

JavaScript





Características

- ☐ No es Java
- ☐ Orientado a entornos web. Esto no quiere decir que su uso sea exclusivo para ese ámbito
- ☐ Está basado en objetos, pero no es un lenguaje de POO
- ☐ No es un lenguaje de programación completo. No se pueden hacer programas sólo con JavaScript
- ☐ ☐ Los errores JavaScript, por lo general, no molestan demasiado al usuario

Componentes JavaScript

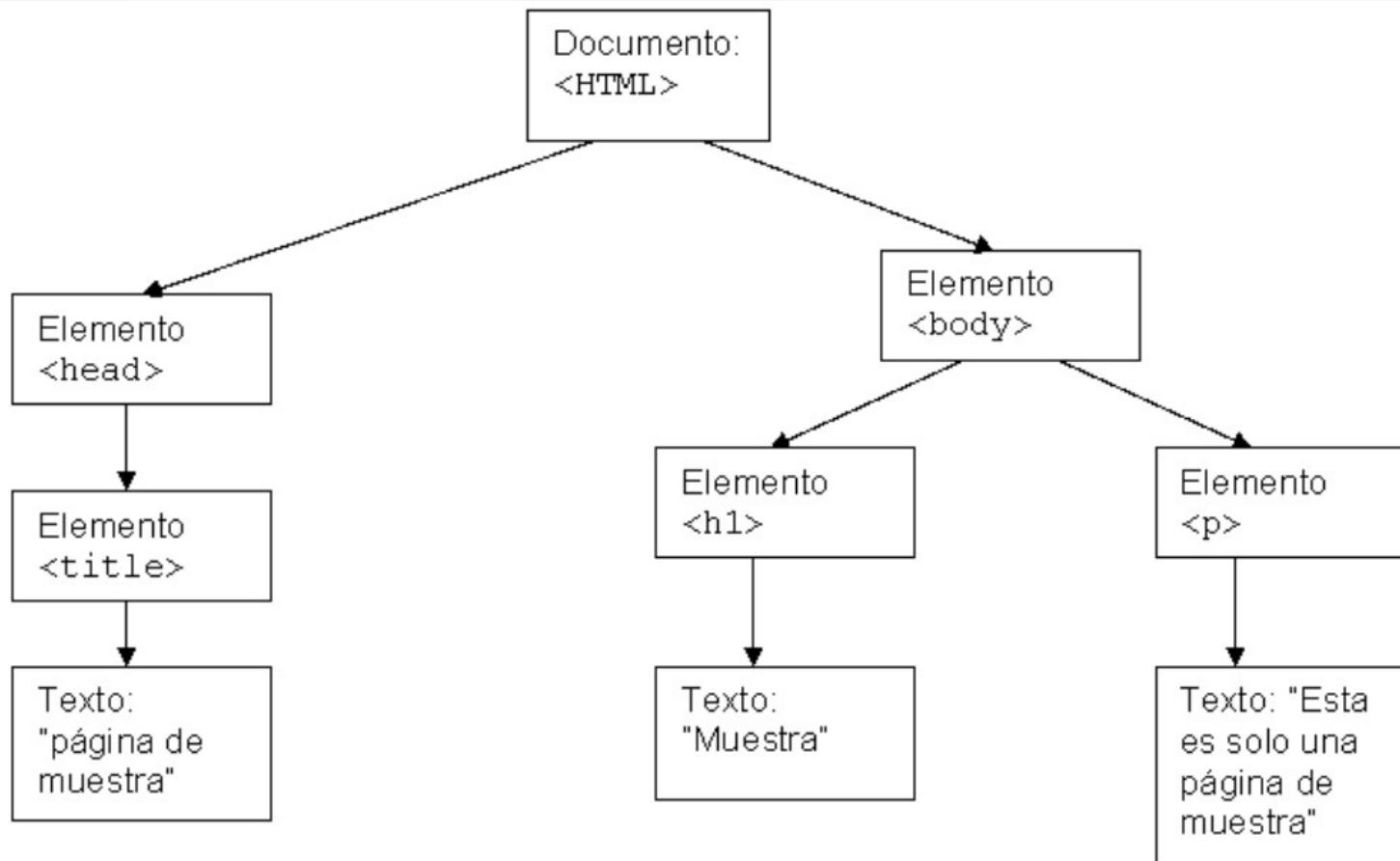
DOM (Document Object Model)

- Es el Modelo de Objeto de Documento, es decir, es un modelo de estructura que deben seguir todas las páginas Web.
- Nodos: un nodo no es una etiqueta, sino que cada etiqueta tiene dos nodos, el primero el de la etiqueta en sí, (nombre de la etiqueta), y como nodo hijo de éste, está el texto o contenido de la etiqueta.





