



```
<!DOCTYPE html>

<html lang="zh-cn">

<head>

<title>Triangle</title>

</head>

<body>

  <h1>Triangle</h1>

  <script>
```



```
for(var i=9;i>=0;i--){  
    for(var j=0;j<=i;j++){  
        document.write("*");  
    }  
    document.write("<br>");  
}  
</script>  
</body>  
</html>
```

2、(calc.html)前台计算器，输入十进制整数或小数，点击计算按钮后得到计算结果。

参考源码: replace.html

提示: document.getElementById(ctrlID)

得到 id 为 ctrlID 的控制对象

x=obj.value

把对象 obj 的属性 value 的值赋给 x

obj.value=y

把 y 赋值给对象 obj 的属性 value

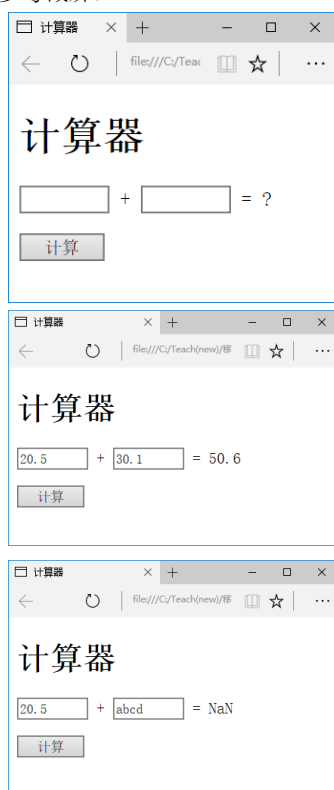
obj.innerHTML=str

设置对象 obj 的内容

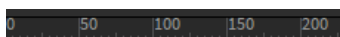
parseFloat(str)

转换为浮点数

参考截屏:



完成后截屏:



计算器

+ = ?

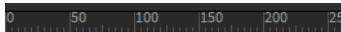
计算



计算器

+ = 20.5

计算



计算器

+ = NaN

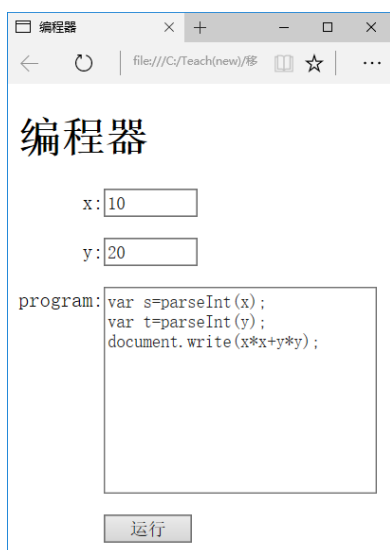
计算

源代码(calc.html):

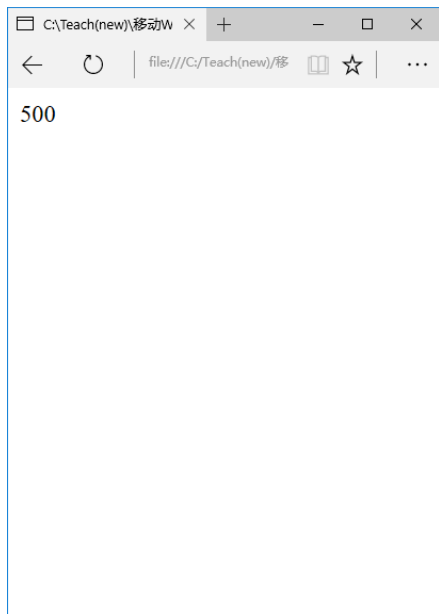
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="zh-cn">
<head>
<title>计算器</title>
<style>
  input {width:5em}
</style>
</head>
<body>
  <h1>计算器</h1>
  <p><input type="text" id="num1"> + <input type="text" id="num2"> =
<span id="result">?</span></p>
  <input type="button" value="运行" onClick="calc()">
  <script>
    function calc() {
      x=parseFloat(document.getElementById("num1").value);
      y=parseFloat(document.getElementById("num2").value);
      z=x+y;
      document.getElementById("result").innerHTML=z;
    }
  </script>
</body>
</html>
```

3、(program.html)做一个 JS 编程工具: 输入程序, 点击运行按钮后得到运算结果。要求: 用 new Function() 生成一个具有两个参数的函数。

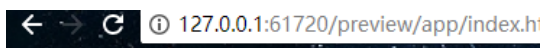
参考: JavaScript(上)v2.pdf p22



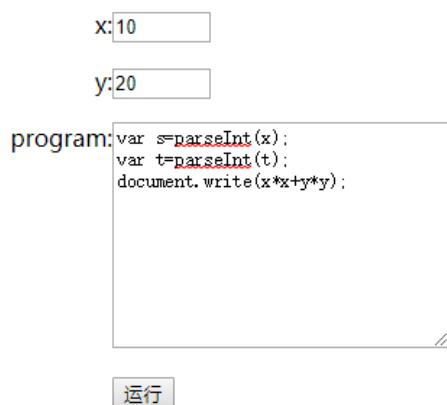
点击[运行]后



完成后截屏:



编程器





← → ↻ ⓘ 127.0.0.1:61720/preview/app/index.h

500

源代码(program.html)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="zh-cn">
  <head>
    <title>编程器</title>
    <style>
      label{
        display: inline-block;
        width: 80px;
        text-align: right;
        vertical-align: top;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1>编程器</h1>
    <p><label>x:</label><input name="x" id="x" type="text"
size="5"></p>
    <p><label>y:</label><input name="y" id="y" type="text"
size="5"></p>
    <p><label>program:</label><textarea id="program" name="program"
rows="10" cols="30"></textarea></p>
    <p><label> </label><input name="ans" id="ans" type="submit"
value="运行" onClick="var ans=new
Function('x','y',document.getElementById('program').value);ans(doc
ument.getElementById('x').value,document.getElementById('y').value
);"></p>
  </body>
</html>
```