

# CRIT 포팅 매뉴얼

# <u>1. 개발환경</u>

- 1.1 Frontend
- 1.2 Backend
- 1.3 Server
- 1.4 Database
- 1.5 UI/UX
- 1.6 IDE
- <u>1.7 형상 / 이슈관리</u>
- 1.8 기타 툴
- <u>2. 환경변수</u>
- 3. EC2 세팅
  - 3.1 Docker, Docker-compose Engine 설치
  - 3.2 EC2 포트 정리
  - 3.3 Nginx 설치 & reverse proxy 설정 & SSL인증서 발급
- 4. DB설정
- <u>5. 빌드 및 배포</u>
  - 5.1 Openvidu
  - 5.2 Backend
  - 5.3 Frontend
- 6. 외부서비스
  - <u>6.1 소셜 로그인 kakao</u>
  - 6.2 S3 & cloudfront
  - 6.3 jasypt
  - 6.4 sonarqube
  - 6.5 mattermost

# 1. 개발환경

# 1.1 Frontend

- Node js 18.19.0
- React 18.2.0
- axios 1.4.0
- jquery 3.7.0
- swiper 10.1.0

# 1.2 Backend

- Java 11
  - o java OpenJDK
  - Spring Boot

- Spring Data JPA
- Spring Security
- oauth2
- JUnit
- Lombok
- Swagger
- o Gradle 1.0.10
- o drewnoakes 2.18.0

# 1.3 Server

- Ubuntu 20.04.3
- Nginx 1.18.0
- Docker 24.0.4
- Docker-Compose 2.20.2
- OpenVidu 2.28.0
- Jenkins 2.401.3

# 1.4 Database

mariaDB 2.4.1

#### 1.5 UI/UX

Figma

# 1.6 IDE

- Visual Studio Code
- IntelliJ IDEA

# 1.7 형상 / 이슈관리

- Gitlab
- Jira

# 1.8 기타 툴

- Sonarqube 4.6.2
- S3 2.2.6
- Cloudfront
- mattermost 7.8.6
- jasypt 2.14.2
- postman 10.17.0
- teachable machine 0.8.5

# 2. 환경변수

Backend

```
SERVER_PORT

spring.datasource.url

spring.datasource.password

spring.jpa.hibernate.ddl-auto

spring.security.oauth2.client.registration.google.client-id

spring.security.oauth2.client.registration.google.client-secret
```

```
spring.security.oauth2.client.registration.google.redirect-uri
spring.security.oauth2.client.registration.naver.client-id
spring.security.oauth2.client.registration.naver.redirect-uri
spring.security.oauth2.client.registration.naver.redirect-uri
spring.security.oauth2.client.registration.kakao.client-id
spring.security.oauth2.client.registration.kakao.client-secret
spring.security.oauth2.client.registration.kakao.redirect-uri
OPENVIDU_URL
OPENVIDU_SECRET
app.auth.token-secret
cloud.aws.s3.bucket
cloud.aws.credentials.access-key
cloud.aws.credentials.secret-key
cloud.aws.region.static
cloud.aws.cloudfront.url
```

# 3. EC2 세팅

# 3.1 Docker, Docker-compose Engine 설치

```
Docker install
Sudo apt-get update
sudo apt-get install docker -y

Docker-compose install
sudo apt install docker-compose
sudo chmod +x /home/ubuntu/docker-compose.yml
```

# 3.2 EC2 포트 정리

Port번호	내용
22	SSH
80	HTTP(HTTPS로 redirect)
443	HTTPS
3000	Nginx, React
3478	Openvidu
8080	Spriung Boot(Docker)
8081	Sonarqube(Docker)
9000	Jeknins(Docker)

# 3.3 Nginx 설치 & reverse proxy 설정 & SSL인증서 발급

```
# 1. Nginx 설치
sudo apt-get install nginx
nginx -v
# 2. Let's Encrypt 설치 및 SSL 발급
sudo apt-get install letsencrypt
sudo systemctl stop nginx
sudo letsencrypt certonly --standalone -d 도메인명
# 3. Nginx 설정파일 생성
cd /etc/nginx/sites-available
vi default
##########
##설정파일 내용
server {
        listen 443 ssl default_server;
        listen [::]:443 ssl default_server;
        ssl_certificate /etc/letsencrypt/live/i9d201.p.ssafy.io/fullchain.pem;
        ssl_certificate_key /etc/letsencrypt/live/i9d201.p.ssafy.io/privkey.pem; ssl_protocols TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2;
        ssl ciphers HIGH: !ANULL: !MD5:
        root /home/ubuntu/crit_fe/build;
        index index.html index.htm index.nginx-debian.html;
        client_max_body_size 300M;
        server_name _;
        location / {
                 try_files $uri /index.html;
```

# 4.DB설정

• ssafy에서 제공해주는 mariaDB사용

```
spring:
         servlet:
                 multipart:
                          max-file-size: 300MB
                           max-request-size: 300MB
        datasource:
                 url: jdbc: mariadb: //stg-yswa-kr-practice-db-master. mariadb. database. azure.com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& com: 3306/S09P13D201? server Timezone = UTC \& use Unico de = true \& u
                 username: S09P13D201
                  password: sMTWKgddDr
                  {\tt driver-class-name: org.mariadb.jdbc.Driver}
                  hikari:
                          maximum-pool-size:3
                  allow-circular-references: true
        profiles:
                 include: db
        jpa:
                 hibernate:
                           ddl-auto: update #create update none
                  # show-sql: true
                  properties:
                           hibernate:
                                    show_sql: true
                                    # format_sql: true
```

