Pflichtenheft

zum Softwareprojekt (Prof. Steinbach)

Strutogrammeditor (42)

Angaben zu den am Projekt beteiligten Studenten:

	Name, Vorname	MatNr.	Studiengang	Email-Adresse
1.	Jonas Toth		BAI	
2.	Christian Sacher		BAI	
3.	Martin Plank	57464	BAI	plank-martin@web.de

Bestätigt durch Prof. Steinbach Datum, Unterschrift

Contents

1	Zielbestimmung	2
	1.1 Musskriterien	2
	1.2 Wuschkriteien	2
	1.3 Abgrenzungskriterien	2
2	Produkteinsatz	2
	2.1 Anwendungsbereiche	2
	2.2 Zielgruppen	2
	2.3 Betirebsbedingungen	2
3	Produktumgebung	2
	3.1 Software	2
	3.2 Hardware	3
	3.3 Orgware	3
	3.4 Produktschnittstellen	3
4	Produktfunktionen	3
5	Produktdaten	3
6	Produktleistungen	4
7	Benutzeroberfläche	4
8	Qualitätszielbestimmung	4
9	Globale Testszenarien/Testfälle	4
10	Entwicklungsumgebung	4
	10.1 Software	4
11	Ergänzungen	4
12	Verteilung der Aufgaben zwischen den Projektteilnehmer	4

1 Zielbestimmung

1.1 Musskriterien

- \bullet Struktogramm dynamisch erstellen
- GUI zur Benutzerfreundlichen Bedienung
- Baumstruktur des Struktogramms visualisieren
- Speichern und Laden von Struktogrammen

•

1.2 Wuschkriteien

- XML Generierung aus Struktogrammen. Dies soll zum vereinfachten exportieren dienen geht und geht damit mit speichern und laden einher.
- Visualisierung des ablaufen des Programmes, welches im Struktogramm vorliegt. Quasi als "Programmoutput"

.

1.3 Abgrenzungskriterien

• Es soll kein funktionierendes Programm aus dem Struktogramm generiert werden.

2 Produkteinsatz

2.1 Anwendungsbereiche

Das Programm soll Leuten helfen, die neu ins Programmieren oder in die Informatik einsteigen. Aber vor allem soll es das algorithmische Denken veranschaulichen.

2.2 Zielgruppen

- Schüler und Studenten
- Informatik Menschen...

2.3 Betirebsbedingungen

3 Produktumgebung

3.1 Software

• Windows 7 and above

•

3.2 Hardware

- Maus
- Tastatur
- Desktop
- just a little bit of ram and cpu
- (Wenn exportiert werden soll Internetanschluss)

3.3 Orgware

• (Wenn exportiert werden soll Internetanschluss)

3.4 Produktschnittstellen

 \bullet .net?

4 Produktfunktionen

- \bullet /F10/ Mit den Eingegebenen Daten neuen logischen Block erstellen (Erstellen)
- /F20/ Löschen der Eingegeben Daten (abbrechen)
- /F30/ Auswahl welcher Logische Block (if, loop, sequenz)
- \bullet /F40/ bestehenden Block löschen
- \bullet /F50/ Neue Datei erstellen
- /F60/ Datei speichern + speichern als
- \bullet /F70/ Datei öffnen
- /F80/ exportieren (als Bild)
- /F90/ Drucken?!
- /F100/ Baumdiagrammansicht an/aus schalten
- /F110/ Output an/aus schalten
- /F120/ Normalmodus anschalten (macht Output und Baumdiagramm aus)

5 Produktdaten

 \bullet /D10/ Baumdiagramm (Graphen speichern)

- 6 Produktleistungen
- 7 Benutzeroberfläche
- 8 Qualitätszielbestimmung
- 9 Globale Testszenarien/Testfälle
- 10 Entwicklungsumgebung
- 10.1 Software
 - Visual Studio 2015
- 11 Ergänzungen
- 12 Verteilung der Aufgaben zwischen den Projektteilnehmer