Informal Notes on Mathematics By Yuanjue Chou 2021 - 08 - 06

## 一个极度混乱的 Hopf 纤维预习笔记





#### 7月前



🐐 Yuanjue Chou 1楼 2021年8月6日

周六晚 7:00,将由 D.C.A.A 同志在@Geek学院 进行一场关于同伦群和 Hopf 纤维的沙龙。沙 龙将在群电话进行, 欢迎各位入群围观!

以下为本人为此次沙龙做的预习笔记,旨在向一些认为自己不能听沙龙的同学介绍一些基础的 前置知识。笔记的内容并非重点,简单了解需要掌握什么内容即可。由于是赶时间的产物,会 有很多杂七杂八的错误,欢迎补充和指正。

Il nous montre une correspondance subtile et fine, comme venue du vide.

### Yuaniue Chou 2楼 2021年8月6日

## 1.群作用

以下内容摘自鄙人的抽代笔记,有少数更改,可能存在一定错误。写群作用原因在于同伦群介 绍中可能存在群作用相关内容,比如 $\pi_1(A,x_0)$ 作用于 $\pi_n(X,A,x_0)$ 

群作用 (group action) 是一个初等的课题。群作用的概念是将抽象代数联系到数学的几乎每一 个分支的概念,其出现在诸如几何、线代和微分方程等分支中。

在此我们需要把一个群看作一个集合的一组置换。之前接触过的最明显的例子是置换群 $S_n$ , 它包括  $\{1,2,\ldots,n\}$  的所有置换。这个方法的一个重要的一般例子是 Cayley 定理,它说每个 有限群 G 同构于  $S_G$  的一个子群,即群本身元素集合的置换。在 Cayley 定理的证明中(参见 教材),我们发现了一个同构,它将G的每个元素自然地映射为G的元素的一个置换。(即 使规模相对较小的 G ,  $S_G$  也可能很大。) 若 |G|=n , 易得  $S_X\cong S_n$ 

下面我们将看到,从 Cayley 定理的证明中得到的这一映射绝不是一个群作为某种集合的一组 置换实现的唯一途径。

#### 定义1.1

如果存在同态  $\varphi:G \to S_X$  ,则称 G 作用于 X .

另外一个常见的说法是:

设 X 是集合,G 是群,则 G 在 X 上的右群作用是一个函数  $\alpha: X \times G \to X, (x,g) \mapsto x \cdot g$ ,满足:

- (i) 对任意  $x \in X$ ,  $x \cdot 1 = x$ ;
- (ii) 对任意  $g,h\in G$  ,  $x\in X$  , 有  $(x\cdot g)\cdot h=x\cdot (gh)$  .

此时称G作用于X。(类似地可定义左群作用)



实际上采用第二种定义方法的一般会把第一种称为置换表示,随后说明二者本质上是相同的。

我们将 g(x) 理解为与 g 相关的置换映射 x 到 X 的元素。利用这个与群元素相关联的置换的函数记号,从 G 中的群运算到置换群中的函数合成运算,  $\varphi$  是同态的事实就等于断言:  $(gh)(x)=g(h(x)), \ \text{for all} \ g,h\in G,x\in X \ \text{。注意我们在这里并不坚持}\ \varphi$  是一个单射, G 的两个不同的元素可能与 X 上的相同置换相关联.

#### 例子1.2

- (i) 如前所述,我们可以取  $X=\{1,2,\ldots,n\}$ ,  $G=S_n=S_X$  ,  $\varphi:S_n\to S_n$  为恒等映射 。
- (ii) 设 X 是在  $\mathbb{R}^3$  上的单位立方体, G 是 X 的对称群,它作为  $\mathbb{R}^3$  上的线性变换再次作用于 X 。
- (iii) 让 G 通过由  $g(x)=gxg^{-1}$  给出的共轭作用于 G ,在这个例子中,我们可以证明函数 g(x) 是双射(即 G 的置换) 。