# 5.빌드 및 배포

# 5.1 Openvidu

```
# 인증서 타입이 letsencrypt일 경우 이메일 설정
LETSENCRYPT_EMAIL=user@example.com

# HTTP port
HTTP_PORT=8442

# HTTPS port(해당 포트를 통해 오픈비두 서버와 연결)
HTTPS_PORT=8443

#5 도메인 또는 public IP와 openvidu와 통신을 위한 환경설정
$ ./openvidu start

Creating openvidu-docker-compose_coturn_1 ... done
Creating openvidu-docker-compose_app_1 ... done
Creating openvidu-docker-compose_nginx_1 ... done
Creating openvidu-docker-compose_nginx_1 ... done
Creating openvidu-docker-compose_redis_1 ... done
Creating openvidu-docker-compose_redis_1 ... done
Creating openvidu-docker-compose_redis_1 ... done
Creating openvidu-docker-compose_openvidu-server_1 ... done

OpenVidu Platform is ready!

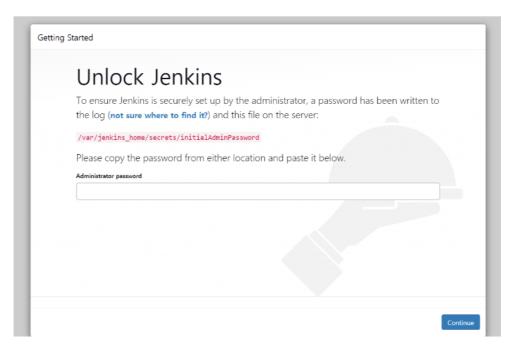
* OpenVidu Server: https://DOMAIN_OR_PUBLIC_IP/
* OpenVidu Dashboard: https://DOMAIN_OR_PUBLIC_IP/dashboard/
```

#### 5.2 Backend

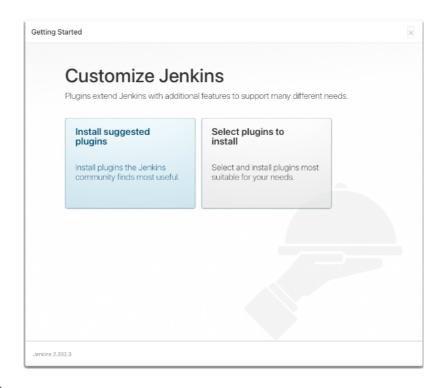
- docker-compose.yml파일을 만들고 여러개의 컨테이너를 실행할 수 있는 코드를 구현한다. 위치는 /home/ubuntu/에 만들었다.
  - o sudo vim docker-compose.yml파일을 만들고 아래의 코드를 입력한다. 포트는 사전에 열어둬야한다.

```
version: '3'
services:
  jenkins:
  image: jenkins/jenkins:lts
  container_name: jenkins
  volumes:
  - /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock
  - /jenkins:/var/jenkins_home
  ports:
  - 9000:8080
  privileged: true
  user: root
```

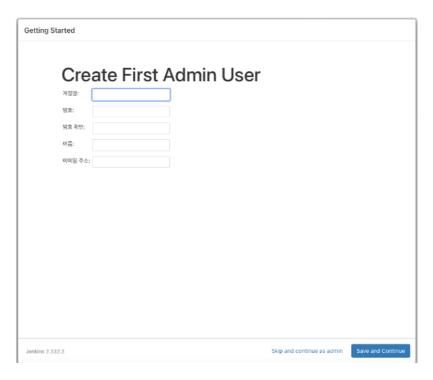
- /var/run/docker.sock를 등록을 해야 jenkins 안에서도 docker를 실행할 수 있다.
- volumes: 도커 컨테이너의 데이터는 컨테이너가 종료되면 휘발된다. 도커 컨테이너의 데이터를 보존하기 위해 사용한다. (/var/jenkins\_home 이라는 디렉터리를 /jenkins 와 마운트하고 데이터를 보존할 수 있다.)
- o docker-compose.yml이 존재하는 경로에서 sudo docker-compose up -d를 입력하여 실행한다. -d는 백그라운드에서 실행하겠다는 명령어다.
- docker ps 를 입력하여 컨테이너가 실행 되는지 확인한다. 만약 안보이면 docker ps -a로 확인한다. -a 명령어는 실행되지 않는 것도 볼 수 있는 명령어다. 확인후 도메인과 포트번호를 입력하여 들어간다.
- 입력한 도메인과 포트를 입력해 jenkins를 실행하고 다음 화면과 같이 나오며 성공이다.



- docker logs jenkins(name이다) 을 통해 비밀번호를 확인하고 빈칸에 넣는다.
- 젠킨스 플러그인을 전부 설치한다.



• 계정을 생성한다.



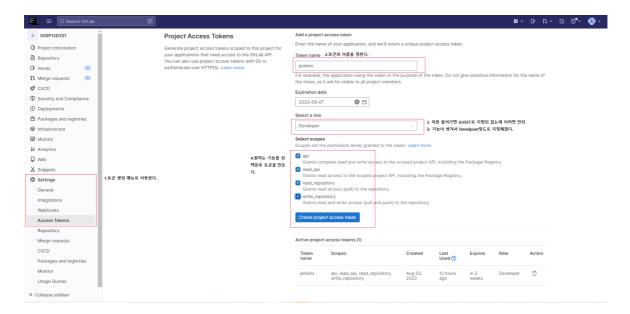
• 다시 서버로 돌아가서 jenkins 도커 컨테이너 안으로 들어간다.

```
sudo docker exec -it jenkins /bin/bash
```

