



# Manual de Usuario

PROYECTO 2

Juan Marcos Ibarra López | OLC1 | 22/05/2020  
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

# PROPOSITO

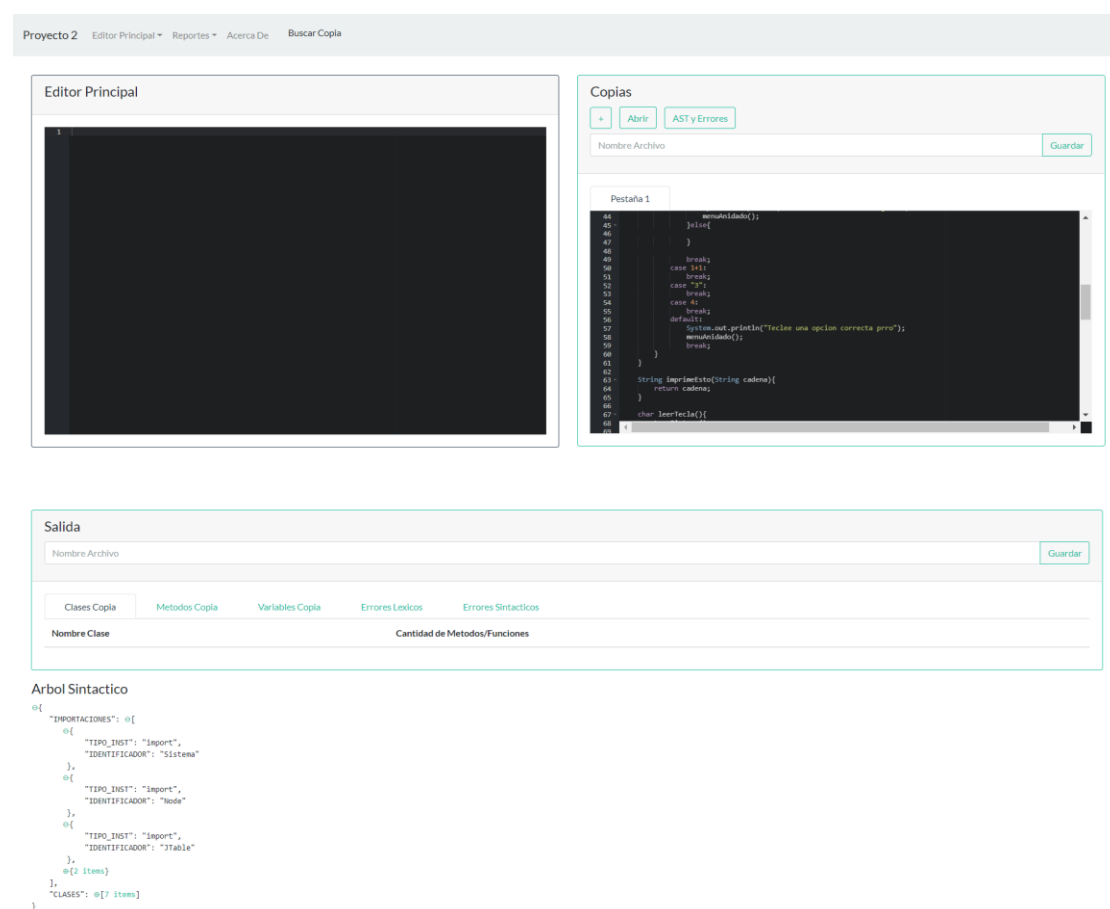
El presente manual tiene como finalidad ser una guía básica de operación del sistema, permitiendo al lector de este manual adquirir las destrezas y conocimientos indispensables para una operación adecuada del sistema, y ser una herramienta de consulta de primera mano a la cual puede recurrir el usuario en cualquier momento.

## INSTALACION DE LA APLICACION

Para el uso de esta aplicación no es necesaria una instalación previa debido que se accede a través del navegador web.

## MANEJO DE LA APLICACIÓN

La aplicación es sumamente sencilla de utilizar, ya que al tener una funcionalidad muy específica sus opciones son reducidas. Sin embargo, en este apartado explicaremos como funciona Interfaz Gráfica de Usuario y lo que se puede realizar con la aplicación.



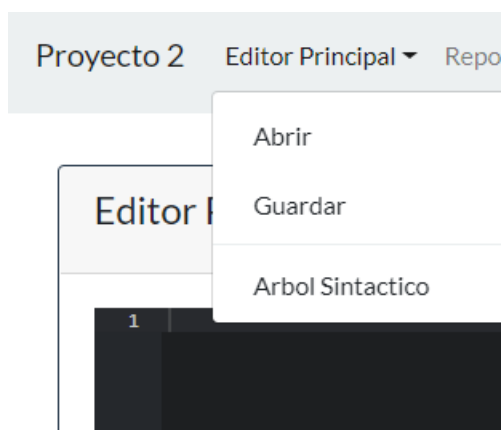
## PARTES DE LA INTERFAZ GRAFICA

1. Barra de herramientas
2. Editor Principal
3. Editor Secundario
4. Salida de Reportes

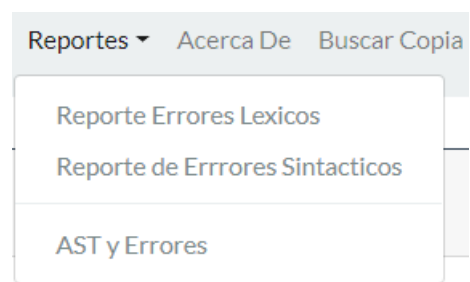
### 1. BARRA DE HERRAMIENTAS

En esta barra usted podrá encontrar dos menús desplegables:

