

Nazwa kwalifikacji:

Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych

Oznaczenie kwalifikacji:

INF.03

Numer zadania: **01**

Kod arkusza: **INF.03-01-23.01-SG**

Wersja arkusza: **SG**

Lp.	Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny
R.1	Rezultat 1: Operacje na bazie danych
	<p><i>Uwaga: W przypadku oceny zrzutów należy uznać za prawidłowe jeżeli widoczny jest cały obszar ekranu z paskiem zadań, a zapytanie ma charakter uniwersalny dla każdego zestawu danych. Nie należy oceniać wykodrowanych zrzutów ekranu</i></p>
R.1.1	Wykonano import tabel do bazy danych malarz czynność udokumentowano plikiem o nazwie <i>import</i> w formacie PNG
R.1.2	Zapisano plik <i>kwerendy.txt</i> zawierający co najmniej jedno zapytanie SQL, wynikające z treści zadania
R.1.3	Utworzono zapytanie 1 wybierające jedynie cenę i pojemność czerwonej puszki farby. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: SELECT cena, pojemnosc FROM farby WHERE kolor = "czerwony"; oraz wynik działania udokumentowano zrzutem, na którym widoczny jest jedynie rekord z wartościami 30 i 3
R.1.4	Utworzono zapytanie 2 wybierające jedynie kolor oraz cenę jednego litra farby wyliczoną z pół ceny i pojemności dla wszystkich farb. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: SELECT kolor, cena/pojemnosc AS "cena jednostkowa" FROM farby; lub SELECT kolor, cena/pojemnosc FROM farby; oraz wynik działania udokumentowano zrzutem, na którym są widoczne nazwy farb z odpowiadającą ceną jednostkową, z zaokrągleniem lub bez, biały - 4; czerwony - 10; niebieski - 11,6; żółty - 5,5; zielony - 7,5; czarny - 25; fioletowy - 21,3
R.1.5	Utworzono zapytanie 3 wybierające jedynie nazwy kolorów farb i liczbę puszek dla pomieszczenia o identyfikatorze 3. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: SELECT kolor, liczba_puszek FROM malowanie JOIN farby ON malowanie.id_farby = farby.id_farby WHERE id_pomieszczenia = 3; oraz wynik działania udokumentowano zrzutem, na którym są widoczne jedynie wartości: zielony, 2; czerwony, 2
R.1.6	Utworzono zapytanie 4 tworzące widok o nazwie <i>pomieszczenie1</i> , w którym znajdują się jedynie pola id_sciany, id_farby, liczba_puszek dla pomieszczenia o id równym 1. W pliku z kwerendami lub na zrzucie istnieje zapis np.: CREATE VIEW pomieszczenie1 AS SELECT id_sciany, id_farby, liczba_puszek FROM malowanie WHERE id_pomieszczenia = 1; oraz wynik działania udokumentowano zrzutem, na którym widać drzewo <i>Widoki</i> z widokiem o nazwie <i>pomieszczenie1</i> lub jedynie dane widoku: 1, 1, 3; 2, 3, 2; 3, 1, 3; 4, 1, 2
R.2	Rezultat 2: Zawartość witryny internetowej
	<p><i>Uwaga: W napisach widocznych na stronie dopuszcza się drobne błędy literowe (nie zmieniające sensu tekstu), błędy wielkości liter i znaków diakrytycznych, tekst może być pisany w cudzysławkach lub bez.</i></p> <p><i>W kryteriach 2.2 ÷ 2.7 wystarczy, gdy cechy witryny ustawione są przynajmniej dla jednej strony.</i></p>
R.2.1	Grafikę <i>obraz.png</i> przeskalowano do rozmiarów dokładnie 300 px na 300 px oraz widoczny jest efekt pikselizacji
R.2.2	Witrynę internetową zapisano w plikach <i>mieszamy.html</i> i <i>cena.html</i> oraz zapisano jawnie standard kodowania polskich znaków i deklarację HTML5 <!DOCTYPE HTML> i zadeklarowano język witryny: polski np. <html lang="pl">
R.2.3	Nadano tytuł stronie: malarz
R.2.4	Układ strony zdefiniowano dzieląc ją na bloki: baner, lewy, środkowy i prawy oraz stopkę. Zastosowano znaczniki sekcji
R.2.5	W banerze zapisano nagłówek h1: "Malowanie pokoi i biur", w bloku lewym h2: "Menu", w bloku środkowym przynajmniej jeden z h2: "Barwy i ich pochodne" lub "Zapotrzebowanie na farbę" oraz w stopce h3: "MALARZ" i paragraf

