

中山大学数据科学与计算机学院本科生实验报告

(2017 学年秋季学期)

课程名称：嵌入式系统

任课教师：黄凯

年级	2015 级	专业（方向）	软件工程(移动信息工程)
学号	15352008	姓名	蔡荣裕
电话	13727021990	Email	897389207@qq.com
开始日期	2017/9/22	完成日期	2017/9/21

实验题目

使用 java 编程实现死锁的模拟。

实验目的

1. 了解如何进行 java 环境的配置, 以及如何使用命令行进行编译运行 java。
2. 复习死锁发生的 4 个条件。
3. 分析已有的模拟死锁代码, 通过改变参数了解死锁的发生时机。

实验原理

1. 死锁发生的必要条件
 - 1) 互斥条件: 一个资源每次只能被一个进程使用
 - 2) 请求与保持条件: 一个进程因请求资源而阻塞时, 对已获得的资源保持不放
 - 3) 不剥夺条件: 进程已获得的资源, 在未使用完之前, 不能强行剥夺
 - 4) 循环等待条件: 若干进程之间形成一种头尾相接的循环等待资源关系
2. Java 关键字 **synchronized**
 - 当它用来修饰一个方法或者一个代码块的时候, 能够保证在同一时刻最多只有一个线程执行该段代码。
 - 当一个线程访问 object 的一个 **synchronized** 同步代码块或同步方法时, 其他线程对 object 中所有其它 **synchronized** 同步代码块或同步方法的访问将被阻塞。

代码实现

```
class A{
    synchronized void methodA(B b) {
        b.last();
    }
    synchronized void last() {
        System.out.println("Inside A.last()");
    }
}
class B{
    synchronized void methodB(A a) {
        a.last();
    }
    synchronized void last() {
        System.out.println("Inside B.last()");
    }
}
class Deadlock implements Runnable{
    A a=new A();
    B b=new B();

    Deadlock() {
        Thread t = new Thread(this);
        int count = 14500;

        t.start();
        while(count-->0);
        a.methodA(b);
    }

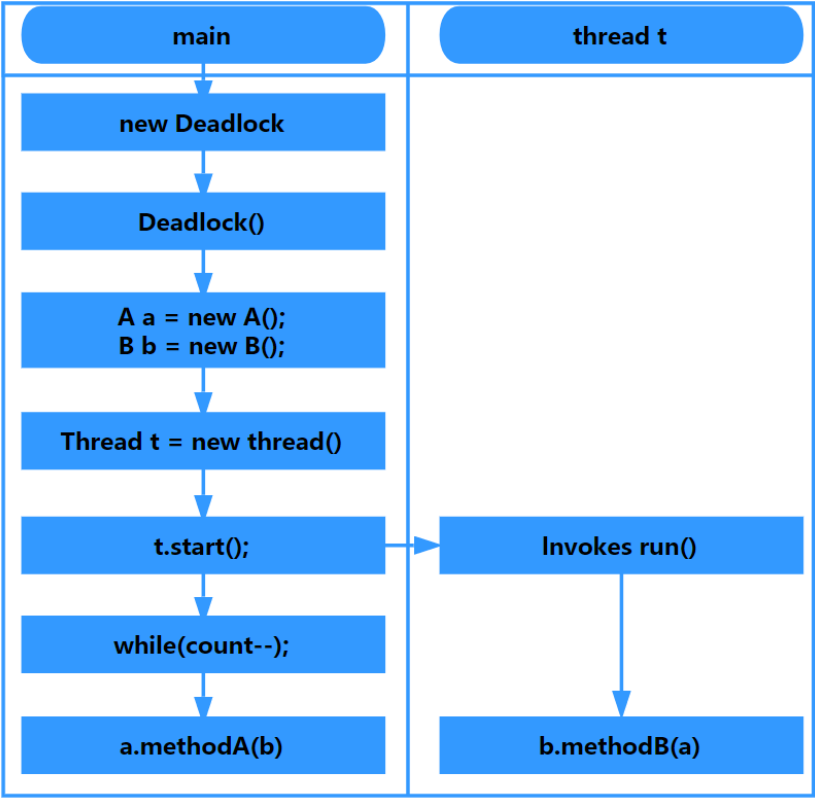
    public void run() {
        b.methodB(a);
    }
    public static void main(String args[]){
        new Deadlock();
    }
}
```

