

Software Prototyping

Wintersemester 25/26

Session 4

Briefing - Semesterprojekt - Aufgabe 2

Der interne Briefing Termin

- Start einer neuen Aufgabe für das Projektteam
- Vorstellung durch fachliche Führungskräfte
- "interner" Termin mit üblicherweise längerer Zeitplanung (> 90 Minuten)
- Aufgaben von Team-Mitgliedern:
 - Protokoll des Termins
 - Unmittelbare Rückfragen und Unklarheiten notieren

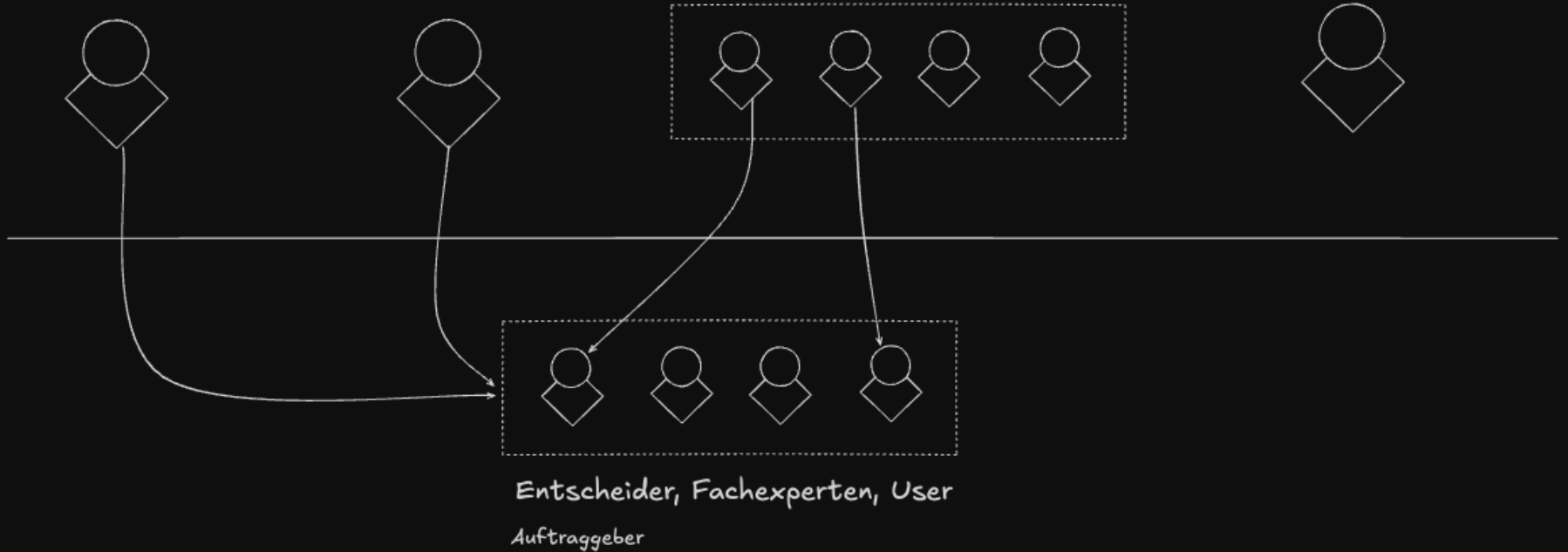
Rollen und Projektstruktur (Semesterprojekt)

Projektmanagement
Andy Junginger

Art / Design Direction
Enrico Kunze

UX / Design Team
Projektteam N

Software Entwicklung
Andy Junginger



Briefing - Semesterprojekt

Admin-Backend für die "Lead Machine"*

*: Arbeitstitel der Applikation

Kunde: SWK Stadtwerke Konstanz GmbH (<https://www.stadtwerke-konstanz.de/>)

Interner Auftraggeber: Abteilung EDL (Energiedienstleistungen)