#### 定义1.3

设 G 是作用在集合 X 上的群,对于  $x\in X$  , G 中 x 的稳定化子 (stabilizer)(记为  $\operatorname{stab}_G(x)$  ),是所有元素  $g\in G$  的集合,使得  $g\cdot x=x$  ,即

$$\mathrm{stab}_G(x) = \{g \in G \mid g \cdot x = x\}$$

对于  $x\in X$  , G 中 x 的轨道 (orbit)(记为  ${\rm orb}_G(x)$  ) ,是 X 中形式为  $g\cdot x$  的所有元素的集合,对于  $g\in G$  ,即

$$\operatorname{orb}_G(x) = \{g \cdot x \mid g \in G\}$$

 $\wedge$ 

例子1.4

再次考虑例1.4 (iii)。 如果我们固定一个 $a \in G$ ,我们可以发现, a 的轨道是

$$\operatorname{orb}_G(a) = \left\{ gag^{-1} \mid g \in G \right\}$$

即我们之前定义的 G 中 a 的共轭类。如果我们观察 a 在 G 中的稳定化子,我们有

$$\mathrm{stab}_G(a) = \left\{g \in G \mid gag^{-1} = a\right\}$$

即我们之前定义的 a 在 G 中的中心化子。

我们已经知道元素的中心化子是G的子群,所以易得群作用的稳定化子是G的子群。

 $\wedge$ 

假设 G 是作用于 X 的有限群,对于任意  $x \in X$  ,我们有

$$|G| = |\operatorname{stab}_G(x)| |\operatorname{orb}_G(x)|$$

这是一个很重要的定理, 证明见书或自证。

实际上了解一下何为群作用可能就够了

Il nous montre une correspondance subtile et fine, comme venue du vide.

Yuanjue Chou 3楼 2021年8月6日

# 2.同伦及纤维

以下内容修改自鄙人的拓扑笔记、添加修改很多、不过仍然可能有错误存在

代数拓扑的目的是利用代数不变量对拓扑集和连续映射进行分类。实际上这些不变量大多定义函子,这些函子无法区分两个对象。所以,我们需要先引入合适的范畴和同伦概念。这种分类语言可以避免许多重复。

定义2.1

设 X,Y 为空间且  $f,g\in \mathsf{Top}(X,Y)$  . 让 I 表示区间  $[0,1]\in\mathbb{R}$  。我们说 f 与 g 是同伦的,或者说 f 和 g 是同伦映射,当且仅当存在一个映射  $F:X\times I\to Y$  ,使得

$$F(x,0) = f(x)$$
 and  $F(x,1) = g(x)$ .

 $X \times Y$  被称为 X 上的 cylinder, F 被称为 f 和 g 之间的同伦。



#### 定义2.2

我们说 f 是 g 的同伦映射,或者 f 和 g 是同伦映射,当且仅当有映射  $F: X \to \mathsf{Top}(I,Y)$  ,使得

$$ev_0 \circ F = f$$
 and  $ev_1 \circ = g$ 

其中  $ev_i$  是  $i\in I$  的 evaluation map 。空间  $\mathsf{Top}(I.Y)$  ,同样写作  $Y^I$  ,是 Y 中道路的空间,被称为 Y 上的道路空间。

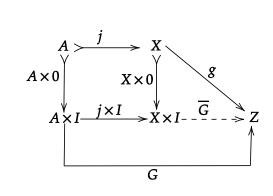


同伦是一个等价关系,与映射的合成相容,即对任何定义了合成的映射 h,k 来说,  $f\simeq g$  隐含  $k\circ f\circ h\simeq k\circ g\circ h$  。因此,我们很容易定义同伦关系  $\mathsf{Top}/\sim$  。空间 X 和 Y 之间若有同伦等价,则称它们有相同的同伦类型。

下面来到余纤维和纤维。

#### 定义2.3

称映射  $j:A\to X$  是一个余纤维 (cofibration),如果任何源于 A 的同伦扩展到源于 X 的同伦. 更确切地说,让我们考虑如下实箭头的交换图:



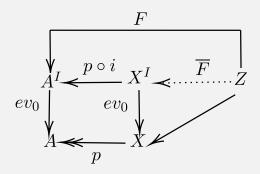
如果有一个映射 G (用点箭头表示) 使得图仍然成立,我们说 j 对映射 g 具有同伦扩展性质 (h.e.p.)。如果 j 对任意映射 g 具有 h.e.p., 则 j 是余纤维。

