Avaliação Final

Acelera Thèos - Frontend - Turma 1

Exercício proposto

Tela de Login + Tela de Cadastro

Utilizando os conhecimentos aprendidos no curso, deverá ser desenvolvido um app, com duas telas, Login e Cadastro em Angular.

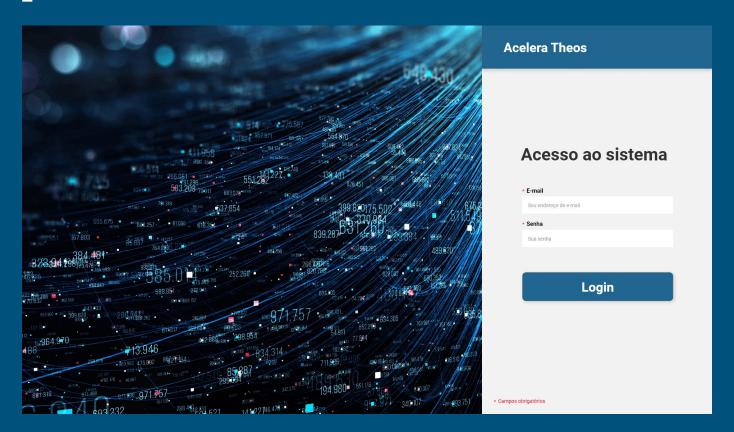
Aplicar validações de campos obrigatórios, conforme descrito.

Fazer redirecionamento para a tela de cadastro ao realizar acessar o app na tela de login.

Não é preciso realizar a integração com backend.

Deverá ser utilizado Reactive forms para tratamento e captura de dados tanto na tela de login e cadastro.

Template - LOGIN



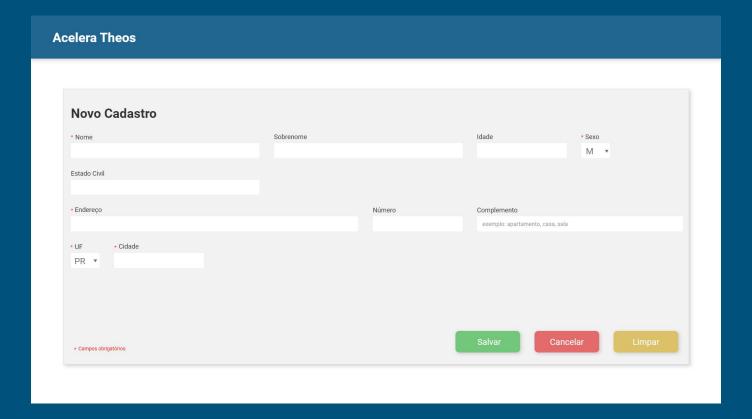
Regras da tela - LOGIN

Campo email, deverá validar se o campo está preenchido e se o que foi digitado é um e-mail válido. O email deverá ter placeholder conforme no template. Campo Obrigatório. Máx. caracteres 200.

Campo senha, deverá validar se foi preenchido uma senha. A senha deverá ficar oculta. A senha deverá ter placeholder conforme no template. Campo Obrigatório. Máx. caracteres 50.

Botão Login, ao clicar nele deverá executar validação dos campos da tela. Caso algum não esteja preenchido, exibir um Alert para o usuário, informando qual campo não está preenchido. Caso estejam todos preenchidos e válidos, redirecionar para a tela de cadastro.

Template - CADASTRO



Regras da tela - CADASTRO

Campo nome, campo Obrigatório. Máx. caracteres 200.

Campo sobrenome máx. caracteres 200.

Campo idade, deve receber apenas números. Valor máximo 120.

Opção sexo, ao clicar deve exibir as opções M e F, campo obrigatório, deve vir preenchido com M por padrão.

Campo estado máx. caracteres 100.

Campo endereço, campo obrigatório. Máx. caracteres 500.

Campo número, deve receber apenas números valor máximo 999999.

Regras da tela - CADASTRO

Campo complemento, máx. caracteres 500, deve ter placeholder conforme template.

Opção UF, opção obrigatória, ao clicar deve listar todos os estados do Brasil, deve vir preenchido com PR por padrão.

Campo cidade, campo obrigatório. Máx caracteres 200.

Botão Salvar, deverá validar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos. Caso todos estejam preenchidos e válidos, armazenar os dados cadastrados dentro de um objeto chamado allUsersData. Caso não estejam todos preenchidos e válidos, deve exibir um alert com os campos que não foram preenchidos, e pedir para preencher.

Botão Cancelar, deverá limpar todos os campos, deixando eles no estado padrão, e redirecionar para a tela de login.

Regras da tela - CADASTRO

Botão Limpar, deverá limpar todos os campos, deixando eles no estado padrão.

Regras da tela - Outras informações

Nesta avaliação será considerado todo o código fonte. (Mesmo incompleto).

Será avaliado os seguintes pontos:

- Aplicação das regras solicitadas.
- Compatibilidade do layout entregue em relação ao layout template.
- Estrutura do projeto. (organização das pastas).
- Organização do código. (Boas práticas, case, indentação).

A prova deverá ser entregue no dia de hoje 12/12/2019 até as 21:00, em uma pasta compactada, sem a pasta dist via Skype em mensagem privada.