Pflichtenheft

zum Softwareprojekt (Prof. Steinbach)

Struktogrammeditor (42)

Angaben zu den am Projekt beteiligten Studenten:

	Name, Vorname	MatNr.	Studiengang	Email-Adresse
1.	Jonas Toth		BAI	
2.	Christian Sacher	57406	BAI	Christian.Sacher@student.tu-freib
3.	Martin Plank	57464	BAI	plank-martin@web.de

Bestätigt durch Prof. Steinbach Datum, Unterschrift

Contents

1	Zielbes	stimmung	2
	1.1	Musskriterien	2
	1.2	Wunschkriterien	2
	1.3	Abgrenzungskriterien	2
2	Produl	kteinsatz	2
	2.1	Anwendungsbereiche	2
	2.2	Zielgruppen	2
	2.3	Betriebsbedingungen	2
3	Produl		3
	3.1	Software	3
	3.2	Hardware	3
	3.3	Orgware	3
	3.4		3
4	Produl	ktfunktionen	3
5	Produl	ktdaten	4
6	Produl	ktleistungen	4
7	Benutz	zeroberfläche	4
8	Qualit	ätszielbestimmung	4
9			5
10			5
	10.1		5
11	Ergänz	zungen	5
12	_		5

1 Zielbestimmung

1.1 Musskriterien

- Struktogramm dynamisch erstellen
- GUI zur Benutzerfreundlichen Bedienung
- Baumstruktur des Struktogramms visualisieren
- Speichern und Laden von Struktogrammen

•

1.2 Wunschkriterien

- XML Generierung aus Struktogrammen. Dies soll zum vereinfachten exportieren dienen geht und geht damit mit speichern und laden einher.
- Visualisierung des ablaufen des Programmes, welches im Struktogramm vorliegt. Quasi als "Programmoutput"
- Erstellung von Bildern des Struktograms

1.3 Abgrenzungskriterien

• Es soll kein funktionierendes Programm aus dem Struktogramm generiert werden.

2 Produkteinsatz

2.1 Anwendungsbereiche

Das Programm soll Leuten helfen, die neu ins Programmieren oder in die Informatik einsteigen. Aber vor allem soll es das algorithmische Denken veranschaulichen.

2.2 Zielgruppen

- Schüler und Studenten
- Menschen die sich mit Informatik beschäftigen

2.3 Betriebsbedingungen

- Das Programm soll auch von Anfängern benutzt werden können
- Das Programm muss nicht beobachtet werden da es nur auf Input reagiert
- Das Programm soll ohne Laufzeitbegrenzung sein

3 Produktumgebung

3.1 Software

- Windows 7 und höher
- .Net

3.2 Hardware

- Maus
- Tastatur
- Desktop
- ¿200MB Ram ¿1GHZ CPU
- (Wenn exportiert werden soll Internetanschluss)

3.3 Orgware

• (Wenn exportiert werden soll Internetanschluss)

3.4 Produktschnittstellen

• NA

4 Produktfunktionen

- \bullet /F10/ Mit den Eingegebenen Daten neuen logischen Block erstellen (Erstellen)
- /F20/ Löschen der Eingegeben Daten (abbrechen)
- /F30/ Auswahl welcher Logische Block (if, loop, sequenz)
- \bullet /F40/ bestehenden Block löschen
- /F50/ Neue Datei erstellen
- /F60/ Datei speichern + speichern als
- /F70/ Datei öffnen
- /F80/ exportieren (als Bild)
- /F90/ Drucken?!
- /F100/ Baumdiagrammansicht an/aus schalten
- /F110/ Output an/aus schalten
- \bullet /F120/ Normal modus anschalten (macht Output und Baumdiagramm aus)

5 Produktdaten

 \bullet /D10/ Baumdiagramm bzw. Daten des Struktograms (Graphen speichern)

6 Produktleistungen

 \bullet /L10/ Das Programm soll ohne lange Wartezeiten sein

7 Benutzeroberfläche

Figure 1:

Leiste mit Datei Ansicht Hilfe r	mit Untermenüs	
Baumansicht des Struktogrammes		Auswahl des Elementes
	Visualisierung des Struktogrammes	Eigenschaften Element
		Preview Element

Baumstruktur Anzeigen von allen Elementen innerhalb des Struktogrammes in hieraischer Form. Preview Anzeigen des Elementes welches hinzugefügt werden soll. Visualisierung Anzeigen des gesamten Struktogrammes

8 Qualitätszielbestimmung

Produktqualität	Sehr Gut	Gut	Normal	Nicht Relevant
Funktionalität		x		
Zuverlässigkeit	x			
Benutzbarkeit		X		
Effizienz		X		
Änderbarkeit			X	
Übertragbarkeit				X

9 Globale Testszenarien/Testfälle

- $\bullet\,$ Erstellen eines Struktograms
- Laden/Speichern eines Struktograms
- Exportieren eines Struktograms (Wunschkriterium)

10 Entwicklungsumgebung

10.1 Software

• Visual Studio 2015

11 Ergänzungen

12 Verteilung der Aufgaben zwischen den Projektteilnehmer