```
beim Start

setze Bewegungsmesser auf 8g ▼

setze schusskraft ▼ auf Beschleunigung (mg) Stärke ▼

Protokolldaten Spalte "schusskraft" Wert schusskraft ▼ ⊕

Wenn Knopf A+B ▼ geklickt

lösche Protokoll ⊕
```



