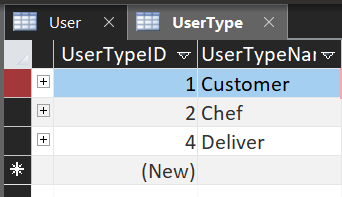
**คู่มือการใช้งาน**

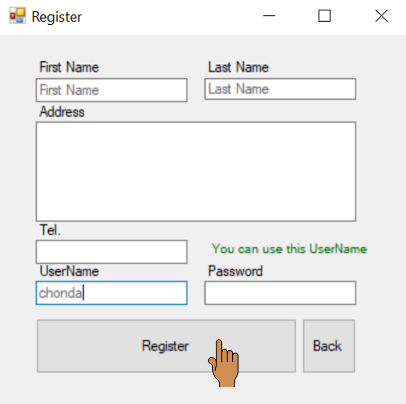
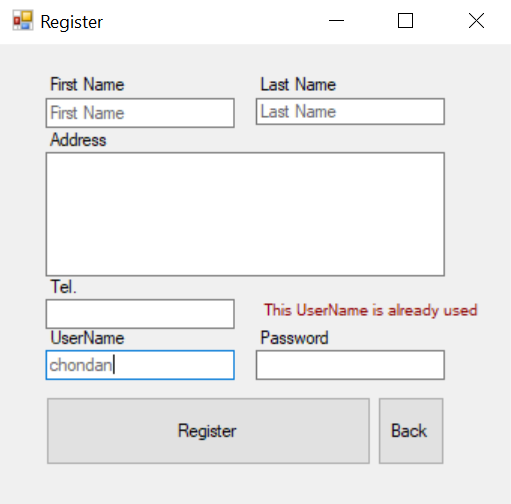
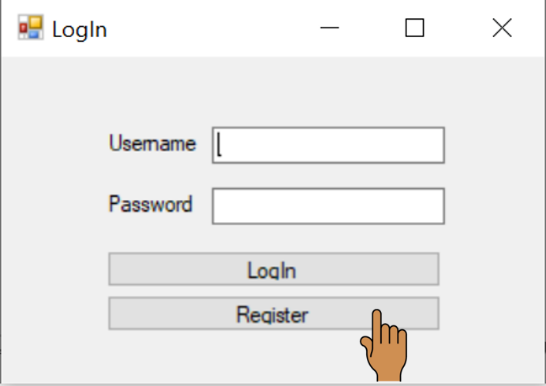
โปรแกรมนี้เป็นโปรแกรมจำลองการดำเนินการสั่งเค้กโดยเริ่มตั้งแต่ การสั่งเค้กซึ่งสามารถเลือกส่วนประกอบของเค้กได้ตามตัวเลือกที่มี ได้แก่ Size, Base, Frosting และ Decoration นอกจากนี้ยังสามารถออกแบบหน้าเค้กได้ตามต้องการ โปรแกรมนี้มีผู้ใช้งาน 3 ผู้ใช้งานหลัก ๆ ได้แก่ 1. ลูกค้า 2. เชฟ 3. คนส่งเค้ก



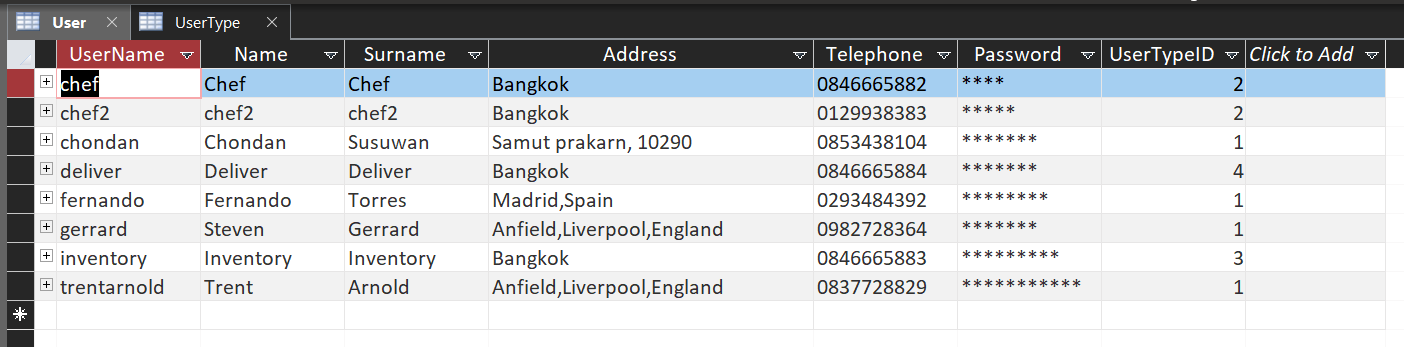
รูปภาพ แสดงชนิดของผู้ใช้งาน

**การลงทะเบียนใช้งาน**

ลูกค้าจำเป็นต้องลงทะเบียนก่อนใช้งานผ่านตัวโปรแกรม ส่วนข้อมูลของ เชฟ และ คนส่งเค้ก จะถูกเพิ่ม และ แก้ไข โดยตรงผ่านทางไฟล์ Cake.addb ในตาราง User



