## 一、给出程序流程和源程序

```
//*********
//姓名: 田松岩
//班级: 2015级4班
//学号: 2015015335
//任务: 动态分区式存储管理
//**********/
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#define SIZE 100
                       // 内存初始大小
#define MINSIZE 5
                       // 碎片最小值
enum STATE { Free, Busy };
struct subAreaNode {
   int addr;
                        // 起始地址
   int size;
                        // 分区大小
   int taskId;
                        // 作业号
   STATE state;
                        // 分区状态
                        // 分区前向指针
   subAreaNode *pre;
   subAreaNode *nxt;
                        // 分区后向指针
} subHead;
// 初始化空闲分区链
void intSubArea()
   // 分配初始分区内存
   subAreaNode *fir = (subAreaNode *) malloc(sizeof(subAreaNode));
   // 给首个分区赋值
   fir\rightarrow addr = 0;
   fir->size = SIZE;
   fir->state = Free;
   fir\rightarrow taskId = -1;
   fir->pre = &subHead;
   fir->nxt = NULL;
   // 初始化分区头部信息
   subHead.pre = NULL;
   subHead.nxt = fir;
```

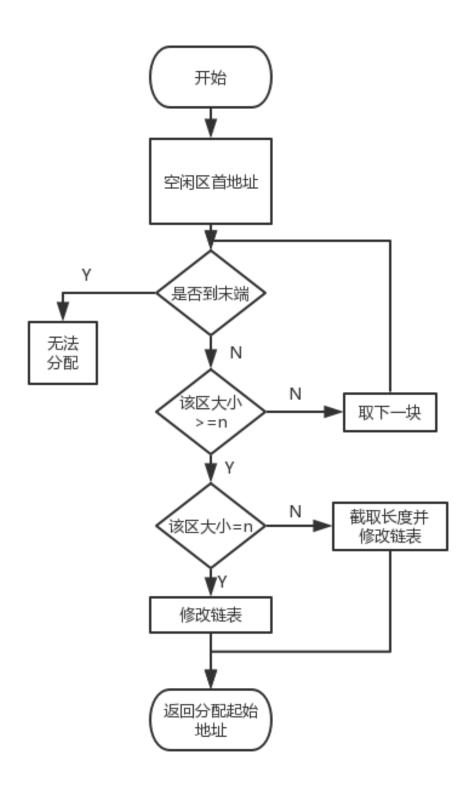
```
// 最佳适应算法
int bestFit(int taskId, int size)
    subAreaNode *tar = NULL;
    int tarSize = SIZE + 1;
    subAreaNode *p = subHead.nxt;
    while (p != NULL)
    {
        // 寻找最佳空闲区间
        if (p->state == Free && p->size >= size && p->size < tarSize) {
             tar = p;
             tarSize = p->size;
        p = p \rightarrow nxt;
    if (tar != NULL) {
        // 找到要分配的空闲分区
         if (tar->size - size <= MINSIZE) {</pre>
             // 整块分配
             tar->state = Busy;
             tar->taskId = taskId;
        }
         else {
             // 分配大小为size的区间
             subAreaNode *node = (subAreaNode *)malloc(sizeof(subAreaNode));
             node->addr = tar->addr + size;
             node->size = tar->size - size;
             node->state = Free;
             node \rightarrow taskId = -1;
             // 修改分区链节点指针
             node->pre = tar;
             node \rightarrow nxt = tar \rightarrow nxt;
             if (tar->nxt != NULL) {
                 tar->nxt->pre = node;
             }
             tar->nxt = node;
             // 分配空闲区间
             tar->size = size;
             tar->state = Busy;
             tar->taskId = taskId;
         printf("内存分配成功! \n");
         return 1;
    }
```

```
else {
         // 找不到合适的空闲分区
         printf("找不到合适的内存分区,分配失败...\n");
         return 0;
    }
}
// 回收内存
int freeSubArea(int taskId)
    int flag = 0;
     subAreaNode *p = subHead.nxt, *pp;
    while (p != NULL)
         if (p->state == Busy && p->taskId == taskId) {
               flag = 1:
               if ((p->pre != &subHead && p->pre->state == Free)
                   && (p\rightarrow nxt != NULL && p\rightarrow nxt\rightarrow state == Free)) {
                   // 情况1: 合并上下两个分区
                   // 先合并上区间
                   pp = p;
                   p = p \rightarrow pre;
                   p->size += pp->size;
                   p->nxt = pp->nxt;
                   pp \rightarrow nxt \rightarrow pre = p;
                   free(pp);
                   // 后合并下区间
                   pp = p->nxt;
                   p-\rangle_{size} += pp-\rangle_{size};
                   p->nxt = pp->nxt;
                    if (pp->nxt != NULL) {
                        pp-\rangle nxt-\rangle pre = p;
                   free(pp);
               else if ((p->pre == &subHead || p->pre->state == Busy)
                   && (p\rightarrow nxt != NULL && p\rightarrow nxt\rightarrow state == Free)) {
                   // 情况2: 只合并下面的分区
                   pp = p->nxt;
                   p-\rangle_{size} += pp-\rangle_{size};
                   p->state = Free;
                   p\rightarrow taskId = -1;
                   p->nxt = pp->nxt;
                    if (pp->nxt != NULL) {
```

```
pp->nxt->pre = p;
                 free(pp);
            else if ((p->pre != &subHead && p->pre->state == Free)
                 && (p-\ranglenxt == NULL || p-\ranglenxt-\ranglestate == Busy)) {
                 // 情况3: 只合并上面的分区
                 pp = p;
                 p = p \rightarrow pre;
                 p->size += pp->size;
                 p->nxt = pp->nxt;
                 if (pp->nxt != NULL) {
                     pp-\rangle nxt-\rangle pre = p;
                free(pp);
            else {
                // 情况4: 上下分区均不用合并
                p->state = Free;
                p\rightarrow taskId = -1;
        p = p \rightarrow nxt;
    if (flag == 1) {
        // 回收成功
        printf("内存分区回收成功... \n");
        return 1;
    }
    else {
        // 找不到目标作业,回收失败
        printf("找不到目标作业,内存分区回收失败...\n");
        return 0;
    }
}
// 显示空闲分区链情况
void showSubArea()
{
    printf("=====
                                                     ===\n");
    printf("==
                      当前的内存分配情况如下:
    printf("=======
                                                ======\n");
    printf("== 起始地址 | 空间大小 | 工作状态 | 作业号 ==\n");
    subAreaNode *p = subHead.nxt;
```

```
while (p != NULL)
   {
       printf("**----**\n");
       printf("**");
       printf(^{\prime\prime}%d k | ^{\prime\prime}, p->addr);
       printf(^{\prime\prime}%d k | ^{\prime\prime}, p->size);
       printf(" %s | ", p->state == Free ? "Free" : "Busy");
       if (p\rightarrow taskId > 0) {
          printf("%d ", p->taskId);
       else {
          printf(" ");
       printf("**\n");
       p = p->nxt;
   printf("=====\n");
}
//主调函数进行测试
int main()
{
   int ope, taskId, size;
   // 初始化空闲分区链
   intSubArea();
   // 模拟动态分区分配算法
   while (1)
   {
       printf("\n");
       printf("======\n");
       printf("== 1: 分配内存 2: 回收内存 0: 退出 ==\n");
       printf("======\n");
       scanf("%d", &ope);
       if (ope == 0) break;
       if (ope == 1) {
          // 模拟分配内存
          printf("请输入作业号: ");
          scanf("%d", &taskId);
          printf("请输入需要分配的内存大小(KB):");
          scanf ("%d", &size);
          if (size <= 0) {
              printf("错误:分配内存大小必须为正值\n");
              continue;
```

```
}
          // 调用分配算法
              bestFit(taskId, size);
          // 显示空闲分区链情况
          showSubArea();
       }
       else if (ope == 2) {
          // 模拟回收内存
          printf("请输入要回收的作业号: ");
          scanf("%d", &taskId);
          freeSubArea(taskId);
          // 显示空闲分区链情况
          showSubArea();
       }
       else {
          printf("错误: 请输入 0/1/2\n");
   printf("分配算法模拟结束\n");
   return 0;
}
```



