

FORMATION

Baccalauréat en génie logiciel École de technologie supérieure, Montréal, Québec	septembre 2022
Diplôme universitaire de technologie en informatique Université Claude Bernard Lyon 1, France	2022
Dernière session au Québec Cégep de Matane	2022
Baccalauréat scientifique, spécialité en mathématiques Lycée Saint Jean Bosco, France	2020

COMPÉTENCES

- Programmation orientée objet** : Java, C# (Unity, WPF), C++ (Unreal Engine)
- Base de données** : SQL, PL/SQL (sous oracle)
- Développement Web** : HTLM5, CSS3, PHP, XAML
- Outils de version** : Git (Gitlab, Github, GitKraken, SourceTree)
- Bureautique** : suite Office
- Langue** : Français (langue maternelle), Anglais (C1), Libanais (oral)

RÉALISATION

Section portfolio sur mon site internet

- Création de jeu vidéo sur le moteur Unity :
 - Tactical Game
 - Écrire un cahier des charges
 - Répartir les tâches
 - Travailler en équipe
 - Jeu VR FPS
 - Apprendre une nouvelle technologie
 - Répartir les tâches
 - Travailler en équipe
 - The plague (Montréal GameJam, best sound design)
 - Communiquer en équipe
 - Programmer sous une courte deadline
 - Expliquer notre code
- Création d'un jeu vidéo sous le moteur Unreal Engine 4
 - FPS
 - Apprendre une nouvelle technologie et un nouveau langage
 - Se documenter

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Programmeur Outils à Ubisoft Montréal (Stage)

(Seize semaines) 2024

Montréal, Québec

- S'initier à un nouveau Framework et langage de programmation (WPF et XAML)
- Travailler en équipe
- S'adapter à des normes de sécurité et de code
- Critiquer lorsque nécessaire
- Trouver des solutions d'optimisations
- Résoudre des problèmes complexes

Programmeur au CDRIN sur le projet de jeu Urbia (Stage)

(Dix semaines) 2022

<https://tim.cgmatane.qc.ca/urbia/>

Matane, Québec

- Évaluer et analyser les besoins du client
- Communiquer avec le client et ses collègues
- S'adapter à un code étranger
- Amener ses idées au projet
- Trouver des solutions au problème
- Expliquer clairement les points techniques au client

IMPLICATIONS SOCIALES

Membre du club Conjure (création de jeu vidéo)

2022

École de technologie supérieure, Québec

- Organiser des événements (Galla, GameJam)
- Participer à des GameJam
- Bénévolat

Membre du club Esports (Esports club)

2022

Titulaire de l'équipe 1 de Rocket League

École de technologie supérieure, Québec

- Organiser des événements
- Communiquer intra et inter équipes
- Critiquer de façon objective
- Participer à des compétitions (ligue, tournois)
- Analyser et préparer des entraînements individuels ou en équipe

ACTIVITÉS ET LOISIRS

- Jeux vidéo (réseau ou seul) :
 - Esprit social
 - Mélange des cultures
 - Analyser les fonctionnalités et son fonctionnement du jeu
 - Comprendre la vision artistique
- Volley-ball (loisir et compétitif) :
 - Esprit d'équipe
- Culture japonaise (*japanimation*, langue) :
 - Découverte d'une culture étrangère
 - Se documenter
 - Comprendre la diversité culturelle