

QCM Laravel

Question 1 : Quelle commande crée un nouveau projet Laravel ?

- Réponse : `composer create-project --prefer-dist laravel/laravel nom_du_projet`

Question 2 : Comment passer des données à une vue ?

- Réponse : En utilisant ``with()`` dans le contrôleur.

Question 3 : Quel est le nom du moteur de template utilisé par Laravel ?

- Réponse : Blade

Question 4 : Comment peut-on valider les données de requête dans un contrôleur ?

- Réponse : En utilisant la classe Validator.

Question 5 : Quelle commande utilise-t-on pour créer un modèle ?

- Réponse : ``php artisan make:model NomDuModele``

Question 6 : Comment ajoute-t-on une colonne à une table existante via une migration ?

- Réponse : En créant une nouvelle migration et en modifiant la fonction ``up()``.

Question 7 : Quelle méthode utilise-t-on pour faire une redirection vers une autre route ?

- Réponse : ``redirect()``

Question 8 : Comment récupère-t-on toutes les données d'une table avec Eloquent ?

- Réponse : ``NomDuModele::all()``

Question 9 : Quelle commande crée un middleware ?

- Réponse : ``php artisan make:middleware MonMiddleware``

Question 10 : Comment définit-on une route qui accepte n'importe quelle méthode HTTP ?

- Réponse : ``Route::any()``

Question 11 : Comment accède-t-on à l'instance de la requête actuelle dans un contrôleur ?

- Réponse : En utilisant l'injection de dépendance dans la méthode du contrôleur.

Question 12 : Quelle méthode permet de limiter le nombre de requêtes qu'un utilisateur peut faire ?

- Réponse : En utilisant la pagination.

Question 13 : Comment envoie-t-on un email en utilisant Laravel ?

- Réponse : En utilisant la classe ``Mail``.

Question 14 : Quelle commande permet de lancer le serveur de développement de Laravel ?

- Réponse : ``php artisan serve``

Question 15 : Comment accède-t-on aux paramètres d'URL dans une route ?

- Réponse : En les passant en paramètres à la fonction de rappel de la route.

Question 16 : Comment fait-on pour ajouter une contrainte de clé étrangère dans une migration ?

- Réponse : En utilisant la méthode ``references()``.

Question 17 : Comment peut-on créer une tâche planifiée (scheduled task) dans Laravel ?

- Réponse : En utilisant la commande ``php artisan make:command`` pour créer une nouvelle commande et en planifiant son exécution dans le fichier de configuration ``app/Console/Kernel.php``.

Question 18 : Quelle méthode permet de valider une requête entrante et rediriger automatiquement en cas d'erreur ?

- Réponse : En utilisant la méthode ``validate()``.

Question 19 : Comment peut-on créer une relation un-à-plusieurs dans Eloquent ?

- Réponse : En définissant une méthode de relation dans le modèle parent.

Question 20 : Quelle méthode Eloquent utilise-t-on pour charger les relations d'un modèle de manière conditionnelle ?

- Réponse : ``with()``

Question 21 : Comment peut-on ajouter un attribut muté à un modèle Eloquent ?

- Réponse : En définissant une méthode d'attribut mutateur dans le modèle.

Question 22 : Qu'est-ce que le Tinker et à quoi sert-il ?

- Réponse : Tinker est une interface en ligne de commande interactive pour Laravel qui permet d'interagir avec l'application et la base de données.

Question 23 : Comment peut-on publier les assets d'un package ?

- Réponse : En utilisant la commande ``php artisan vendor:publish``.

Question 24 : Comment génère-t-on une clé d'application dans Laravel ?

- Réponse : En utilisant la commande ``php artisan key:generate``.

Question 25 : Quelle commande permet de créer un événement et son listener associé ?

- Réponse : ``php artisan make:event NomDeLEvenement``

Question 26 : Comment implémente-t-on une stratégie de cache personnalisée ?

- Réponse : En créant une classe implémentant l'interface ``Illuminate\Contracts\Cache\Store`` et en la configurant dans le fichier de configuration.

Question 27 : Quel fichier de configuration détermine les services externes que l'application utilise ?

- Réponse : ``config/services.php``.

Question 28 : Comment peut-on utiliser les slots et les composants dans les vues Blade ?

- Réponse : En les définissant dans la vue et en les incluant dans d'autres vues à l'aide de la directive ``@component``.

Question 29 : Qu'est-ce qu'un trait dans Laravel et comment peut-on l'utiliser ?

- Réponse : Un trait est une collection de méthodes réutilisables qui peut être utilisée dans plusieurs classes en les incluant à l'aide de la déclaration ``use``.

Question 30 : Comment peut-on définir un accesseur dans un modèle Eloquent ?

- Réponse : En définissant une méthode d'accesseur dans le modèle.

Question 31 : Comment peut-on utiliser les transactions de base de données dans Laravel ?

- Réponse : En utilisant la méthode ``transaction()`` du gestionnaire de requêtes de la base de données.

Question 32 : Quelle méthode permet de crypter les données avant de les sauvegarder dans la base de données ?

- Réponse : En utilisant la méthode ``encrypt()``.

Question 33 : Comment peut-on utiliser Laravel Mix pour compiler les assets ?

- Réponse : En définissant les fichiers d'entrée et de sortie dans le fichier de configuration ``webpack.mix.js`` et en exécutant la commande ``npm run dev`` ou ``npm run watch``.

Question 34 : Quelle méthode permet de créer une réponse JSON dans un contrôleur ?

- Réponse : En utilisant la méthode ``json()`` du contrat de réponse.

Question 35 : Comment peut-on utiliser les événements de modèle dans Laravel ?

- Réponse : En définissant des événements dans le modèle et en écoutant ces événements à l'aide de listeners.