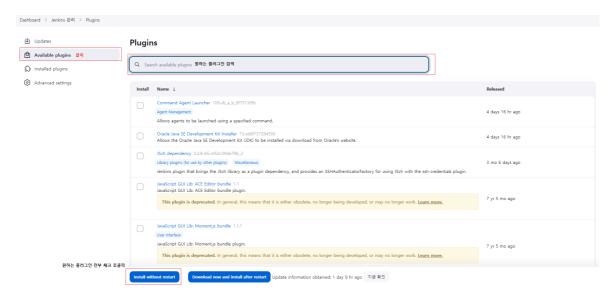
• 컨테이너 안에 들어가면 docker를 설치한다. 둘중 하나의 코드를 입력해 실행 후 확인 하기위해 안에서 docker ps를 입력한다.

```
{\tt docker\ exec\ -it\ ubuntu\_jenkins\_1\ /bin/bash\ :\ container\ da}
curl -fsSL https://get.docker.com -o get-docker.sh : docker 설치
sh get-docker.sh
혹은
apt-get update && \
apt-get -y install apt-transport-https \
    ca-certificates \
     curl \
     gnupg2 \
     software-properties-common && \
curl -fsSL https://download.docker.com/linux/$(./etc/os-release; echo "$ID")/gpg > /tmp/dkey; apt-key add /tmp/dkey && \
add-apt-repository \
   "deb [arch=amd64] https://download.docker.com/linux/(./etc/os-release; echo "$ID") \setminus [arch=amd64]
  $(lsb_release -cs) \
stable" && \
apt-get update && \
apt-get -y install docker-ce
```

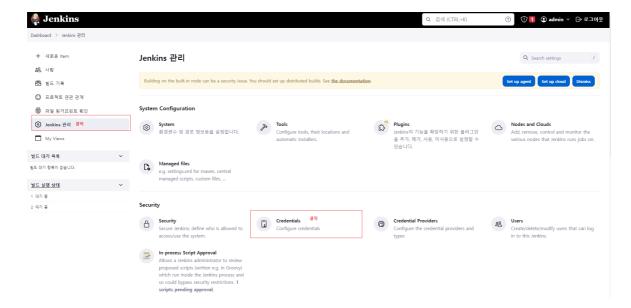
• gitlab을 사용해서 gitlab을 연결하기 위한 토큰을 생성을 한다.



• plogins에 들어가서 available plubins에 들어가 gitlab과 ssh agent, docker를 설치한다.



• 젠킨스에 접속해서 로그인 후 jenkins관리로 이동 후 Credentials를 클릭한다.



• 새로운 Credentials를 만들어준다.

#### Credentials



• 발급받은 토큰을 jenkins에 등록을 해준다.

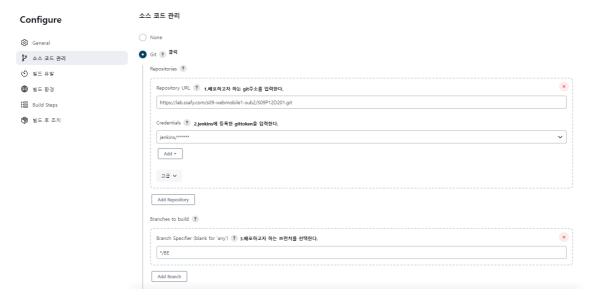
#### New credentials



• 이번엔 ssh에 연결할 수 있는 키를 등록한다.



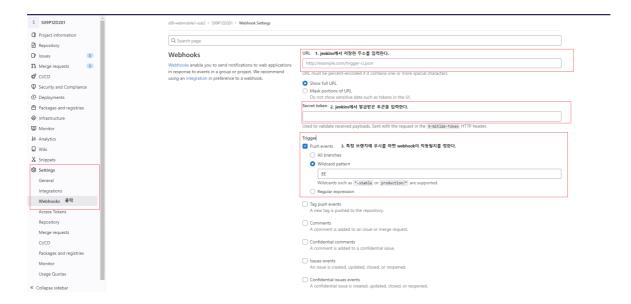
- 이제 메인 페이지에서 새로운 item을 클릭하고 FreeStyleProject를 선택 후 원하는 이름을 설정 후 생성한다.
  - 생성 후 바로 입력해도 되고 나가서 언제든 해당 item의 구성을 클릭하여 수정할 수 있다.
- 구성의 소스코드 관리로 이동하여 git을 클릭하고 git 주소, 등록한 git토큰 배포할 브런치를 선택한다.



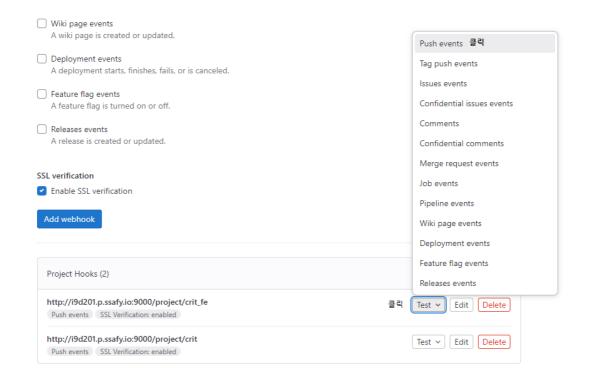
• 빌드 유발로 이동하여 webhook설정을 한다.

# 빌드 유발 체크 되었는데로 체크한다. 빌드를 원격으로 유발 (예: 스크립트 사용) ? Build after other projects are built ? Build periodically ? 복사해서 가지고 있는다. 이는 gitlab webhook에 사용된다. Build when a change is pushed to GitLab. GitLab webhook URL: http://i9d201.p.ssafy.io:9000/project/crit ? Enabled GitLab triggers Push Events ? Push Events in case of branch delete ? Opened Merge Request Events (?) Build only if new commits were pushed to Merge Request ? Accepted Merge Request Events ? Closed Merge Request Events ? Rebuild open Merge Requests ? Approved Merge Requests (EE-only) ? Comments ? Comment (regex) for triggering a build ? Jenkins please retry a build 고급 ^ 클릭하여 추가 설정을 연다. Enable [ci-skip] ? Ignore WIP Merge Requests ? Labels that launch a build if they are added (comma-separated) ? Set build description to build cause (eg. Merge request or Git Push) ? Build on successful pipeline events Pending build name for pipeline ? Cancel pending merge request builds on update ? Allow all branches to trigger this job ? Filter branches by name ? Filter branches by regex ? Filter merge request by label Secret token ? 이거만 확인하면 된다. Generate버튼을 클릭하여 새로운 토큰을 만들고 이를 아까 주소와 같이 저장한다. 3dcf1c9f957f5f9630adcc30dfaaafe2 Generate

• gitlab에서 webhook을 등록하고 jenkins 와 연결한다.



