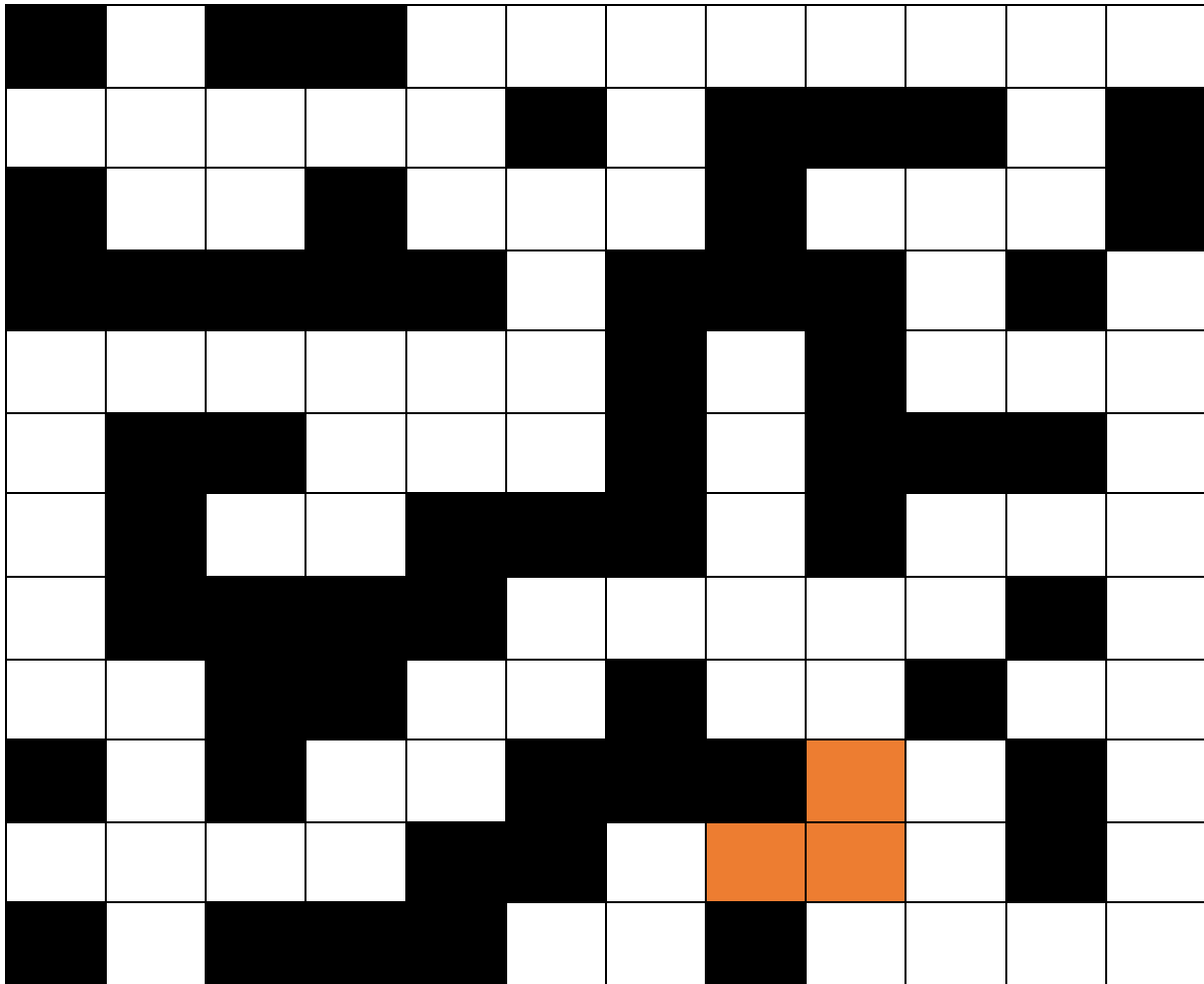


## Schéma du labyrinthe créé à chaque initialisation du programme



NOIR : Murs du labyrinthe

BLANC : Case accessible

ORANGE : Zone de pop ?