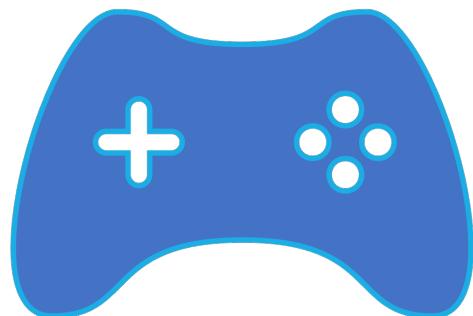


- ต่อจากตอนที่แล้ว 02.45 ~



Game Design & Development

Samart Moodleah, PhD. IT@KMITL, 2020

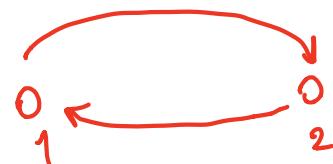
Artificial Intelligence 2: Upgrade The Enemies AI & Publishing Project

Week-13

Topics and Objectives

1. Upgrading Enemies AI
2. Publishing Project

Enemy Attacking

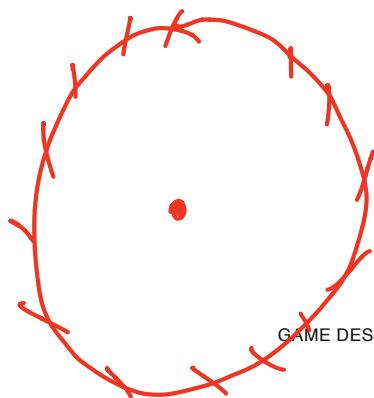


Enemy Hearing

Enemy investigate the player last known location by sound

Spawning Enemies

Enemies Wandering



Graphic Optimization

- Tradeoff between Quality and Performance
- Using “Engine Scalability Settings”

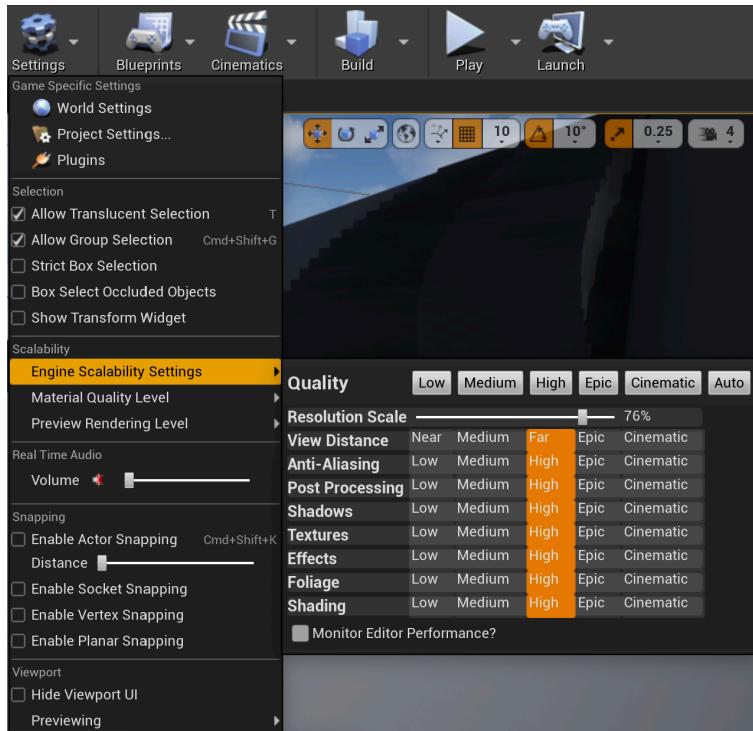
Project Settings

Game Packaging

Engine Scalability Settings

■ *Under Level Editor/Settings*

- Low
- Medium
- High
- Epic
- Cinematic*
- Auto



▪ Resolution Scale

- Engine จะ Render เกมให้มี Resolution ต่ำกว่าที่ต้องการแล้วใช้ Software ทำการปรับปรุงคุณภาพให้ดีขึ้นเทียบเท่ากับ Resolution ที่ต้องการ (Upscale) เพื่อให้มี Performance ดีขึ้น

▪ View Distance

- กำหนดระยะห่างกล้องกับวัตถุที่ต้อง Render โดยวัตถุที่อยู่ไกลเกินกว่าระยะที่กำหนดไว้ จะไม่ถูก Render เพื่อเพิ่ม Performance ให้เกม

▪ Anti-Aliasing

- ลดปัญหาขั้นบันไดของขอบภาพ

▪ Post Processing

- กำหนดคุณภาพของ Filter ต่าง ๆ ที่ใช้ในการ Post Processing ภาพ

▪ Shadows

- กำหนดคุณภาพของการแสดงเงาของวัตถุ

▪ Textures

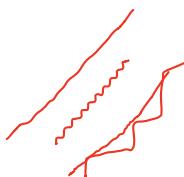
- กำหนดคุณภาพเกี่ยวกับ Texture

▪ Effects

- กำหนดคุณภาพของ Special Effect ต่าง ๆ

▪ Foliage

- กำหนดคุณภาพของ Foliage ต่าง ๆ ในเกม



Project Settings

- Project – Description
 - กำหนดค่าต่าง ๆ เกี่ยวกับ Project หรือ Developer

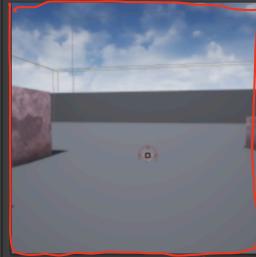
Project - Description

Descriptions and other information about your project.

