### 문제1. 아래의 실행 결과처럼 나오도록 style을 추가하세요.

<body>

<h3>소연재</h3>

<hr>

<제조 선수 소연재입니다. <span>음악</span>을 들으면서 책읽기를 좋아합니다. <span>김치 찌개</span>와 <span>막국수</span> 무척 좋아합니다.

</body>





### 문제2. 아래의 실행 결과처럼 나오도록 style을 추가하세요.

- <body>
- <h3>텍스트와 폰트</h3>
- <hr>>
- AliceBlue 바탕색에 Brown 색의 "Lucida Console" 폰트로 10px 크기이고 <span>저는 이보다 1.5배 큽니다.
- </body>





문제3. 아래의 실행 결과처럼 나오도록, 태그 내부에 style을 적용하세요.



### 문제4. 아래의 실행 결과처럼 나오도록, css 셀렉터로 style을 작성하세요.

<body class="main">

<h3 class="headline">클래스 셀렉터</h3>

<hr>

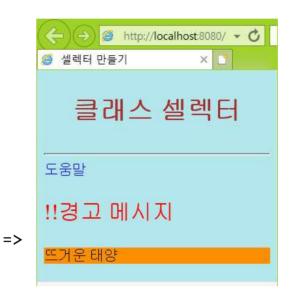
<div class="help">도움말</div>

!!경고 메시지

뜨거운 태양

</body>

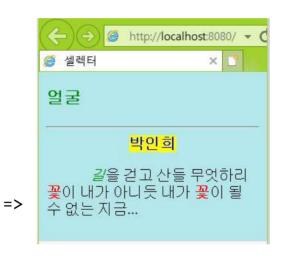




### 문제5. 아래의 실행 결과처럼 나오도록 css 셀렉터로 style을 작성하세요.

```
<body class="main">
<h3>얼굴</h3>
<hr>
<hr>
<div id="center"><strong>박인희</strong></div>
<div class="indent">
        <em>길</em>을 걷고 산들 무엇하리
        <strong>꽃</strong>이 내가 아니듯
        내가 <strong>꽃</strong>이
        될 수 없는 지금...
</div>
</body>
```





# 문제6. 아래의 실행 결과처럼 나오도록 style을 작성하세요.







#### 문제7. 아래의 실행 결과처럼 나오도록 style을 작성하세요.

<body>

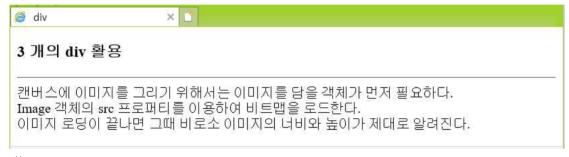
<h3>3 개의 div 활용</h3>

<hr>>

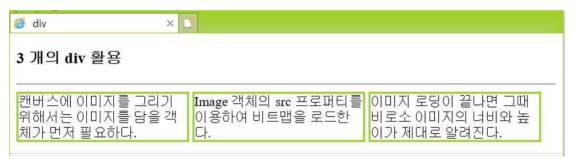
<div>캔버스에 이미지를 그리기 위해서는 이미지를 담을 객체가 먼저 필요하다.</div><div>Image 객체의 src 프로퍼티를 이용하여 비트맵을 로드한다.</div>

<div>이미지 로딩이 끝나면 그때 비로소 이미지의 너비와 높이가 제대로 알려진다.</div>

</body>







### 문제8. 아래의 실행 결과처럼 나오도록 style을 작성하세요.



