# 两数之和

(14分)给定一个整数数组 nums 和一个目标值 target,请你在该数组中找出和为目标值的那两个整数,并返回他们的数组下标。

你可以假设每种输入只会对应一个答案。但是, 你不能重复利用这个数组中同样的元素。

本题为核心代码模式,仅需补全函数,输入为函数参数,输出值由return返回。

#### 样例输入

```
[2, 7, 11, 15]
9
```

#### 样例输出

```
[0, 1]
```

### 样例解释

因为 nums[**0**] + nums[**1**] = 2 + 7 = 9

```
class Solution:
    def twoSum(self, nums: List[int], target: int) -> List[int]:
        dict={}
        for index, num in enumerate(nums):
            if target-num in dict:
                return [dict[target-num], index]
                 dict[num] = index
            return None
```

# 斐波那契数

## 题目描述

(14分)

斐波那契数,通常用 F(n) 表示,形成的序列称为斐波那契数列。该数列由 0 和 1 开始,后面的每一项数字都是前面两项数字的和。也就是:

```
F(0) = 0, F(1) = 1

F(N) = F(N - 1) + F(N - 2), \cancel{\sharp} + N > 1.
```

给定 N, 计算 F(N)。

#### 示例 1:

输入: 2 输出: 1

解释: F(2) = F(1) + F(0) = 1 + 0 = 1.

#### 示例 2:

输入: 3 输出: 2

4  $\mathbb{F}(3) = \mathbb{F}(2) + \mathbb{F}(1) = 1 + 1 = 2.$ 

#### 示例 3:

输入: 4

输出: 3

 $\mathfrak{P}$   $\mathfrak{P}$ 

#### 提示:

• 0 <= N <= 30

本题为核心代码模式, 无需处理输入输出。

## 样例输入

2

## 样例输出

1

## 样例输入

3

#### 样例输出

2

#### 样例输入

4

### 样例输出

3

```
class Solution:
   def fib(self, N: int) -> int:
        if N == 1:
            return 1
        elif N == 0:
            return 0
        return self.fib(N - 1)+self.fib(N - 2)
```

# 青蛙跳台阶

### 题目描述

(14分)一只青蛙一次可以跳上1级、2级、3级台阶。求该青蛙跳上一个n级的台阶总共有多少种跳法。结果可能很大,你需要对结果模100000007。

从本题开始,同学们需要自己对输入输出进行处理,以及用到某些处理函数时,需要import对应的库,如对本题来说,输入为一个数字,输出使用print函数,那么我们就可以在完成函数后,在后面加上如下的代码:

```
n=input()
n=int(n)
sol=Solution()
print(sol.waysToStep(n))
```

请同学们注意上述代码的第二行,为什么这里要使用一个类型转换? 希望同学们可以通过该例子,了解python中的输入输出.

#### 示例1:

```
输入: 3
输出: 4
说明: 有四种跳法
```

#### 提示:

动态规划

```
def ex1 3(N: int) \rightarrow int:
    if N < 1:
        return 0
    if N == 1:
       return 1
    if N == 2:
       return 2
    if N == 3:
       return 4
    f1, f2, f3 = 1, 2, 4
    for i in range (4, N + 1):
        fn = f1 + f2 + f3
        f1, f2, f3 = f2, f3, fn
    return fn
N = int(input())
print(int(ex1 3(N)%(1e9+7)))
```

# 跳方格游戏

#### 题目描述

(14分) 给定一个长度为 n 的 0 索引整数数组 nums。初始位置为 nums[0]。

每个元素 nums[i] 表示从索引 i 向前跳转的最大长度。换句话说,如果你在 nums[i] 处,你可以跳转到任意 nums[i+j] 处:

```
0 <= j <= nums[i]
i + j < n
返回到达 nums[n - 1] 的最小跳跃次数。生成的测试用例可以到达 nums[n - 1]。
```

如何处理这个形如 C 语言中的数组的输入呢?要对上一题中的输入输出做哪些调整?是否有一个函数,可以便利地实现输入的类型转换?

