Спецификация RAW

При загрузке gif-файла функция START возвращает указатель на следующую структуру:

Смещение, байт	Длинна, байт	Описание
0	4	Заголовок ' RAW1 '
4	4	n = число изображений
8	4	ширина логического экрана (на котором будут показываться все изображения), в пикселах
12	4	высота логического экрана (на котором будут показываться все изображения), в пикселах
Repeat 0 ; repeat n — повторяющиеся блоки, 1 в случае статичного GIF, нумерация N начинается с 0		
16+N*16	4	указатель на очередное изображение - с заголовком ' RAW '**3
20+N*16	4	х-координата изображения на логическом экране, в пикселах
24+N*16	4	у-координата изображения на логическом на экране, в пикселах
28+N*16	2	задержка, измеряется в 0.01 секунды ^{**2}
30+N*16	1	<packed fields=""></packed>
		0 bit - Прозрачность 0 - нет прозрачного цвета, 1 - есть прозрачный цвет 1 bit — Флаг пользователя Значения: 0 - Не ожидать ввод от пользователя для продолжения. 1 - Ожидать ввод от пользователя. 2,3,4 bit — Метод размещения Значения: 0 - Никакое размещение не определено. Декодер не обязан предпринимать любое действие. 1 - Не располагать. Графику нужно оставить на месте 2 - Восстановить к цвет фона. Область, используемая графикой, должна быть восстановлена к цвету фона. 3 - Восстановить к предыдущему. Декодер обязан восстанавливать область, записанную поверх графическим символом с тем, что было там до предоставления графического символа. 4-7 -Зарезервировано. 5,6,7 bit - Зарезервировано
31+N*16	1	индекс прозрачного цвета**1 (игнорируется, если предыдущее поле нулевое)
end repeat 0		
Repeat 1		
Repeat 2		
Repeat 3		
Repeat Nmax		

Примечания:

1. **1 индекс прозрачного цвета - пиксели с таким цветом нужно не закрашивать, а оставлять прозрачными. Если следующий экран начинается не со смещения 0, а прозрачного цвета нет, то незатрагиваемая область влюбом случае отсается незатрагиваемой.

- **2 задержка задержка для кадого кадра индивидуальна
 **3 указатели на RAW абсолютные адреса, каждый RAW независимая от заголовка область, при смене файла их все надо освобождать.