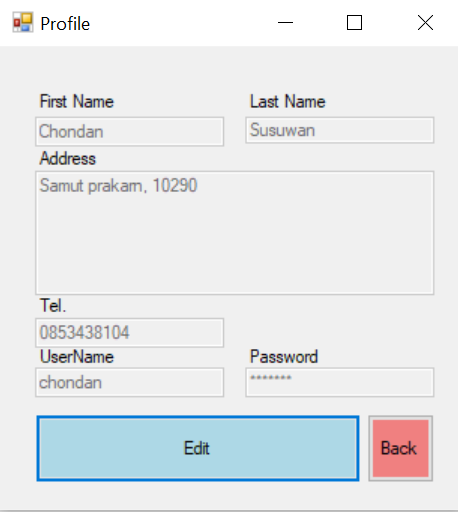
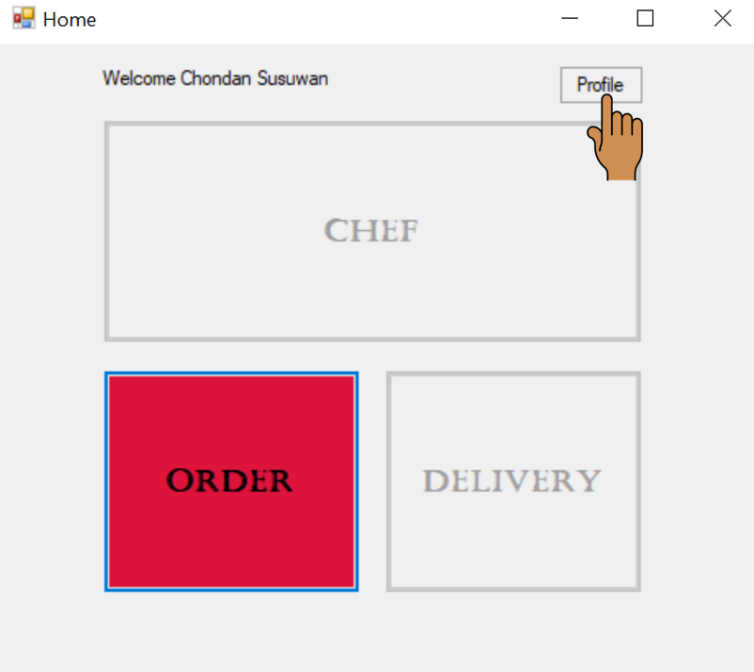
รูปภาพ แสดงขั้นตอนการลงทะเบียนใช้งานของลูกค้า (ทางระบบมีขั้นตอนการตรวจสอบ UserName ที่ถูกใช้งานไปแล้ว)



รูปภาพ แสดงตารางข้อมูลผู้ใช้งานในไฟล์ Cake.addb

**การแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน**

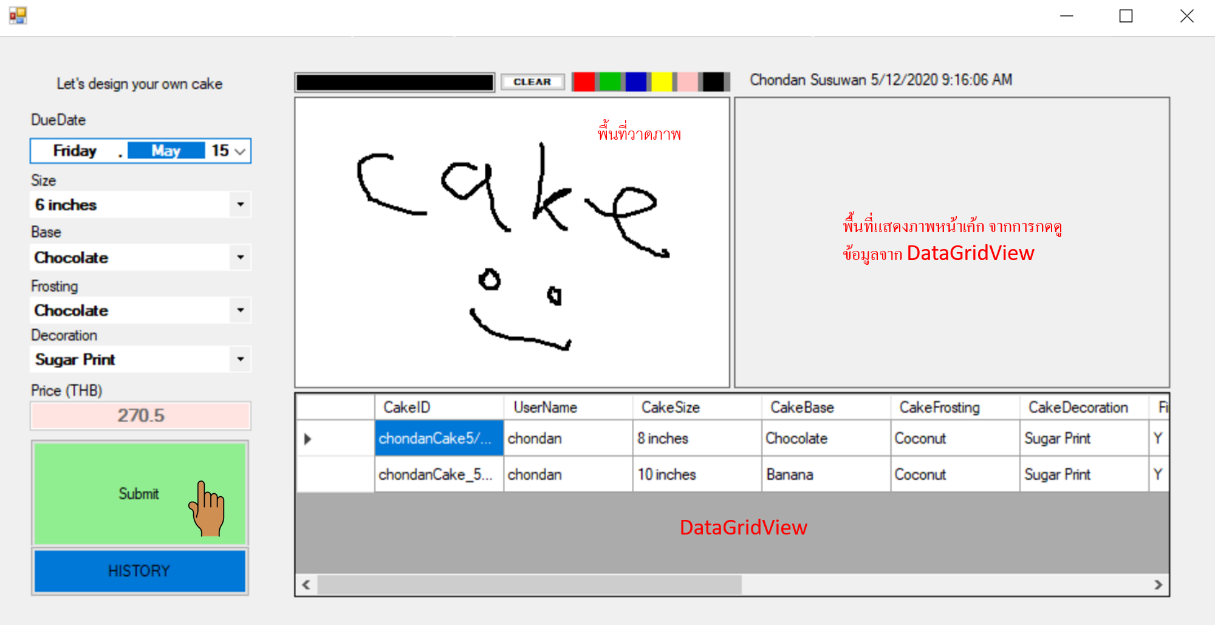
เมื่อผู้ใช้แต่ละชนิด Log in เข้าใช้งานจะมีหน้าต่างหน้า Home แสดงขึ้นมา โดยผู้ใช้สามารถเข้าไปแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งานผ่านปุ่ม Profile มุมบนด้านขวา



