

MANOËL NOHRA

30 octobre 2022 (20 ans)

PROFIL

- Étudiant français en génie logiciel
- **Langues secondes** : anglais avancé, libanais bilingue oral
- Apprécie le travail d'équipe et l'entraide
- Rigoureux, persévérant, réfléchi, responsable, organisé et curieux
- Permis de conduire français valide

COORDONNÉES

Téléphone (français) : +33626611036

Courriel : manoel.nohra@gmail.com

Adresse : 5235, Rue Snowdon, H3W 2G2, Montréal

Site internet : manoel-nohra.fr

COMPÉTENCES

- **Programmation orientée objet** : Java, C# (Unity), C++ (Unreal Engine)
- **Base de données** : SQL, PL/SQL (sous oracle)
- **Développement Web** : HTML5, CSS3, PHP, PHP initiation à symfony
- **Outils de version** : Git (Gitlab, Github, GitKraken, SourceTree)
- **Bureautique** : suite Office

ACTIVITÉS ET LOISIRS

- Jeux vidéo (réseau ou seul) :
 - Esprit social différent
 - Mélange des cultures
- Volley-ball (loisir et compétitif) :
 - Coopération
 - Esprit d'équipe

FORMATION

Baccalauréat en génie logiciel | en cours
École de technologie supérieur, Montréal, Québec

Diplôme universitaire de technologie en informatique
(équivalent au DEC technique au Québec) | 2022
Université Claude Bernard Lyon 1, France
Dernière session au Québec | 2022
Cégep de Matane

Baccalauréat scientifique, spécialité en mathématiques
(équivalent au DEC préuniversitaire au Québec) | 2020
Lycée Saint Jean Bosco, France

RÉALISATION

Section portfolio sur mon site internet

- Création de jeu vidéo sur le moteur Unity :
 - Tactical Game
 - Jeu VR FPS
 - Platformer
 - Tower Defense
- Création d'un jeu vidéo sous le moteur Unreal Engine 4
 - FPS

EXPÉRIENCES DE STAGES

Gameplay programmeur au CDRIN sur le projet Urbia | 2022 (10 semaines) - <https://tim.cgmatane.qc.ca/urbia/>
Matane, Québec

- Évaluer et analyser les besoins du client
- Communiquer avec le client et ses collègues
- S'adapter à un code étranger
- Amener ses idées au projet
- Trouver des solutions au problème
- Expliquer clairement les points techniques au client

Technicien au centre d'assistance | 2018 (deux semaines)
Econom, France

- Évaluer et analyser la situation du client

ACTIVITÉS ET LOISIRS (SUITE)

- Culture japonaise (*japanimation*, langue) :
 - Découverte d'une culture étrangère
 - Se documenter efficacement

EXPÉRIENCES DE STAGES(SUITE)

Commis | 2016 (une semaine)

Carrefour Market, France

- Entretenir le magasin
- Optimiser le rangement des produits
- Communiquer de façon efficace

IMPLICATIONS SOCIALES

Membre du club Conjure (création de jeu vidéo) | 2022

École de technologie supérieur, Québec

- S'organiser pour répondre aux deadlines
- Organiser des évènements (Galla, GameJam)
- Participer à des GameJam
- Travailler en équipe
- Communiquer efficacement

Membre du club EsportS (Esports club) | 2022

Titulaire de l'équipe 1 de Rocket League

École de technologie supérieur, Québec

- Organiser des évènements
- Communiquer intra et inter équipes
- Critiquer de façon objective
- Participer à des compétitions (ligue, tournois)
- Analyser et préparer des entraînements individuels ou en équipe

Animer des activités auprès d'enfants orphelins | 2018

Lycée Saint Jean Bosco, France

- Adapter son vocabulaire
- Expliquer les règles

Serveur | 2018

Association chrétienne libanaise, France

- Communiquer avec le client
- Analyser ses besoins et les retranscrire aux cuisiniers

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Commis | 2022 (2 mois, emploi d'été)

Carrefour Market, France

- Entretenir le magasin
- Optimiser le rangement des produits
- Communiquer de façon efficace