



# Universidad del Valle

Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación  
Fundamentos de Programación Orientada a Objetos  
Evaluación Parcial No. 2  
Duración: 2 horas

## Enunciado

En el pequeño mundo de Jenkins viven 2 tipos de personajes. 1: Arqueros y 2: Draconaurius. Ambos tipos de personajes lucharan en una batalla a muerte para determinar quién se queda con el mundo (Arqueros vs Draconaurius). Estos dos poderosos ejércitos se conforman por 7 personajes cada uno. En el primer ejército existen 2 super Arqueros++ y 5 Arqueros y en el segundo ejército, 5 super Draconaurius++ y 2 Draconaurius.

Si uno de los ejércitos quiere ganar la batalla, debe tener en cuenta la vida y el daño de su adversario.

Personaje	Vida	Daño
Arqueros	4	3
Arqueros++	7	5
Draconaurius	2	1
Draconaurius++	3	1

**Con estas especificaciones modele las clases que considere necesarias y cree una clase para representar el mundo, sus personajes y la batalla.**

## Requisitos

- Todos los personajes tienen un método Atacar() que recibe por referencia otro personaje al que le quitará puntos de vida.
- Si un personaje se queda sin vidas, muere (con la excepción de los Arqueros++).
- La batalla termina cuando uno de los 2 ejércitos se quede sin sus luchadores.
- Al final deberá mostrar la cantidad de personajes que quedaron en el ejército ganador.
- Por cada ataque deberá mostrar el personaje atacante (posición en el ejército) y el personaje atacado (posición en el ejército).

**Nota:** Las siguientes son las salidas del juego y siempre serán las mismas.

## Salidas

Ejercito 1 empieza con 7 Arqueros

Ejercito 2 empieza con 7 Draconaurius

El Draconaurius++ 1 ha atacado al Arquero 3

El Draconaurius++ 2 ha atacado al Arquero 3

El Draconaurius++ 3 ha atacado al Arquero 3

El Draconaurius++ 4 ha atacado al Arquero++ 1

El Arquero++ 1 ha atacado al Draconaurius++ 4

El Arquero++ 2 ha atacado al Draconaurius++ 1

El Arquero++ 2 ha atacado al Draconaurius++ 1

El Arquero++ 1 ha atacado al Draconaurius++ 2

El Arquero++ 1 ha atacado al Draconaurius++ 2

El Arquero++ 2 ha atacado al Draconaurius++ 2

El Arquero++ 1 ha atacado al Draconaurius++ 3

El Arquero++ 2 ha atacado al Draconaurius++ 3

El Arquero++ 2 ha atacado al Draconaurius++ 3

El Arquero++ 1 ha atacado al Draconaurius++ 1

El Arquero 4 ha atacado al Draconaurius++ 4

El Arquero 5 ha atacado al Draconaurius++ 4

El Arquero++ 1 ha atacado al Draconaurius++ 5

El Arquero 4 ha atacado al Draconaurius++ 5

El Arquero 6 ha atacado al Draconaurius++ 5

El Arquero++ 1 ha atacado al Draconaurius 6

El Arquero++ 2 ha atacado al Draconaurius 6

El Draconaurius 7 ha atacado al Arquero++ 1

El Arquero++ 1 ha atacado al Draconaurius 7

El Arquero 7 ha atacado al Draconaurius 7

Ejercito 1 gana, queda con 6 Arqueros