在图中我们一般用 → 或 → 表示余纤维。

通过对 h.e.p. 的概念进行对偶,我们可以得到概念同伦提升性质 (h.i.p),详见 homotopy lifting property

#### 定义2.4

称映射  $p: X \to A$  是一个纤维 (fibration), 如果任何实箭头交换图



有一个映射 $\overline{F}$  (用点箭头表示) 使得图成立。

 $\wedge$ 

在图中我们一般用 → 表示纤维。

发现 Hatcher 上的 h.e.p. 讲的更好懂些,看来我的书还是太差哩

#### 定义2.5

空间 X 向子空间 A 的形变回缩是映射族  $f_t:X\to X$ , $t\in I$  ,使得  $f_0=\mathrm{id}_A$  ,  $f_1(X)=A$  ,且对所有 t , $f_t\mid A=\mathrm{id}_A$  。

空间 X 向子空间 A 的形变回缩是一个从 X 的恒等映射到 X 在 A 上的回缩的同伦,即映射  $r:X\to X$  使得 r(X)=A 且  $r\mid A=\mathrm{id}_A$  。

 $\wedge$ 

假设给定一个映射  $f_0:X\to Y$ ,并且在子空间  $A\subset X$  上给定一个  $f_0\mid A$  的同伦  $f_t:A\to Y$ ,其能扩展到给定  $f_0$  的同伦  $f_t:X\to Y$  。如果对于 (X,A) ,这个扩展问题总是可以解决的,则说 (X,A) 具有同伦扩展性质。

#### 性质2.6

(X,A) 具有同伦扩展性质当且仅当  $X \times \{0\} \cup A \times I$  是  $X \times I$  的回缩。

实际上知道何为同伦和大概知道纤维是什么可能就够了。

Il nous montre une correspondance subtile et fine, comme venue du vide.

## 3.球面及同伦群

本节中所有"赤线"请自行替换成"赤道",这是个人翻译习惯导致的问题

我们来回顾一下我们熟悉的符号  $S^n$ ,它表示所有满足  $x_1^2+x_2^2+\ldots+x_{n+1}^2=1$  的点构成的集合,我们称之为 n -球面。同样回顾一下  $T^n$ ,记作 n -环面。正如  $\mathbb{R}_n$  中的一点可以由  $\mathbb{R}$  中的 n 元组指定一样,在 n -环面上的一点也可以由圆  $S_1$  中的 n 元组指定。因此,二维环面  $T^2$  上的点由二元对  $(\theta,\ \psi)\in S_1\times S_1$  指定。

正如立体投影 (stereographic projection) 将圆与直线相关联,  $S_2$  与欧氏平面相关联一样,其通过三维欧氏空间上的扭曲度量 (distorted metric) 给出了  $S_3$  除一点以外的所有点的映射。了解  $S_3$  的一个方法是了解这种扭曲。立体投影涉及到从点到投影点的选择,以及一个基点 (antipodal points),在这个基点上我们可以想象像空间碰到球面。一对基点定义了一个赤线 (equator)——一个低一维的球面位于它们正中间。对于  $S^3$  来说,赤线是一个  $S^2$  ,并且在一个到  $\mathbb{R}^3$  立体投射下,它被投射至单位球面。沿着这个赤线球面,立体投影的像不变形。存在于这个球面上的距离和形状和在球面上一样出现在投影中。然而在赤线之外,事物被扭曲,这便出现了许多奇奇怪怪的有趣的形状。

现在再来简单看看同伦群。

#### 定义3.1

设 X 为拓扑空间而  $S^n$  为 n 维球面。选定基点  $a\in S^n, x\in X$  。定义  $\pi_n(X,x)$  为  $[S^n,X] \ , \ \text{ 也就是由保持基点的连续映射 } f:S^n\to X \ \text{ 的同伦类构成的集合,称为同伦群。}$  (给定  $f,g:I^n\to X$  ,定义  $f*g:=(f\sqcup g)\circ s$  ,可以证明运算  $f,g\mapsto f*g$  满足群公理,其幺元为常值映射  $\forall s\in S^n,\ e(s)=x$  。)

 $\wedge$ 

为了方便起见,  $s_1\wedge\cdots\wedge s_n$  表示  $(s_1,\ldots,s_n)\in[0,1]^n$  在商映射  $[0,1]^n\to[0,1]^n/\partial([0,1]^n)\simeq S^n \text{ rob} \ \text{o.}\ \ \text{n}\ S^n \text{ o.}\ \text{o.}\ A=0\wedge\cdots\wedge 0 \ \text{o.}$ 

