
	<p>ICPC Pre-Contest 2017</p> <p>First Round</p>	
---	---	---

B	Blackjack Bot	
	Time Limit	1 second
	Memory Limit	128 MB

คุณเป็นคนที่ชื่นชอบการเล่นเกมไพ่เป็นอย่างมาก และต้องการที่จะเป็นแชมป์โลกเกมแบล็กแจ็ค (blackjack) วิธีการเล่นเกมนี้นี้ (แบบง่าย ๆ) คือ เริ่มจากจั่วไพ่ 2 ใบจากกอง ไพ่ A มีคะแนน 1 หรือ 11 คะแนน, ไพ่ 2-10 มีคะแนนตามเลขบนไพ่ และไพ่ J Q K มีคะแนน 10 คะแนน เราต้องการให้คะแนนรวมของไพ่บนมือมีค่าใกล้เคียงแต่ไม่เกิน 21 มากที่สุด เมื่อจั่วไพ่ 2 ใบแรกแล้ว คุณสามารถเลือกที่จะหยุดหรือจั่วไพ่เพิ่มได้อีกไม่เกิน 3 ใบ (รวมมีไพ่บนมือไม่เกิน 5 ใบ) เพื่อให้คะแนนรวมของคุณสูงขึ้น แต่ในขณะเดียวกัน ก็มีโอกาสทำให้คะแนนรวมมีค่าเกิน 21 มากขึ้น หากคะแนนรวมของคุณเกิน 21 จะถือว่าคุณแพ้ (busted)

เนื่องจากเกมนี้เป็นเกมสำหรับเล่นหลายคน (multiplayer game) คุณจึงต้องการบอทในการช่วยฝึกซ้อม วิธีการเล่นของบอทที่คุณต้องการคือ บอทจะจั่วไพ่จากกองจนกว่า คะแนนรวมจะมีค่ามากกว่า 16 คะแนน หรือ มีไพ่ในมือครบ 5 ใบ หลังจากนั้น บอทจะแสดงคะแนนรวมที่ได้ ในกรณีที่บอทมีคะแนนรวมมากกว่า 21 คะแนน จะแสดงคำว่า “busted” นอกจากนี้ เพื่อความง่าย จะกำหนดให้ A มีคะแนน 1 คะแนนเสมอ เนื่องจากคุณเป็นโปรแกรมเมอร์ คุณจึงจะเขียนบอทสำหรับฝึกซ้อมด้วยตัวเอง



ข้อมูลเข้า

บรรทัดแรกเป็นจำนวนกรณีทดสอบ T ชุด ($1 \leq T \leq 100$)

ถัดมา T บรรทัด แต่ละบรรทัดจะระบุไพ่ 5 ใบที่อยู่ถัดไปในกอง เรียงจากบนลงล่าง ไพ่แต่ละใบสามารถเป็น A, 2, ..., 10, J, Q หรือ K คั่นด้วยเว้นวรรค

ข้อมูลออก

สำหรับแต่ละกรณีทดสอบ ให้แสดงคำตอบ 1 บรรทัด ในกรณีที่คะแนนรวมของบอทไม่เกิน 21 คะแนน ให้แสดงคะแนนรวมนั้น และในกรณีที่คะแนนรวมเกิน 21 คะแนน ให้แสดงว่า “busted” โดยไม่มีเครื่องหมายคำพูด

	<h1>ICPC Pre-Contest 2017</h1> <h2>First Round</h2>	
---	---	--

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลออก
3 A 10 8 2 7 4 5 3 J Q 6 2 A 3 4	19 busted 16