

○ 2025.11 ○

Simple Business Presentation

게임소개하기&같이하기

어플소개

Presenter: 문종완 | E-mail: wan06850865@gamil.com

• index

목차

01

기획 의도

02

하는게임에서 보는게임으로 이동하는 사람들

03

그럼에도 불구하고 게임을 해야하는 이유

04

어플 시연

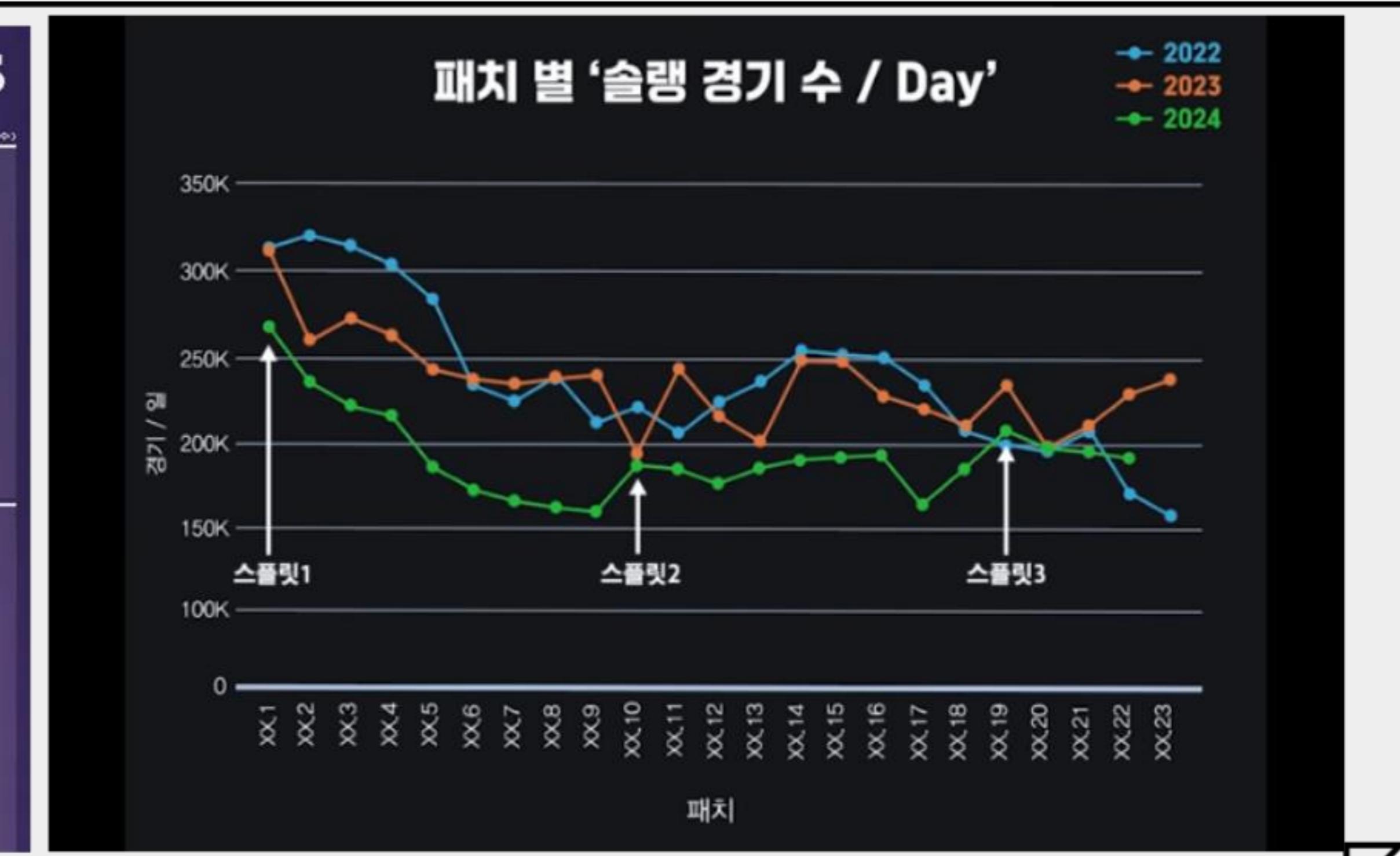
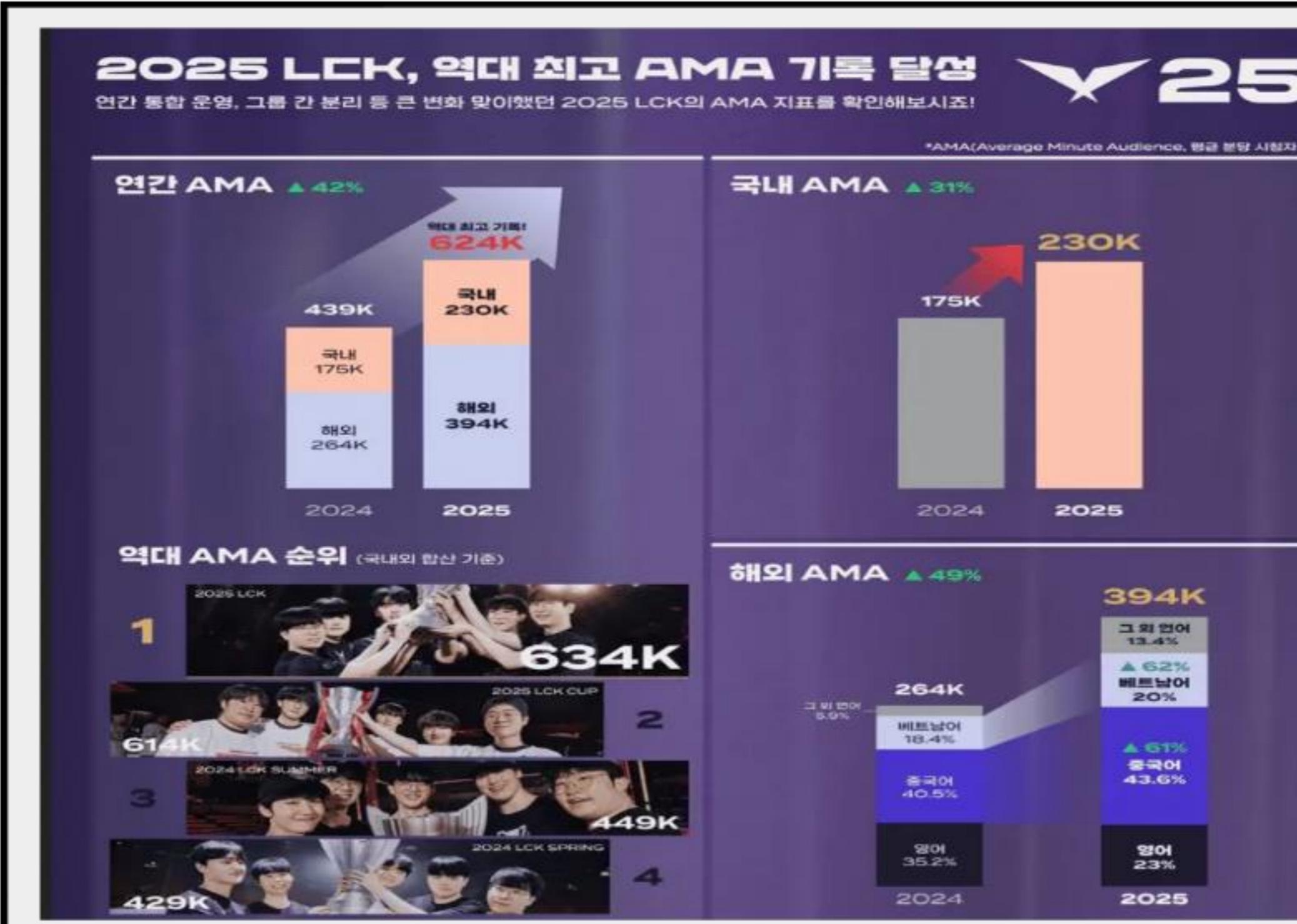
01

