一. 实验目的

• 学会识别锁冲突, 学会检查和处理死锁。

二. 实验内容

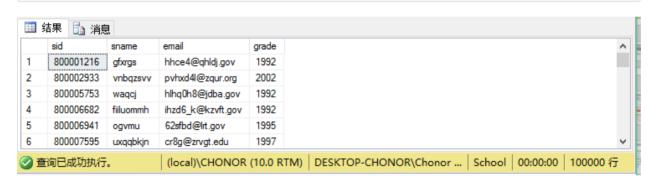
- 设计实验造成事务对资源的争夺,分析原因,讨论解决锁争夺的办法。
- 设计实验制造事务之间的死锁,分析造成死锁的原因。

三. 实验结果

1. 在students表上演示锁争夺,通过sp_who查看阻塞的进程。通过设置lock_timeout解除锁争夺。

首先我们先查询当前的STUDENTS表

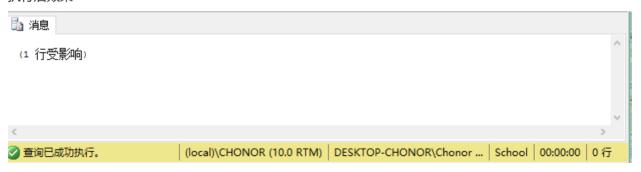
SELECT * FROM STUDENTS



我们选择第一条记录进行修改,我们将第一条记录的的grade设置为2017,设置repeatable read隔离级别,此时在此事务完成前(此事务没有提交所以一直处于未完成)不允许其他事务读取或者修改。

SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ
BEGIN TRAN
UPDATE STUDENTS SET GRADE='2017' WHERE SID='800001216'

执行后效果



建立第二个事务进行查询

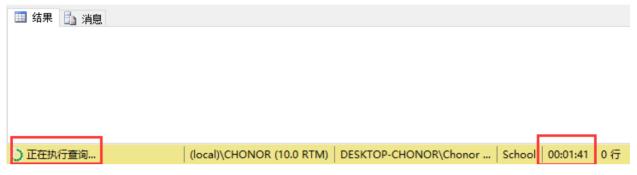
```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ

BEGIN TRAN

SELECT * FROM STUDENTS WHERE sid='800001216'

COMMIT TRAN
```

此时结果如下

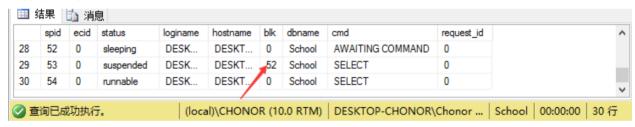


我们可以看到此时的查询被阻塞一直在等待。

使用指令

EXEC sp_who

查看结果如下



此时我们看到进程53被进程52阻塞。

为了防止永久等待我们可以设置lock_timeout来设置锁定超时时间间隔

```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ

SET LOCK_TIMEOUT 2000

BEGIN TRAN

SELECT * FROM STUDENTS WHERE sid='800001216'

COMMIT TRAN
```



2. 在students表上演示死锁

使用两个链接同时查询如下代码

```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ

BEGIN TRAN

SELECT * FROM STUDENTS WHERE sid='800001216'

WAITFOR DELAY '00:00:05'

UPDATE STUDENTS SET grade='2017' WHERE sid='800001216'

COMMIT TRAN

SELECT * FROM STUDENTS WHERE sid='800001216'
```

此时第一个连接结果如下:



此时第二个连接查询结果如下:



此时出现错误号1205,出现在事务牺牲,通过牺牲事务解决死锁,因为两个连接都通过设置共享锁对同一数据进行查询,并尝试转换为更新锁,进而到排它锁以完成更新操作。但隔离级别为"可重复读",在事务完成之前,两个连接不可能释放放共享锁而永远无法更新,因而导致死锁。

3. 讨论如何避免死锁以及死锁的处理方法

死锁的避免

- 尽量使查询对资源的使用顺序保持一致,避免出现循环访问。
- 。 尽量减少事务执行的时间。
- 。 保持事务简短并在一个批处理中。
- 。 避免事务中的用户交互,即锁的竞争。
- 。 减少资源的占用时间从而减少锁的竞争。
- 。 在合理的范围内降低隔离级别,减少锁的持有时间。
- o 同一个对象尽量采用select 在update 前来使用。
- o 对于实时性要求不高的可以使用with(nolock)来实现对表的查询,但是可能会差生脏读。

死锁的处理

- o 可以使用然后用kill spid处理掉处于导致死锁的事务
- 。 使用SET LOCK TIMEOUT 设定锁请求超时
- SQL Server内部有一个锁监视器线程执行死锁检查,锁监视器对特定线程启动死锁搜索时,会标识线程正在等待的资源;然后查找特定资源的所有者,并递归地继续执行对那些线程的死锁搜索,直到找到一个构成死锁条件的循环。检测到死锁后,数据库引擎选择运行回滚开销最小的事务的会话作为死锁牺牲品,返回1205 错误,回滚死锁牺牲品的事务并释放该事务持有的所有锁,使其他线程的事务可以请求资源并继续运行。
- 。 修改产生锁死的语句

四. 实验感想

通过这次实验了解了锁死的原理,实践了怎样的代码会产生死锁,以及在sql server中如何对死锁进行检测,同时对于sql server处理死锁的方式也有了一定的了解,也实践了通过设定锁请求超时来处理死锁。通过上课所学的内容,和实践结合,多于实际中如何辨识死锁,从代码编写层面避免死锁避免死锁的方式有了一定了解