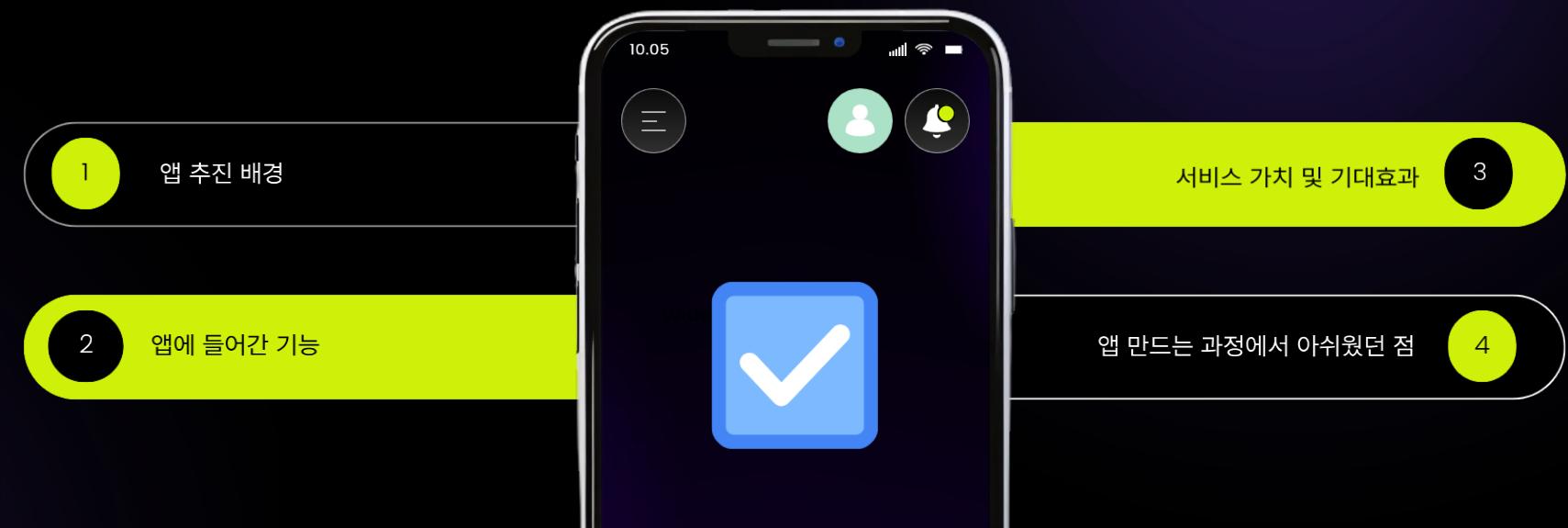


AI소프트웨어프로그래밍 갓생 살기 프로젝트 APP

갓생 살기 프로젝트 APP >



AI소프트웨어프로그래밍 갓생 살기 프로젝트 APP



앱 추진 배경



앱에 들어간 기능

1. 할일 추가 및 관리

- 사용자가 날짜를 선택 (date_input) → 해당 날짜에 할일을 텍스트 입력으로 추가
- 추가된 할일은 task 컬럼에 저장, done=False 초기 상태
- 동일 날짜 내 리스트 표시: 선택된 날짜에 속한 할일이 목록으로 보여짐
- 각 할일 옆에 체크박스 제공 → 완료 시 done=True로 상태 저장
 - “삭제” 버튼으로 해당 항목 즉시 제거 가능

2. 달성을 계산 및 표시

- 선택된 날짜의 전체 할일 수 (total_edit) 와 완료된 수 (done_edit) 집계
- 완료 비율을 정수형 퍼센트(percent_edit)로 산출
 - 화면에 완료된 항목 수 및 전체 항목 수 표시
- st.progress(percent_edit) 위젯으로 달성을 시각화
 - 상태 메시지에 따라 사용자에게 동기부여 문구 출력 예: “출발!”, “달리는 중 ...”, “속도업!”, “완료! 굿잡!” 등

앱에 들어간 기능

3. BGM (배경음/완료음) 재생

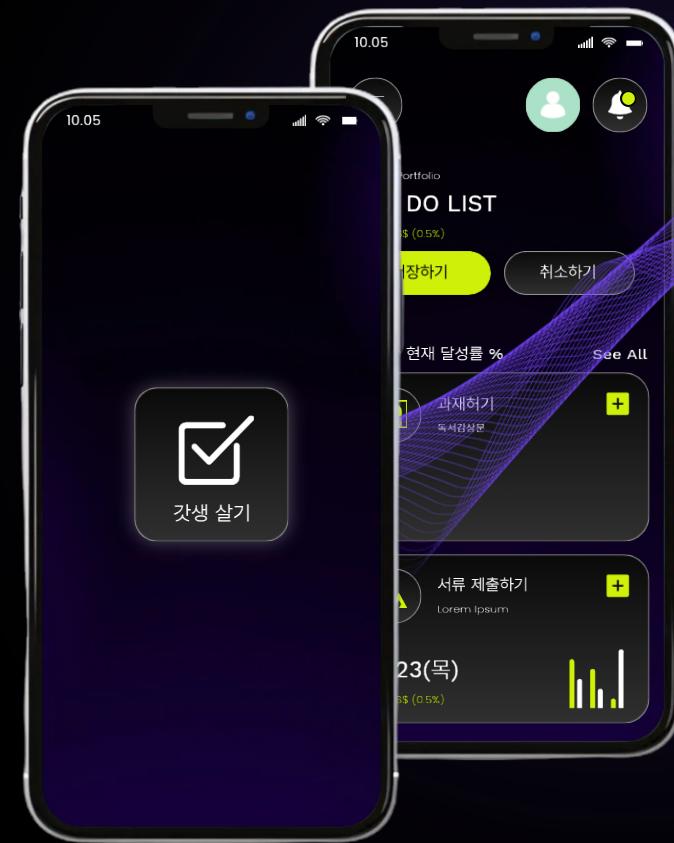
- 체크박스 토글 위젯으로 BGM 켜기/끄기 설정 가능
- BGM이 켜져 있을 때: 달성을 100% 미만이면 배경음 (bgiobgm_background.mp3) 반복 재생
 - 달성이 **100%**일 경우 완료음 (audiobgm_congratulations.mp3) 한 번 재생
- 오디오 재생 기능은 HTML <audio autoplay> 태그를 base64 인코딩 방식으로 생성하여 Streamlit 내 마크다운으로 삽입

4. 과거 히스토리 조회

- 사용자가 조회 기준 날짜 및 범위 선택 가능 ("당일", "최근 1주", "최근 1달")
- 선택된 기간 내 할일 데이터를 필터링 → 날짜별로 그룹화 total_tasks, done_tasks 집계 → 달성을 % 계산 $((done/total)*100)$
 - 조회 결과 테이블로 표시 → st.dataframe(summary)
 - 달성을 변화 그래프 혹은 라인차트(st.line_chart)로 시각화
 - 최대 달성을 및 평균 달성을 st.metric 위젯으로 추가 제공

서비스 가치 및 기대효과

- 즉석 기록 → 즉시 피드백
- 시각화 통한 동기부여
- 습관화 지원
- 반복 사용 유도 요소
- 데이터 기반 회고 가능



앱 만드는 과정에서 아쉬운 점

- 오디오 재생: 사용자의 브라우저 환경에 따라 자동재생 제한 가능성 존재
→ 배포 시 사용자 클릭 유도 또는 대체 UX 고려 필요



갓생살기 앱 바로가기

<https://aiswjl.streamlit.app/>