기획의도

어릴때부터 게임을 좋아했는데, 나이를 먹으면서 평소에 게임에 관심이 있는 사람들이 게임을 직접 플레이하기보다는 보는것으로 대체하고 있는(e스포츠등)상황을 알게되었고, 사람들이 단순히 게임을 시청하는것에 그치는 것이 게임의 본질은 아니라는 생각이 들었고, 그렇기에 저의 생각을 해소하고자 게임을 소개해주고&함께하는앱을 만들게 되었습니다.

02

하는게임에서 보는게임으로 이동하는 사람들



03

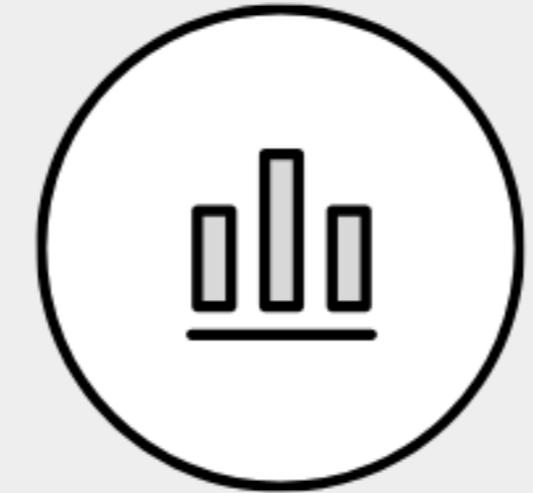
그럼에도 불구하고 게임을 해야하는 이유

step 1**인지능력향상**

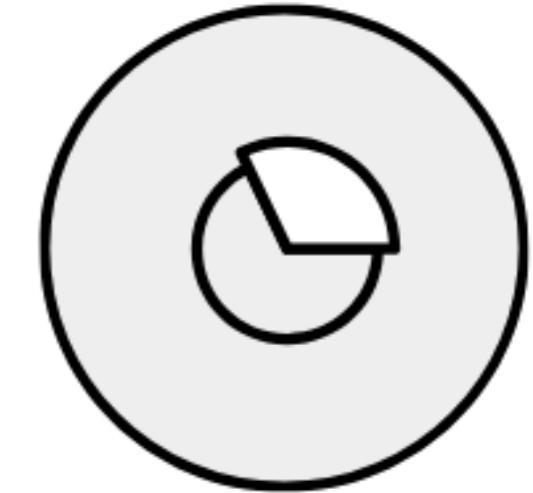
게임은 두뇌의 특정 영역을 자극하여 인지 능력 발달에 기여할 수 있습니다.

step 2**문제해결능력과
비판적사고력**

게임 내에서 직면하는 다양한 문제를 해결하는 과정에서 문제 해결 능력과 비판적 사고력이 향상됩니다.

step 3**기억력과
공간지각능력**

특정 게임은 작업 기억, 공간 기억, 시공간 인지 능력을 키우는데 긍정적인 영향을 미칩니다.

step 4**성취감과 도전의식**

게임은 명확한 목표와 즉각적인 보상 시스템을 갖추고 있어, 목표 달성을 시 큰 성취감을 느낄 수 있습니다. 이는 현실에서의 도전 의식 함양으로 이어질 수 있습니다.

04

어플 시연

