

## # System Programming Term Project : BlackJack Game

### ## 팀 멤버

- 최윤석: 게임의 전체적인 틀 잡기, 게임의 출력부분, 일정관리 등
- 이재성: 게임 알고리즘 구현, 다른 멤버의 프로그램에 맞게 재수정
- 최윤찬: 서버구현, 아이디어 제공

-프로그램 디버그나, 수정 등의 작업들을 공동으로 진행함

---

### ## 프로젝트 소개

#### #### 개요

- 저희의 취지는 시스템 프로그램에서 배웠던 것들을 최대한 써보겠다는 목표로 시작하여, 만든 작품이 재밌었으면 좋겠다는 마음으로 게임을 구현하기로 하였습니다.
- 게임중에서 트럼프 카드게임 중에서도 대중적인 게임인 \_\_블랙잭\_\_ 을 선택하게 되었습니다.
- 일정은 1주 단위로 기준으로, 첫 주차에는 주제와 역할을, 2주차는 서로 만든 코드 피드백, 3주차에는 서로 만든 코드를 합치며, 4주차에서 마지막까지는 프로그램 디버깅으로 나누었습니다.

#### #### 프로젝트의 방향과 다이어그램

- 프로젝트 진행중에 있어 일대일 구현으로는 충분할 것 같아 서버와 클라이언트로 여러 사람이 동시에 블랙잭 게임을 즐길 수 있도록 방향을 수정했습니다.

- 그러나 서버와 클라이언트 구현에서 속도가 더더지고 보고서 제출(201209)까지는 구현을 못했습니다.
-

### 프로그램 소개

(프로그램 구동 화면 스크린 샷 첨부)

평범한 게임은 돌아가지만 ncurses의 출력구현이 미흡했습니다.