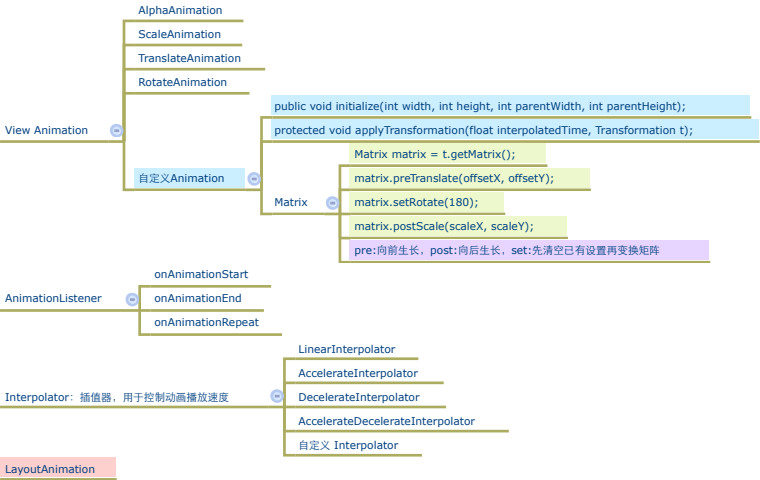


Android Animation

android.graphics.drawable.AnimationDrawable
(逐帧动画 Frame Animation)

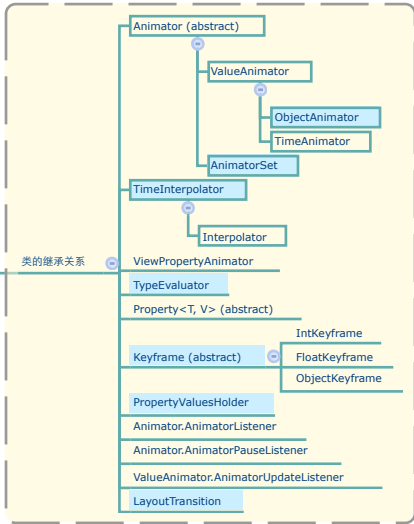
- 将每一帧的图片放在资源文件夹res/drawable
- 定义动画每一帧及其持续时间 (XML/Java)
- 给View设置动画, 并启动动画

android.view.animation
(补间动画 Tween Animation)

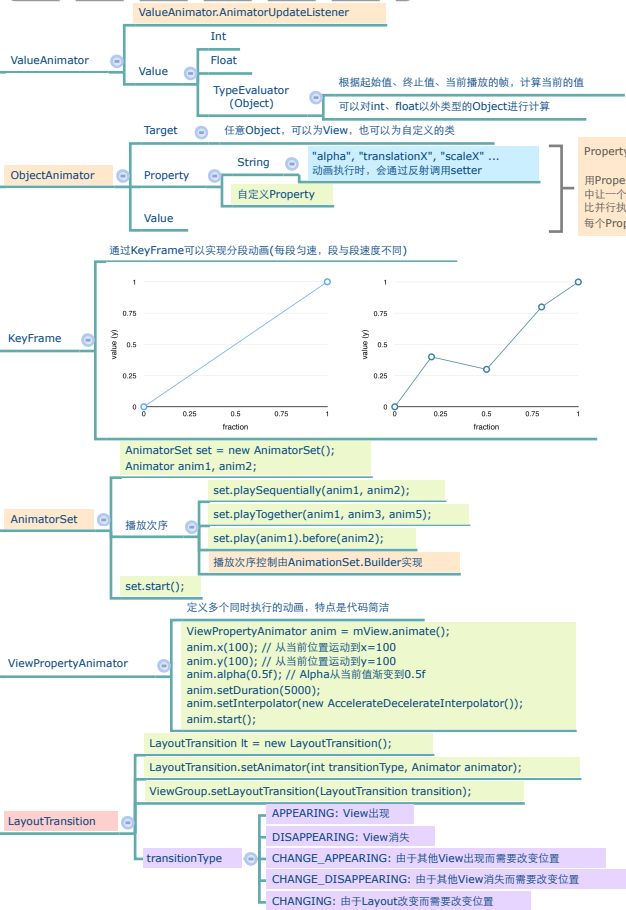


Animation / Animator 对比

- 原理: Animation通过改变控件的Matrix, 不断重绘实现动画, Animator则直接调用Object的setter方法
- 前者只改变界面显示, 即使View的显示位置发生变化, 点击事件还是发生在原来的地方
- 前者只能作用于View, 后者可以作用于任意Object
- 前者只能改变View的显示效果, 后者可以平滑改变Object的任意属性
- 前者的执行效率相对较高, 后者需要使用反射, 效率较低
- 后者在Android 3.0+版本中才能使用



android.animation.Animator
(属性动画 Property Animation)
Android 3.0+



PropertyValuesHolder

用PropertyValuesHolder可以在一个Animator中让一个Target的多个Property同时改变, 比并行执行多个Animator效率高。每个PropertyValuesHolder保存一个Property动画。