สำนักงานส่งเสริม เศรษฐกิจดิจิทัล

# ICPC Pre-Contest 2017 First Round



Chessboard		
Time Limit	2 seconds	
Memory Limit	128 MB	

ผลึกสีแดงเลือดเล็ก ๆ ก้อนหนึ่งเก็บอยู่ในโรงเรียนของคุณ เชื่อกันว่าผลึกมีคุณสมบัติเปลี่ยนอะไรก็ได้ให้เป็น ทอง และสามารถสร้างน้ำยาอายุวัฒนะได้ แต่ก็ยังไม่มีใครเคยเห็นของจริงสักที และก็ไม่เข้าใจว่าจะมาเก็บกันไว้ใน โรงเรียนทำไมเช่นกัน

วันหนึ่ง เพื่อนของคุณทราบข่าวมาว่ามีอำนาจชั่วร้ายมีแผนการขโมยผลึกนี้ในคืนวันนี้ เพื่อนของคุณพยายาม แจ้งอาจารย์แล้ว แต่อาจารย์ไม่อยู่เพราะติดประชุม เพื่อนของคุณจึงชวนคุณกับเพื่อนอีกหนึ่งคนไปพยายามปกป้อง ผลึกด้วยกันสามคน ในฐานะเพื่อนที่ดี คุณไม่สามารถปฏิเสธได้ ต้องจำใจไปร่วมผจญภัยด้วยกัน

หลังจากฝ่าด่านมาสามด่าน คุณทั้งสามได้พบเข้ากับกระดานหมากรุกขนาดใหญ่มาก เนื่องจากคุณมีชื่อเสียง ด้านหมากรุก จึงได้รับไว้วางใจจากเพื่อนทั้งสองให้เป็นหัวหอกในการฝ่าด่านนี้ แต่อนิจจา มันไม่ใช่หมากรุกในแบบที่ คุณคุ้นเคย ที่เล่นกันบนกระดาน  $8\times 8$  แต่เป็นหมากรุกพิเศษ ที่มีเพียงแต่ตัวม้าเท่านั้น! วิธีการฝ่าด่านก็ไม่ยาก คุณ ต้องขี่ม้าจากจุด  $S(x_s, y_s)$  ไปยังจุด  $T(x_t, y_t)$  บนกระดานขนาด  $m \times n$  ที่มีสิ่งกีดขวางอยู่! ถึงแม้ม้าจะสามารถเดิน ข้ามสิ่งกีดขวางได้ แต่แน่นอนว่าไม่สามารถเดินลงบนสิ่งกีดขวางได้

เนื่องจากคุณไม่เคยเจอด่านลักษณะนี้มาก่อน คุณจึงอยากทราบผลล่วงหน้าว่าการเดินทางจากจุด S และ T ด้วยวิธีขี่ม้านั้นเป็นไปได้หรือไม่ และใช้การเดินน้อยที่สุดกี่ครั้ง

## ข้อมูลเข้า

บรรทัดแรกเป็นขนาดตาราง n m (1 ≤ n, m ≤ 1000)

ถัดมา **n** บรรทัดเป็นสตริงความยาว **m** แทนตารางหมากรุก โดย '.' แทนช่องที่ผ่านได้ และ '#' แทนสิ่งกิด ขวาง

บรรทัดสุดท้ายประกอบด้วยจำนวนเต็มสี่จำนวน  $\mathbf{x}_s$   $\mathbf{y}_s$   $\mathbf{x}_t$   $\mathbf{y}_t$   $(1 \le \mathbf{x}_s, \mathbf{x}_t \le \mathbf{n}, 1 \le \mathbf{y}_s, \mathbf{y}_t \le \mathbf{m})$  แทน จุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดตามลำดับ

### ข้อมูลออก

ให้แสดงคำตอบ 1 บรรทัด แทนจำนวนครั้งที่ต้องขยับตัวม้าเพื่อเดินทางจากจุด S ไปยังจุด T หรือ -1 หาก ไม่สามารถเดินทางได้ สำนักงานส่งเสริม เศรษ**ฐ**กิจดิจิทัล

## ICPC Pre-Contest 2017 First Round

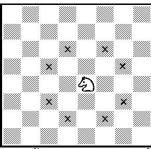


## ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลออก			
3 10  1 1 3 10	5			
3 10 .#.#.#.#.# ######### #.#.#.#.#. 1 1 3 10	9			
4 10 .### ##.#####. ####.## ###. 1 1 4 10	6			
4 10 .### ##.##### ####### ###. 1 1 4 10	-1			

#### หมายเหตุ

ม้าในหมากรุกนั้น สามารถเดินได้ 8 ทิศทางดังต่อไปนี้ และสามารถเดินข้ามสิ่งกีดขวางใด ๆ ได้



สำหรับตัวอย่างที่ 3 นั้น หนึ่งในทางเดินที่สั้นที่สุดคือทางต่อไปนี้

Start (0)	#	#	#	2					
#	#	1	#	#	#	#	#	#	
#	#		3	#	#	#	5	#	#
				#	4		#	#	<b>End</b> (6)