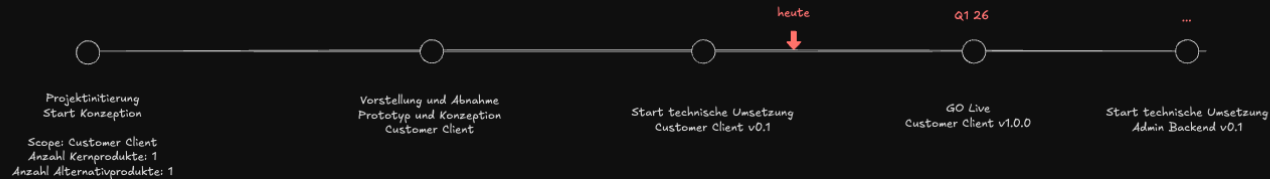
Koordination und Ansprechpartner: Marketing und Kommunikation

Kernthema: Konzeption eines Admin-Backends für eine Applikation zur Pre-Qualifizierung und Generierung von Leads.

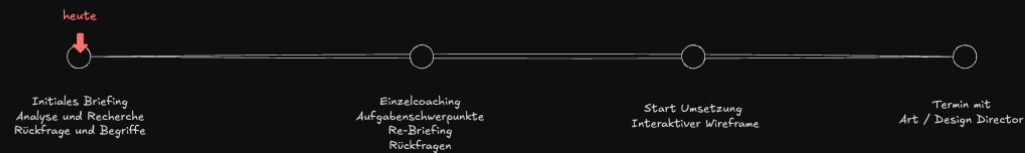
Projekt

Projektverlauf und weiterer Kontext

"Lead Machine"



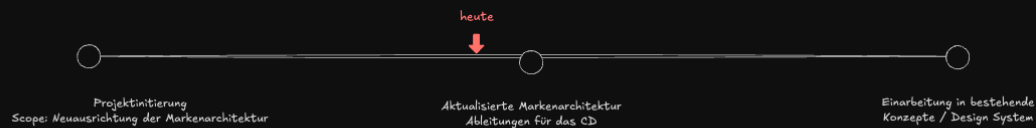
Semester Projekt



Design System



Re-Vamp Corporate Identity und Design



Abhängigkeiten und Schnittstellen

Design System Die Konzeption und Umsetzung von digitalen Anwendungen und Plattformen der Stadtwerke Konstanz erfolgt bisher auf Basis eines allgemeinen Styleguides und den Anforderungen der jeweiligen Anwendung/Plattform. Die Neuerstellung eines Design Systems soll eine übergeordnetes Regel- und Beispielwerk ergeben, das zukünftig in allen digitalen Projekten angewendet werden soll.

Abhängigkeiten und Schnittstellen

Re-Vamp CI / CD Im Projekt zur Neuausrichtung der Markenarchitektur geht es bzgl. der Corporate Identity um die Positionierung von Mutter- und Tochtergesellschaften und daraus resultierend auf Elemente des Corporate Designs.

Briefing - Semesterprojekt

Aufgabenstellung - Teil 2.2

- Erarbeiten Sie auf Basis des Briefings, der vorhandenen Materialien und ihrer Rückfragen ein eigenes Verständnis für das Projekt "Lead Machine"
- Analysieren Sie die vorhandenen Materialien auf inhaltliche und begriffliche Lücken
- Versuchen Sie die Lücken durch eigene Recherche zu schließen
- Wo das nicht gelingt: Rückfragen notieren (Besprechung in großer Runde und oder pro Team)
- Ordnen Sie Fragestellungen zu den passenden Verantwortlichen: Kunde (Entscheider, Fachexperten, User, ...), Projektleitung, Design, Software Entwicklung

Briefing - Semesterprojekt

Aufgabenstellung - Teil 2.2

- Beginnen Sie damit, ihr Verständnis von der Aufgabenstellung sowie erste Ideen in einem Re-Briefing zu formulieren.
- Versuchen Sie die Anforderungen an ein Admin Backend anhand der vorhandenen Materialien zu ermitteln.
- Entwickeln Sie erste Ideen zu den benötigten Funktionalitäten und Inhalten eines Admin Backends.
- Arbeiten Sie Ihre Erkenntnisse und Ideen schon in erste Wireframe Entwürfe (müssen noch nicht interaktiv sein!)