

【实验题目】JS 实验 2

```
【实验目的】学习 Javascript 高级编程。
```

【调试方法】

```
方法 1: chorme 调试 js 的方法:参考
方法 2:
  try{
     要调试的代码
  }
  catch(e){
    alert(e);
  }
```

【实验环境】

- (1) 自己安装的 tomcat
- (2) 自己安装的 Eclipse
- (3) 在线调试: http://172.18.187.233:8080/testjsp/ 要用的图像在 <u>http://172.18.187.233:8080/testjsp/temp/images</u>中

【实验内容】

- 1、设计两个数字计时器(timer1.html, timer2.html)。
- (1) 简单计时器:按启动键开始一直计时。

提示: setTimeout(timer, 1000); 参考资料: JavaScript.ppt(下)定时器

参考截屏:





视频演示见 timer1.mp4:







源码(timer1.html):

(2) **复杂计时器**:按启动开始计时,"启动变"为"暂停",再按继续启动。再暂停时按复位按钮将回到初始状态。

参考截屏:





点击启动后:



点击暂停后



点击复位后



视频演示见 timer2.mp4:

完成后截屏:



启动后:





暂停后:



复位后:



源码(timer2.html):



```
document.getElementById("timer").innerHTML = "0.00";
start = false;
document.getElementById("start").innerHTML = "启动";
}
</script>
</head>
<body >
<hl>\ribrar by B 2</hl>
</span id="start" onclick="toggleTimer()">启动</span>
<span onclick="resetTimer()">复位</span></div>
<div id="timer">0.00</div>
</body>
</html>
<script>times();</script>
```

2、(validate.html)验证密码,输入两个密码,如果不相同,则弹出出错信息,否则,提交到 OK.jsp (没有该文件时会出错)。

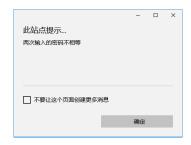
参考资料: JavaScript.ppt(下)事件对象-通过事件提交表单 提示: onclick="return submit1();" submit1()返回 false 会取消默认行为。 参考截屏:



输入 123 和 1234:



按提交按钮弹出信息,并取消了提交:



如果输入相同,则会提交,提交可能会出错(OK.jsp不存在)。





完成后截屏:



输入 123 和 1234:



按提交按钮弹出信息,并取消了提交:



如果输入相同,则会提交,提交可能会出错(OK.jsp 不存在)。



此时没有使用jsp环境所以正常失败。



源码(validate.html):

3、制作幻灯片显示(参考 html 实验 8 的第 4 题)



功能说明:

- (1) 用 setTimeout 制作幻灯片动画。装载网页后自动播放幻灯片。具体见 slider.mp4
- (2) 当 mouseover 图片时,显示左右箭头,并停止动画。当 mouseout 画面时,隐藏左右箭头,重新启动动画。
- (3) 每次点击左箭头将移动一副图像。
- (4) 右下角的三个点每个点对应一幅图像,当前图像的变化时所对应的点也会变化。点击它们时会显示对应的图像。

参考资料: Javascript(下)v2.pdf 事件

参考视频: slider.mp4

编程参考:

- (1) 图片采用三个 img,并用一个 div 包含,样式 white-space 要加上 nowrap。
- (2) 外层再用一个 div,设置宽度为一个图片的宽度,并设置 overflow 为 hidden。



- (3) 上面的两个 div 均为 relative。
- (4) 每个点和箭头采用 div 和背景图实现,三个点再采用一个 div 封装,该 div 和两个箭头的 div 均采用绝对定位。
- (5) 通过增加 class 或删除 class 实现三个点中活动点的切换。
- * 所用方法: querySelector(),querySelectorAll(),classList.add(),classList.remove()

完成后的屏幕截图:

鼠标移动到上方



播放:



完成后的 html 源码(slider.html 或 slider.jsp):

```
!DOCTYPE html>
     #imgs{position: relative; white-space: nowrap;
        top: 265px;
right: 70px;
     .point1{background-position: 0px -24px;}
     #arrow1 {left: 10px;background-position: 0px 0px;}
     #arrow2{right: 10px;background-position: 0px 80px;}
   <div class="point point1" onClick="onclickPoint(0)"></div>
<div class="point" onClick="onclickPoint(1)"></div>
<div class="point" onClick="onclickPoint(2)"></div></div>
     var pos=0;
     var flag=true;
     var ObjPoints=document.querySelectorAll(".point");
var ObjArrow=document.querySelectorAll(".arrow");
     function moveImg(){ //移动图片
```

```
if(flag){ //鼠标没有移上去
             pos=pos-7.7;
              if (pos<=-2309) pos=0;
             else if (pos<=-1539) changePoint (2);
             else if (pos<=-769) changePoint (1);
else if (pos<=0) changePoint (0);
          if(cnt<100)//移动中
         else if(cnt==100){//移动完成
      function onclickPoint(i){//点击圆点
         changePoint(i);
             else ObjPoints[j].classList.remove("point1");
      function movearrow(i){ //显示 隐藏 箭头
             flag=false;
             flag=true;
             if (pos<=-2310) pos=-1540;
else if (pos<=-1540) pos=-770;
else if (pos<--770) pos=0;
             else if (pos<=0) pos=-1540;
             else if (pos<=-770) pos=-1540;
             else if (pos<=0) pos=-770;
         if (pos<=-2309) changePoint (0);</pre>
         else if (pos<=-1539) changePoint (2);
else if (pos<=-769) changePoint (1);
else if (pos<=0) changePoint (0);
script>moveImg():</script>
```



4、用 JavaScript 制作菜单(参考 html 实验 8 的第 3 题):



参考资料: javascript(下)v2.pdf 事件

参考视频: menu.mp4

要求和说明:

在不改动 html 的 body 内的已设计元素的情况下,如,不能为元素增加类和 id,实现下面功能:

- (1) 先用 css 制作好下拉菜单。
- (2) 然后取消 css 的 hover 功能,并用 mouseover 和 mouseout 进行实现。

编程参考:

- (1) home 图片采用背景图实现
- (2) 通过 document.querySelectorAll("#nav>li")取到主菜单(数组)。
- (3) 通过闭包和 addEventListener 设置鼠标 mouseover 和 mouseout 事件: 循环执行函数(function(ind){})(i)来绑定每个菜单项的事件

完成后的屏幕截图:



这里图片略带毒性怎么都不显示。。。

完成后的 html 源码(menu.html 或 menu.jsp):

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>menu</title>
<base href="http://www.sysu.edu.cn/2012/cn/">
<style>
    a:link,a:visited {text-decoration:none;color:blue}
    *{padding: 0;}
    body{margin: 30px 10px;}
    #nav{margin: auto; text-align: center;}
    #nav>li ul li{display:inline-block;padding:10px;}
    #nav, #nav>li>ul {background: rgba(224, 224, 224, 1);}
    #nav>li{position:relative;display:inline-block;}
    #nav>li{margin-left:10px;}
```



```
script>
         <a href="zdgk/zdgk04/index.htm">管理服务</a>
               <a href="zdgk/zdgk06/index.htm">長達版分/(dx/ii)</a><a href="zdgk/zdgk06/index.htm">校歌 校训 校徽</a><a href="zdgk/zdgk07/index.htm">数字中大</a><a href="zdgk/zdgk05/index.htm">中大校史</a><a href="zdgk/zdgk08/index.htm">中大图志</a>
     <1i><a href="yx/index.htm"><span>院系设置</span></a></pa>
     <1i><a href="xksz/index.htm"><span>学科与师资</span></a>
           <1i><a href="xksz/xksz01/index.htm">学科建设</a><a href="xksz/xksz02/index.htm">人才名录</a><a href="xksz/xksz03/index.htm">名师垂范</a></a>
     <a href="jyjx/index.htm"><span>教育教学</span></a>

          <1i><a href="kxyj/kxyj01/index.htm">重点研究机构</a></1i><a href="kxyj/kxyj04/index.htm">学术期刊</a></1i></a>