- **Editor Principal:** Dentro de este menú podrá encontrar las siguientes opciones:
  - **Abrir:** Al presionar este botón es posible cargar un archivo desde cualquier ruta de la computadora, a nuestra pestaña actual.
  - **Guardar:** Al presionar este botón es posible guardar lo que tenga en el editor seleccionado, el archivo se descargara.
  - **Nuevo:** Abre un nuevo editor de texto vacío
  - **Salir:** sale de la aplicación.



- **Reportes:** Acá podrá consultar los reportes creados por la aplicación, de los archivos que se acaban de analizar.
- - **Errores léxicos:** Descarga los errores léxico encontrados
  - **Errores sintácticos:** Descarga los errores sintácticos encontrados
  - **AST: Genera el AST y los errores de la entrada**
- **Acerca de:** Al presionar este botón se mostrará una pequeña ventana con los datos del estudiante.



## 2. EDITOR DE PRINCIPAL Y SECUNDARIO

En esta área es posible editar el texto que será analizado para cargar el código a analizar, importante mencionar que al abrir un nuevo documento reemplazará al que se encuentre en ese momento en el editor. También hay que destacar que, al momento de cargar un archivo, se mostrará la información dentro del área de texto de la pestaña seleccionada actualmente. A continuación, se muestra un ejemplo de un código que usted en el editor podrá editar.

```
class OperacionDATA {
    int a = 5;
    String segundoParam = "Usted no anda fresco";
    char character;
    boolean booleano = false;
    double valor_doble = 15.56;
    int _hola;
    int numero, no1 = 8, no2 = 4, no3;
    void main() {
        System.out.println("HOLA RES");
        String frescura = funcion_string();
        int frescura2 = 5 * funcion_int(no1, frescura) + 9;
    }
    void NoDevuelvoNada() {
        System.out.println("NO DEVUELVO NADA");
        for (int i = 0, a = 3; i < 10; i++) {
            System.out.println("for");
            if (booleano) {
                for (int j = 0; j < 10; j++) {
                    while (booleano) {
                        continue;
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

## 3. SALIDA DE LOS ANALISIS

En esta parte usted podrá ver los reportes generados en el análisis de la aplicación

Salida	
<input type="text" value="Nombre Archivo"/> <input type="button" value="Guardar"/>	
<input type="button" value="Clases Copia"/>	<input type="button" value="Metodos Copia"/>
<input type="button" value="Variables Copia"/>	<input type="button" value="Errores Lexicos"/>
<input type="button" value="Errores Sintacticos"/>	
<input type="text" value="Nombre Clase"/>	<input type="text" value="Cantidad de Metodos/Funciones"/>

#### 4. SALIDA DEL ARBOL SINTACTICO (AST)

En esta parte usted podrá ver el árbol sintáctico generado.

##### Arbol Sintactico

```
⊖{
  "IMPORTACIONES": ⊖[
    ⊖{
      "TIPO_INST": "import",
      "IDENTIFICADOR": "hola"
    },
    ⊖{
      "TIPO_INST": "import",
      "IDENTIFICADOR": "nel"
    }
  ],
  "CLASES": ⊖[
    ⊖{
      "TIPO_INST": "class",
      "IDENTIFICADOR": "Principal",
      "INST": ⊖[
        ⊖{
          "Declaracion": ⊖{
            "TIPO": "String",
            "ListaDeclaraciones": ⊖[
              ⊖{
                "IDENTIFICADOR": "felicidad"
              },
              ⊖{
                "IDENTIFICADOR": "estoyharto"
              }
            ]
          }
        }
      ]
    }
  ]
}
```

## INFORMES GENERADOS

### 1. DURANTE EL ANALISIS LEXICO

El programa generará dos archivos de texto donde el usuario podrá apreciar de forma detallada el análisis que el programa llevó a cabo, además si existiera un error el programa generará otro archivo de texto donde especificará los errores encontrados.

### 2. DURANTE EL ANALISIS SINTACTICO

La aplicación mientras que realiza el análisis sintáctico del archivo de entrada generará un archivo de texto donde podrá ver los errores sintácticos que se encontraron.

Si desea más información o tiene un problema no previsto por este manual, favor de dirigirse directamente con el desarrollador del programa.