

虛擬實境與擴充實境 Assignment 1 report

系級：多媒體工程研究所一年級

學號：0756616

姓名：周冠伶

1. player

- 使用按鍵↑、↓、←、→進行移動；按鍵 Space 進行跳躍。

2. buff

- 撿取到 buff 物件時，可以增加 player 物件的大小。
- 套用上下懸浮移動。
- 收集完畢 buff 會自動重新開始遊戲。

3. text

- 文字大小：5%螢幕高度。
- 玩家操控物件：位置、大小。
- buff：剩餘 buff 數量。

4. out

- 超出平台判定死亡並重新開始遊戲。

5. generate

- 於平台上隨機生成一定數量且位置隨機的 buff。

6. ground

- 使用 PNG 圖像作為材質，並重複顯示。