结果及分析

改变不同 Count 的测试结果如下：

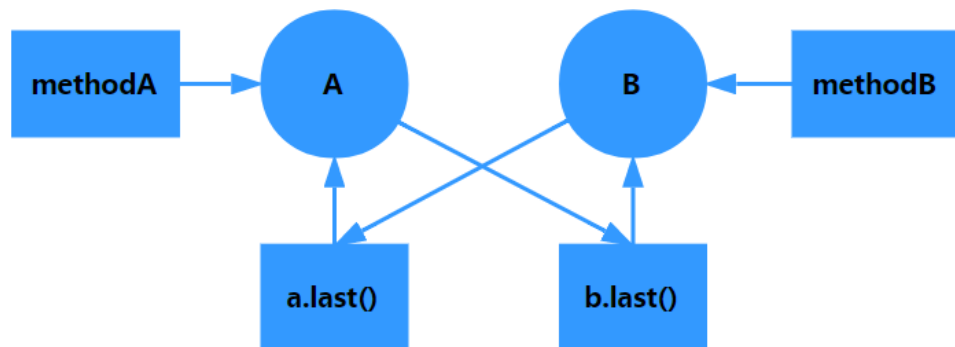
Count 值	Count=1000	Count=8000	Count=10000	Count=14500
死锁发生时间	1000 次内不发生死锁	1000 次内基本不发生死锁	100+后发生死锁	大概率个位数内发生死锁
	<pre>Inside A.last() 1000 Inside B.last() Inside A.last() 1001 Inside B.last() Inside A.last() 请按任意键继续. . .</pre>	<pre>924 Inside B.last() Inside A.last() 925 Inside B.last() Inside A.last() 926</pre>	<pre>178 Inside B.last() Inside A.last() 179 Inside B.last() Inside A.last() 180</pre>	<pre>C:\Users\Chonor\Desktop 1 - </pre>
Count 值	Count=15000	Count=20000	Count=30000	Count=50000
死锁发生时间	20 以内大概率发生死锁	300 次左右死锁	1000 次内较少发生死锁	1000 次以内不发生死锁
	<pre>Inside A.last() Inside B.last() 19 Inside B.last() Inside A.last() 20</pre>	<pre>319 Inside A.last() Inside B.last() 320 Inside A.last() Inside B.last() 321</pre>	<pre>812 Inside A.last() Inside B.last() 813 Inside A.last() Inside B.last() 814</pre>	<pre>1000 Inside A.last() Inside B.last() 1001 Inside A.last() Inside B.last() 请按任意键继续. . .</pre>

代码运行流程如下：



死锁原因分析:

1. 互斥条件: 在两个 class A 和 B 中我们看到其两个函数都被 `synchronized` 修饰, 此时只有唯一的一个线程能够访问一个类中的这两个函数。所以此处构成了互斥条件。
 2. 请求与保持条件: 代码中如果请求不到资源, 那么自身资源不会释放
 3. 不剥夺条件: 代码中不会杀死线程释放资源。
 4. 循环等待: 这个条件代码中的类相互访问造成。
- 代码中实际的死锁情况如图:



因为 class 中的 method 和 last 都是用 `synchronized` 修饰所以可以认为他们一体的资源

线程 A(线程 main)调用 class A 中的 methodA, 线程 B(线程 t)调用 class B 中的 methodB, 此时这两个函数分别要去访问 b.last() 和 a.last()。此时就构成了死锁, 因为 A 没有获得 b.last() 所以没法释放 classA 也就是 a.last(), 此时 B 也因为没有获得 a.last() 所以无法释放 classB 也就是 b.last()。此时就造成了死锁。

这段代码想要造成死锁的关键就在于如何让 main 线程访问 classA 的同时 t 线程访问 classB, 之后才能造成上图发生死锁情况。

我们修改一下代码如下图:

```
Deadlock(){
    Thread t = new Thread(this);
    int count = 1500;

    t.start();
    while(count-->0){
        System.out.println(count);
    }
    a.methodA(b);
}

public void run(){
    System.out.println("t strat");
    b.methodB(a);
}
```

我们可以发现实际中 `t` 开始运行的时间和 `t.start()` 之间还是有一定的时间差的。

那么代码中调整 `Count` 的大小就是在调整时间差，造成他们的同时访问的情况，至于 `.bat` 文件是为了多次运行，如果真正把握好时间差其实一次就能死锁，但是为什么需要 `.bat`，就是因为 `while(count--)` 和 `t` 开始运行的时间之间并不是固定的，他们受到当前 `cpu` 负载之类的影响，所以需要多次运行实现让其刚好符合，也就是要寻找 `while(count--)` 和 `t` 开始运行的时间的平衡点。

实验感想

这次实验主要就是复习之前 `OS` 中学到死锁条件，只不过是用了 `java` 来进行模拟，之前电脑上也就有 `java` 环境，所以实验过程中没有什么困难，就是之前没有学过 `java`，所以分析 `java` 代码比较麻烦点，还要去看看 `java` 一些代码的意思。