These settings are saved in DefaultGame.ini, which is currently writable.

About

Project Thumbnail



...

Description

Project ID

{21011C09-0846-DC7B-8558-018F066167CA}

Project Name

First Person BP Game Template

Project Version

1.0.0.0

Publisher

Company Name

Company Distinguished Name

Homepage

Support Contact

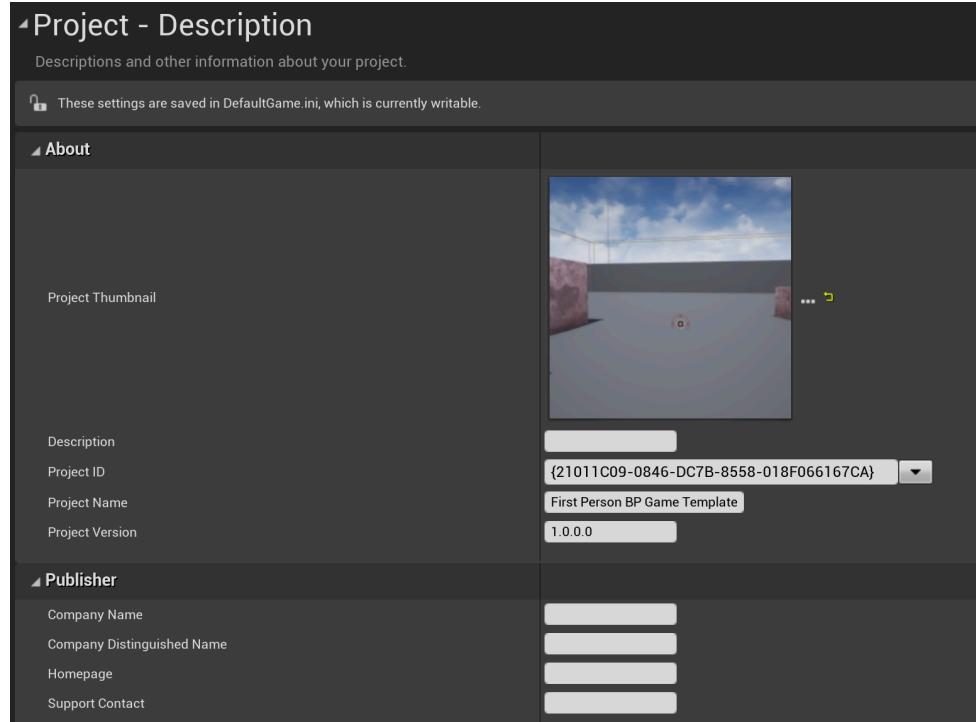
Project Settings

■ Project – Maps & Modes

- เลือก Level ที่ต้องการ ให้ load by default

menu - map & Mode

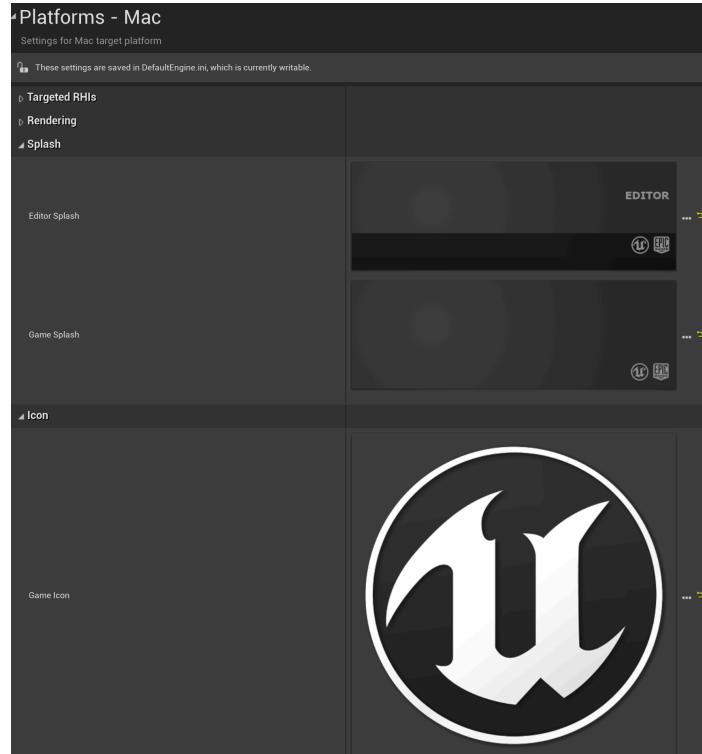
menu Map ที่จะเป็น default มาก



Project Settings

- Platforms – Mac

(หรือ Windows)



Build Configurations And Packaging Settings

- Zip Up Project
 - Compresses the project files into a zip file. Best for moving project to another computer.
- Build Configuration
 - Two options:
 - Development – contains debugging information
 - Shipping – ready-to-ship project
- Supported Platforms
 - Which platforms will be supported by the project
- Packaging Settings
 - Project setting options