R.2.6	W bloku lewym umieszczono listę punktowaną z dwoma elementami, zastosowano znaczniki ,
R.2.7	W bloku prawym umieszczono obraz o nazwie <i>obraz.png</i> z tekstem alternatywnym "Próbki farb"
R.2.8	W bloku środkowym <i>mieszamy.html</i> umieszczono tabelę 3x3, zastosowano znaczniki <table>, <tr>, <td>, opcjonalnie <th>
R.2.9	Zdefiniowano komórki nagłówkowe, z czego pierwsze dwie są połączone, zastosowano znaczniki <th> oraz atrybut colspan=2
R.2.10	W bloku środkowym <i>cena.html</i> umieszczono pole edycyjne i przycisk, oznaczenie metra kwadratowego zapisano z indeksem górnym
R.3	Rezultat 3: Działanie witryny internetowej
R.3.1	Układ bloków po uruchomieniu przynajmniej jednej strony w przeglądarce jest zgodny z obrazem 2 w arkuszu (prawidłowo zastosowano właściwości CSS układające bloki na stronie, np. float i clear albo display flex albo grid). Dopuszcza się zachodzenie obrazu z bloku prawego na stopkę.
R.3.2	Po wybraniu odnośnika "Mieszamy" otwiera się podstrona <i>mieszamy.html</i> oraz po wybraniu odnośnika "Wyceniamy" otwiera się podstrona <i>cena.html</i>
R.3.3	Pole edycyjne jest typu numerycznego
R.3.4	Dla przycisku zdefiniowano obsługę zdarzenia kliknięcia (atrybut onClick lub słuchacz zdarzenia click, lub właściwość onclick obiektu DOM)
R.3.5	Przynajmniej jedna strona zawiera działające połączenie z zewnętrznym arkuszem stylów o nazwie <i>styl_1.css</i> , formatowanie pochodzi jedynie z tego arkusza Uwaga: kryterium to nie jest spełnione również, gdy zdający źle przypisał co najmniej jeden selektor do bloku (np. kropka zamiast #)
R.4	Rezultat 4: Styl CSS witryny internetowej
<i>Uwaga: W przypadku, gdy nie jest spełnione kryterium 3.5, kryteria w rezultacie R.4 należy ocenić w kodzie CSS (w pliku CSS lub znaczniku <style>). Składnia musi być zgodna ze specyfikacją CSS. Kryteria R.4.4, R.4.8 są spełnione jedynie, gdy zdefiniowano styl dla selektora elementu, nie są spełnione gdy zdefiniowano styl klasy lub inny</i>	
R.4.1	Ustawiono domyślne formatowanie wszystkich selektorów (*): krój czcionki Cambria
R.4.2	Ustawiono kolor tła #829EB9 dla banera i stopki, #B3C6D9 dla bloku lewego i prawego, #E0E9F1 dla bloku środkowego
R.4.3	Ustawiono biały kolor czcionki dla banera i stopki
R.4.4	Ustawiono szerokość 25% dla bloku lewego i prawego, 50% dla środkowego (width lub grid-template-columns lub flex), 80% dla selektora table i 100% dla selektora img
R.4.5	Ustawiono wysokość 400px dla bloków lewego, środkowego i prawego
R.4.6	Ustawiono marginesy wewnętrzne (padding) 10px dla banera i stopki, wewnętrzny górny 100px dla bloków lewego, środkowego i prawego oraz dla tabeli margin:auto;
R.4.7	Ustawiono wyrównanie tekstu do środka dla bloków banera, stopki, środkowego
R.4.8	Ustawiono obramowanie dla tabeli i selektora td: 1px solid DimGray, obramowanie połączone border-collapse: collapse; (nie jest wymagane dla th)
R.4.9	Gdy kurSOR myszy znajdzie się jedynie na komórce tabeli jej kolor tła zmienia się na SteelBlue a kolor czcionki na biały (td:hover)
R.4.10	Ustawiono dla obrazu zaokrąglenie rogów 20px (border-radius)
R.5	Rezultat 5: Skrypt
<i>Uwaga: W przypadku, gdy skrypt się nie uruchamia, kryteria 5.1 – 5.4 należy sprawdzić w kodzie witryny</i>	
R.5.1	Skrypt napisano w języku JavaScript, zawiera on przynajmniej jedną instrukcję języka zgodną ze składnią
R.5.2	Skrypt pobiera z pola edycyjnego wielkość powierzchni do pomalowania
R.5.3	Do obliczenia liczby puszek wykonywane jest dzielenie pola powierzchni przez 4
R.5.4	Obliczona liczba puszek jest liczbą całkowitą, zawsze zaokrągloną do góry (dowolną metodą)
R.5.5	Pod przyciskiem wyświetlony jest wynik działania skryptu, w postaci tekstu: „Liczba potrzebnych puszek: <wynik>”, gdzie <wynik> został obliczony skryptem