## Trabajo Práctico de Prolog.

- 1. Defina una regla que permita saber la cantidad de elementos de una lista.
- 2. Defina una regla que permita saber si un elemento esta contenido en una lista.
- 3. Defina una regla que permita unir dos listas.
- 4. Defina una regla que permita retornar una lista inversa.
- 5. Defina una regla que permita retornar una lista que contenga n veces los elementos de una lista pasada por parámetros.
- 6. Defina una regla que determine si una lista es palindromo.
- 7. Defina una regla que acumule todos los elementos de una lista.
- 8. Defina una regla que retorne una lista con los elementos en posición par.
- 9. Defina una regla que retorne una lista de pares.
- 10. Defina una regla que una 2 lista, de forma intercalada.
- 11. Defina una regla que retorne una lista que sea la suma de dos lista.
- 12. Defina una regla que retorne una lista que sea la suma de una lista y un parámetro.
- 13. Defina una regla que retorne la intersección de dos listas.
- 14. Defina una regla que agregue un elemento a la lista.
- 15. Defina una regla que remueva un elemento a la lista.
- 16. Defina una regla que remplace un elemento por otro pasado por parámetro.
- 17. Defina una regla que remueva todos los elementos que se encuentra en otra lista pasada parámetro.
- 18. Defina una regla que dada una lista retorne otra lista con los primeros n elementos.