注意到当 n=0 时,  $S^0=\{-1,1\}$  而  $\pi_0(X,x)$  的元素——对应到 X 的连通分支 。

对于  $n \geq 1$ ,  $\pi_n(X, x)$  带有自然的群结构: 首先, 我们构造一个连续映射:

$$s:S^n o S^nee S^n$$

在此 $S^n \vee S^n$  定义为将两份 $S^n$  沿基点黏合得到的拓扑空间。映射s 定义为

$$egin{aligned} s\left(x_1 \wedge \cdots \wedge x_n
ight) \ &= \left\{egin{aligned} x_1 \wedge \cdots \wedge x_{n-1} \wedge \left(1-2x_n
ight), & x_n \leq rac{1}{2} \ x_1 \wedge \cdots \wedge x_{n-1} \wedge \left(2x_n-1
ight), & x_n \geq rac{1}{2} \end{aligned}
ight.$$

直观来看,s 的效应相当于将球面 $S^n$  沿赤线掐扁。

同伦群的内容详见 A.Hatcher, *Algebraic Topology* 的第四章第一节,有诸多图辅助食用。 (Hatcher yyds)

关于这部分我感觉 D.C.A.A 会在沙龙里讲, 所以简单了解一下即可

Il nous montre une correspondance subtile et fine, comme venue du vide.

Yuanjue Chou 5楼 2021年8月6日

# 4.Hopf 纤维

本节是我睡前半小时随便写的乱七八糟的东西,可以跳过直接看末尾的几个网站

Hopf 纤维是从 3 -球面  $S^3$  到 2 -球面  $S^2$  的映射。它为更深入地理解这两个基本对象提供了一个窗口。纤维,如我们在第二部分所见,是一种特殊的映射类型。直观地说,纤维将两个空间结合成第三个空间。这两个空间称为 base 和 fiber,其组合被称为纤维的全空间,或仅仅是全空间或纤维。

给定两个空间 X 和 Y ,利用一个图谱 (atlas)  $\{U_{\alpha}\}$  为 X 定义一个具有 base X 、fiber Y 和 全空间 Z 的纤维。(一个空间 X 的映射集族基本上是完全覆盖空间的开集的集合)。本质上,全空间是通过给 Z 赋予一个图谱来定义的,每个图表以一致的方式(形如  $U_{\alpha} \times Y$ )从一个图表传递到下一个。被称为天平的映射是指从 Z 到 X 的映射,它将图上  $U_{\alpha} \times Y$  的一对 (x,y) 代表的点带到 x 。对于所有  $x \in X$  ,在 Z 中都有一个 Y 的"副本",由  $\{x\} \times Y$  给出。这就是所谓的 x 上的 fiber。对于任何一对空间,我们都可以定义平凡纤维,其中  $Z = X \times Y$  ,只需要在  $\{U_{\alpha}\}$  中有一个开集来描述这个纤维。(在此回顾一下 2 中的纤维定义及那张要命的交换图)

我们再来回顾 $S^3$ ,将其在 $\mathbb{C}^2$ 中描述:

$$S^3 = \{(z_1,z_2) \in \mathbb{C}^2 \, | \, |z_1|^2 + |z_2|^2 = 1 \ \}.$$

考虑比值  $z_2/z_1$  。这是一个复数(显然,除非  $z_1=0$  )。通过设置  $z_2/0=\infty$  ,我们得到了一个映射

$$f:S^3 o S^2, (z_1,z_2)\mapsto z_2/z_1.$$

这便是 Hopf 纤维。

另一种创造 Hopf 纤维的方法是利用单位四元数的  $S^3$  旋转  $S^2$  。如果我们选择一个点  $p\in S^2$  ,那么对于任何四元数 q ,  $R_q(p)$  也在  $S^2$  中。因此我们可以定义一个从  $S^3$  到  $S^2$  的 映射  $g_p(q)=R_q(p)$  。也就是说,点  $q\in S^3$  的图像是  $S^2$  上的点,其中 p 由旋转  $R_q$  取值。(摘自 arxiv:0908.1205)

一个很好的 Hopf 纤维介绍是: https://doi.org/10.2307/3219300

N. Johnson 的主页, 其上有很多相关内容: https://nilesjohnson.net/hopf.html

一个交互式的 Hopf 纤维演示: https://samuelj.li/hopf-fibration/

Il nous montre une correspondance subtile et fine, comme venue du vide.