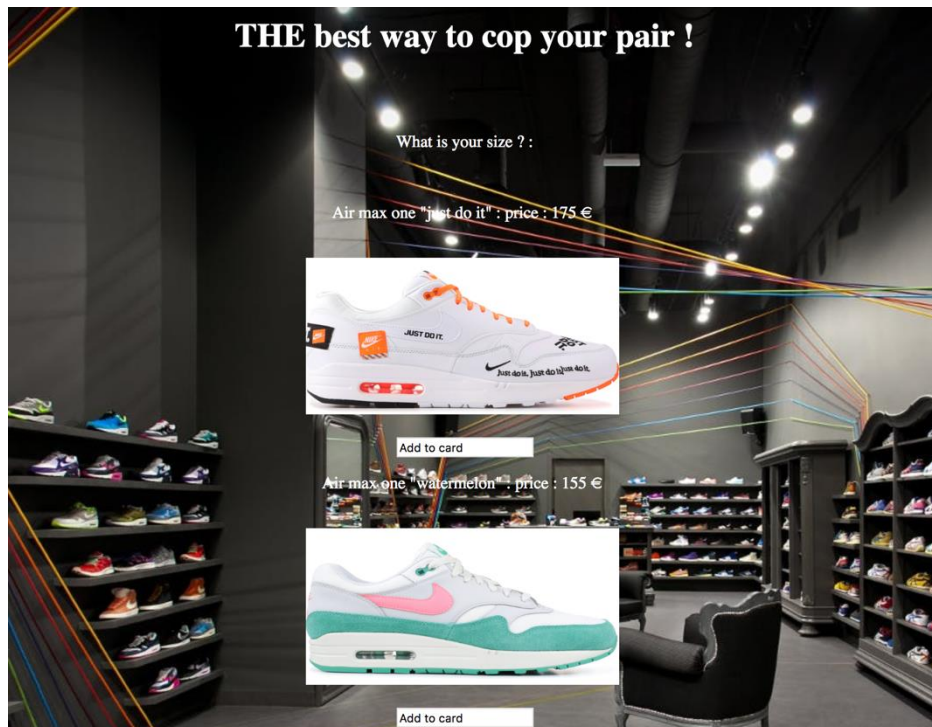


# Projet web

## « SneakerRoom »



Groupe : Choukroun William  
Hanifa Assim

# Sommaire

## Introduction

1. Qu'est-ce que « SneakerRoom » ?
2. Cahier des charges

## Analyse-Conception du projet

3. Présentation des langages de programmation (HTML/CSS/Javascript)
4. Affichage du site web

## Planification du projet

5. Feuille de route
6. Difficultés rencontrées

## Sources



## ***Introduction***

### ***1. Qu'est ce que sneakerRoom ?***

SneakerRoom est un site entièrement dédié à l'univers sneaker. La sneaker désigne une chaussure de sport détournée à un usage citadin. La sneaker se distingue par son côté esthétique.

De la basket lifestyle à celle le sport jusqu'aux paires « collector ». Il sera désormais possible de retrouver toutes ses paires préférées sur une seule et même plateforme.

Ce type de plateforme responsive n'existe pas en Europe, on peut uniquement les retrouver aux Etats-Unis. Les deux références dans ce domaine sont : Flight Club, Stadium Goods.

Fan absolu des sneakers depuis plus de dix ans et collectionneur, à mes heures perdues, je souhaitais réellement créer une application web dans ce domaine.

Sur le site, il est donc possible de choisir son univers à travers trois marques internationales et iconiques dans le monde de la « sneaker » :

❖ Nike

❖ Jordan

❖ Adidas

Une fois la marque sélectionnée, il est possible de choisir parmi tous les modèles proposés et ainsi les acheter en fonction : des quantités, des disponibilités et surtout en fonction des tailles disponibles.

Tout comme les sites existant, le site est « Responsive », il est donc optimisé pour les ordinateurs ainsi que les smartphones.

L'interface, simple permet de naviguer sur le site sans difficultés. Il est aussi possible de se « logger » ainsi que nous contacter via le lien en bas de la page d'accueil. Plusieurs icônes apparaissent en bas du site afin de suivre le Flight Club store et se tenir informé des tendances à venir.

## ***2. Cahier des charges***

Pour ce projet les consignes étaient claires, nous devions développer notre projet en HTML/CSS ainsi qu'en JavaScript.

Ces différents langages servent à créer des applications web, et avoir un rendu graphique simple et agréable.

D'autres contraintes tels que l'utilisation de « vue.js » ainsi que « node.js » nous ont été aussi été imposées.

L'utilisation de ces Framework constituait la plus grosse partie de notre apprentissage car nous n'avions jamais utilisé ces deux langages.

Une autre contrainte était le temps. En effet pour créer notre application nous disposions de 2 semaines. Cela peut sembler être court mais nous devons répondre impérativement à cette contrainte.

Pour finir nous devions déposer notre site sur un GitHub afin de simplifier le dépôt/utilisation du projet.

## **Analyse-Conception du projet**

### **3. Présentation des langages de programmation (HTML/CSS/JavaScript)**

Comme expliqué dans le cahier des charges, nous avons comme contrainte d'utiliser plusieurs langages de programmation tel que HTML ainsi que CSS, JavaScript ou encore Vue.js, Node.js.

