

Diagrama de flujo proyecto final

Semana 1

Además de generar los datos del problema y modelarlo junto con el equipo, empezare a diseñar una interfaz una intefaz tipo uber o didi para mostrar al usuario de manera amigable y sencilla todos los datos.

Entregable:

Interfaz hecha con tkinder donde se muestre la interfaz, con los inputs donde se introducirán los datos de entrada, además de la pantalla donde las rutas y puntos de entrega se visualizarán se visualizarán

Objetivos:

- Realizar el diseño mas amigable posible para el usuario (uso de canva)
- Hacer un código legible para todo el equipo
- Realizar la interfaz en tkinder de la manera mas optima posible

Semana 2

Empezara a investigar y a implemenar como mostrar en panatalla en “tiempo real”, como el repartidor realiza su ruta

Entregables

además de arreglar los detalles que el tester haya encontrado , realizara la pantalla de la interfaz, implementando el algoritmo y mostrando los puntos de entrega y adema la ruta mas optima que el repartidor realizara

Objetivos

- implentar el algortimo que se implemento en el back end
- Colocar la posicion de las rutas de entrega
- Mostrar el camino mas optimo y el tiempo estimado
- mostrar el recorrido que el repartidor esta haciendo durante el recorrido

Semana 3

Realizare todas las correcciones faltantes para que el proyecto quede listo máximo 3 días antes

Entregables

Arreglar los detalles que el tester haya encontrado, además de buscar formas de optimizar la interfaz para hacerla lo mas veloz posible

Objetivos

- Optimizar la pantalla para que al mostrar los datos no se vea ralentizado o que llegue a trabarse
- Pulir todos los detalles que el tester haya encontrado
- Cambiar los diseños que al equipo no le hayan agradado

Semana 4

Se hará entrega del proyecto junto con la presentación el di 27 de noviembre

Objetivos

- haber entregado el proyecto de manera exitosa y que este se encuentre en excelente estado