รูปภาพ แสดงตัวอย่างการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน (ยกตัวอย่างกรณี ลูกค้า)

**การใช้งาน**

1. **ลูกค้า**

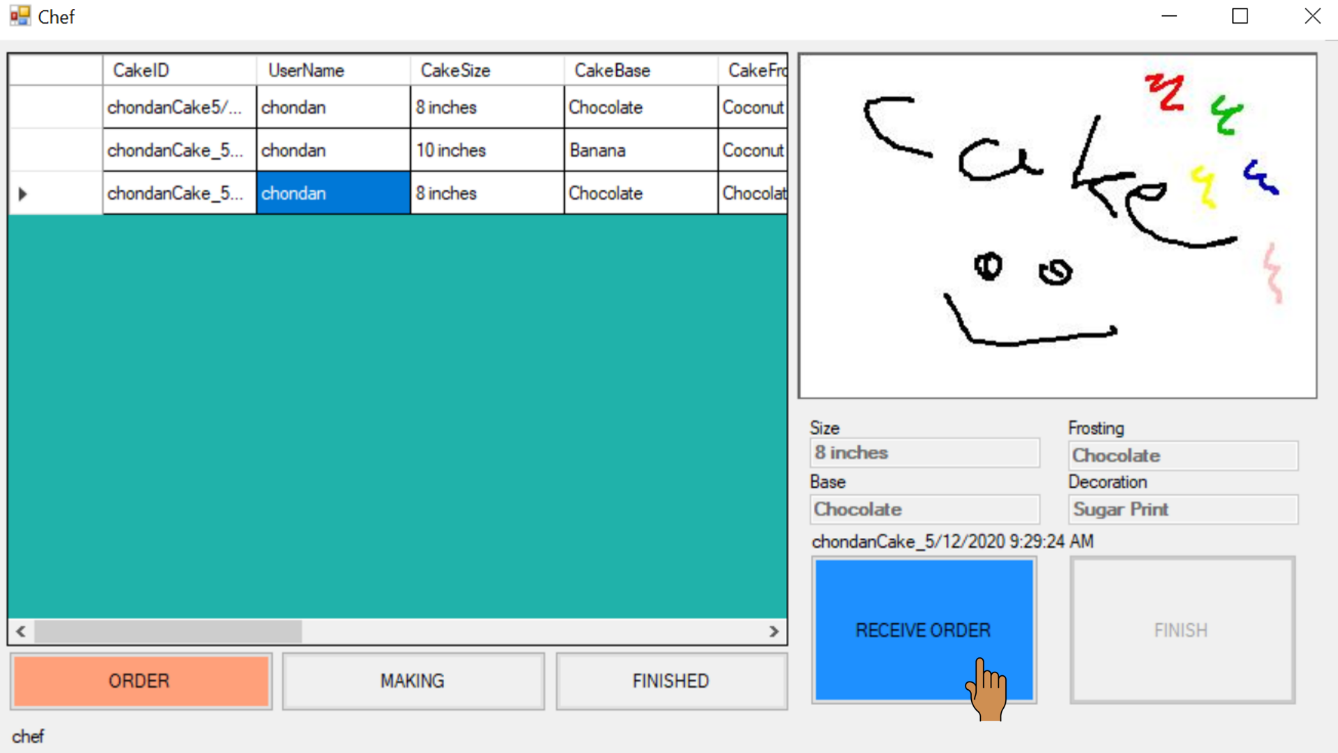
****

รูปภาพ แสดงหน้าจอการใช้ของลูกค้า

เมื่อ คลิกปุ่ม ORDER จากหน้า Home จะมีหน้าต่างด้านบนแสดงขึ้นมา ซึ่งมีส่วนประกอบ ดังนี้