# 二、程序运行截图

C:\windows\system52\cmd.exe	
== 1:分配内存 2:回收内存 0:退出 ==	
1 请输入作业号: 1 请输入需要分配的内存大小(KB): 5 内存分配成功!	分配内存
== 当前的内存分配情况如下: ==	
**0 k  5 k   Busy  1 **	
**5 k   95 k   Free   **	
== 1:分配内存 2:回收内存 0:退出 ==	

					======				
== 1 =====	: 分四	记内存 =====	子 ====	2:	回收内	存 =====	0: 退	出	==
请输	入作业 入需要 分配成	分配	2 的内 <sup>:</sup>	存大.	小(KB):	: 10			
===		 当i		7存分	 配情况	如下:	:		
 == 起 **	始地均	止	空间:	大小	工作	状态	作	业号	 == -**
	k	5	k		Busy	1	**		-**
**5	k	10	k		Busy	2	**		
** **15	k	85	k		Free	9		*:	-** *

=====================================	·····································	 回收内存	 0: 退出	===
1 请输入作业号: 请输入需要分配 内存分配成功!		小(KB): 7		
============ == 当	前的内存分	↑配情况如下	: :	===
 == 起始地址   **	空间大小	工作状态		 
**0 k  5 **	k	Busy 1	**	-**
**5 k   10 **	k	Busy 2	**	-**
	k	Busy   3	**	**
**22 k   78	8 k	Free	*	** * 

== ]	1:	分配内存	2:	回收内存	<u> </u>	): 退出	 { 
请输	入需	=业号: <sup>4</sup> 言要分配的 已成功!	4 J内存大	<b>六小(KB):</b>	15		
==		当前!	的内存的	 分配情况	如下:		==
===== ==     赶 **	3始:	地址   空	===== 三间大小	 、		===== 作业	===== 号 == **
**() **	k	5 k		Busy	1	**	**
**5	k	10	ζ	Busy	2	**	
** **15	k	7	ς	Busy	3	**	**
** **22	k	15	k	Busy	4	**	**
** **37	k	63	k	Free			** **
							=====

