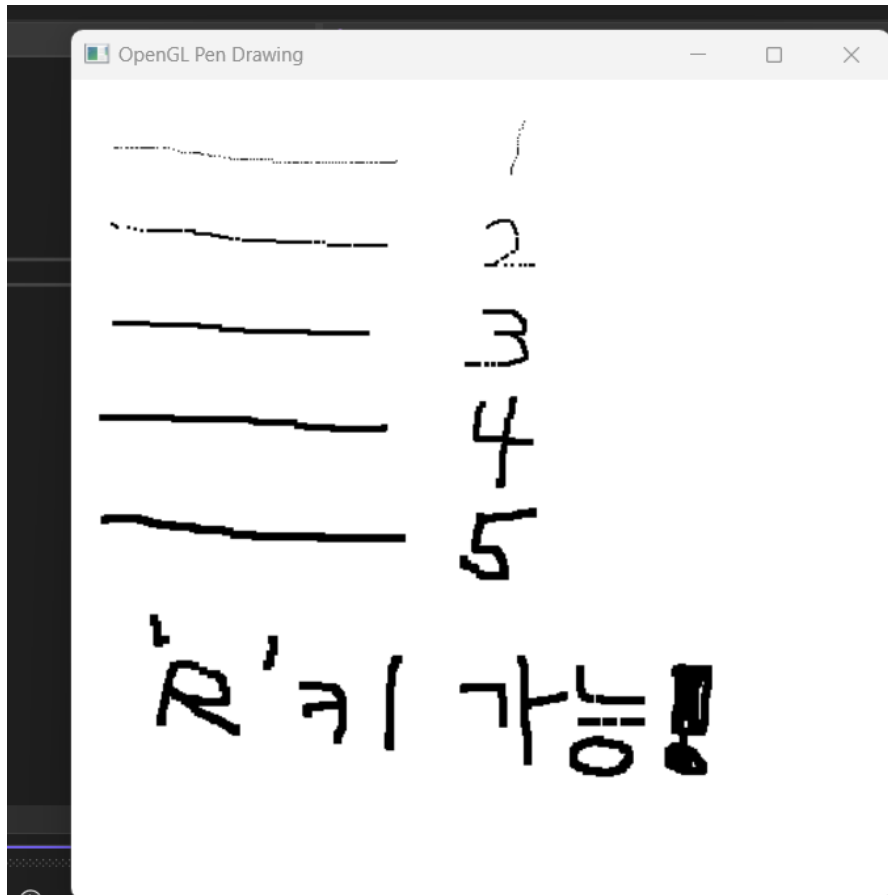


Homework : 마우스펜

컴퓨터공학과 1924073 최유현

추가구현 여부 : O

1. 렌더링



2. 설명

Vec2: 2차원 벡터를 표현하는 구조체를 만들었습니다

Pen: 펜이 지나가는 현상을 나타내려고 구조체로 만들었습니다, 위치와 두께를 가지도록 했습니다.

pens: Pen 구조체를 저장하는 벡터입니다.

currentThickness: 현재 펜의 두께를 나타냅니다.

display 함수부터는 전 과제와 같아 짧게 설명하겠습니다.

OpenGL을 사용하여 화면을 지우고(glClear) pens 벡터에 있는 모든 펜을 그립니다.

mouse 함수로 마우스 버튼을 처리합니다

mouseMotion 함수는 마우스 이동을 처리합니다

keyboard 함수로 키보드 이벤트를 처리합니다.

main 함수 : OpenGL 초기화를 수행하고, 윈도우를 생성합니다.