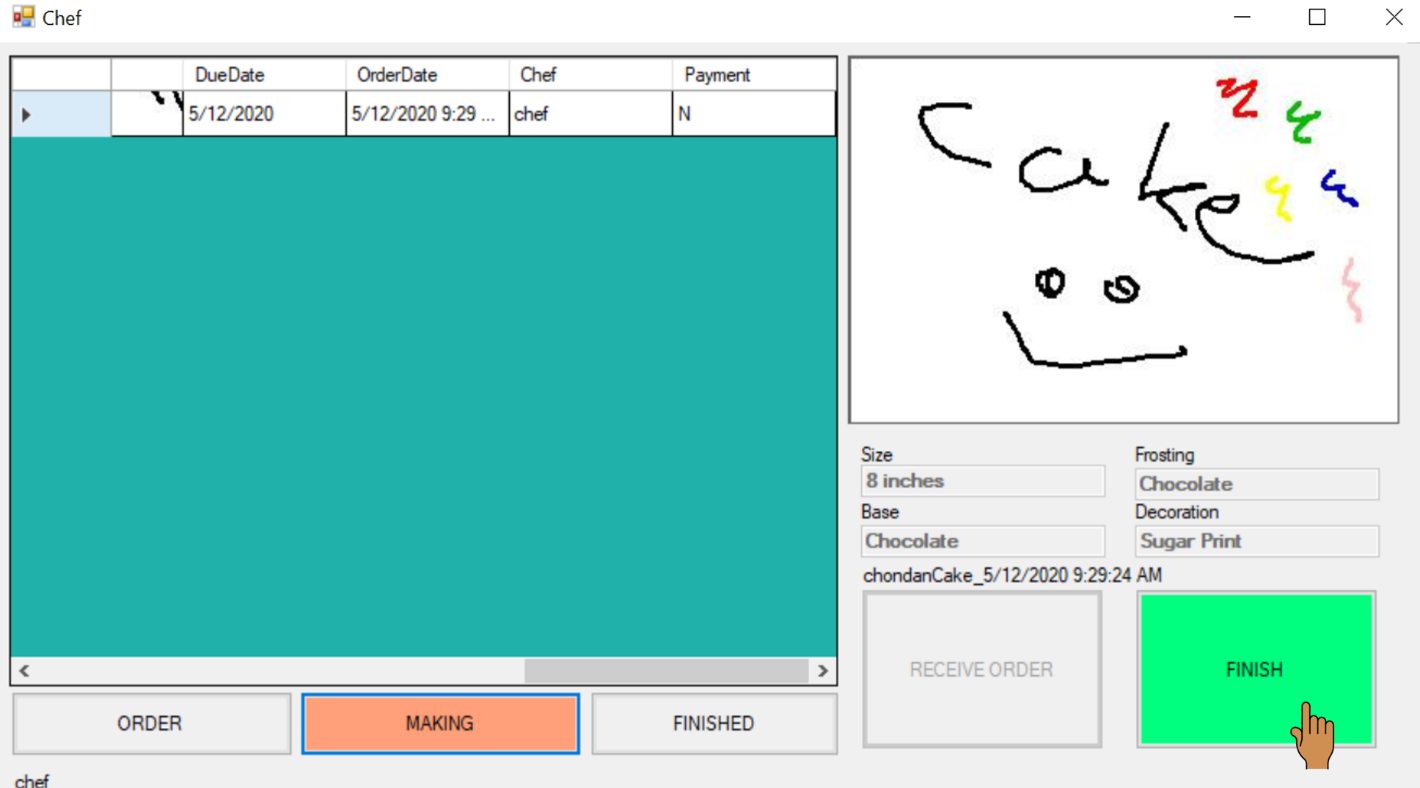
1. พื้นที่วาดภาพ พร้อมกับแถบสีมุมบนขวาเพื่อเลือกสีที่จะใช้วาด โดยผู้ใช้สามารถวาดภาพได้ด้วย mouse หรือ วาดบนจอ touchscreen ขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ที่ใช้
2. พื้นที่แสดงภาพหน้าเค้ก จากการกดดูข้อมูลจาก DataGridView
3. DataGridView แสดงข้อมูลประวัติการสั่งเค้กของผู้ใช้คนนั้น หลังจากกดปุ่ม HISTORY
4. DueDate คือ วันที่ต้องการรับเค้ก
5. ComboBox 4 กล่อง เพื่อเลือกส่วนประกอบของเค้ก
6. TextBox แสดงราคาของเค้กที่สั่ง
7. ปุ่ม SUBMIT เพื่อดำเนินการสั่งเค้ก
8. **เชฟ (UserName = ‘chef’, Password = ‘chef’)**