• 등록을 하면 밑에 나타나게 되는데 Test - push events를 클릭하면 테스트가 진행되고 위에 http 200이라는 말이 나오면 연결이 된 거다.



• build steps로 이동해 다음과 같이 입력한다.

#### Build Steps

```
Execute shell ?

Command

See the list of available environment variables

echo 'jenkinsbuild started...'

pwd

cd Backend

cd crit

chmod *x gradlew

chmod *x deploy.sh

./deploy.sh

./deploy.sh
```

```
echo 'jenkinsbuild started...'
pwd
cd Backend
cd crit
chmod +x gradlew
chmod +x deploy.sh
./deploy.sh
```

- 。 cd로 dockerfile과 deploy.sh가 있는 곳 까지 이동한다.
- 。 chmod +x 로 dockerfile과 deploy.sh에 읽기 권한을 준다.
- 。 ./deploy.sh로 실행한다.
  - gitlab에 push를 할 때 dockerfile과 deploy.sh를 같은 위치에 두어 ./deploy.sh라 하였지만 위치가 달라지면 맞는 위치로 변 경해주면 된다.
- dockerfile의 내용

```
FROM openjdk:11-jdk
ARG JAR_FILE=build/libs/*.jar
COPY ${JAR_FILE} app.jar
RUN chmod +x /app.jar # 이 부분을 추가하여 실행 권한을 부여합니다.
ENTRYPOINT ["sh", "-c", "java ${JAVA_OPTS} -jar /app.jar"]
```

- 。 java 버전을 맞게 설정한다.
- 。 JAR\_FILE이라는 변수를 설정하는데 이는 build가 되었을 때 나오는 jar파일을 지정해준다.
- 。 COPY로 복사하고 이에 대한 실행 권한을 부여한다.
- 。 jasypt를 사용하여 배포를 할 경우 해당 ENTRYPOINT를 동일하게 해야지 암호 키를 적용할 수 있다.
- deploy.sh의 내용

```
echo '실행 시작'
echo 'git pull'
echo 'jar 파일 삭제'
rm build/libs/*.jar

echo '빌드 시작'
./gradlew clean build
echo '도커파일 이미지 빌드'
docker build -t crit_be .

echo '컨테이너 중지'
docker stop crit_be
echo '컨테이너 삭제'
docker rm crit_be
echo '쓰레기 이미지 삭제'
```

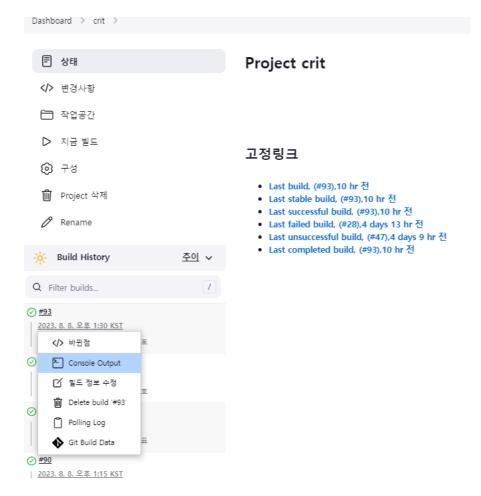
```
docker images -f "dangling=true" -q | xargs docker rmi
echo '컨테이너 실행'
docker run -e JAVA_OPTS=-Djasypt.encryptor.password=asdkljfhawekjrawmnbvsjachgjhkermn12b34j2151872tdsfzsdbfkjaukjrahm -p 8080:8080
```

- 。 echo '쓰레기 이미지 삭제'
  - 이 부분은 새로운 이미지가 만들어 질 때 전의 이미지가 삭제가 안되고 <none>라는 쓰레기 이미지로 저장이 계속 되어있어 용량에 영향을 끼치게 될 것같아 <none>라는 태그를 가진 모든 image를 삭제하는 명령어다
- 。 echo '컨테이너 실행'
  - -e JAVA-OPTS이 부분을 사용하여 jasypt 비밀 키를 등록을 하여 컨테이너를 만들 때 안에 들어가게 만들었다.
  - —name을 하지 않으면 랜덤한 값의 이름으로 컨테이너가 만들어진다. 추후 유지보수를 위해 등록해 두는 것이 좋다.
  - -p는 ec2서버내에 열어둔 서버의 포트를 사용하여 컨테이너와 연결을 시켜준다.
- 마지막으로 ec2서버로 가서 sudo vim /etc/sudoers를 입력하여 해당 파일에 들어간다.

```
# Members of the admin group may gain root privileges
%admin ALL=(ALL) ALL

# Allow members of group sudo to execute any command
%sudo ALL=(ALL) ALL
jenkins ALL=(ALL) NOPASSWD: ALL
# See sudoers(5) for more information on "#include" directives:
#includedir /etc/sudoers.d
~
~
~
```

- 해당 부분에 jenkins ALL=(ALL) NOPASSWD: ALL 작성을 해주는데 이는 jenkins에 sudo권한을 부여하는 것이다.
- 이제 git의 연결해둔 브런치에 push,merge를 하거나 혹은 jenkins에서 지금빌드를 클릭하면 새로운 docker 컨테이너가 생성되며 배 포가 된다.
  - 혹시 새로운 컨테이너가 바로 꺼진다면 서버에서 docker logs <해당 컨테이너의 이름> 을 입력하면 log를 확인할 수 있고 이를 통해 어디에서 오류가 났는지 확인이 가능하다.
  - 혹시 jenkins가 제대로 돌아가지 않으면 jenkins 내의 console로 확인이 가능하다.



