

Puzzle humain

Explication des règles :

Chaque élève a une pièce de puzzle, avec 4 numéros en haut, en bas, à droite et à gauche.
Le but est de réussir à reformer le « puzzle » de la manière suivante :

66 9 20 100	10 20 8 2	21 8 53 42
	2 1 3 4	42 3 12 6

C'est de l'informatique parce que c'est de l'algorithmique distribuée. Chaque élève ne connaît qu'un petit bout du puzzle et doit communiquer avec les autres pour réussir à le reconstituer. Pour les ordinateurs, c'est la même chose. On peut aller beaucoup plus vite si on répartit le travail sur plusieurs ordinateurs différents. C'est comme cela que fonctionne Internet par exemple. On ne peut pas savoir tout ce qu'il y a sur Internet directement, l'ordinateur va demander à d'autres machines les informations dont il a besoin.

Puzzle humain

Explication des règles :

Chaque élève a une pièce de puzzle, avec 4 numéros en haut, en bas, à droite et à gauche.
Le but est de réussir à reformer le « puzzle » de la manière suivante :

66 9 20 100	10 20 8 2	21 8 53 42
	2 1 3 4	42 3 12 6

C'est de l'informatique parce que c'est de l'algorithmique distribuée. Chaque élève ne connaît qu'un petit bout du puzzle et doit communiquer avec les autres pour réussir à le reconstituer. Pour les ordinateurs, c'est la même chose. On peut aller beaucoup plus vite si on répartit le travail sur plusieurs ordinateurs différents. C'est comme cela que fonctionne Internet par exemple. On ne peut pas savoir tout ce qu'il y a sur Internet directement, l'ordinateur va demander à d'autres machines les informations dont il a besoin.