จำลองสถานการณ์: เชฟแต่ละคนมี แทปเลต คนละหนึ่งเครื่องเพื่อใช้ทำงาน



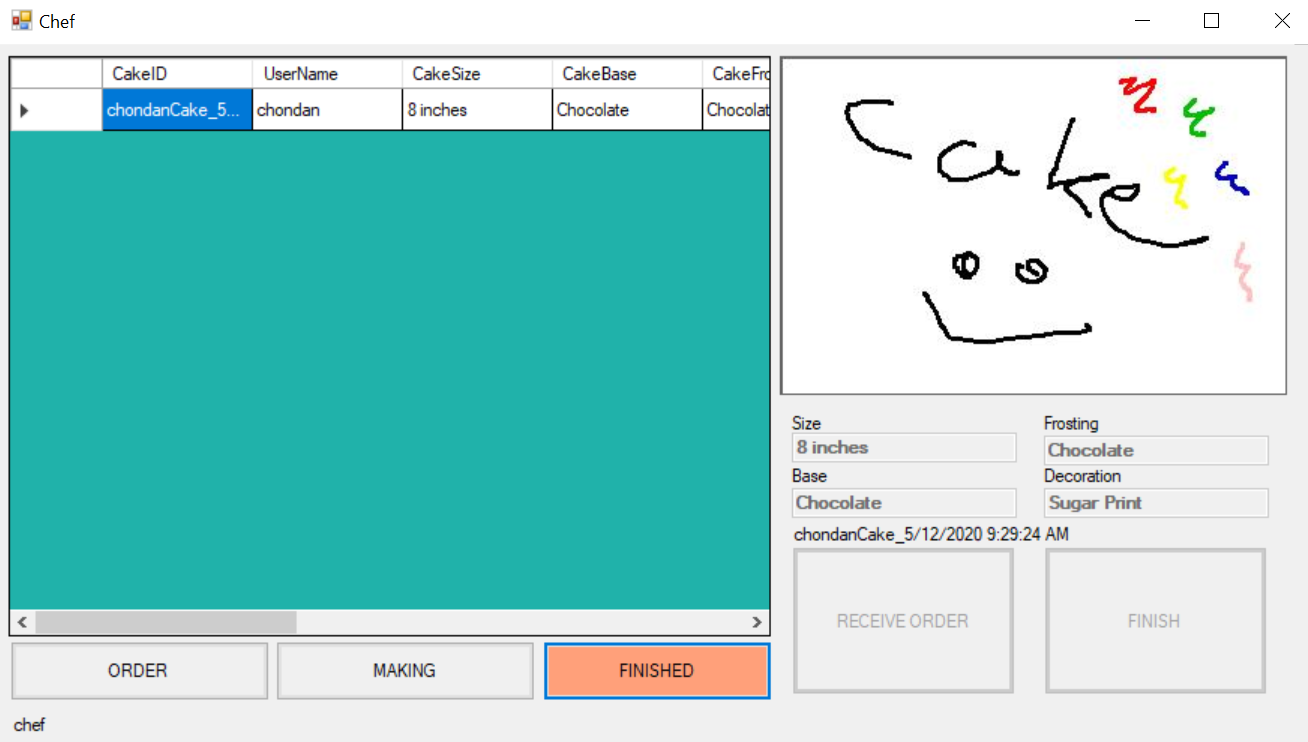
**รูปภาพ แสดงหน้าจอการใช้งานของเชฟ แถบ ORDER**

แถบ ORDER จะแสดงเค้กทั้งหมดที่ถูกสั่งเข้ามาและยังไม่มีเชฟคนไหนรับออเดอร์นี้ โดยหากเชฟคนไหนต้องการจะรับออเดอร์ ก็สามารถทำได้โดยกดเลือกเค้กจาก DataGridView และ กดปุ่ม RECEIVE ORDER