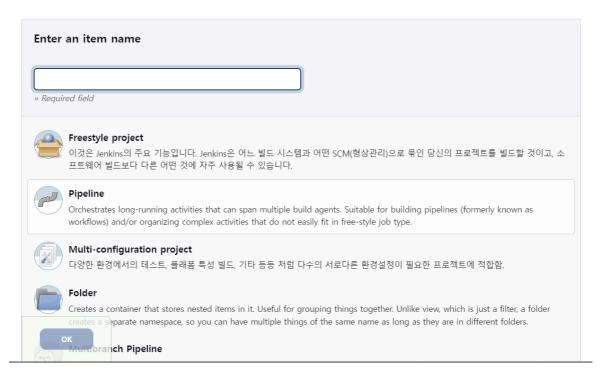
■ 확인하고자 하는 빌드 번호를 클릭하거나 기다리면 나오는 오른쪽 화살표에 마우스를 대면 나오는 console Output을 클릭하면 해당 jenkins pipeline이 왜 실패했는지가 나오니 이를 보고 수정하면 된다.

# 5.3 Frontend

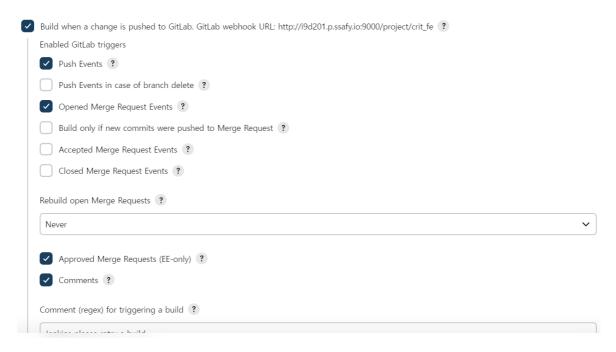
- 이제 jenkins에 들어가서 jenkins관리 → plugin에서 nodejs를 설치한다.
- 이후 tool에서 현재 ubuntu에 설치되어있는 node버전과 동일하게 추가한다.



• 이제 새로운 item을 만들어 주는데 백엔드 서버 배포 하는 것과 다르게 이번엔 pipeline으로 진행을 해보았다.



• 생성하고 구성으로 이동하여 백엔드와 동일하게 웹훅 설정을 해준다.



• 이후 pipeline으로 이동하여 pipeline script를 클릭하여 다음과 같은 코드를 입력하고 저장하고 실행한다.

# Pipeline

Definition

```
| Script | S
```

```
pipeline {
    agent any
    tools {nodejs "node18_16_1"}
    stages {
        stage('gitlab clone') {
            steps {
                git branch: 'FE', credentialsId: 'jenkins', url: 'https://lab.ssafy.com/s09-webmobile1-sub2/S09P12D201.git'
        }
        stage('build') {
            steps {
                dir('[FE]프론트/my-app') {
                    nodejs(nodeJSInstallationName: 'node18_16_1') {
                         sh 'npm install --force'
                         sh 'npm run build'
                }
            }
        }
        stage('SSH-Server-EC2'){
            steps {
                echo 'SSH'
                 sshagent(credentials: ['ubuntu']) {
                     // Copy React build files
                     sh 'scp -r [FE]프론트/my-app/build/ ubuntu@172.26.5.19:/home/ubuntu/crit_fe'
                 mattermostSend (
                     color: "#00E0E3",
icon: "https://jenkins.io/images/logos/jenkins/jenkins.png",
message: "프런트 배포가 성공했습니다."
           }
      }
   }
}
```

# 6. 외부서비스

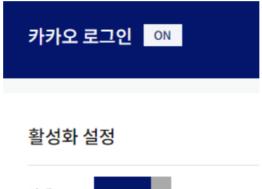
# 6.1 소셜 로그인 - kakao



# ✔ OAuth 기반 소셜 로그인 API 제공

https://developers.kakao.com/docs/latest/ko/kakaologin/rest-api

- Kakao developer에서 로그인 후 애플리케이션 추가
- 카카오 로그인을 활성화



상태 ON

카카오 로그인 API를 활용하면 사용자들이 번 상태가 OFF일 때도 카카오 로그인 설정 항목을 상태가 ON일 때만 실제 서비스에서 카카오 로

• 사이트 도메인, Redirect URI 등록



- 앱 키 메뉴에서 REST API 키를 가져와 git에 올리지 않을 yml 파일 작성
- 카카오 로그인 동의 항목 설정
- 외부로 노출 안 되도록 application-oauth.yml파일에 키와 관련 내용 작성

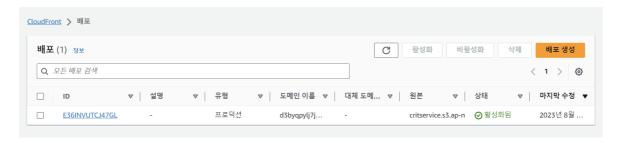
```
security:
    oauth2:
    client:
    registration:
    kakao:
    client-id: ENC(w/z6II7EsQwPdi8aX8pYUtcFXJK5kGULmt8kQrjPkuUuiH0t/CQ6JHL0TLZpCuLU)
    redirect-uri: ENC(w5I01CgaY0IBQi4GcVy3w54YgoemC214QQxwRYaF7MmT7maEfp6jAw5mLs7dKGpj0cL++iteC7y4wL6JD7+BYA==)
    client-authentication-method: POST
    authorization-grant-type: authorization_code
    scope: profile_nickname, profile_image, account_email
    client-name: Kakao
```

- 카카오가 보내준 인가코드를 Front에서 Back으로 전달
- Back에서 카카오에게 인가코드를 전달하고 access-token 받아오기

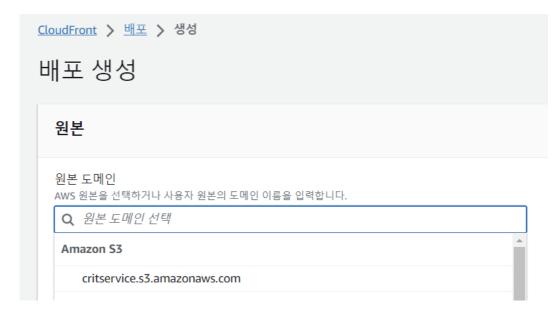
• access-token으로 카카오에 저장되어 있는 user 정보 를 받아오기