<a href="jyjx/jyjx04/index.htm">继续教育招生</a>

          <1i><a href="zsjy/zsjy04/index.htm">就业指导与服务</a>
     <1i><a href="rczp/index.htm"><span>人才招聘</span></a>
     <a href="xyjj/index.htm"><span>校友与基金</span></a>
     <a href="zjzd/index.htm"><span>走进中大</span></a>
           <a href="http://myspace.sysu.edu.cn">5D 空间</a>
           <a href="zjzd/zjzd02/index.htm">校区地图</a></a></a></a></a></a></a>
            <a href="zjzd/zjzd04/index.htm">中大博物馆</a>
            <a href="zjzd/zjzd05/index.htm">校园文化</a>
```



5、DOM 用正文为空的 dom.html,通过 javascript 的 DOM 操作,实现以下 html 网页(jys.html):



参考资料: javascript(下).ppt 文档对象模型

实验要求:

- 1、所有节点的创建采用 document.createElement()、document.createTextNode()和 e.cloneNode()实现;加入元素采用 e.appendChild()实现。*不可以使用 innerHTML。可以用 document.body.appendChild(e);把元素加入当前网页。
- 2、先设计第一行,除了第一个上标,第二上标采用克隆第一个上标实现。
- 3、上标中的属性采用 e.style.textAlign="super"和 e.style.fontSize="12px"实现
- 4、第二行采用克隆第一行实现,利用 childNodes 和 nodeValue 修改文本节点的内容。
- * 其中的 e 表示某个元素节点。

完成后的屏幕截图:



完成后的源码(dom.html 或 dom.jsp):

```
(!DOCTYPE html>
(script>
    h1.appendChild(title)
    var t2=document.createTextNode(", 疑是地上霜");
var t3=document.createTextNode(", ");
    var t3=document.createTextNode(".");
var t4=document.createTextNode("(1)");
    document.body.appendChild(h1);
    document.body.appendChild(p);
    note.appendChild(t4);
    p.appendChild(t1);
    p. appendChild(t2);
    var note2=note.cloneNode(true);
    p.appendChild(note2);
    p.appendChild(t3);
    var p2=p. cloneNode(true);
   p2. childNodes[0]. nodeValue="(3)"; p2. childNodes[2]. nodeValue=", 低头思故乡"; p2. childNodes[3]. childNodes[0]. nodeValue="(4)";
    document. body. appendChild(p2);
/script>
/html>
```

6、用 ajax-get 技术实现查询功能。

参考资料: javascript(下)v2.pdf AJAX 技术-GET

参考例程: JSP 实验(2)

实验要求:

用 ajax-get 技术(ajaxGet.html 和 get.jsp)实现以下功能:

(1)在下面画面中输入 id:



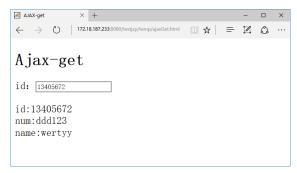




(2) 离开 id 输入域后利用 ajax-get 技术调用 get.jsp 从 stu 表中取得 num 和 name 并显示出来,即 alert(xmlhttp.responseText),返回的格式见下图:



(3) 关闭弹出框后:



实验说明:

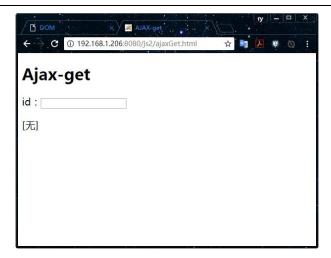
(1) 用 http://172.18.187.233:8080/jsp/browseStu.jsp 查询数据。

MySQL 服务器: 172.18.187.233:53306 用户名:user 密码:123 数据库: teaching 表: stu 字段:id,num,name

- (2) 编写 get.jsp 程序可参考 JSP 实验(2)的 browseStu2.jsp, 在线调试时可以在文件名加上学号 get15000001.jsp, 以免冲突。
- (3) get.jsp 修改后有时要在浏览器中直接运行并刷新才生效。 例如: http://172.18.187.233:8080/testjsp/temp/get.jsp
- (4) 离开输入域的事件为 blur,可以采用属性 onblur 触发。

完成后截屏:

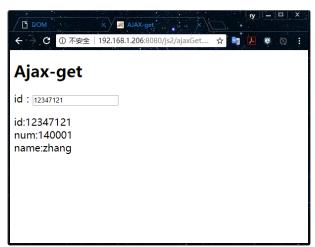




查询:











源码 ajaxGet.html 或 ajaxGet.jsp:

源码 get.jsp:



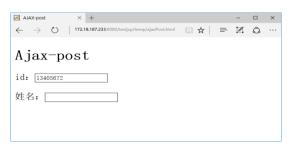
7、用 ajax-post 技术(ajaxPost.html, post.jsp)实现修改数据的功能。

参考资料: Javascript(下)v2.pdf AJAX 技术-POST 实验要求:

(1) 先浏览记录:



(2) 选择输入某个 id 后:



(3) 当输入新的姓名并离开(onblur)时用 ajax 技术调用 post.jsp 修改具有该 id 记录的姓名的值。





(4) 查看修改后的情况:



实验说明:

- (1) 编写 post.jsp 程序可参考 JSP 实验 updateStu.jsp, 在线调试时可以在文件名加上学号 post13000001.jsp, 以避免重名冲突。
- (2) 在线调试用 http://172.18.187.233:8080/jsp/browseStu.jsp 查看记录数据和修改结果

完成后截屏:

(1) 先浏览记录:



(2) 选择输入某个 id 后:





(3) 当输入新的姓名并离开(onblur)时用 ajax 技术调用 post.jsp 修改具有该 id 记录的姓名的值。



(4) 查看修改后的情况:



源码(ajaxPost.html 或 ajaxPost.jsp):



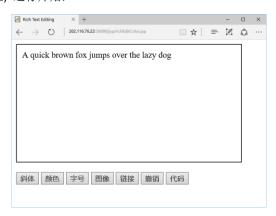
```
xmlhttp. send(param);
}
</script>
</body>
</html>
```

源码(post.jsp):

8、采用 div 实现以下富文本编辑。

参考资料: Javascript(下)v2.pdf p49-p51 和附录 4 实验要求:

(1) 运行开始:



(2) 依次选中一个词进行设置格式(图像加当前词在后面): (*字号为7)





(3) 按了撤销按钮后可以撤销前面的操作,按了代码按钮后会显示编辑框中实际的代码:



完成后截屏:

(1) 运行开始:



(2) 依次选中一个词进行设置格式:



(3) 按了撤销按钮后可以撤销前面的操作,按了代码按钮后会显示编辑框中实际的代码:





源码 richEdit.jsp:

- 9、(message.html)编写一个消息框弹出程序,当无输入值时显示提示信息,否则显示输入值。要求消息框定位在浏览器客户区中央(参见 position.html),并且整个窗口(包括被遮蔽的网页部分)变灰且禁止操作(参见 opacity.html),直到点击信息框的 OK 按钮才变正常。消息框要求有标题栏和关闭按钮。只改样式和脚本部分。
 - * 采用 querySelector()选择元素。

说明:



document.documentElement.scrollHeight 整个网页的高度(包含滚出客户区的部分)



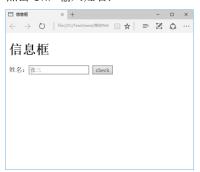
参考显示:



点击 check 之后



点击 OK,输入姓名:





(窗口变小了)

点击 check 后:



完成实验后截屏:



点击 check 之后



点击 OK, 改变窗口大小, 输入姓名:





点击 check 后:



源程序 (message.html):