**รูปภาพ แสดงหน้าจอการใช้งานของเชฟ แถบ MAKING**

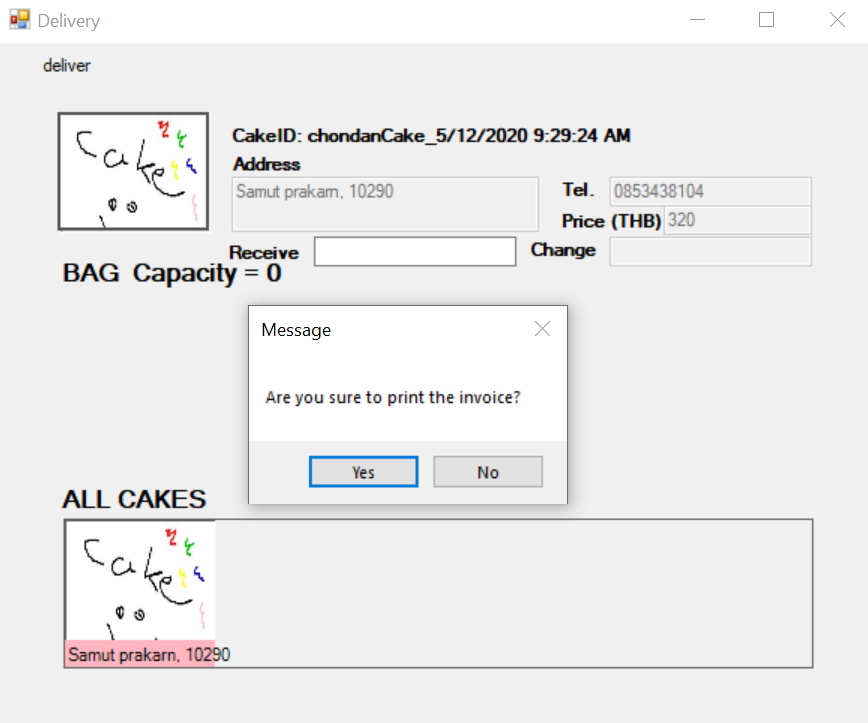
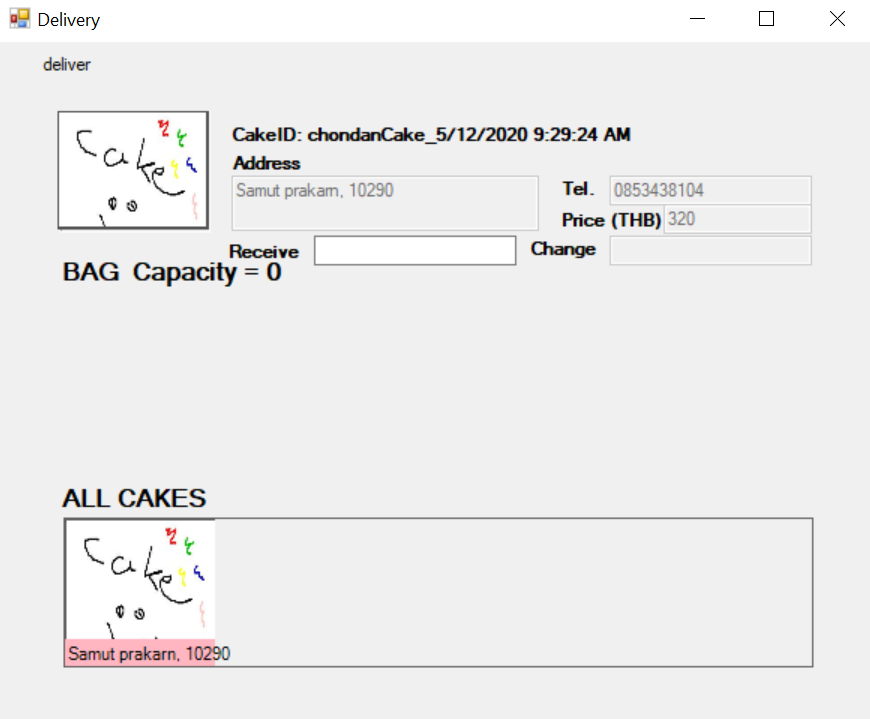
แถบ MAKING จะแสดงเค้กทั้งหมดที่ถูกรับออเดอร์มาแล้ว โดยข้อมูลใน DataGridView จะแสดงว่า เชฟคนไหนเป็นคนรับออเดอร์นั้น ๆ จากนั้นถ้าเชฟทำเค้กชิ้นที่ตัวเองรับออเดอร์มาแล้วให้กด เค้กก้อนนั้นใน DataGridView และ กดปุ่ม FINISH (เชฟไม่สามารถทำเค้กที่เชฟคนอื่นรับออดเดอร์มา หรือ ไม่สามารถกดปุ่ม FINISH ได้)