Vista de Nodo

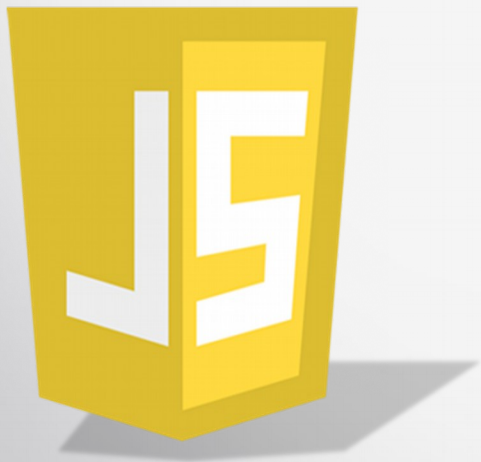




Componentes JavaScript

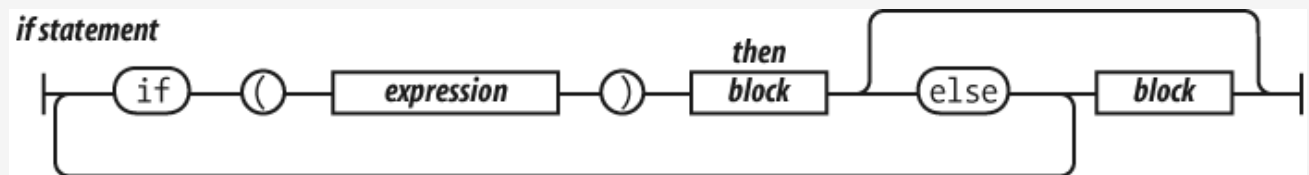
BOM (Browser Object Model)

ECMAScript

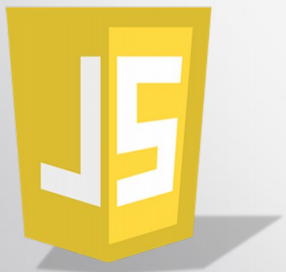


ESTRUCTURA IF...ELSE

- La estructura más utilizada en JavaScript y en la mayoría de lenguajes de programación es la estructura if. Se emplea para tomar decisiones en función de una condición. Su definición formal es:



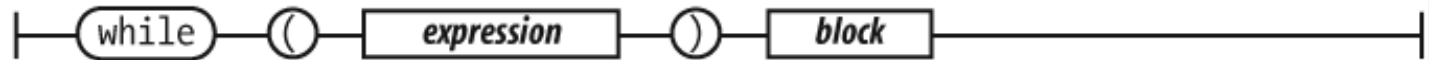
Estructura



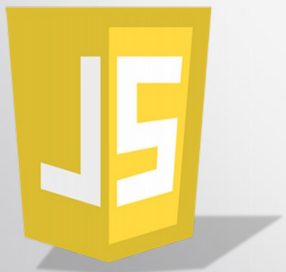
ESTRUCTURA WHILE

- La estructura while ejecuta un simple bucle, mientras se cumpla la condición. Su definición formal es la siguiente