#### C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

	======	====	====	======		=====	====
== 1:	====== 分配内有 ======	===== Ā =====	2: [	====== 回收内存 ======	0	 : 退出 	===== [ == =====
	作业号: 需要分配 记成功! ======		存大/	J\(KB):	20		====
	当前	的内	存分	配情况如	如下:		==
	======= 地址   :	空间;	==== 大小	======   工作	===== 犬态	====== 作业 <sup>-</sup>	
** **0 k	5	K		Busy	1	**	**
** **5 k	10	k		Busy	2	**	**
** **15 k	7	k		Busy	3	**	**
** **22 k	15	k		Busy	4	**	**
** **37 k	20	k		Busy	5	**	**
** **57 k	43	k		Free			** **
	=====						

#### ■ C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

=====	==== 1: ゟ	======== }配内存 	2:	 回收内存	0	 : 退出	
请输	入需	业号: 6 要分配的内 成功!		小(KB):	25		
==		当前的p	 内存分	 }配情况如	下:		==
===== ==	==== 已始出 	 也址   空间	====  大小 	   工作\u00e4 	 代态	===== 作业 <sup>-</sup>	号 == **
**() **	k 	5 k 		Busy	1	**	**
**5 **	k	10 k		Busy	2	**	**
**15 **	 k	7 k		Busy	3	**	**
**22	 k	15 k		Busy	4	**	
** **37	k	20 k		Busy	5	**	**
** **57	k	25 k		Busy	6	**	**
** **82	k	18 k		Free			** **
====		=====		=====		======	

### 回收内存, 上下不合并

=====================================	2: 回收内存	0: 退出	====
2 请输入要回收的作业 内存分区回收成功	号: 4 ·		
== 当前的内	 内存分配情况如 <sup>-</sup>	下:	==
=====================================	大小   工作状态		==== <del> ,</del> ==   收回内存 **
**0 k  5 k **	Busy  1	**	**
**5 k  10 k **	Busy	2 **	**
**15 k   7 k **	Busy	3 **	**
**22 k   15 k **	Free	;	** **
**37 k   20 k ***	Busy	5 **	**
** **57 k   25 k **	Busy	6 **	**
**82 k   18 k	Free	;	 ** 

回收 5, 与上面的 15K 合并

======= == 1. 4	====== 配贞左	 2: 回收内存		
1. 刀 ======	日にドリイナ ========	2. 固权的行 =======	- 0. ÆL	ц —- :=====
2 请输入要匠 内存分区匠				
==	 当前的[ 	内存分配情况如	如下:	==
 == 起始地 **	 址   空间	大小   工作	大态   作业	 号 == **
**0 k **	5 k	Busy	1 **	**
**5 k **	10 k	Busy	2 **	**
**15 k **	7 k	Busy	3 **	**
**22 k **	35 k	Free		** **
**57 k **	25 k	Busy	6 **	**
**82 k	18 k	Free		**

```
1: 分配内存
             2:回收内存
                            0:退出 ==
请输入要回收的作业号: 1
内存分区回收成功...
         当前的内存分配情况如下:
== 起始地址 | 空间大小 | 工作状态 | 作业号 ==
**0 k
                                 **
                   Free
                                    -**
**5
        10 k
                          2
                    Busy
                              **
                                    **
**15
                          3
                              **
                    Busy
                                    -**
**22
         35 k
                     Free
                                   **
                                    -**
**57
         25
                           6
    k
             k
                     Busy
                               **
**82 k
         18 k
                     Free
                                   **
```

== 1: ======	分配内存	克 ====	2: [	回收内存 ======	0:	: 退出	==
1 请输入信 请输入信 内存分图	需要分配	8 的内 ====	存大/	J\(KB):	15		
==	当前	前的 [	内存分 	配情况如	四下:		==
 == 起始 **	池址	空间	大小	   工作	犬态	作业号	 ] == **
**0 k **	5	k		Free		**	**
**5 k **	10	k		Busy	2	**	**
**15   **	7	k		Busy	3	**	**
**22   **	35	k		Free			** ** **
**57   **	25	k		Busy	6	**	**
**82	18	k		Busy	8	**	<del>-</del> -
== 1:		 子	2: [	====== 回收内存	0	退出	==

最佳适应算法,分配 15K,程序选择18k的, 没选择35k的

# 三、收获、体会及对该实验的改进意见和见解

#### 收获:

我深刻的理解了动态分区存储管理的实现原理,动态分区分配是根据进程的实际需要,动态地为之分配内存空间。作业装入内存时,把可用内存分出一个连续区域给作业,且分区的大小正好适合作业大小的需要。分区的大小和个数依装入作业的需要而定。

掌握动态分区式存储管理方式的内存分配和回收的实现。学会了运用最佳适应算法,分配内存。

改进意见:应该使用多种分配算法实现内存的分配。