**รูปภาพ แสดงหน้าจอการใช้งานของเชฟ แถบ FINISHED ซึ่งแสดงเคกทั้งหมดที่ถูกทำเสร็จแล้ว**

1. **คนส่งเค้ก (UserName = ‘deliver’, Password = ‘deliver’)**

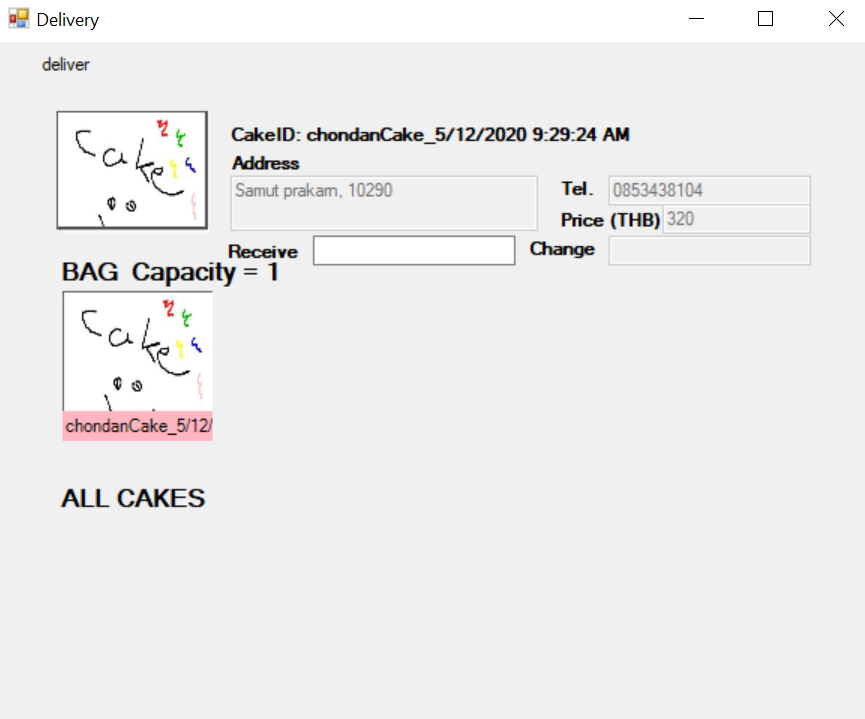
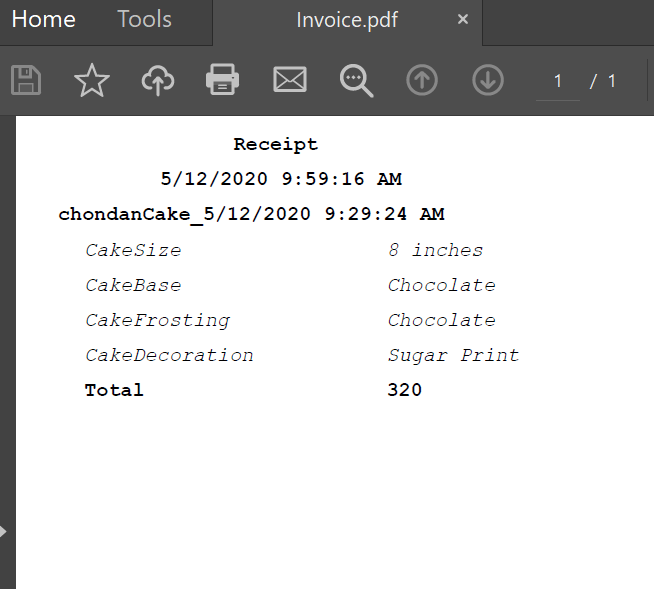
จำลองสถานการณ์: คนส่งเค้กเข้าใช้งานคอมพิวเตอร์ของทางร้าน เพื่อเลือกเค้กที่จะนำไปส่ง และ ปรินท์ใบเสร็จผ่านเครื่องปรินท์ที่เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ของทางร้าน จากนั้นแปะใบเสร็จลงบนกล่องเค้ก และ นำเค้กใส่กระเป๋าเก็บเค้ก โดยคนส่งเค้กก็มี แทปเลต ส่วนตัว เพื่อใช้ทำงานระหว่างการจัดส่งเช่นกัน