```
width: 240px;
height: 80px;
border: 1px solid black;
padding: 5px;
    function hideMsgBox(boxId) {
         var box =document.querySelector("#msgbox1");
box.style.display="none";
if(document.documentElement.clientHeight>document.documentElement.scrollHeight)
    function hideShadow() {
    function pos() {
```



```
var box=document. querySelector("#msgbox1");
box. style. display="inline-block";
box. style. top=document. documentElement. clientHeight/2-60+"px";
box. style. left=document. documentElement. scrollWidth/2-126+"px";
}
function check(){
    showShadow();
    showMsgBox();
}
```

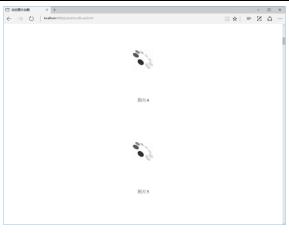
10、(ScrollLoad.html)为了节约流量,让网页中的图像只有出现在浏览器客户区时才显示,见ScrollLoad.mp4。方法是用自定义属性 xSrc 保存图像的 URL,在网页滚动时对网页中所有图像(image元素)进行判断,看看它们的上边沿或下边沿是否出现在浏览器客户区,如果是,则把 xSrc 的值拷贝到属性 Src 中(用 getAttribute 和 setAttribute 方法),此时浏览器才去下载并显示图像。 参考: Javascript(下)v2.pdf p53 p28-29

参考显示:



上滚之后:





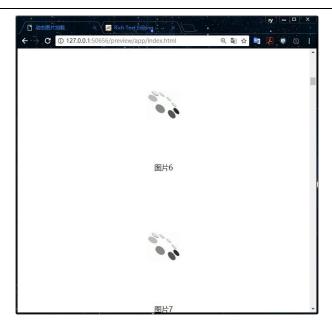


完成实验后截屏:



上滚之后:







源程序(ScrollLoad.html):