# 6.2 S3 & cloudfront

• aws에 로그인하여 CloudFront로 이동한다. 이후 배포 생성을 클릭

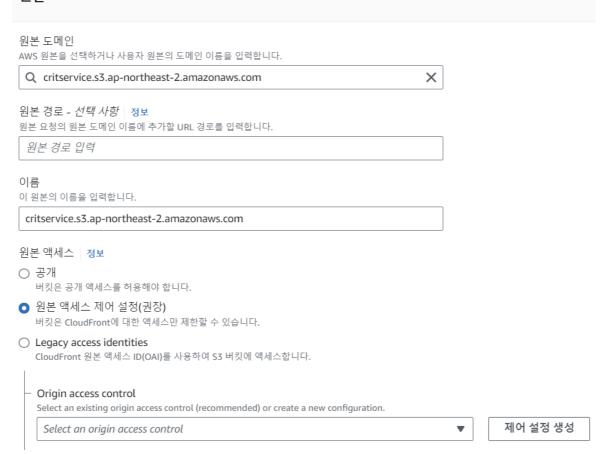


• 원본 도메인 선택을 클릭하여 나오는 s3주소를 클릭한다.

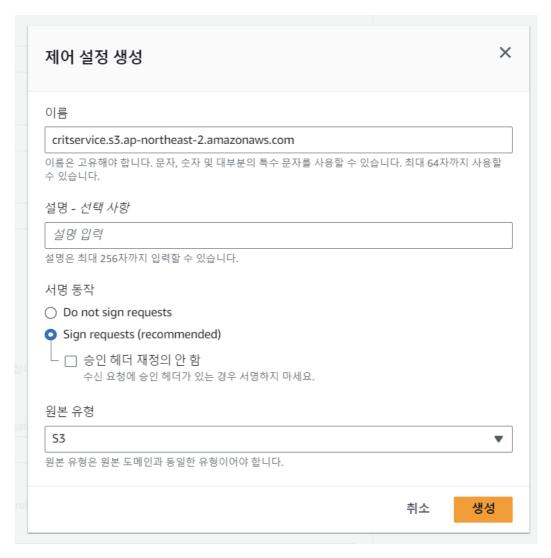


• 이후 나오는 원본 액세스를 원본 엑세스 제어 설정(권장)으로 체크한다.

# 원본



- 이후 나오는 Origin access control에 있는 s3와 동일한 이름의 주소를 클릭한다. 혹시 에러가 나오거나 없는 경우 제어 설정 생성을 클릭 해준다.
  - 제어 설정 생성에 들어가서 특별히 건들 설정 없이 바로 생성 해주고 이를 사용해준다.



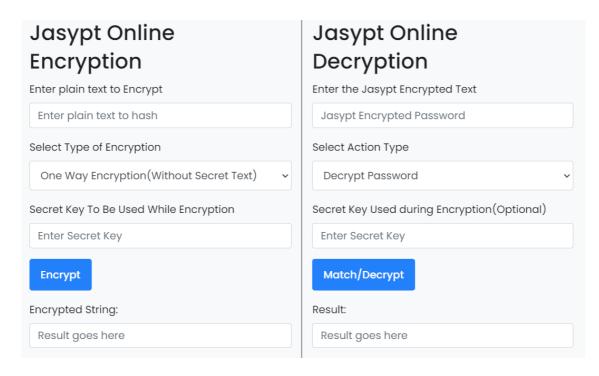
- 이후 건들 설정 없이 바로 배포생성 버튼을 클릭해준다.
- 이후 생성한 cloudfront를 클릭하면 배포 도메인 이름이 나오는데 이를 복사하여 자신이 사용하고 있던 S3주소와 바꾸기만 하면 사용이 된다.

# 6.3 jasypt

• 의존성 추가

```
dependencies {
  implementation 'com.github.ulisesbocchio:jasypt-spring-boot-starter:3.0.4'
}
```

- <u>암호화 키 생성</u>
  - https://www.devglan.com/online-tools/jasypt-online-encryption-decryptio



- 。 Enter plain text to Encrypt : 암호화할 코드 입력
- o Select Type of Encryption : 암호화할 방식 선택
- ∘ Secret Key to Be Used : 암호화에 사용할 시크릿 키 입력(원하는 아무 문자열로 입력)
- [Encrypt]를 누르면 암호화가 완료된 문자열이 아래 Encrypted String에 출력
- 복호화 config생성

```
package com.ssafy.crit.shorts.test;
import org.jasypt.encryption.StringEncryptor;
import org.jasypt.encryption.pbe.PooledPBEStringEncryptor;
import org.jasypt.encryption.pbe.config.SimpleStringPBEConfig;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
{\tt import org.springframework.context.annotation.Bean;}
import\ org. spring framework. context. annotation. Configuration;\\
@Configuration
public class JasyptConfig {
  @ Value ("\$ \{ jasypt.encryptor.password \}") \\
 private String password;
  @Bean("jasyptStringEncryptor")
 public StringEncryptor stringEncryptor() {
    PooledPBEStringEncryptor encryptor = new PooledPBEStringEncryptor();
    SimpleStringPBEConfig config = new SimpleStringPBEConfig();
   config.setPassword(password);
config.setAlgorithm("PBEWithMD5AndDES");
    config.setKeyObtentionIterations("1000");
   config.setPoolSize("1");
config.setProviderName("SunJCE");
    \verb|config.setSaltGeneratorClassName("org.jasypt.salt.RandomSaltGenerator")|;\\
    config.setStringOutputType("base64");
    encryptor.setConfig(config);
    return encryptor;
```