**รูปภาพ แสดงหน้าจอการใช้งานของคนส่งเค้ก**

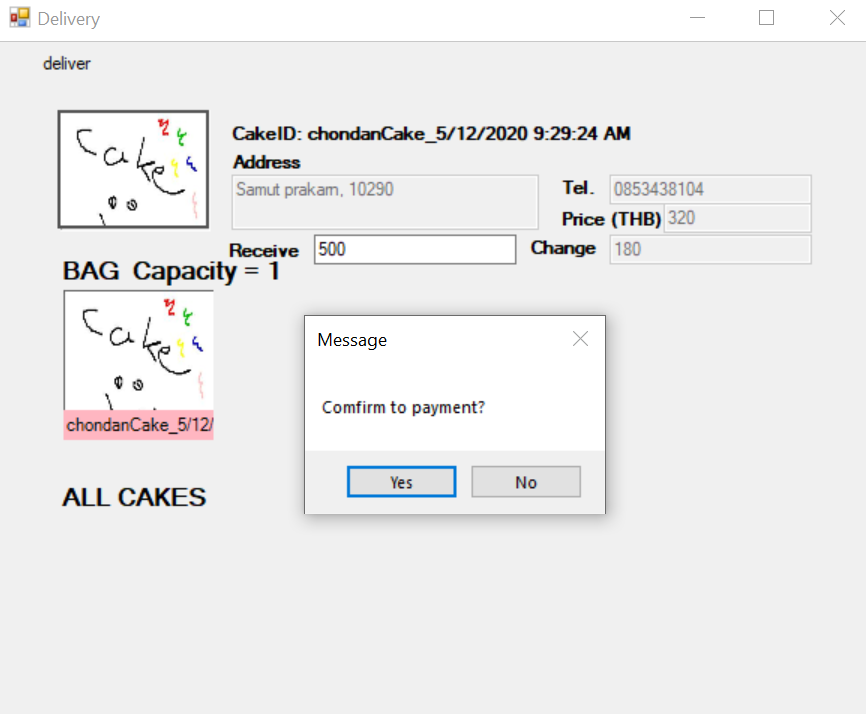
มีหลักการทำงาน ดังนี้

1. PictureBox ALL CAKES จะแสดงเค้กทั้งหมดที่ถูกทำเสร็จแล้วแต่ยังไม่ได้ทำการจัดส่ง
2. MouseMove ของ PictureBox ALL CAKES จะแสดงข้อมูลต่าง ๆ พร้อมหน้าเค้ก ในส่วนบนสุดของหน้าจอการใช้งาน
3. Click ที่เค้กที่ต้องการใน PictureBox ALL CAKES เพื่อทำการปริ้นใบเสร็จ และ จากนั้นเค้กดังกล่าวก็จะถูกย้ายเข้าไปยัง PictureBox BAG ซึ่งเปรียบเสมือนกระเป๋าเก็บเค้กของคนส่งเค้ก ซึ่งจุได้สูงสุด 10 ชิ้น

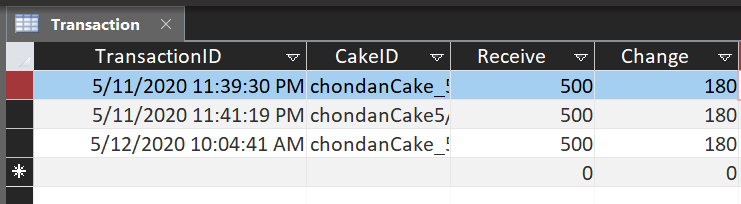
**รูปภาพแสดง การย้ายเคกเข้า PictureBox BAG และ ตัวอย่างใบเสร็จ**

1. เมื่อคนส่งเค้กเดินทางไปถึงที่อยู่ในการจัดส่ง ให้กดเลือกเค้กที่ต้องการส่งให้ลูกค้า จากนั้นคลิกที่ปุ่มมุมบนด้านซ้ายที่แสดงภาพหน้าเค้กเพื่อดำเนินการจ่ายเงิน (คนส่งเค้กจะทำการใส่เงินที่ได้รับมาในช่อง Receive ซึ่งถ้าหากใส่ข้อมูลไม่ถูกต้อง หรือ เงินไม่พอ โปรแกรมก็จะแจ้งเตือน)



**รูปภาพแสดง ขั้นตอนการจ่ายเงิน**

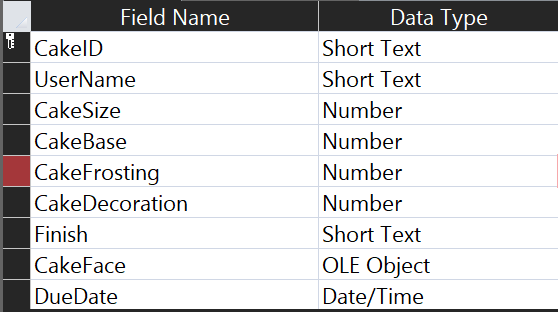
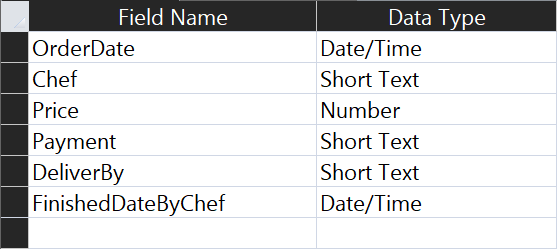
1. เมื่อเสร็จสิ้นขั้นตอนการจ่ายเงิน ข้อมูลก็จะถูกบันทึกลงในตาราง Transaction โดยมี TransactionID คือ เวลาที่รับเงิน + “\_” + UserName (เช่น 5/12/2020 10:30:22 AM\_deliver)



**รูปภาพแสดง ตาราง Transaction**

**ข้อมูลที่จัดเก็บ**

ข้อมูลต่าง ๆ ของการสั่งเคกจะถูกบันทึกไว้ในตาราง OrderDetail มี field แสดงดังภาพ

1. Finish แสดงสถานะว่าเค้กที่สั่งทำเสร็จหรือยัง หรือว่ากำลังทำอยู่ (‘Y’, ‘N’, “Making”)
2. DueDate แสดงวันที่ที่ต้องการรับเค้ก
3. OrderDate แสดงวันที่สั่งเค้ก
4. Chef แสดง UserName ของ เชฟที่ทำเค้ก
5. Payment แสดงสถานการณ์จ่ายเงิน
6. DeliverBy แสดง UserName ของคนส่งเค้ก
7. FinishedDateByChef แสดงวันเวลาที่ทำเค้กเสร็จ
8. UserName แสดง UserName ของลูกค้าที่สั่งเค้ก
9. CakeFace แสดงภาพหน้าเค้ก
10. CakeSize, CakBase, CakeFrosting และ CakeDecoration แสดงส่วนประกอบของเค้ก