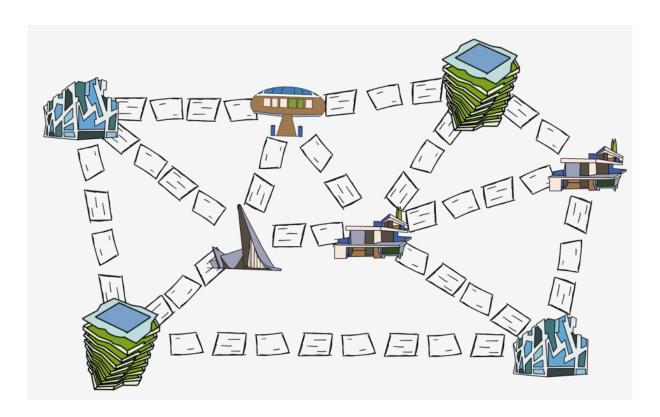
Ville embourbée

Toutes les routes de la ville ont été détruites!

Pour pouvoir se déplacer à nouveau sans problème dans la ville, il faut reconstruire des routes, de manière à pouvoir accéder à toute la ville.

Mais on veut utiliser le moins de béton possible, pour pouvoir construire une piscine avec le reste.

Pour celà, on peut util	iser l'algorithme de Kruskal : on regarde toutes les routes en commençant par
les	à construire, et on les construit si celà permet de rejoindre deux
bâtiments qui	reliés.



C'est de l'informatique, parce qu'on cherche un algorithme pour résoudre un problème. L'algorithme de Kruskal est très souvent utilisé, par exemple pour trouver comment construire les réseaux électriques le moins cher possible.