while statement



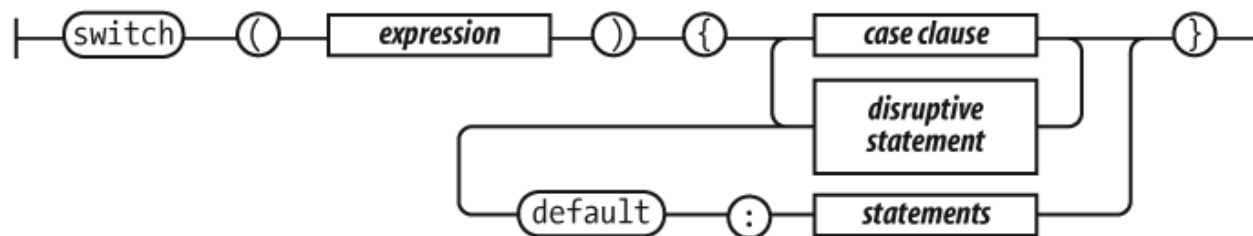
Estructura



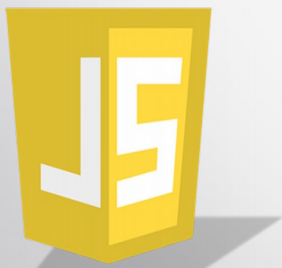
ESTRUCTURA SWITCH

- La estructura switch es muy útil cuando la condición que evaluamos puede tomar muchos valores. Si utilizásemos una sentencia if...else, tendríamos que repetir la condición para los distintos valores

switch statement

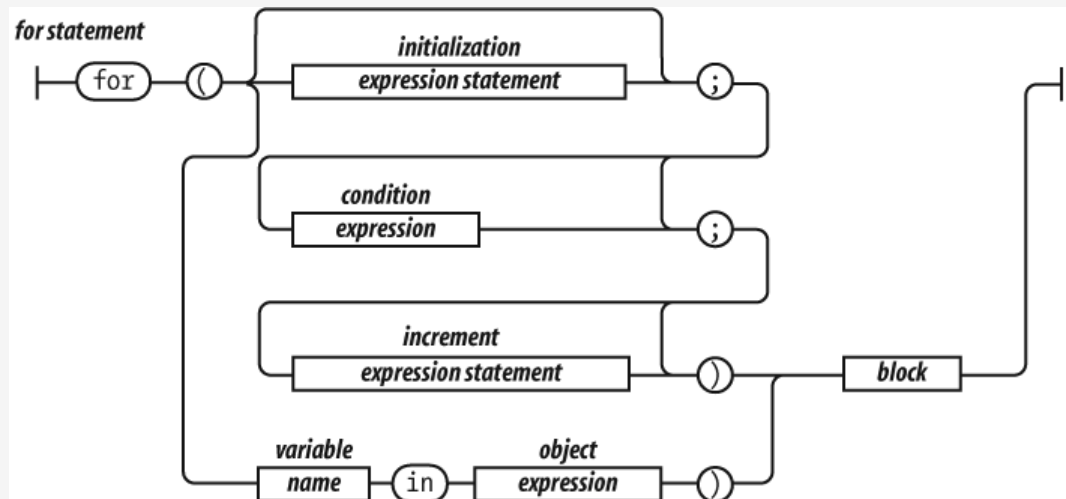


Estructura

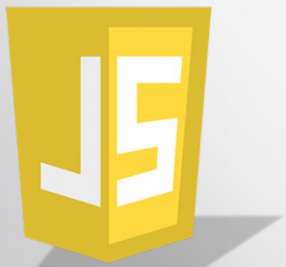


ESTRUCTURA FOR

La estructura for permite realizar bucles de una forma muy sencilla. Su definición formal es la siguiente:

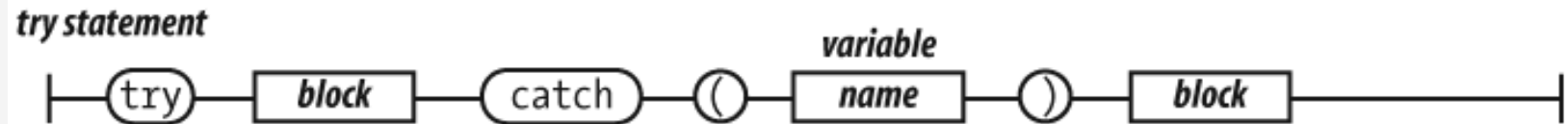


Estructura



ESTRUCTURA TRY

La estructura try consiste en un bloque de código que se ejecuta de manera normal, y captura cualquier excepción que se pueda producir en ese bloque de sentencias. Su definición formal es la siguiente:



Estructura