• 암호화한 내용을 ENC()안에 넣어서 수정

```
spring:
servlet:
multipart:
max-file-size: 300MB
```

```
max-request-size: 300MB

datasource:
url: ENC(FN1fGG/cz8fWQk7xLomjexe7tImW5KqXhw6NS1Qz9+lskpEV3JiYX6ilrS85fPGX8+v9gKWk5akrpAHkuR1+GyBxjsIWmGYikdjsGTvNDj87UFYb/YFP31H7T
username: ENC(cZTyh0FJelHqQiLp2Y4lBwenUlJBpF6U)
password: ENC(U0G6QmblfdyyheAZHohflGtuOTo7S+6s)
driver-class-name: org.mariadb.jdbc.Driver
hikari:
maximum-pool-size:3

main:
allow-circular-references: true
```

# 6.4 sonarqube

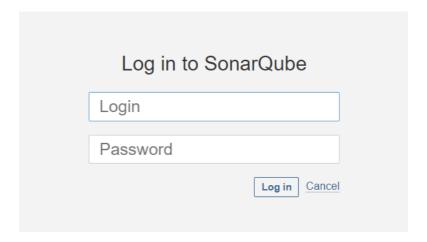
- 소나큐브 도커 이미지로 내려받고 컨테이너로 실행시키기
  - o sudo docker pull sonarqube



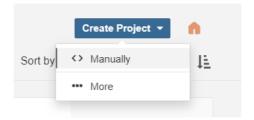
o sudo docker run -d —name sonarqube -p port:port sonarqube



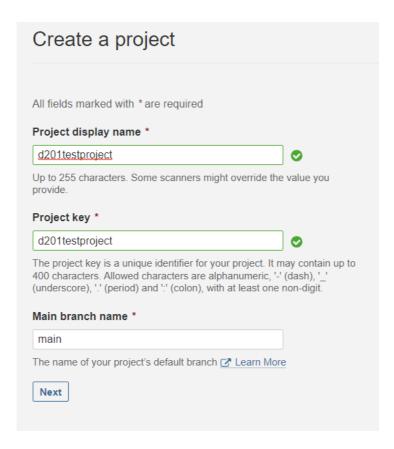
- 연결한 도메인과 포트번호 입력하여 소나큐브 실행 ex)i9d201.p.ssafy.io:8081
  - 。 포트번호는 미리 연결해둘것
- 로그인(최초 로그인은 admin/admin으로 설정되어있음) → 추후 비밀번호 변경할 것



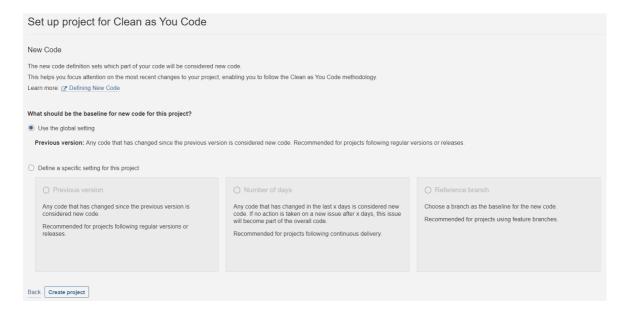
• Manually클릭하여 project생성



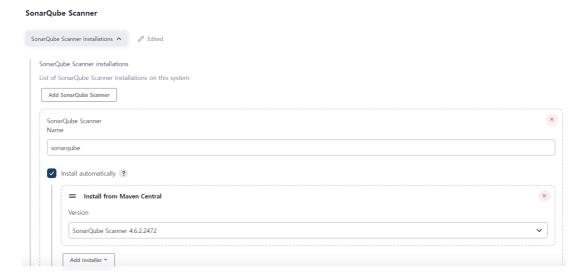
• project display\_name을 입력하면 project key와 동일하게 입력이 자동으로 됨



• Use the global setting선택한후 create project클릭하여 생성

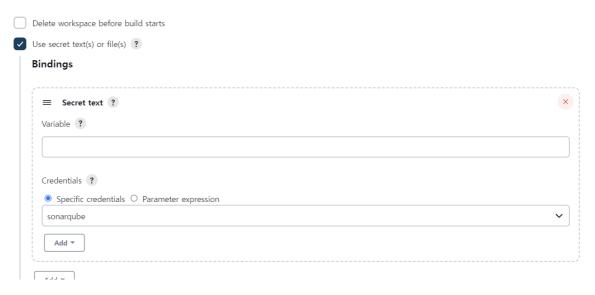


- 젠킨스로 돌아가서 jenkins관리 → plugins에서 sonarqube scanner설치
- 이후 jenkins관리 → tool → sonarqube scanner에서 스캐너 버전을 선택
  - 이때 버전을 무조건 최신버전 5.0.1로 지정하지말고 4.6.2정도로 지정한다.
    - 5.0.1로 하면 java버전이 17로 지정이 되면서 에러가 생긴다.



- 이후 빌드하고자 하는 item으로 이동하여 구성을 클릭한다.
- 빌드 환경으로 이동하여 Use secret text(s) or file(s) 를 체크한다.
  - add 를 클릭하고 secret text를 선택한다. 이후 Credentials 부분에서 등록한 sonarqube를 선택한다.

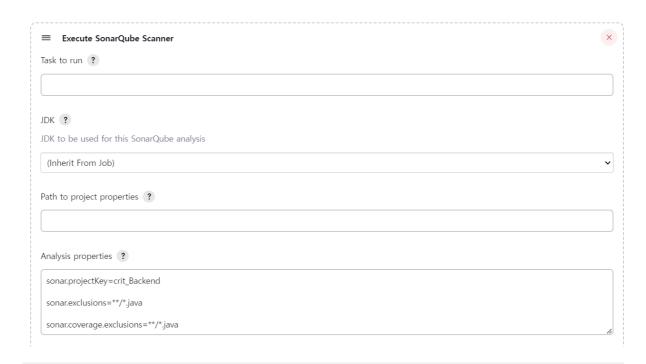
#### 빌드 환경



- Build steps로 넘어가 add build step을 선택하고 execute sonarqube scanner를 클릭한다.
- 이후 analysis properties부분에

```
sonar.projectKey=crit_Backend
sonar.exclusions=**/*.java
sonar.coverage.exclusions=**/*.java
```

해당 내용을 추가하고 빌드를 시작하면 sonarqube가 실행되며 bug를 찾아준다.

