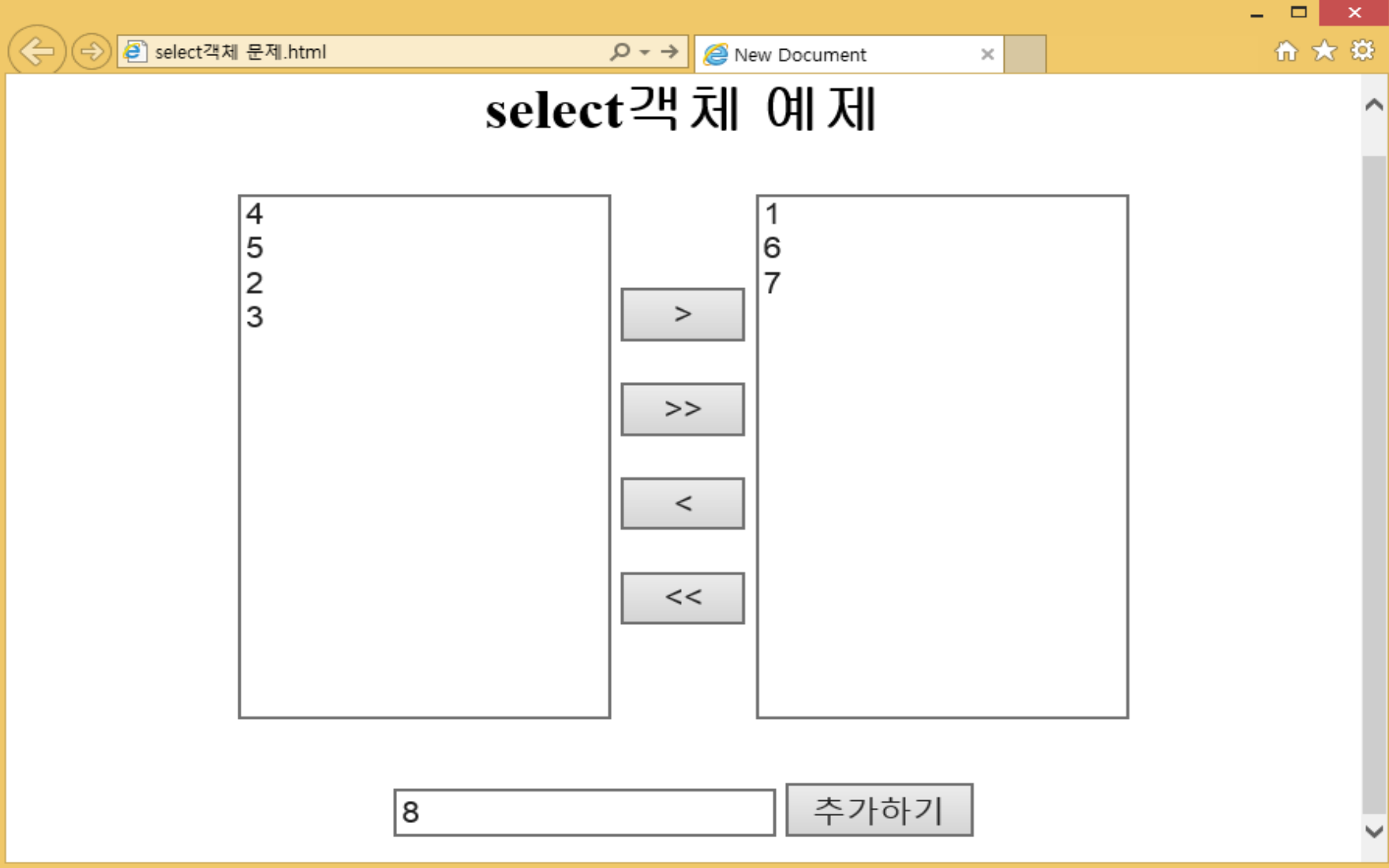
- 다음과 같은 입력 양식을 만들고 결과를 출력하는 프로그램을 작성하시오.(취미가 없을 경우는 "취미가 없군요"를 출력)

The screenshot shows a web browser window with two tabs. The active tab is titled "E:\강의자료\HTML\스크립트연습\W38_check_radio문제2" and displays a form. The form contains the following elements:

- A text input field labeled "이름:" with the value "샘".
- A radio button group labeled "성별:" with "남" (Male) selected and "여" (Female) unselected.
- A list of hobbies with checkboxes: "취미:" followed by "여행" (checked), "독서" (unchecked), "영화감상" (checked), "바둑" (unchecked), "장기" (unchecked), "등산" (checked), and "낚시" (unchecked).
- A button labeled "결과출력".
- A large text area below the button displaying the output: "샘씨! 당신은 남자이고, 취미는 여행, 영화감상, 등산이군요!".

form 문제 3

- 다음과 같이 데이터를 교환하는 프로그램을 만드시오.
 - Select객체



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'select객체 문제.html' and a 'New Document' tab. The main content area is titled 'select객체 예제'. It features two large rectangular boxes for lists. The left box contains the numbers 4, 5, 2, 3. The right box contains the numbers 1, 6, 7. Between these two boxes are four buttons: '>', '>>', '<', and '<<'. At the bottom of the form, there is a text input field containing the number '8' and a button labeled '추가하기'.

innerHTML 문제

- <select>와 innerHTML을 이용하여 다음과 같이 만드시오.