Ces différents langages possèdent chacun leurs caractéristiques qui leur sont propres. Pour ce projet nous avons donc créer notre site web dans un premier temps en HTML/CSS uniquement avant de basculer en JavaScript par la suite. L'utilisation de JavaScript permet de rendre les pages web créer interactives entre elles et entre les serveurs (avec l'utilisation de Node.js).

Le site a donc été pensé en « dur » dans un premier temps, développement en HTML/CSS puis redévelopper en JavaScript pour l'interaction de nos différentes pages.

Par la suite nous avons utilisé un framework appelé vue.js, très utilisé de nos jours afin d'éviter un nombre de requête trop important au niveau de notre serveur.

Vue.js permet de lier l'ensemble des pages .html d'un projet et de n'en créer qu'une seule contenant tout notre code source.

Ainsi lorsque l'utilisateur charge notre site web, l'intégralité des pages sont chargées en amont et affichées en fonction de la demande de l'utilisateur.



#### **4. Affichage du site web / fonctionnalités**

Nous avons choisi une interface simple, claire et épurée. Nous souhaitons que l'utilisateur puisse voyager sur notre site de façon limpide.

Pour rendre le site ergonomique, nous avons créé plusieurs pages produits. L'utilisateur pourra choisir : la marque et la quantité souhaitée.

Comme tout site e-commerce, si la quantité ou le modèle sélectionné n'est pas en stock le client ne pourra pas valider sa commande. Il sera redirigé vers d'autres pages produits.

Pour effectuer un achat, l'utilisateur devra, au préalable, créer un login avec son nom ainsi qu'un « password ».

Si le client souhaite en apprendre davantage sur notre équipe une page « qui sommes nous » est disponible. Elle explique, en détails, les raisons de la création du projet.

Une adresse mail est aussi disponible si l'internaute souhaite obtenir des renseignements. Il peut aussi suivre la page *@flightclubNY* sur Twitter, célèbre magasin de sneaker basé à New York.

## ***Planification du projet***

### ***5. Feuille de route***

Dans un souci de détail et d'efficacité, il est important pour une équipe disposant d'un temps restreint pour l'élaboration d'un projet de se tenir un planning rigoureux. Chacun des membres du groupe ayant une mission propre, le fait d'avoir un planning permet à chacun de faire le point avec soi-même et avec le groupe (exigence du groupe, personnelle et du professeur).

Prise de connaissance du sujet : **lundi 27 août**

Création de la maquette du site : **lundi 27 août /mercredi 29 août**

Prise en main du Framework vue.js : **En cours du mercredi 29 août/ Vendredi 31 août**

Prise en main de l'outil node.js : **Vendredi 31 août**

Amélioration de l'interface client : **Dimanche 2 septembre/Mercredi 5 septembre**

Dépôt de notre application web sur Glitch : **Jeudi 6 septembre**

Rendu du projet via Git : **Vendredi 7 septembre**

## ***6. Difficultés rencontrées***

Lors de la réalisation de notre projet nous avons rencontrés certaines difficultés.

La première concerne la partie du vue.js. L'utilisation de ce framework aura nécessité un certain temps avant une prise en main complète du logiciel. Au départ, il nous était difficile de voir l'intérêt de son utilisation. C'est après avoir suivi le tutoriel, disponible sur la plateforme, que nous avons compris le fonctionnement du framework et surtout son utilité.

Après avoir assimilé le fonctionnement de vue, il n'a pas été très difficile de l'implémenter au sein de notre code. Cependant, il nous aura fallu réadapter certaines parties pour que l'ensemble du site soit conforme à nos attentes.

La deuxième difficulté aura été l'utilisation de Node.js. Tout comme l'utilisation de vue, l'implémentation de Node (partie serveur) plusieurs heures de recherches et de travail afin de nous documenter sur la question. Heureusement, de nombreux tutoriels sont disponibles sur internet facilitant son apprentissage.

Pour conclure, si nous pouvions définir en un mots les deux semaines que nous venons de passer, nous dirions : Apprentissage.

Ce projet nous a permis de revoir et de consolider nos bases en HTML/CSS ainsi qu'en JavaScript. Nous avons du aussi apprendre à utiliser de nouveaux framework tel que le vue.js ainsi que le Node.js afin de l'implémenter dans notre site.

L'utilisation de ces framework aura nécessité toute notre attention. Ce travail en autonomie conséquent qui nous permettra d'être bien plus rapide pour la suite (durant cette cinquième année mais aussi pour notre carrière professionnelle) lors de la création de nouvelles applications web.

Nous avons pris du plaisir à développer notre site et nous sommes heureux de vous le présenter.

Nous espérons qu'il répondra à toutes les attentes que vous exigiez.



## Sources

How to learn HTML :

[https://developer.mozilla.org/enUS/docs/Learn/HTML/Introduction to HTML/Getting started](https://developer.mozilla.org/enUS/docs/Learn/HTML/Introduction%20to%20HTML/Getting%20started)

How to learn CSS :

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/Introduction to CSS/Syntax](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/Introduction%20to%20CSS/Syntax)

How to learn JavaScript :

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/First steps](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/First_steps)

<https://vuejs.org/v2/guide/>

How to use vue.js :

<https://gist.github.com/Musinux/9ab57dc5fc5aa0b88a1fad048ce27fdb>

<https://gist.github.com/Musinux/1a4344f59bdc9fa18ddb077e1897dd>

<https://gist.github.com/Musinux/82e5bbd42d76170a42f84178e13dee29>

How to use node.js :

<https://blog.risingstack.com/node-hero-tutorial-getting-started-with-node-js/>

Host our app :

<https://glitch.com/>