#### 示例 1:

```
输入: [2,3,1,1,4]
输出: 2
解释: 跳到最后一个位置的最小跳跃数是 2。
```

从下标为 0 跳到下标为 1 的位置, 跳 1 步, 然后跳 3 步到达数组的最后一个位置。

#### 示例 2:

输入: [1,1,1,2,1] 输出: 4

```
def jump(nums):
    n = len(nums)
    # print('n:',n)
   \max pos, next pos = 0, 0
    jumps = 0
    for i in range (n-1):
        next pos = max(next pos, i + nums[i])
        # print(next pos,":l r:",i + nums[i])
        if i == max_pos:
            max pos = next pos
            jumps += 1
            if max pos >= n-1:
                break
        # print('next:', next_pos,' max:',max_pos)
    return jumps
input str = input()[1:-1]
input list = input str.split(',')
nums = list(map(int, input list))
print(jump(nums)) # 输出结果为 2
```

# 二维数组求和

## 题目描述

(16分)给定一个二维数组,请对其中各个一维子数组求和,并将这些子数组的和作为输出列表的一个元素。

本题将不再帮助大家处理输入输出,请自己编写代码处理。

需要注意的是,使用input输入二维数组是string类,要先将其转化为list类

提示:

尝试一下python的字符串处理函数

## 样例输入

```
[[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
```

#### 样例输出

```
[6, 15, 24]
```

#### 样例解释

输入string型,输出list型

#### 样例输入

```
[[1,2,3],[4],[5,6]]
```

#### 样例输出

```
[6,4,11]
```

```
import ast
s = input()
mat = ast.literal_eval(s)
lst=[]
for t in mat:
    lst.append(sum(t))
print(lst)
```

# 胡闹厨房

## 题目描述

(14分)你是一家饭店中唯一的厨师,现在面前有 n 份堂食订单,你需要争分夺秒完成顾客的订单。现在输入为一个数组cooks,其中 cooks[i] = [durationi, Secondi] 表示做第 i 份订单所需花费的秒数为 durationi,且完成该订单的时间不晚于 Secondi, 否则顾客就会因为等不及而愤怒离开。

你的厨师工作从第 1 秒开始,不能同时做两份及两份以上的饭,且一旦开始做一份饭,就不能 在未完成时更换目标。

返回你最多满足的顾客数目。

请同学们自己处理输入输出,包括把输入的string类的字符串转成二维数组的过程。

#### 提示:

可以导入相关数据结构库

#### 样例输入

```
[[100, 200], [200, 1300], [1000, 1250], [2000, 3200]]
```

### 样例输出

3

### 样例解释

共4份订单,此时最多可以完成其中的3份

首先做订单1,耗时100秒,在第100秒完成,在第101天开始做下一份饭。

然后做订单3,耗时1000秒,在第1100秒完成,在第1101秒开始做下一份饭。

然后做订单2,耗时200天,在第1300秒完成。

此时已无暇顾及订单4,因为做好订单4的时间:第3300秒超出了顾客的忍耐上限,该顾客已经离开。

### 样例输入

```
[[3,2],[4,3]]
```

#### 样例输出

0

## 样例输入

[[1,2]]

## 样例输出

]

```
import ast
def ex():
    s = input()
    lst = ast.literal_eval(s)
    sorted_lst = sorted(lst, key=lambda x: (x[0], x[1]))
    sorted_lst2 = sorted(lst, key=lambda x: (x[1], x[0]))
# print(sorted_lst)
    sum_time = 0
    ans = 0
    for t in sorted_lst:
        if t[0] + sum_time <= t[1]:
            sum_time += t[0]
            # print(t)
            ans += 1</pre>
```

```
sum_time2 = 0
ans2 = 0
for t in sorted_lst2:
    if t[0] + sum_time2 <= t[1]:
        sum_time2 += t[0]
        # print(t)
        ans2 += 1

ans = max(ans,ans2)
print(ans)</pre>
```

# 提取歌手和歌名

### 题目描述

(16分,和提取网页链接2选1)给定一段网页的 html 代码,请提取出歌手和歌名。

提示:

你需要自己处理输入和输出。 涉及到的语法:正则表达式

python 获取一行输入(以\n 结束):

```
temp = input()
```

python 正则表达式需要导入 re 包

```
import re
```

## 输入描述

输入的文本以两个\n\n 作为结束标志。

## 样例输入

### 样例输出

```
[('renxianqi', 'canghaiyishengxiao'), ('denglijun',
'danyuanrenchangjiu')]
```

```
import re
def ex1_7():
    text = ''
    while True:
        line = input()
        if line == '':
            break
        text += line
    # Alist = text.
    pattern = re.compile('<a href=".*?" singer="(.*?)">(.*?)</a>')
    info = pattern.findall(text)
    print(info)
    # print(Alist)

ex1_7()
```