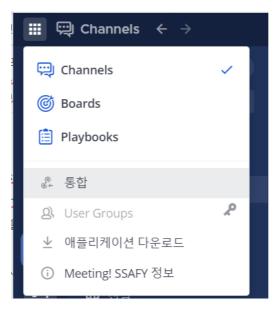


java위치를 찾지못한다는 오류가 발생할 수 있는데 이는 jenkins의 jdk위치를 설정을 해주면 된다. jenkins관리 → tool → jdk로 이동해서 이름은 원하는 이름으로 입력하고 JAVA\_HOME에는 /opt/java/openjdk 로 입력을한다. 이 주소는 ubuntu서버 내의 자비의 위치이다.

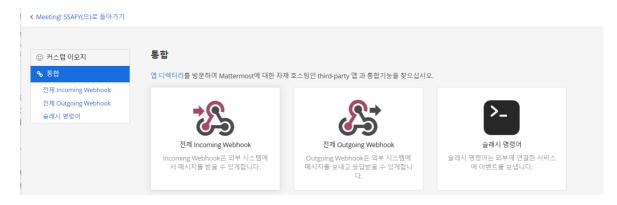
이렇게 설정하고 jenkins로 프로젝트를 빌드하면 sonarqube가 실행이 된다.

# 6.5 mattermost

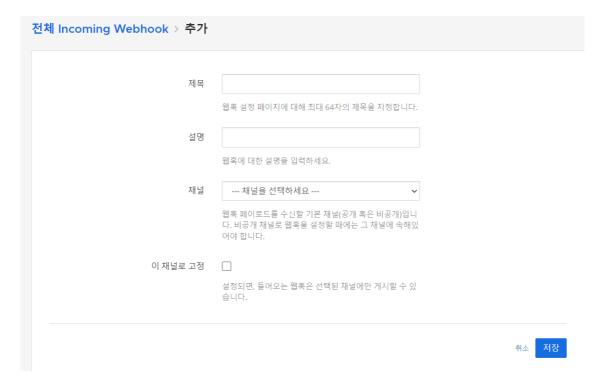
• mattermost에서 좌측 상단에 잇는 버튼을 눌러 통합으로 이동합니다.



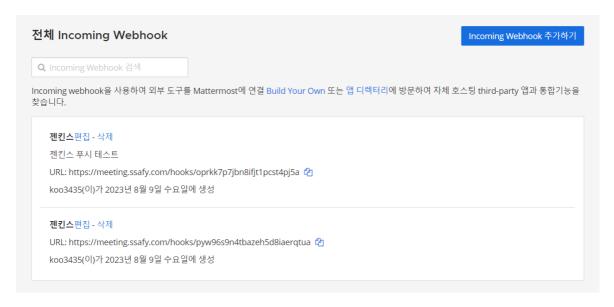
• 전체 Incomming Webhook → Incomming Webhook 추가하기 클릭



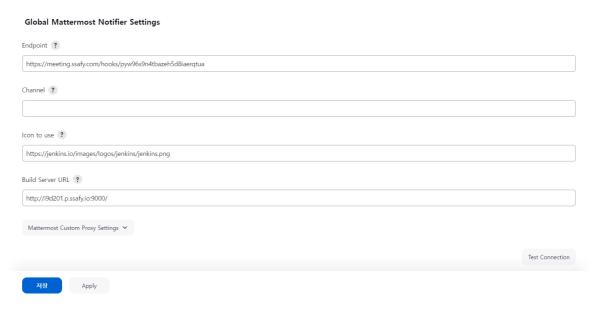
- 제목, 설명을 적당히 입력 후 알림을 받아 볼 채널을 선택합니다.
  - 。 채널이 없으면 직접 하나를 만들면 된다.



• 목록에서 새로운 webhook이 생성된 것을 확인할 수 있는데 여기서 나온 URL을 복사한다.



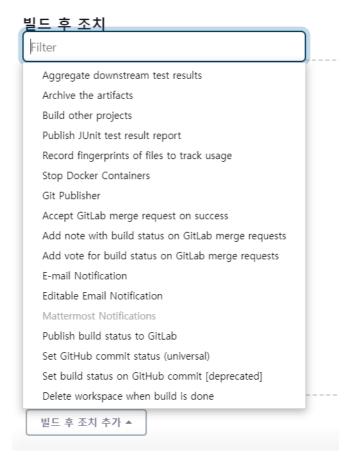
- 이제 jenkins로 이동하여 mattermost plugin을 설치한다.
- 이후 jenkins 관리 → system으로 이동한다.
- ctrl + F로 mattermost를 찾고 Endpoint에 아까 복사한 URL을 입력하고 Build Server URL은 현재 실행중인 젠킨스의 도메인 주소 와 포트번호를 입력한다. ex) <a href="http://i9d201.p.ssafy.io:9000/">http://i9d201.p.ssafy.io:9000/</a>



• 이제 밑의 Test Connection버튼을 클릭하고 success가 뜨고 해당 채널에 알림이 온것을 확인할 수 있다.

Mattermost/Jenkins plugin: you're all set! (parameters: room=", icon=", buildServerUrl='http://i9d201.p.ssafy.io:9000/")

- 알림을 설정하고자 하는 프로젝트로 이동하여 좌측 목록에 있는 구성을 누릅니다.
- 빌드 후 조치 추가에서 Mattermost Notifications 선택



• 받고자 하는 알림 선택 후 저장

# 빌드 후 조치

