|  |  |
| --- | --- |
| 교육 제목 | **AI 프로젝트기반 S/W 전문가 양성과정** |
| 교육 일시 | 2021/10/28 09:00~18:00(중식 1시간) |
| 교육 장소 | YGL-C1 강의실 |
| **교육 내용** | |
| 오전 | 1. 프로그래밍과 프로그래밍 언어에 대한 개념을 확립함 2. 프로그래밍 언어로서의 파이썬에 대해 배우고, 파이썬의 장단점을 알게 됨 3. 프로그래밍 개발환경 구축을 위해 필요한 요소들(텍스트 에디터, 파이썬 인터프리터)에 대해 알아보고, 직접 파이썬 프로그램(아나콘다)를 설치해 봄 4. ‘쥬피터 노트북’ 프로그램의 사용방법을 알아보고, 직접 실행하여 텍스트 를 저장하여 파이썬 파일을 만들어서 명령 프롬프트를 통해 실행해봄. 5. 유용하게 활용할 수 있는 단축키에 대해 배우고, 파이썬에서 지정된 키워드를 직접 목록을 출력하여 확인해봄. 6. 식별자를 만들 때 지켜야하는 규칙을 배우고, 두가지 식별자 작성방법이 어떤 상황에서 활용되는지를 알아봄. 7. 주석의 개념과 주석을 만드는 방법에 대해 알아봄 8. 연산자와 자료의 개념에 대해 배우고, 출력함수를 활용하여 문자열을 출력하는 방법에 대한 예제를 직접 실행해봄. 9. 연습문제를 직접 풀어봄으로서 오전에 배웠던 과정들을 복습해 봄. |
| 오후 | 1. 자료형의 종류에 대해 알아보고, 자료형을 확인하는 방법(type() 함수)를 활용하여 예제를 풀어봄 2. 문자열의 출력을 위해 사용하는 기호(quotation)에 대해 배우고, 특정 예외 문자나 활용을 위해 사용되는 이스케이프 문자를 활용해봄. 3. 문자열에 사용되는 연결 연산자와 반복 연산자에 대해 알아보고 그 사용방법을 배움. 4. 문자열 선택 연산자 중 주소를 참조하는 방법(index)과 범위를 선택하는 방법(slice)을 알아보고, 문자열의 길이를 구하는 함수를 활용하여 문자열의 일부만을 출력하는 방법과 이 경우 IndexError가 발생하는 경우에 대해 배움. 5. 숫자 자료형의 종류와 사칙 연산자에 대해 알아보고 이들의 특성을 생각해보며 이 연산자를 활용하는 연습문제를 풀이해봄. 6. 기타 연산자(몫, 나머지, 제곱)에 대해 알아보고, 연산자들의 우선순위에 대한 개념과 우선순위를 임의로 지정하는 방법(괄호 사용)에 대해 배움 7. 변수에 대한 개념을 확립하고 이를 만들고 사용하는 방법에 대해 배워보고, 복합 대입 연산자를 통해 변수에 입력된 자료를 변경하는 방법을 실습해봄. 8. 입력함수(input)를 사용하여 프롬프트에서 문자열을 입력받아 변수에 저장하는 방법과 이 방법이 가진 특성에 대해 배우고, 이렇게 입력된 문자열을 활용해보는 예제를 다뤄봄. 9. 입력함수를 통해 입력받은 문자열 중, 숫자로 이루어진 문자열을 숫자 자료형으로 변환하는 방법을 통해 자료형을 변환하는 방법을 배워보고 예제를 통해 실습해보는 기회를 가짐. 10. 연습문제들을 풀어보면서, 오후에 배웠던 내용을 복습함. |