# 提取网页中的链接

## 题目描述

(16分,和提取歌手2选1)给定一个文本,请提取出文本中的所有链接,以list形式输出。

#### 提示:

需要你自己处理输入和输出。 涉及到 python 的正则表达式语法。

```
import re
```

#### 输入描述

输入的文本以两个\n\n 作为结束标志。

### 样例输入

```
Its after 12 noon, do you know where your rooftops are? http://tinyurl.com/NYCRooftops
```

#### 样例输出

```
['http://tinyurl.com/NYCRooftops']
```

#### 样例解释

匹配到的网址有一个,['http://tinyurl.com/NYCRooftops']

## 样例输入

```
<a title="
校党委书记舒歌群调研马克思主义学院
" href="http://news.ustc.edu.cn/info/1055/81856.htm" target="_blank">
校党委书记舒歌群调研马克思主义学院
</a>
<a title="
中国科大合作研究在低维硼领域取得新进展
" href="http://news.ustc.edu.cn/info/1055/81977.htm" target="_blank">
中国科大合作研究在低维硼领域取得新进展
</a>
```

## 样例输出

```
['http://news.ustc.edu.cn/info/1055/81856.htm',
'http://news.ustc.edu.cn/info/1055/81977.htm']
```

## 样例解释

共匹配到两个网址: ['http://news.ustc.edu.cn/info/1055/81856.htm', 'http://news.ustc.edu.cn/info/1055/81977.htm']

```
import re

text = ''
while True:
    line = input()
    if line == '':
        break
    text += line
pattern = r'(https?://\S+)'
```

```
links = re.findall(pattern, text)
res = []
for link in links:
    link = link.split(',')
    res.extend(link)

for link in res:
    if link == '':
        res.remove(link)

for link in res:
    if link[-1] == '"':
        res[res.index(link)] = link[0:-1]
```

## N皇后

#### 题目描述

(选做,不计分)某同学最近捡到了一个棋盘,他想在棋盘上摆放 K 个皇后。他想知道在他摆完这 K 个皇后之后,棋盘上还有多少个格子是不会被攻击到的。

注意:一个皇后会攻击到这个皇后所在的那一行,那一列,以及两条对角线。

#### 输入描述:

第一行三个正整数 n,m,K,表示棋盘的行列,以及摆放的皇后的个数。

接下来  $\kappa$  行,每行两个正整数  $\kappa$ ,  $\kappa$ , 表示这个皇后被摆在了第  $\kappa$  行,第  $\kappa$  列,数据保证任何两个皇后都不会被摆在同一个格子里。

#### 输出描述:

棋盘上不会被攻击到的格子数量

## 样例输入

```
12 13 6
10 4
12 10
1 1
2 3
3 2
2 6
```

## 样例输出

25

#### 样例输入

```
2 2 2
1 2
2 1
```

#### 样例输出

0

#### 样例解释

此时没有不会被攻击的格子

```
from typing import List
def ex1 8(n, m, k, queens):
   board = [[0] * m for in range(n)]
    for r, c in queens:
        for i in range(n):
           board[i][c] = 1 # 标记列
        for j in range(m):
           board[r][j] = 1 # 标记行
        i, j = r, c
       while i \ge 0 and j \ge 0:
           board[i][j] = 1 # 标记左上方
           i, j = i - 1, j - 1
        i, j = r, c
       while i \ge 0 and j < m:
           board[i][j] = 1 # 标记右上方
           i, j = i - 1, j + 1
       i, j = r, c
       while i < n and j >= 0:
           board[i][j] = 1 # 标记左下方
           i, j = i + 1, j - 1
       i, j = r, c
       while i < n and j < m:
           board[i][j] = 1 # 标记右下方
           i, j = i + 1, j + 1
   return sum(1 for i in range(n) for j in range(m) if board[i][j] ==
0)
n, m, K = map(int, input().split())
queens = []
for i in range(K):
    x, y = map(int, input().split())
    queens.append((x - 1, y - 1)) # 将行列从 1 开始改为从 0 开始
print(ex1 8(n, m, K, queens))
```