Pflichtenheft

zum Softwareprojekt (Prof. Steinbach)

Projektname (Projektnummer)

Angaben zu den am Projekt beteiligten Studenten:

	Name, Vorname	MatNr.	Studiengang	Email-Adresse
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				

Bestätigt durch Prof. Steinbach Datum, Unterschrift

Contents

0.1	Zielbe	estimmung	. 2
	0.1.1	Musskriterien	. 2
0.2	0.1.2	Wuschkriteien	. 2
	0.1.3	Abgrenzungskriterien	. 2
	Produ	ıkteinsatz	. 2
	0.2.1	Anwendungsbereiche	. 2
	0.2.2	Zielgruppen	. 2
	0.2.3	Betirebsbedingungen	. 2

0.1 Zielbestimmung

0.1.1 Musskriterien

- Struktogramm dynamisch erstellen
- GUI zur Benutzerfreundlichen Bedienung
- Baumstruktur des Struktogramms visualisieren
- Speichern und Laden von Struktogrammen

•

0.1.2 Wuschkriteien

- XML Generierung aus Struktogrammen. Dies soll zum vereinfachten exportieren dienen geht und geht damit mit speichern und laden einher.
- Visualisierung des ablaufen des Programmes, welches im Struktogramm vorliegt. Quasi als "Programmoutput"

•

0.1.3 Abgrenzungskriterien

• Es soll kein funktionierendes Programm aus dem Struktogramm generiert werden.

0.2 Produkteinsatz

0.2.1 Anwendungsbereiche

Das Programm soll Leuten helfen, die neu ins Programmieren oder in die Informatik einsteigen. Aber vor allem soll es das algorithmische Denken veranschaulichen.

0.2.2 Zielgruppen

- Schüler und Studenten
- Informatik Menschen...

- 0.2.3 Betirebsbedingungen
- 0.3 Produktumgebung
- 0.3.1 Software
- 0.3.2 Hardware
- 0.3.3 Orgware
- 0.3.4 Produktschnittstellen
- 0.4 Produktfunktionen
 - /F10/ Neuen logischen Block erstellen
 - /F20/
- 0.5 Produktdaten
- 0.6 Produktleistungen
- 0.7 Benutzeroberfläche
- 0.8 Qualitätszielbestimmung
- 0.9 Globale Testszenarien/Testfälle
- $0.10 \quad {\rm Entwick lung sumgebung}$
- 0.11 Ergänzungen
- 0.12 Verteilung der Aufgaben zwischen den Projektteilnehmer