**租车管理系统总结报告**

**目录**

1. **引言……………………………………………………………………………………………………………………2**
   1. 编写目的……………………………………………………………………………………………………..2
   2. 说明……………………………………………………………………………………………………………..2
   3. 参考资料……………………………………………………………………………………………………..2
2. **引言……………………………………………………………………………………………………………………2**

2.1 功能和性能……………..……………………………………………………………………………………2

2.2 进度与任务完成…..….……………………………………………………………………………………2

**第三章 开发工作评价…………………….……………………………………………………………………………….3**

3.1 对产品质量的评价…….……..…………………………………………………………………………..3

3.2 对技术方法的评价....……………….……………………………………………………………………3

3.3 出现错误的原因…………………………………………………………………………………………….3

**第四章 经验与教训 ………………………………………………………………………………………………………3**

4.1 经验………………………………………………………………………………………………………………3

4.2 教训………………………………………………………………………………………………………………3

**第一章 引言**

**1.1 编写目的**

传统的汽车管理系统在数据处理方面比较繁琐，尤其在车辆数据较多的情况下，管理人员需要花费很多时间和精力去处理它。计算机的数据处理功能比人工的要好得多。汽车管理系统对车辆的基本信息、租赁结算、租还时间等进行了综合统计和管理，使管理人员能够更快的查询自己想要的信息。easy team小组对租车管理系统项目的开发已经基本完成，本文对系统开发中面临的问题及其解决方案进行详细的设计及合理安排。为了保证项目团队按时保质地完成项目目标，便于项目团队更好地了解项目情况，使项目工作开展的各个过程合理有序，因此以文件的形式，把对于在项目生命周期内的工作任务范围、各项工作的任务分解、项目团队组织结构

各团队成员的工作责任、团队内外沟通协作方式、开发进度等内容做出的安排以书面的形式，作为项目团队成员以及项目干系人之间的共识与约定，项目生命周期内的所有项目活动的行动基础，项目团队开展和检查项目工作的依据。

**1.2 说明**

项目名称：租车管理系统

项目人员：董璐、刘懿、沈天仁、吴萌、祁浩凯、武浩

**1.3 参考资料**

项目开发文档：

1. 软件开发数据模型：PDM\_OperationSystem20070831.pdm
2. 数据库开发文档：mysql 5.7中文参考手册.chm
3. 软件业务流程参考：车辆业务管理流程说明.doc
4. 软件使用手册参考：车辆业务管理系统功能说明.doc

**第二章：实际开发结果**

**2.1 功能和性能**

（1）登录的界面及后台代码

（2）个人信息界面及后台代码

（3）修改密码界面及后台代码

（4）客户查询界面及后台代码

（5）新增客户界面及后台代码

（6）汽车查询界面及后台代码

（7）新增汽车界面及后台代码

（8）汽车租赁查询界面及后台代码

（9）新增汽车租赁界面及后台代码

设计数据库：

用户信息表、客户信息表、汽车信息表、租赁信息表

**2.2 进度与任务完成情况**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 阶段任务 | 姓名 |
| 9月20-29日 | 可行性分析报告 | 董璐 |
| 10月3-20日 | 需求分析报告 | 董璐 |
| 10月22日-11月5日 | 概要设计 | 祁浩凯、武浩 |
| 11月7-20日 | 详细设计 | 刘懿 |
| 11月21-30日 | 代码实现 | 全体人员 |
| 12月1-5日 | 测试 | 沈天仁 |
| 12月7-10日 | 总结报告 | 吴萌 |

1. **开发工作评价**

3.1 对产品质量的评价

产品相关性能达到预期目标，产品质量较好，在测试过程中相对稳定。但是由于程序生产过程中对实际问题的一些把控不足如程序和数据库的连接不稳定，所以产品不能大规模使用。

3.2 对技术方法的评价

在开发过程中严格按照开发阶段行事，掌握了整个开发流程，根据小组组员的实际情况以及实际能力选择相对掌握比较好的Java语言，编写方法结合了软件功能的要求。

3.3 出现错误的原因

1.小组之间的相互沟通不够；

2.小组成员之间的相互分工不是特别明确；

3.对于软件的实战开发缺乏经验以及相应的技术。

1. **经验与教训**

4.1 经验

经过这段时间开发过程小组成员们了解了软件工程程序的具体涵义，熟悉了软件开发的开发流程，也掌握了软件文档的编写标准，学到了很多以前没有了解到的知识，但是由于设计时间估计等一些经验上的问题，没有很好的安排好组员的工作，因为大量的时间都用做学习，所以留给项目的时间较少，结果开发过程不均匀，但是经过这段时间的学习，交流和努力，终于完成了整个项目。

4.2 教训

另外，通过对软件开发过程的了解与熟悉，了解到软件开发并不是一个很简单的过程，相反，软件开发是一个很繁琐，而且很严谨的过程，与我们想象中的并不一样，所以，在以后的学习和工作中，我们需要学习和加强东西还有很多。