

컴퓨터그래픽스의 개요

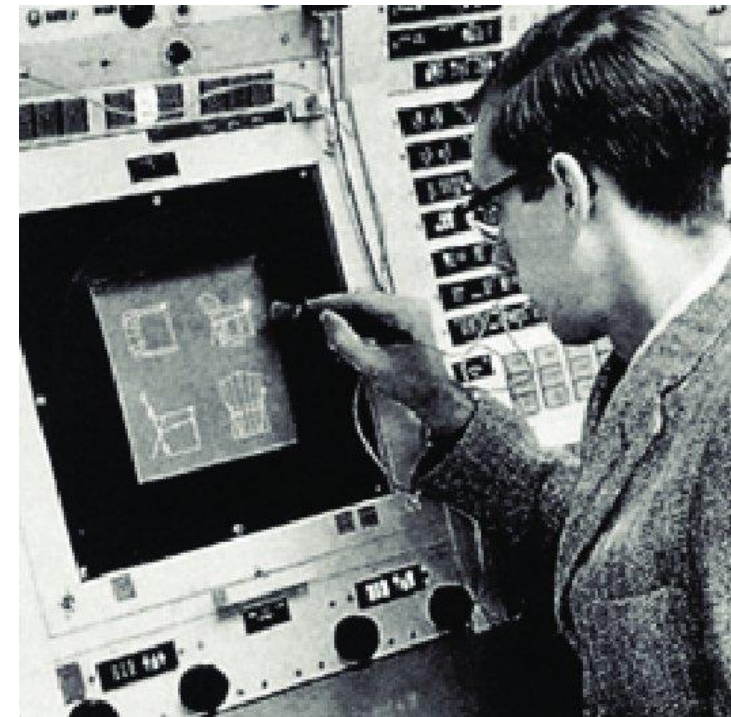
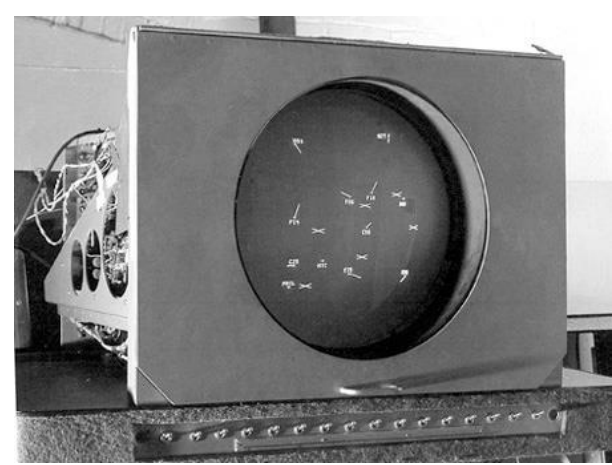
동아대학교 컴퓨터공학과
박영진



1.1 컴퓨터 그래픽스의 발전

초기 컴퓨터 그래픽스

- 전쟁을 대비하기 위한 군사적 목적으로 초기 개발
 - Whirlwind project : 레이더 연동, 스크린 영상을 통해 적기 격추
 - SAGE : 핵 방공 시스템 구축
- 1960년대, Ivan Sutherland의 Sketchpad
 - 입력장치로 라이트 펜 사용
 - Vector Graphic Display Monitor : 대화식 디자인 가능
 - GUI의 원조



Part 3: Historical Perspective: "Computer Sketchpad"

(not shown
at CHI'83)

- * a classic and beautiful system
- * first CAD system
- * introduced constrained input

1960s ~ 1970s 컴퓨터그래픽스

- 1960년대 후반, ACM SIGGRAPH 발족
 - 학술대회 주관, 그래픽스 표준 제정 및 도서 출판
- 1970년대, University of Utah 중심 활발한 그래픽스 알고리즘 연구
 - Gouraud, Phong Shading : 렌더링 기법 개발
 - Henri Gouraud(1944~)
 - Bui Tuong Phong (1942 ~ 1975)
 - Edwin Catmull : 매개변수 곡면 렌더링, Z-buffer 알고리즘, 텍스처 매핑 등

